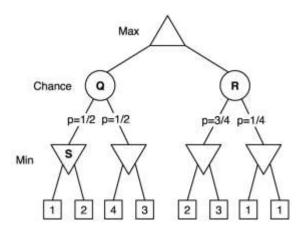
نام و نام خانوادگی: شماره دانشجویی: وقت: 40 دقیقه

- 1- (1 نمره) در الگوریتم اول بهترین (Best first)، زمان اجرا وابسته به این است که آزمون هدف را در چه مرحلهای انجام دهیم. زمان اجرای الگوریتم را در هردو حالت ممکن بیان کنید.
- 2- (6 نمره) الگوريتم Simulated Annealing (SA) در شكل زير نمايش داده شده است. با توجه به اين الگوريتم به سوالات زير پاسخ دهيد.

```
function SIMULATED-ANNEALING (problem, schedule) returns a solution state inputs: problem, a problem schedule, a mapping from time to "temperature" local variables: current, a node next, a node T, a "temperature" controlling prob. of downward steps current \leftarrow \text{Make-Node}(\text{Initial-State}[problem]) for t\leftarrow 1 to \infty do T \leftarrow schedule[t] if T=0 then return current next \leftarrow a randomly selected successor of current \Delta E \leftarrow \text{Value}[next] - \text{Value}[current] if \Delta E > 0 then current \leftarrow next else current \leftarrow next only with probability e^{\Delta E/T}
```

- أ. (2) این الگوریتم با چه ترفندی سعی می کند از بهینه محلی فرار کند؟
- ب. (4) مسئله چند وزیر را در نظر بگیرید. اگر بخواهیم این مسئله را با استفاده از SA حل نماییم، فرمولهبندی مسئله (تعریف حالتها و نحوه تعیین حالتهای بعدی هر حالت) چگونه است؟

3- (6 نمره) درخت بازی زیر را در نظر بگیرید.



أ. (1) این درخت نماینده چه نوع بازیای، با چند بازیکن است؟

ب. (2) آیا هرس (2) بر روی این درخت قابل اجرا است؟ توضیح دهید.

ج. (1) نود S دارای چه مقداری است؟ توضیح دهید.

- 4- (5 نمره) فرض کنید در یک مسئله CSP سه متغیر y سه متغیر z و z هرکدام با دامنه z و z موجودند و حدودیتهای z و z به صورت زیر تعریف شدهاند:
- \checkmark محدودیت C1 روی متغیرهای (x,y) تعریف می شود و فقط مقادیر (1,1)، (2,2)، (3,1) و (3,2) محدودیت (3,3) را مجاز می داند.
- \checkmark محدودیت C2 روی متغیرهای (y,z) تعریف می شود و فقط مقادیر (1,1)، (1,2)، (1,2)، (3,3) محدودیت (3,3) را مجاز می داند.

ضمن توصیف مراحل، مشخص کنید الگوریتم AC-3 برای اجرای arc-consistency چه مقادیری را از دامنه هر یک از متغیرها حذف می کند؟