

Definition of Done

1. Kod źródłowy

- a. Zaimplementowany, przetestowany i zatwierdzony kod funkcjonalności.
- b. Przestrzega ustalonych standardów kodowania (np. formatowanie, konwencje nazw).
- c. Kod znajduje się w repozytorium (np. Git) z czytelnymi commitami.

2. Testowanie

- a. Pokrycie jednostkowe kluczowych komponentów (min. 70%).
- b. Testy manualne najważniejszych ścieżek użytkownika przeprowadzone.
- c. Brak błędów krytycznych (np. aplikacja się nie zawiesza, nie gubi danych użytkownika).

3. UI/UX

- a. Interfejs użytkownika zgodny z przygotowanym prototypem / makietą.
- b. Aplikacja działa płynnie na określonych urządzeniach (np. Android minimum 8.0).
- c. Responsywność lub przystosowanie do różnych ekranów.

4. Funkcjonalność

- a. Użytkownik może założyć konto, zalogować się i rozpocząć grę.
- b. Możliwy jest zakup pierwszej zagadki przez zintegrowaną płatność.
- c. Każda kolejna wskazówka odblokowywana jest po rozwiązaniu poprzedniej.
- d. Finałowa nagroda zostaje przyznana zgodnie z zasadami gry.

5. Bezpieczeństwo

- a. Transakcje są szyfrowane (np. HTTPS, bezpieczna integracja z bramką płatności).
- b. Dane użytkownika są przechowywane zgodnie z zasadami RODO
- c. Nieautoryzowany dostęp do zagadek i nagród jest zablokowany.

6. Dokumentacja

- a. Krótkie instrukcje obsługi aplikacji (dla użytkownika i administratora).
- b. Dokumentacja techniczna (np. architektura, integracje, endpointy API).
- c. Lista znanych błędów (jeśli istnieją) i możliwych usprawnień.