

---

---

# 프로젝트 기획: 퀴즈 풀고 레벨업

201635014 유효재 • 2022년 3월 21일

---

# 개요

1인 프로젝트 : <퀴즈 풀고 레벨업>

토익을 준비하며 필수적인 영단어를  
확실하게 공부할 수 있는 스터디  
웹앱을 제작해보자.

IT 소프트웨어공학과 유효재

[Moses-Yu/Words-App \(github.com\)](https://github.com/Moses-Yu/Words-App)

---

# 화면

첫 화면

홈 화면

시작

단어 학습

퀴즈풀러가기

1. 단어 맞추기
2. 단어 스펠링 맞추기
3. 듣고 쓰기
4. 말하기

진행도

오답노트

---

---

# 화면구현-첫 화면

로그인, 회원가입 화면

퀴즈 풀고 레벨업

ID

PASSWORD

SIGN-IN

SIGN-UP

# 화면구현-홈 화면

## 내 캐릭터 정보

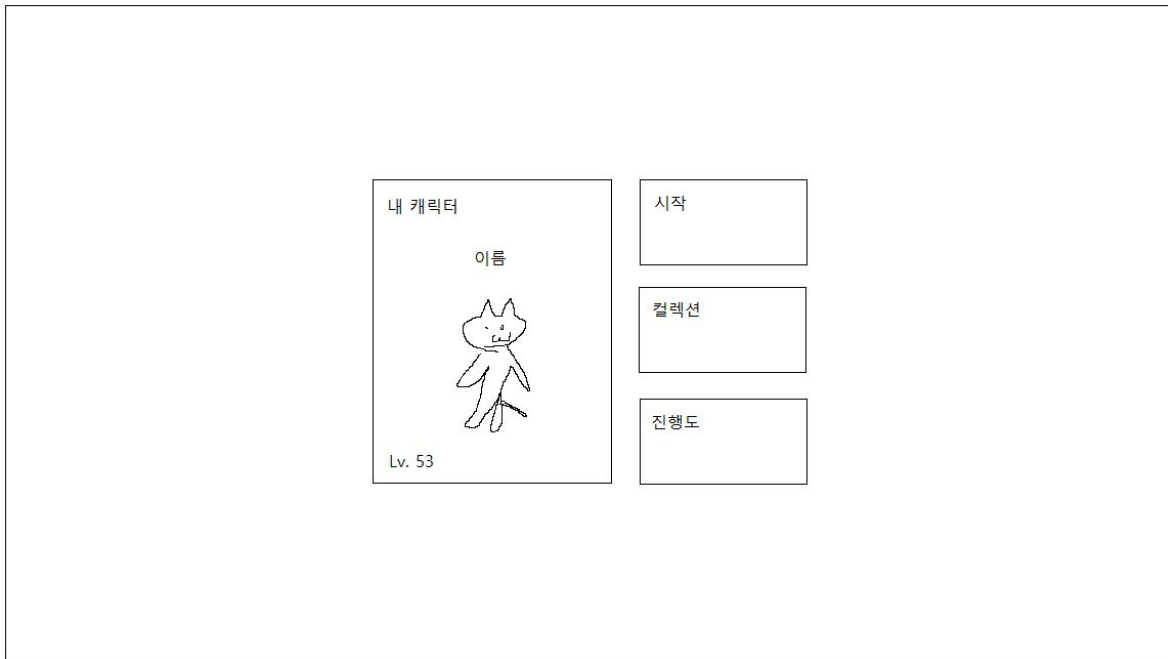
- 캐릭터에 획득한 컬렉션을 장착
- Lv 표시(문제를 하나 풀면 1 오름)

## 시작

- 시작 or 오답노트 시작

## 컬렉션

- 진행도나 레벨에 따라 새로운 캐릭터 해금
- 학습을 3회 완료한 단어는 여기에 추가되며 더이상 학습에 문제로 등장하지 않는다(보기로는 나올 수 있음)



