

### Use-Case Modeling

- مدلسازی مورد کاربرد (use-case)- فرایند مدلسازی عملکردهای سیستم در قالب رخدادهای کاری، کسی که رخداد را آغاز میکند، و نحوه پاسخ سیستم به رخداد
  - کمک به شکست سیستم به قسمتهای قابل مدیریت
  - ابزاری برای ارتباط با مشتری به زبانی که مشتری میفهمد
- ابزاری برای تشخیص، اختصاص، پیگیری، و مدیریت فعالیتهای توسعه نرمافزار
  - ابزاری برای تخمین محدوده پروژه، میزان کار و زمانبندی
    - کمک به تعریف تست
  - نقطه آغازین تشخیص موجودیتها، قوانین دسترسی به پایگاه داده
    - کمک به طراحی واسط سیستم

## System Concepts for Use-Case Modeling

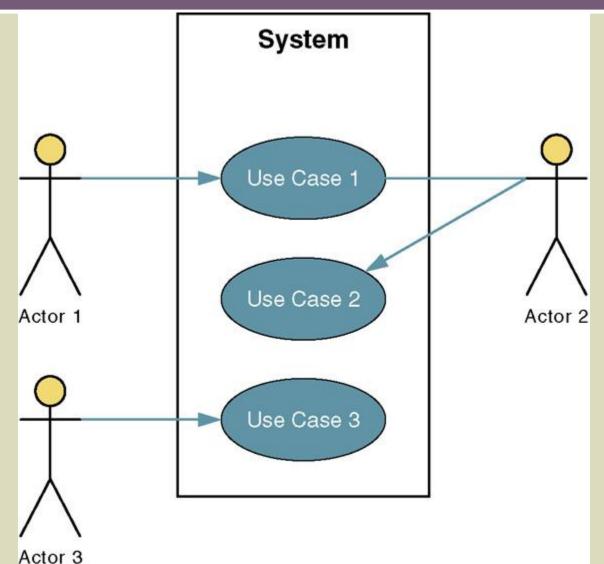
Use case توالی قدمهایی که به صورت رفتاری با یکدیگر مرتبطاند (سناریو)، که میتوانند خودکار یا دستی باشند، به منظور تکمیل یک فعالیت کاری

به بیان دیگر: تعریف عملکرد سیستم از دید کاربر بیرونی به زبانی که او میفهمد

> نمودار use-case دیاگرامی که تعامل میان سیستم و سیستمهای بیرونی و کاربران را مشخص می کند.

Use-case narrative شرح متنی رخداد کاری و نحوه تعمال کاربر با سیستم برای انجام کار

# Sample Use-Case Model Diagram



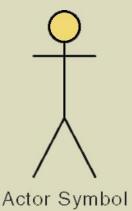
### Basic Use-Case Symbols

Use Case Symbol

Use case زیرمجموعهای از عملکرد سیستم

• توسط یک بیضی افقی با نام مورد کاربرد مشخص میشود.

**بازیگر** – هر کس یا هر چیز که نیاز به تعامل با سیستم برای تبادل اطلاعات دارد



• افراد، سازمان، سیستم اطلاعاتی دیگر، دستگاه خارجی، حتی زمان رخداد رمانی – رخداد سیستمی که با زمان تحریک میشود. بازیگر در اینجا زمان است

## Use Case Association Relationship

Association رابطهای بین بازیگر و یک مورد کاربرد که تعاملی میان آنها رخ می دهد.

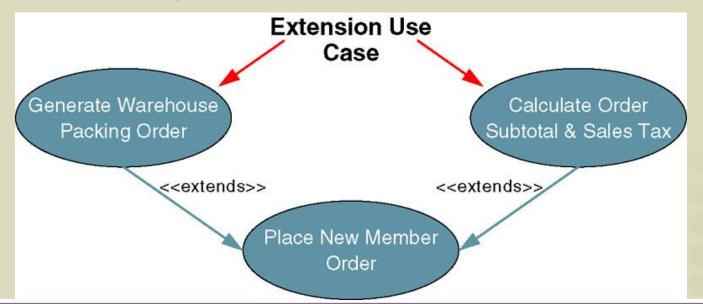
- رابطه با فلش نشان دهنده آغاز مورد کاربرد توسط بازیگر است (۱)
  - رابطه بدون فلش نشان دهنده بازیگر دریافت کننده است. (۲)
    - روابط می توانند دو طرفه یا یک طرفه باشند.



