## Programkode:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Data.SqlClient;
namespace SQL_Transaktion_Department
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
            string myConnectString = @"User id =DESKTOP-A7EQPCO\Patrick;
" +
                                      "Password=; " +
                                      "Persist Security Info=False;" +
                                      "Integrated Security=SSPI;" +
                                      "Database=SQL Transaktioner;" +
                                      "Server=DESKTOP-A7EQPCO;" +
                                      "Connect Timeout=40";
            SqlConnection conn = new SqlConnection(myConnectString);
            try
            {
                conn.Open();
            }
            catch (Exception e)
                Console.WriteLine(e.ToString());
            }
            Console.WriteLine("Read and Update");
            Console.ReadLine();
            //SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL
```

```
//READ UNCOMMITTED
            //READ COMMITTED
            //REPEATABLE READ
            //SNAPSHOT
            //SERIALIZABLE
            // Set Transaction ISOLATION LEVEL
            String sSQL = "SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ
COMMITTED";
            Console.WriteLine(sSQL);
            SqlCommand command = new SqlCommand(sSQL, conn);
            command.ExecuteNonQuery();
            Console.ReadLine();
            //Begin Transaction
            Console.WriteLine("BEGIN TRANSACTION");
            sSQL = "BEGIN TRANSACTION";
            command = new SqlCommand(sSQL, conn);
            command.ExecuteNonQuery();
            Console.ReadLine();
            //Read
            sSQL = "SELECT * FROM Department;";
            command = new SqlCommand(sSQL, conn);
            SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();
            while (reader.Read())
                Console.WriteLine("{0}\t\t{1}\t\t", reader.GetInt32(0),
reader.GetString(1));
            reader.Close();
            // Update
            Console.WriteLine("UPDATE Department, Write new name for
department Nr. 1.:");
            string newName = Console.ReadLine();
            sSQL = "UPDATE Department";
            sSQL += " SET name ='" + newName + "'";
            sSQL += " WHERE dno = 1;";
            command = new SqlCommand(sSQL, conn);
            command.ExecuteNonQuery();
            // Update
            Console.WriteLine("UPDATE department, Write new name for
```

```
department Nr. 2.:");
            newName = Console.ReadLine();
            sSQL = "UPDATE Department";
            sSQL += " SET name ='" + newName + "'";
            sSQL += " WHERE dno = 2;";
            command = new SqlCommand(sSQL, conn);
            command.ExecuteNonQuery();
            Console.WriteLine("Hit Enter to Commit.");
            Console.ReadLine();
            // Commit or Rollback
            Console.WriteLine("COMMIT");
            sSQL = "COMMIT"; // or ROLLBACK
            command = new SqlCommand(sSQL, conn);
            command.ExecuteNonQuery();
            try
            {
                conn.Close();
            }
            catch (Exception e)
            {
                Console.WriteLine(e.ToString());
            }
       }
   }
```

## Kommentarer til programkode:

## P1 = Serializable, P2 = Read Uncommitted

Kører man en update på P1 kan man godt lave en read på P2. P2 læser dog en uncommitted værdi. P2 kan ikke få lov til at lave en update hvis P1 er i gang med en transaction.

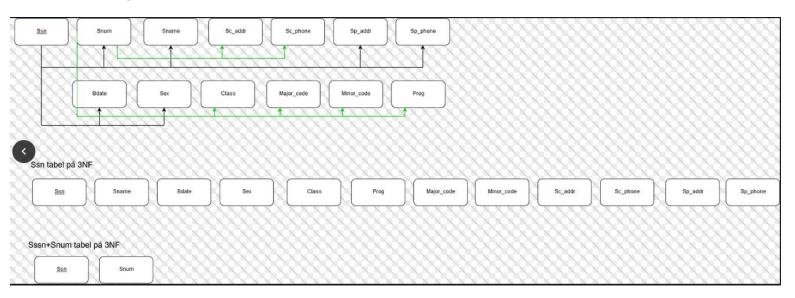
#### P1 = Serializable, P2 = Serializable

Kører man en update på P1 kan man ikke lave en read på P2. P2 venter til P1 er færdig med transaction.

## P1 = Serializable, P2 = Read Committed

P2 venter på at P1 committer før den får lov til at læse tabellen.

### 14.19:



### 14.20:

- I a) Emp\_Dept er der en update anomalitet pga. Dnumber. Hvis man ændrer Dnumber, er man nødt til også at ændre Dname og Dmgr\_ssn. Jeg ville fjerne Dnumber og lave en {Ssn, Dnumber} tabel.
- I b) Emp\_Proj skaber <u>Pnumber</u> en update anomali, som ovenfor. Hvis <u>Pnumber</u> ændres, skal Pname ændres og muligvis Plocation.

## 14:21:

- 1. Z er PK.
- 2. Y er PK.
- 3. Y er PK.