# 화면구현-시작

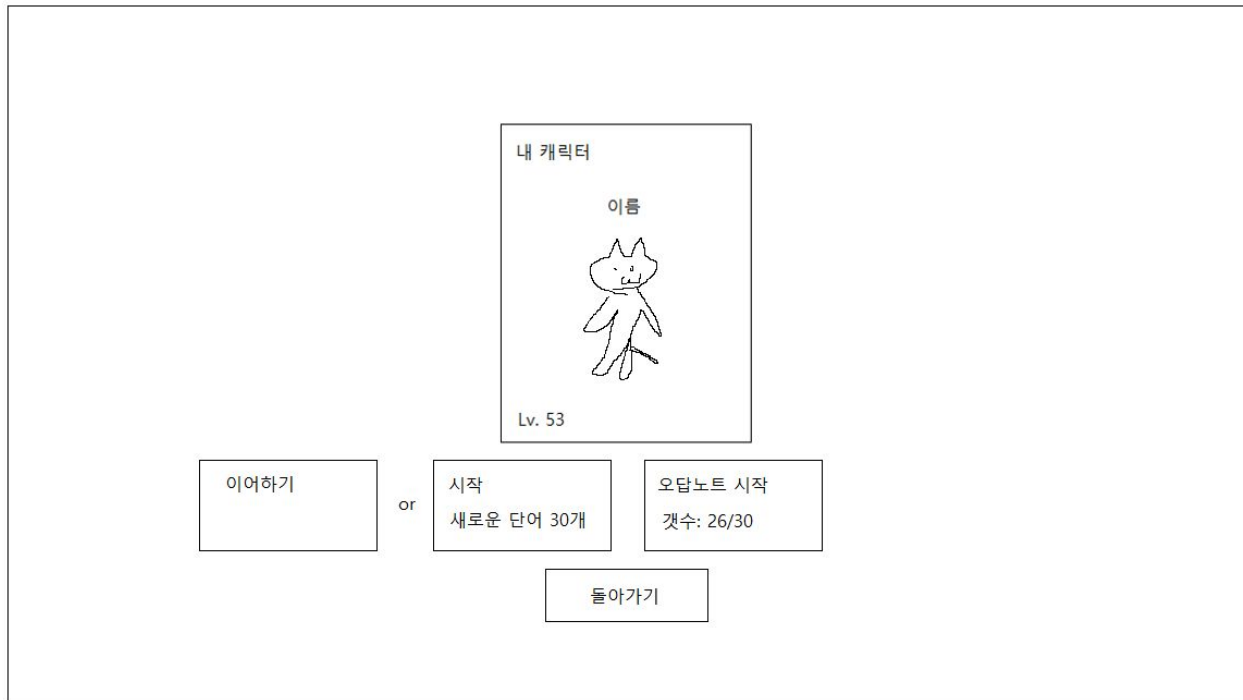
학습중이라면 이어하기가 시작  
대신 활성화됨

새로운 단어 30개

- 학습을 시작한다
- 오답노트가 30개  
이상이면 비활성화

오답노트 시작

- 오답노트를 확인 할 수  
있다.



# 화면구현-단어 학습

## 학습 단계

- 학습단계는 진행도를 달성하지 않은 랜덤한 단어 30개를 학습할 수 있도록 한다.
- 학습내용을 읽어준다
- 학습내용 mp3 다운로드

← ↑ →

퀴즈 풀러 가기

단어장 읽어주기

mp3 다운로드



## collector

1. 집전장치 2. 수집가 3. 모으는 사람

미국 [koléktər] <|> ↺ 영국 [koléktər] <|> ↺

명사

1. **수금원**, 모으는 사람[것, 기계]; 정세관  
a bill collector <|>  
외상값 수금원
2. **수집가**: 채집자, 컬렉터; (형용사적) 컬렉터용의, 수집하기에 알맞은  
a collector of coins <|>  
화폐 수집가.
3. [전기] 집전 장치; 집전극.
4. 태양열 집적기(solar collector).