#### Use Case Extends Relationship

Extension use case مورد کاربردی که شامل مراحلی استخراج شده از مورد کاربرد دیگری میباشد، به منظور سادهسازی مورد کاربرد اولیه.

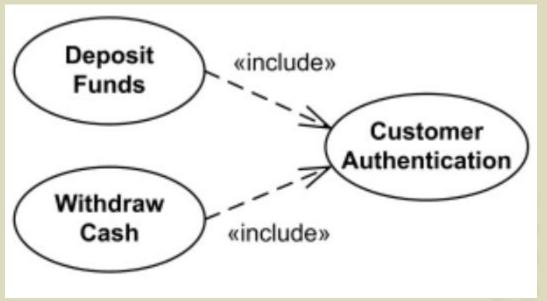
- عملکرد مورد کاربرد اولیه را توسعه میدهد.
- نوعا در مرحله تعیین نیازمندیها مشخص نمیشود.



#### Use Case Uses Relationship

رابطه include رابطه مستقیمی بین دو مورد کاربرد است که بخشی از رفتار (الزامی) یکی در دیگری قرار میگیرد. معمولا این مورد کاربرد افزونگی را در دو یا بیشتر مورد کاربرد کاربر

• نوعاً در مرحله تعیین نیازمندی مشخص نمیشود.



## Use Case Inheritance Relationship

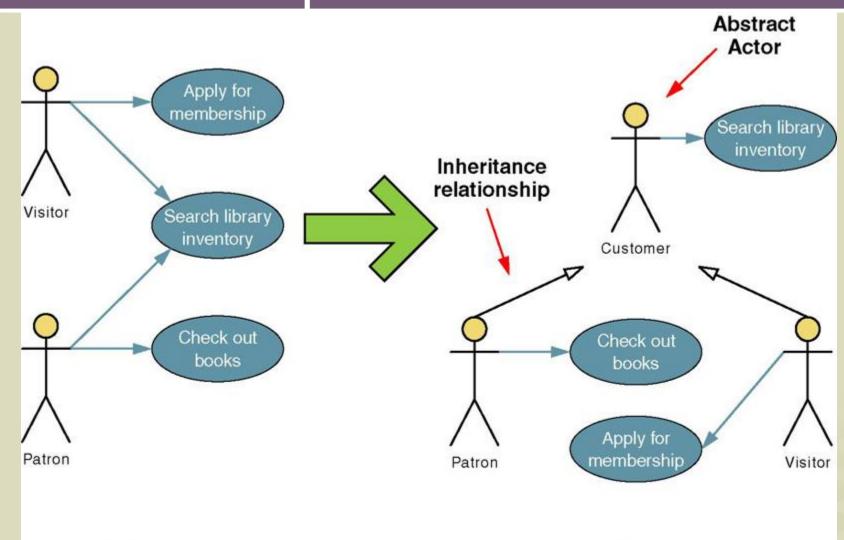
Inheritance رابطه مورد کاربرد که رفتار مشترک دو بازیگر که مورد کاربرد یکسانی را آغاز می کنند، استخراج شده و به بازیگر انتزاعی جدیدی اختصاص داده می شود.

دیگر بازیگران می توانند از بازیگر مجرد ارث برند.

