



آموزش زبان برنامه نویسی C++

جلسه دهم

سوئیچ



سوئیچ

هنگامی که بخواهیم از میان چندین حالت معلوم، یکی را انتخاب کنیم از سوئیچ استفاده می‌کنیم.
بدین صورت که:

مقدار عبارت با هر مقدار کیس مقایسه می‌شود.

اگر مقدار مطابقت داشت، بلوک مربوط اجرا می‌شود.

می‌توان از کلیدواژه‌های **break** یا **default** برای تصمیمات استفاده کرد.

مثال switch

```
int day = 4;
switch (day) {
    case 1:
        cout << "Monday";
        break;
    case 2:
        cout << "Tuesday";
        break;
    case 3:
        cout << "Wednesday";
        break;
    case 4:
        cout << "Thursday";
        break;
    case 5:
        cout << "Friday";
        break;
    case 6:
        cout << "Saturday";
        break;
    case 7:
        cout << "Sunday";
        break;
}
// Outputs "Thursday" (day 4)
```

عبارت break

عبارت **break** همانطور که از نامش پیداست، متوقف کننده سوئیچ می باشد، هنگامی که به عبارت **break** برسیم، کدها و کیس های دیگر اجرا نمی شوند.

* عبارت **break** به دلیل نادیده گرفتن بقیه شرایط، زمان زیادی را در هنگام اجرا برنامه صرفه جویی می کند.

عبارت default

عبارت **default** هنگامی اجرا می شود که کلیدواژه با هیچ یک از کیس های تعریف شده مطابقت نداشته باشد.
* چون این عبارت در آخرین کیس سوئیچ می آید، پس نیازی به استفاده از **break** برای خروج از کیس نداریم.

مثال default

```
int day = 4;
switch (day) {
    case 6:
        cout << "Today is Saturday";
        break;
    case 7:
        cout << "Today is Sunday";
        break;
    default:
        cout << "Looking forward to the Weekend";
}
// Outputs "Looking forward to the Weekend"
```

Finish

