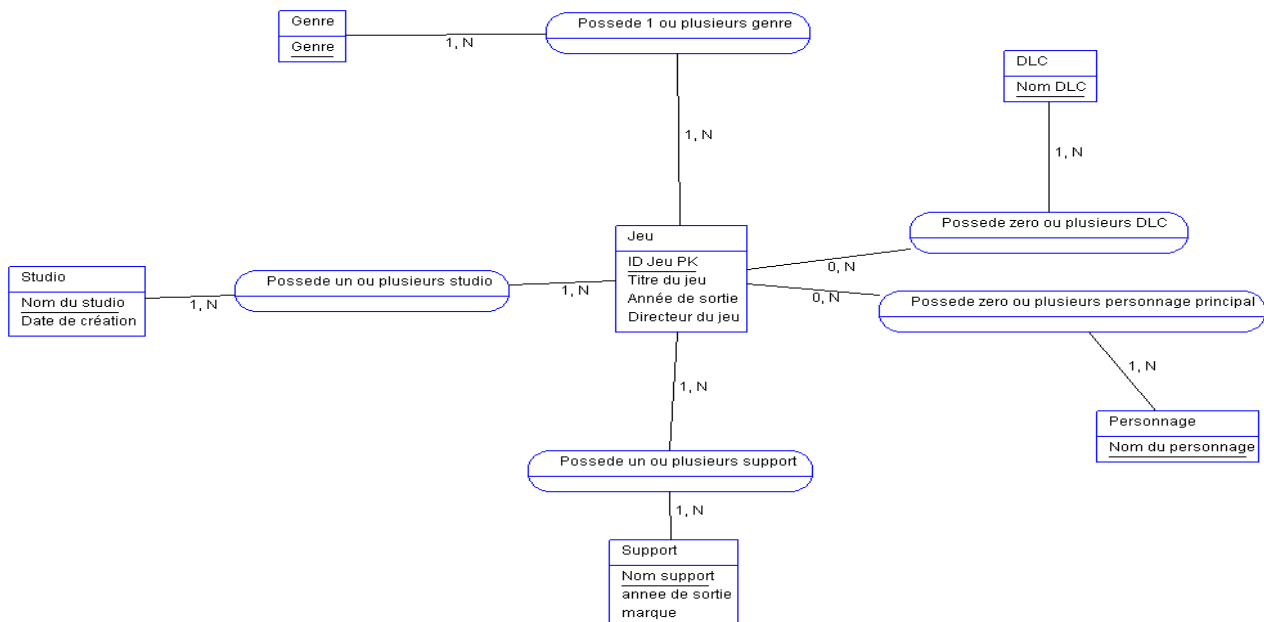


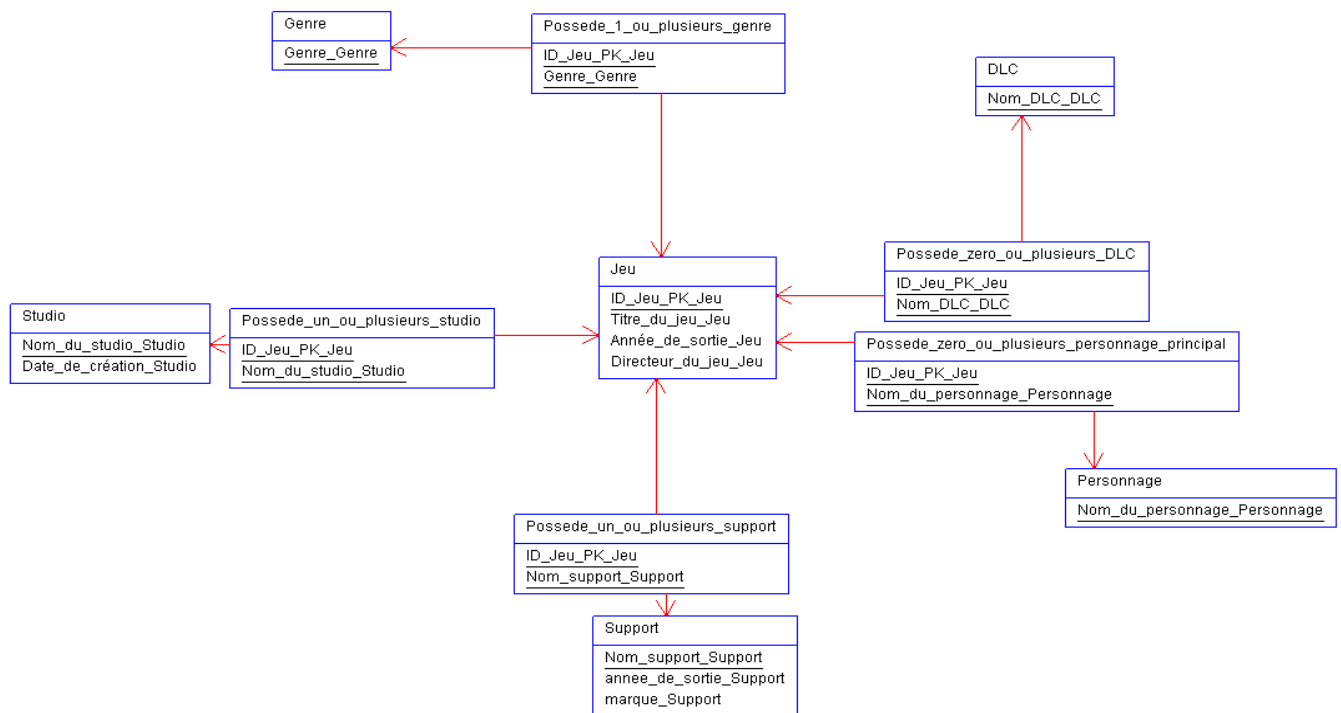
Projet Base de Données Ubisoft

Notre base de données porte sur les jeux édités par Ubisoft sortis depuis 1986 jusqu'à 2005. Pour le studio nous avons renseignés le ou les studios ayant développés le jeu. Nous avons décidé de prendre en compte la première année de sortie du jeu, certains jeux sortent à différentes dates selon le pays de sortie ou son support. Nous avons choisi de rentrer un seul directeur de jeu même lorsqu'il y en avait plusieurs et nous avons mis "Inconnu" si nous ne trouvions aucune information à ce sujet. Pour les DLC lorsqu'il y en avait nous avons seulement renseigné le nom. Nous avons également noté la franchise qui porte le même nom que le jeu si un seul est sorti sur cet univers et sera la même pour des séries de jeux, par exemple les jeux Alexandra Ledermann. Nous avons également renseigné les genres du jeu et les supports sur lesquels il est sorti.

Nous avons commencé par réaliser le modèle entité association suivant :



Puis nous l'avons traduit en modèle relationnel :



Puis nous avons créé des tableaux Excel des différentes tables présentes dans nos base de données avec leurs attributs que nous avons ensuite transformée en .csv pour pouvoir écrire le code SQL qui va remplir notre base de données.

Pour cela, se référer au mysql.sql en annexe.