### Use Case Inheritance Relationship

7-10

**Before** 



After

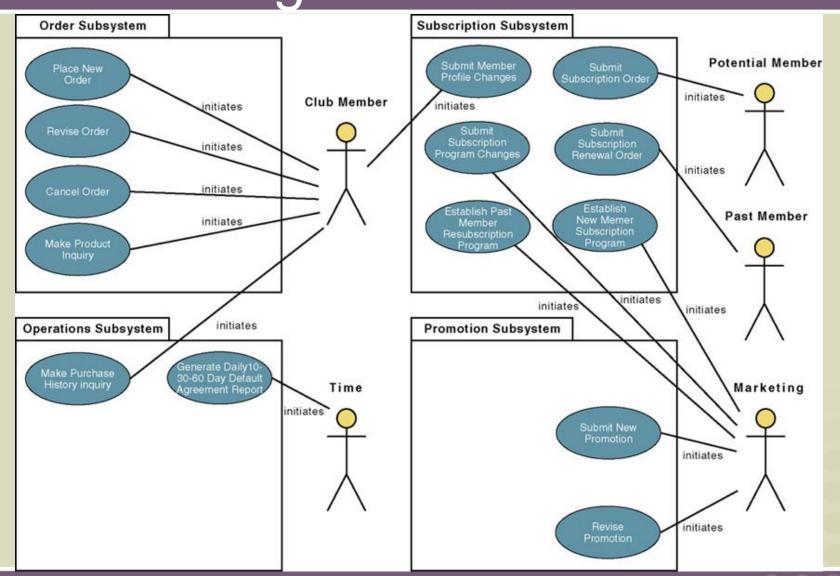
### Step1: identify Business Actors

- سوالات زیر را بپرسید:
- چه کسی اچیزی ورودی را به سیستم می دهد؟
- چه چیزی/کسی از سیستم خروجی دریافت میکند؟
  - آیا واسطهایی به سیستمهای دیگر لازم است؟
- آیا رخدادهایی که با زمان تحریک شوند وجود دارند؟
  - چه کسی اطلاعات سیستم را نگهداری می کند؟
- بازیگران حتما باید با عنوانی به صورت اسمی مشخص شوند.

### Step 2: Identify Business Requirements Use Cases

- سوالا زیر را بپرسید:
- کارهای اصلی بازیگر چیست؟
- بازیگر چه اطلاعاتی را از سیستم میخواهد؟
  - بازیگر چه اطلاعاتی را به سیستم میدهد؟
- آیا سیستم بایستی بازیگر را از تغییری یا رخدادی در سیستم مطلع کند؟
  - آیا بازیگر باید سیستم را از تغییری یا رخدادی مطلع کند؟
    - موارد کاربرد بایستی با عنوان فعلی که هدف بازیگر را مشخص می کند، نام گذاری شوند.

# Step 3: Construct Use-Case Model Diagram



7-13

### Step 4: Document Business Requirements Use-Case Narratives

- ابتدا در سطح بالا مستندسازی صورت گیرد که فهم اولیهای از رخدادها و اندازه سیستم حاصل شود.
  - سپس به روایت کاملی از نیازمندیهای تجاری مبدل شود.
- برای هر مورد کاربرد توالی رخدادها و رخدادهای جایگزین مشخص شود.

## Sample High-Level Version of a Use-Case Narrative

	Member Services System							
Author (s):	0	Date: 2 Version: 3						
Use-Case Name:	Place New Order 4	Use-Case Type Business Requirements:						
Use-Case ID:	MSS-BUC002.00 <b>6</b>							
Priority:	High <b>①</b>							
Source:	Requirement — MSS-R1.00 🔞	1						
Primary Business Actor:	Club member 9							
Other Participating Actors:	Warehouse (external receiver)     Accounts Receivable (external server)							
Other Interested Stakeholders:	<ul> <li>Marketing — Interested in sales activity in order to plan new promotions.</li> <li>Procurement — Interested in sales activity in order to replenish inventory.</li> <li>Management — Interested in order activity in order to evaluate company performance and customer (member) satisfaction.</li> </ul>							
Description:	This use case describes the event of a club member submitting. The member's demographic information as well as his or her a products are verified as being in stock, a packing order is sent shipment. For any product not in stock, a back order is created an order confirmation.	account standing is validated. Once the to the warehouse for it to prepare the						

## Sample Expanded Version of a Use-Case Narrative

Member Services System								
Author (s):		Date: Version:						
		version:						
Use-Case Name:	Place New Order	Use-Case Type						
Use-Case ID:	MSS-BUC002.00 Business Requirements: 🗹							
Priority:	High							
Source:	Requirement — MSS-R1.00							
Primary Business Actor:	Club member							
Other Participating Actors:	<ul> <li>Warehouse (external receiver)</li> <li>Accounts Receivable (external server)</li> </ul>							
Other Interested Stakeholders:	<ul> <li>Marketing — Interested in sales activity in order to plan new promotions.</li> <li>Procurement — Interested in sales activity in order to replenish inventory.</li> <li>Management — Interested in order activity in order to evaluate company performance and customer (member) satisfaction.</li> </ul>							
Description:	This use case describes the event of a club member submitting a new order for SoundStage products. The member's demographic information as well as his or her account standing is validated. Once the products are verified as being in stock, a packing order is sent to the warehouse for it to prepare the shipment. For any product not in stock, a back order is created. On completion, the member will be sent an order confirmation.							
Precondition: 1	The party (individual or company) submitting the order must	be a member.						
Trigger: 🕡	This use case is initiated when a new order is submitted.							
		continued						

