گردو شکستم

- محدودیت زمان: ۵.۰ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

مهدی که از کدزدن خسته شده است، به سراغ بازی های دوران کودکیاش رفته است. اما چون کسی را نمی شناسد که با او این نوع بازی ها را انجام دهد، مجبور است قوانین بازی را تغییر داده و یک نفره بازی کند. برای شروع اون می خواهد بازی "گردو، شکستم" یک نفره بازی کند. بازی به این صورت است که مهدی در فاصله ی n سانتی متری از دیوار ایستاده است و میخواهد به دیوار برسد. برای این کار او میتواند پایش را به صورت طولی جلوی پای قبلی بگذارد و به جلو برود و یا پایش را به صورت عرضی جلوی پای قبلی خود بگذارد. هدف این است که او جوری پاهایش را بگذارد و جلو برود که در انتها پایش با دیوار مماس شود. اما مهدی دیگر کد نمی زند، برای همین شما باید به اون کمک کنید تا بفهمد چگونه این بازی را ببرد. یعنی به او بگویید



که چند بار پایش را طولی و چند بار عرضی بگذارد تا در نهایت مسافت دقیقا n سانتی متر را طی کرده و پایش با دیوار مماس شود. و یا به او بگویید که این کار غیر ممکن است.

ورودی

در تنها سطر ورودی سه عدد nو Xو په شما داده شده است که به ترتیب نمایانگر فاصله ی مهدی تا دیوار و طول و عرض پاهای مهدی است

1≤*n*,*x*,*y*≤100 000

خروجي

خروجی شامل دو عدد است که با فاصله از یکدیگر جدا شدهاند. این اعداد باید به ترتیب نشان دهنده ی تعداد دفعاتی باشند که مهدی باید پایش را طولی و عرضی بگذارد. ممکن است چند جواب برای یک ورودی وجود داشته باشد. شما می توانید هر کدام را به دلخواه چاپ کنید. اگر حالتی وجود نداشت که مهدی پایش را با دیوار مماس کند تنها یک عدد 1- در خروجی چاپ کنید.

مثال

ورودی نمونه ۱

10 2 3

خروجی نمونه ۱

2 2

دقت کنید که 0 و نیز یک جواب صحیح برای مثال شماره ۱ میباشد؛ زیرا با ۵ قدم طولی مهدی 0 سانتی متر طی می کند.

ورودی نمونه ۲

10 4 7

خروجی نمونه ۲

-1

در این مثال مهدی نمی تواند هیچگاه با برداشتن گامهای بطول ۴ یا ۷ سانتیمتر، ۱۰ سانتیمتر جلو برود.