Ensuite nous avons établis un jeu de requête :

```

172
173 --afficher tout les jeux d'actions
174 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, Genrejeu.genre FROM Jeu INNER JOIN Genrejeu ON Genrejeu.id = Jeu.id WHERE genre = 'Action';
175
176 --afficher tout les jeux dont le personnage principal est Dantan
177 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, Personnagejeu.personnage_principal FROM Jeu INNER JOIN Personnagejeu ON Personnagejeu.id = Jeu.id WHERE personnage_principal = 'Dantan';
178
179 --afficher tout les jeux creer par Kevin Guillemette
180 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, directeur_du_jeu FROM Jeu WHERE directeur_du_jeu = 'Kevin Guillemette';
181
182 --afficher tout les jeux creer par Blue Byte Software
183 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, Studiojeu.nom_studio FROM Jeu INNER JOIN Studiojeu ON Studiojeu.id = Jeu.id WHERE nom_studio = 'Blue Byte Software';
184
185 --afficher tout les jeux sortie par ubisoft montreal sortie en 2003
186 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, Studiojeu.nom_studio, annee_de_sortie FROM Jeu INNER JOIN Studiojeu ON Studiojeu.id = Jeu.id WHERE nom_studio = 'Ubisoft Montréal' AND annee_de_sortie = '2003';
187
188 --afficher tous les jeux d'actions a etre sortie apres 2001
189 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, annee_de_sortie FROM Jeu INNER JOIN Genrejeu ON Genrejeu.id = Jeu.id WHERE genre = 'Action' AND annee_de_sortie >= '2001';
190
191 --afficher tous les jeux d'actions a etre sortie avant 2001
192 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, annee_de_sortie FROM Jeu INNER JOIN Genrejeu ON Genrejeu.id = Jeu.id WHERE genre = 'Action' AND annee_de_sortie <= '2001';
193
194
195 --affiche les attributs des jeux qui on un ou plusieurs personnages
196 /*SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, Jeu.annee_de_sortie, Personnagejeu.personnage_principal, Genrejeu.genre, Studiojeu.nom_studio, Supportjeu.support FROM Jeu JOIN Personnagejeu JOIN Genrejeu JOIN Studiojeu JOIN Supportjeu ON Personnagejeu.id = Jeu.id && Jeu.id = Genrejeu.id && Jeu.id = Studiojeu.id && Jeu.id = Supportjeu.id;*/
197
198 --afficher les jeux ayant pour support la PS2
199 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, Jeu.annee_de_sortie, Supportjeu.support FROM Jeu INNER JOIN Supportjeu ON Supportjeu.id = Jeu.id WHERE support = 'PS2';
200
201 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, annee_de_sortie FROM Jeu INNER JOIN Supportjeu ON Supportjeu.id = Jeu.id WHERE support = 'PS2' AND annee_de_sortie >= '2001';
202
203 SELECT Jeu.id, Jeu.titre_du_jeu, Jeu.annee_de_sortie, Supportjeu.support FROM Jeu INNER JOIN Supportjeu ON Supportjeu.id = Jeu.id WHERE support = 'PS2' OR support = 'Game Boy';
204
205 --nombre total de jeux
206 SELECT COUNT(*) FROM Jeu;
207
208 --nombre de jeux sortie sur PS2
209 SELECT COUNT(*) FROM Supportjeu WHERE support = 'PS2';
210
  
```

Nous permettant de récupérer les variables qui nous intéressent. Et nous donne les sorties suivantes pour les 3 premières requêtes :

id	titre_du_jeu	genre
3	Zombi	Action
4	Asphalt	Action
6	Gabrielle	Action
16	Iron Lord	Action
17	Night Hunter	Action
18	Puffy's Saga	Action
20	Back to the Golden Age	Action
22	Rank: The Video Game	Action
24	Unreal	Action
26	Starush	Action
28	Indiana Jones and the Last Crusade: The Action Game	Action
29	Street Racer	Action
38	Sub Culture	Action
39	Asgan: The Dragon Slayer	Action
40	Buck Bumble	Action
48	Hell-Copter	Action
50	Hype: The Time Quest	Action
53	Requiem: Avenging Angel	Action
59	Anne McCaffrey's Freedom: First Resistance	Action
61	Armored Core 2	Action
70	Batman : Vengeance	Action
72	Blanche-Neige et les Sept Nains	Action
77	Evil Twin: Cyprien's Chronicles	Action
89	Dragon's Lair 3D: Return to the Lair	Action
93	Largo Winch: Commando Sar	Action
97	Tom Clancy's Splinter Cell	Action
112	Prince of Persia: Les Sables du temps	Action
113	Tigre et Dragon	Action
125	Prince of Persia: L'Ame du guerrier	Action
128	Shérif fais-moi peur : le Retour de Générale Lee	Action
142	Cold Fear	Action
150	King Kong	Action
154	Onimusha 3 : Demon Siege	Action
156	Prince of Persia: Les Deux Royaumes	Action
157	Prince of Persia: Révélations	Action
160	Star Wars Episode III: La Revanche Des Sith	Action
165	Trollz: Hair Affair	Action