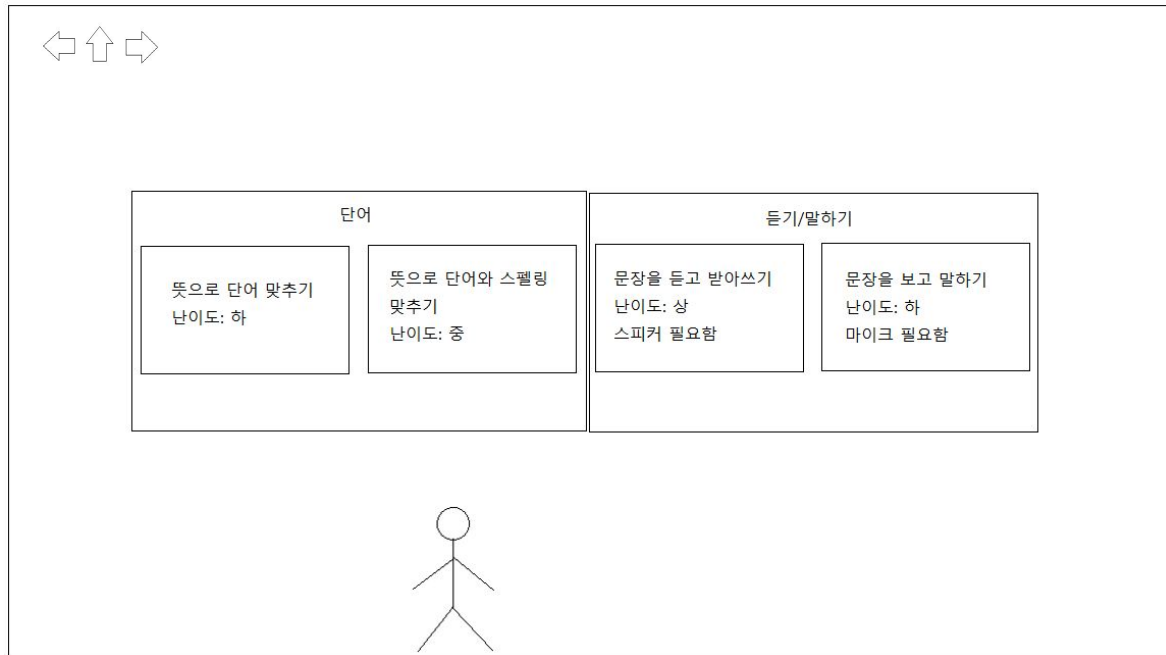
출처: 다음사전

← 5 / 30 →

# 화면구현-퀴즈풀러가기

## 퀴즈 선택

- 방금 학습한 단어들이 문제로 출제된다
- 어떤 퀴즈를 볼지 선택 가능
- 한가지 퀴즈 끝내기 전에는 다른 퀴즈로 넘어갈 수 없다.

