

Git

1.公司如何基于git做的协同开发?

1. 初始化项目: `git clone 仓库地址`(生成仓库文件)
如果想重命名: `git clone url name`(项目名)
2. `git pull origin master(dev...)` 合并别人推送的新内容
3. rebase可以帮助将提交的记录整成一条直线(可以不做)
4. 创建自己的开发分支, 在自己的分支进行开发
5. 将需要和别人协作的内容推送至公开分支,
`git push origin serverfix`
协作者: `git fetch origin`
抓取远程跟踪分支, 本地不会有这个分支, 相当于指针
`git merge origin /serverfix` ,合并内容到自己的分支
`git checkout -b serverfix origin/serverfix`
创建并切换到分支, 起点位于origin / serverfix
6. 跟踪分支
`git checkout --track origin/serverfix`
跟踪该分支, `git pull`自动识别这个分支进行合并
重命本地分支: `git checkout -b sf origin/serverfix`
7. `git fetch` 从服务器拉取本地没有的数据
8. 删除远程分支
`git push origin --deletc serverfix`
9. 远程仓库托管网站: github, 码云 gitlab

2. git 常见命令

- 1:git init-----初始化
- 2:git add .-----从工作区, 添加到版本库
- 3:git commit -m"xxx"-----从暂存区, 添加到分支
- 4:git status-----查看状态
- 5:git log -----查看版本库的日志
- 6:git reflog-----查看所有日志
- 7:git reset -head 版本号--切换
- 8:git stash-----保存
- 9:git stash-----将第一个记录从“某个地方”重新拿到工作区 (可能有冲突)
`git stash list`-----查看“某个地方”存储的所有记录
`git stash clear`-----清空“某个地方”
`git stash pop`-----将第一个记录从“某个地方”重新拿到工作区 (可能有冲突)
`git stash apply` -----编号, 将指定编号记录从“某个地方”重新拿到工作区 (可能有冲突)
`git stash drop` -----编号 , 删除指定编号的记录
- 10:git branch dev-----创建分支
- 11:git branch -d dev-----删除分支
- 12:git checkout dev-----切换分支
- 13:git merge dev-----合并分支
- 14:git branch-----查看所有分支
- 15:git clone https:xxx---克隆

```

16:git add origin https:xxx-起个别名
17:git push origin dev --添加到dev分支
18:git pull origin master-拉代码
19:git fetch origin master-去仓库获取
20:git merge origin/master-和网上下的master分支合并
# -----协同开发-----
默认是master分支-----master
开发的分支-----dev
做代码review-----review
程序员自己的分支-----.....
1: 每个员工创建自己的分支
2: 将自己的代码提交的到自己的分支-----xxx,sss,www.....
3: 由组长或老大做代码的review,-----代码提交的review分支
4: 再提交到dev.
5: 再合并到master分支

```

3. stash的作用以及相关命令

```

'git stash': 将当前工作区所有修改过的内容存储到“某个地方”，将工作区还原到当前版本未修改过的状态
'git stash list': 查看“某个地方”存储的所有记录
'git stash clear': 清空“某个地方”
'git stash pop': 将第一个记录从“某个地方”重新拿到工作区（可能有冲突）
'git stash apply': 编号，将指定编号记录从“某个地方”重新拿到工作区（可能有冲突）
'git stash drop': 编号，删除指定编号的记录

```

4. merge和rebase的区别

```

merge:
会将不同分支的提交合并成一个新的节点，之前的提交分开显示，
注重历史信息、可以看出每个分支信息，基于时间点，遇到冲突，手动解决，再次提交
rebase:
将两个分支的提交结果融合成线性，不会产生新的节点；
注重开发过程，遇到冲突，手动解决，继续操作

```

5. 如何基于git实现代码review

```

review的人： 老板/小组长/领导

review的内容： 审查代码的规范，

流程：  master

        dev

        个人分支: san

                si

                review  分支

        个人提交代码到review分支，审查完毕之后由领导合并到dev分支

```

6. git如果实现v1.0 v2.0等的版本管理

```
git tag    //查看标签:
git tag -l "v1.8*"    //查询 1.8开头的所有版本
git tag -a v1.0 -m "one"    //创建标签
git show v1.0    //查看v1.0
git tag v1.1-lw    //轻量级的标签
git tag -a v1.2 "commitID"    给历史提交记录打标签
git push origin v1.5    推送到远程
git push origin --tags    //推送所有标签到远程
git tag -d v1.2    //删除标签
git push origin :refs/tags/v1.2    //删除远程仓库标签
步骤，给commit打好标签，再提交到远程仓库
```

7. 什么是gitlab

基于gitd的项目管理软件
代码托管的私有仓库，自动进行代码备份
gitlab是公司自己搭建的项目代码托管平台

8. github和gitlab的区别？

- 1、github是一个面向开源及私有软件项目的托管平台
(创建私有的话，需要购买，最低级的付费为每月7刀，支持5个私有项目)
- 2、gitlab是公司自己搭建的项目托管平台

GitLab是可以部署到自己的服务器上，数据库等一切信息都掌握在自己手上，适合团队内部协作开发，你总不可能把团队内部的智慧总放在别人的服务器上吧？简单来说可把GitLab看作个人版的GitHub

9. 如果为github上牛逼的开源项目贡献代码

- 1、fork需要协作项目
- 2、克隆/关联fork的项目到本地
- 3、新建分支(branch)并检出(checkout)新分支
- 4、在新分支上完成代码开发
- 5、开发完成后将你的代码合并到master分支
- 6、添加原作者的仓库地址作为一个新的仓库地址
- 7、合并原作者的master分支到你自己的master分支,用于和作者仓库代码同步
- 8、push你的本地仓库到GitHub
- 9、在Github上提交 pull requests
- 10、等待管理员(你需要贡献的开源项目管理员)处理

10. git中.gitignore文件的作用

一般来说每个Git项目中都需要一个“.gitignore”文件，
这个文件的作用就是告诉Git哪些文件不需要添加到版本管理中。
实际项目中，很多文件都是不需要版本管理的，比如Python的.pyc文件和一些包含密码的配置文件等等。