37 rows in set (0.002 sec)

id	titre_du_jeu	personnage_principal
125	Prince of Persia: L'Ame du guerrier	Dastan
156	Prince of Persia: Les Deux Royaumes	Dastan
157	Prince of Persia: Révélations	Dastan

3 rows in set (0.001 sec)

id	titre_du_jeu	directeur_du_jeu
112	Prince of Persia: Les Sables du temps	Kevin Guillemette
125	Prince of Persia: L'Ame du guerrier	Kevin Guillemette
156	Prince of Persia: Les Deux Royaumes	Kevin Guillemette
157	Prince of Persia: Révélations	Kevin Guillemette

4 rows in set (0.001 sec)

Nous avons aussi créé un fichier HTML et des fichiers PHP pour faire des requêtes sur la base de données. Il y a 11 requêtes dont une pour insérer un jeu dans la base. Pour utiliser cette partie il faut utiliser un serveur apache et créer un utilisateur mysql avec le nom d'utilisateur romain et le mot de passe romain.

Requête pour avoir tout les jeux en fonction de leur genre
Requête pour avoir tout les jeux en fonction du personnage principale
Requête pour avoir tout les jeux en fonction du directeur du jeu
Requête pour avoir tout les jeux sortie avant ou après une date
Requête pour avoir tout les jeux fait par un studio
Requête pour avoir tout les jeux d'un genre, sortie avant ou après une date
Requête pour avoir tout les jeux d'un studio, sortie avant ou après une date
Requête pour avoir le nombre de jeu dans la base
Requête pour avoir le nombre de jeu sortie sur un support de jeu
Requête pour avoir tout les jeux sortie sur un support
INSERT

Voici un extrait de la requête ou l'on veut tous les jeux qui sont des RPG.

Jeu de la franchise : Back to the Golden Age
L'ID de ce jeu est : 20, son titre est Back to the Golden Age !
De genre RPG

Jeu de la franchise : B.A.T.
L'ID de ce jeu est : 27, son titre est B.A.T. II: The Koshan Conspiracy !
De genre RPG

Jeu de la franchise : Grandia
L'ID de ce jeu est : 35, son titre est Grandia !
De genre RPG

Jeu de la franchise : Asgan: The Dragon Slayer
L'ID de ce jeu est : 39, son titre est Asgan: The Dragon Slayer !
De genre RPG

Jeu de la franchise : Arcatera : La confrérie des Om
L'ID de ce jeu est : 60, son titre est Arcatera : La confrérie des Ombres !
De genre RPG

Jeu de la franchise : Dragonriders: Chronicles of Pe
L'ID de ce jeu est : 76, son titre est Dragonriders: Chronicles of Pern !
De genre RPG

Une autre requête permet d'avoir le nombre de jeu dans la base de données

Nombre de jeu dans la base : 166

Ci-dessous un exemple d'insert :

INSERT

Le Titre du jeu :

Année de sortie du jeu :

Directeur du jeu :

Nom de la franchise du jeu :

Genre du jeu :

Personnage du jeu :

Nom du support :

Année de sortie du support :

Marque du support :

Nom du studio :

Date de création du studio :