# Sample Expanded Version of a Use-Case Narrative (cont)

Tymical Course	Actor Action	Sustam Pasnansa				
Typical Course of Events:	A STANDARD COMPANY CONTRACTOR	System Response				
	Step 1: The club member provides his or her demographic information as well as order and payment information.	<b>Step 2:</b> The system responds by verifying that all required information has been provided.				
		<b>Step 3:</b> The system verifies the club member's demographic information against what has been previously recorded.				
		<b>Step 4:</b> For each product ordered, the system validates the product identity.				
		<b>Step 5:</b> For each product ordered, the system verifies the product availability.				
		<b>Step 6:</b> For each available product, the system determines the price to be charged to the club member.				
		Step 7: Once all ordered products are processed, the system determines the total cost of the order.  Step 8: The system checks the status of the club member's account.				
		<b>Step 9:</b> The system validates the club member's payment if provided.				
		<b>Step 10:</b> The system records the order information and then releases the order to the appropriate distribution center (warehouse) to be filled.				
		<b>Step 10:</b> Once the order is processed, the system generates an order confirmation and sends it to the club member.				
		continued				

# Sample Expanded Version of a Use-Case Narrative (cont)

Alternate Courses:	Alt-Step 2: The club member has not provided all the information necessary to process the order. The club member is notified of the discrepancy and prompted to resubmit.						
	Alt-Step 3: If the club member information provided is different from what was previously recorded verify what was recorded is current, then update the club member information accordingly.						
	Alt-Step 4: If the product information the club member provided does not match any of SoundStage' products, notify the club member of the discrepancy and request clarification.						
	Alt-Step 5: If the quantity ordered of the product is not available, a back order is created.						
	Alt-Step 8: If the status of the club member's account is not in good standing, record the order information and place it in hold status. Notify the club member of the account status and the reason the order is being held. Terminate use case.						
	Alt-Step 9: If the payment the club member provided (credit card) cannot be validated, notify the club member and request an alternative means of payment. If the club member cannot provide an alternate means, cancel the order and terminate the use case.						
Conclusion: 6	This use case concludes when the club member receives a confirmation of the order.						
Postcondition:	The order has been recorded and if the ordered products were available, they were released. For any product not available a back order has been created.						
Business Rules:	<ul> <li>The club member responding to a promotion or a member using credits may affect the price of each ordered item.</li> </ul>						
0	<ul> <li>Cash or checks will not be accepted with the orders. If provided, they will be returned to the club member.</li> </ul>						
	<ul> <li>The club member is billed for products only when they are shipped.</li> </ul>						
Implementation Constraints and Specifications:	<ul> <li>GUI to be provided for Member Services associate, and web screen to be provided for club member.</li> </ul>						
Assumptions: (1)							
Open Issues:	Need to determine how distribution centers are assigned.						

# Use-Case Ranking and Priority Matrix

در اکثر پروژهها، موارد کاربرد مهمتر ابتدا توسعه داده میشوند. ماتریس رتبهبندی و اولویتبندی موارد کاربرد- ابزاری برای ارزیابی موارد کاربرد و تعیین اولیت آنها

موارد کاربرد را در یک مقیاس ۵-۱ در قبال ۶ معیار ردهبندی می کند:

- 1. اثر گذاری مهم روی طراحی معماری
  - 2. پیادهسازی راحت اما عملکرد مهم
- 3. شامل عملکرد دارای ریسک، حساس به زمان، یا پیچیده
  - 4. نیازمند پژوهش یا تکنولوژی جدید دارای ریسک
    - 5. شامل عملکردهای کاری پایه
    - 6. افزایش سود یا کاهش هزینهها

# Sample Use-Case Ranking and Priority Matrix

Use-Case Name	Ranking Criteria, 1 to 5					Total Score	Priority	Build Cycle	
	1	2	3	4	5	6			
Submit Subscription Order	5	5	5	4	5	5	29	High	1
Place New Order	4	4	5	4	5	5	27	High	2
Make Product Inquiry	1	1	1	1	1	1	6	Low	3
Establish New Member Subscription Program	4	5	5	3	5	5	27	High	1
Generate Daily 10-30-60-Day Default Agreement Report	1	1	1	1	1	1	6	Low	3
Revise Order	2	2	3	3	4	4	18	Medium	2