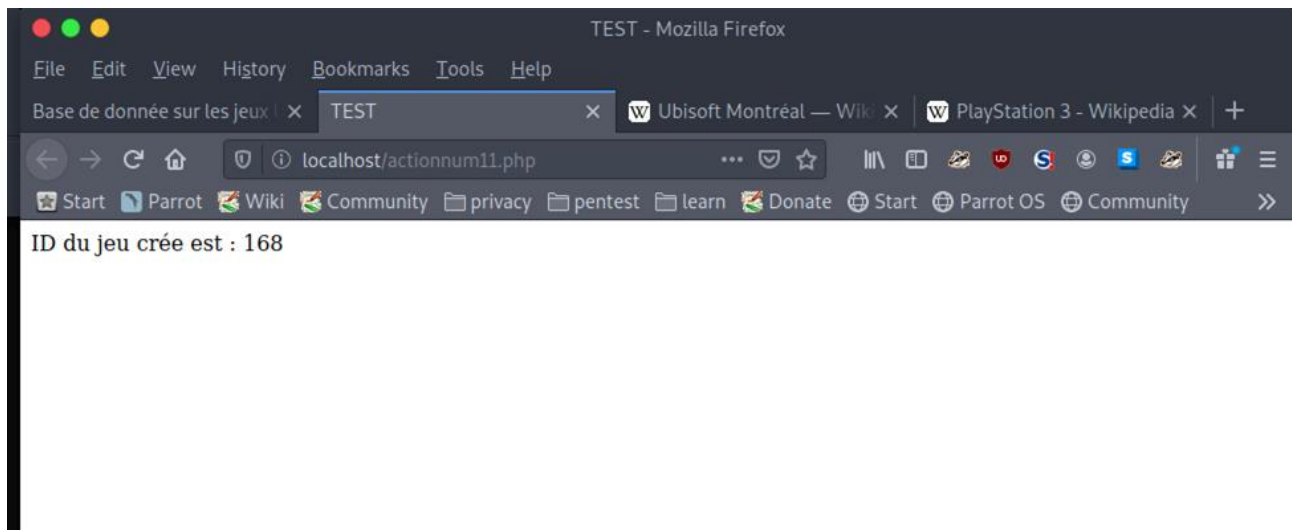
Avec son code PHP :

```

11 $bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=ubisoft;charset=utf8', 'romain', 'romain');
12 }
13 catch(Exception $e)
14 {
15     // En cas d'erreur, on affiche un message et on arrête tout
16     die('Erreur : '.$e->getMessage());
17 }
18
19 //general
20 $req = $bdd->query("INSERT INTO Genre (genre) VALUE ('$POST[Genre du jeu]')");
21 $req = $bdd->query("INSERT INTO Studio (nom_studio,date_creation) VALUE ('$POST[Nom du studio]', '$POST[Date de creation]')");
22 $req = $bdd->query("INSERT INTO Support (support, annee_de_sortie, marque) VALUE ('$POST[Nom du support]', '$POST[Année de sortie du support]', '$POST[Marque du support]')");
23 $req = $bdd->query("INSERT INTO Personnage (personnage_principal) VALUE ('$POST[Personnage du jeu]')");
24
25
26
27
28 //le jeu
29 $req = $bdd->query("INSERT INTO Jeu (titre du jeu, annee de sortie, directeur du jeu, nom de la franchise) VALUE
30 ('$POST[Titre du jeu]', '$POST[Année de sortie du jeu]', '$POST[Directeur du jeu]', '$POST[Franchise du jeu]')");
31 // $req = $bdd->query("INSERT INTO Jeu (titre du jeu, annee de sortie, directeur du jeu, nom de la franchise) VALUE ('qsfqsdqz', '24', 'qfs', 'fqs')");
32
33 $req = $bdd->query("SELECT COUNT(*) as total FROM Jeu");
34 $donnee = $req->fetch();
35 $total = $donnee["total"];
36
37 echo "ID du jeu crée est : $total";
38
39 //jeu
40 $req = $bdd->query("INSERT INTO Genrejeu (id_genre) VALUE ('$total', '$POST[Genre du jeu]')");
41 $req = $bdd->query("INSERT INTO Studiojeu (id_studio,nom_studio) VALUE ('$total','$POST[Nom du studio]')");
42 $req = $bdd->query("INSERT INTO Supportjeu (id_support) VALUE ('$total','$POST[Nom du support]')");
43 $req = $bdd->query("INSERT INTO Personnagejeu (id_personnage_principal) VALUE ('$total','$POST[Personnage du jeu]')");
44
45
46 $req->closeCursor(); // Termine le traitement de la requête
47
48
49 </body>
50 </html>

```

Et sa sortie :



Ainsi que la vérification qu'il est bien dans la base de données ici au numéro 168 :