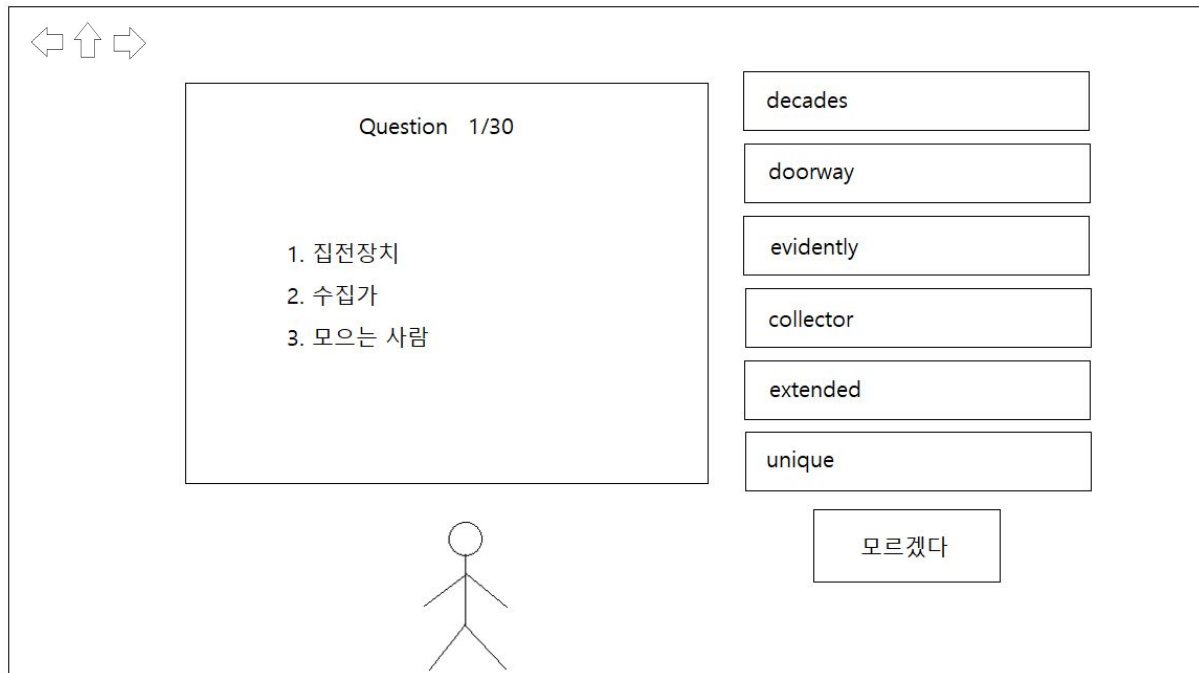




# 화면구현-단어 맞추기

## 퀴즈 단계

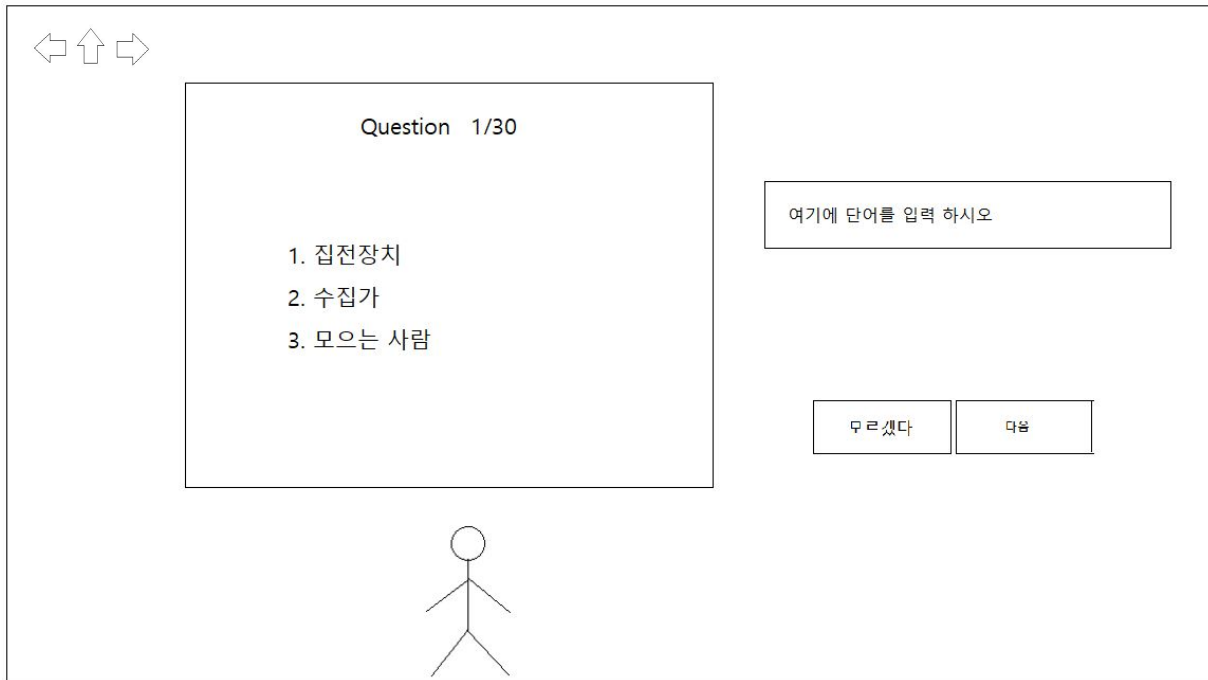
- 정답을 맞추면 캐릭터 레벨업과 해당 퀴즈유형의 진행도가 증가
- 오답을 고르면 오답노트의 해당유형에 추가된다.
- 뜻에 해당하는 단어를 선택해야한다.



# 화면구현-단어 스펠링 맞추기

## 퀴즈 단계

- 정답을 맞추면 캐릭터 레벨업과 해당 퀴즈유형의 진행도가 증가
- 오답을 고르면 오답노트의 해당유형에 추가된다.
- 단어의 스펠링을 입력해야함

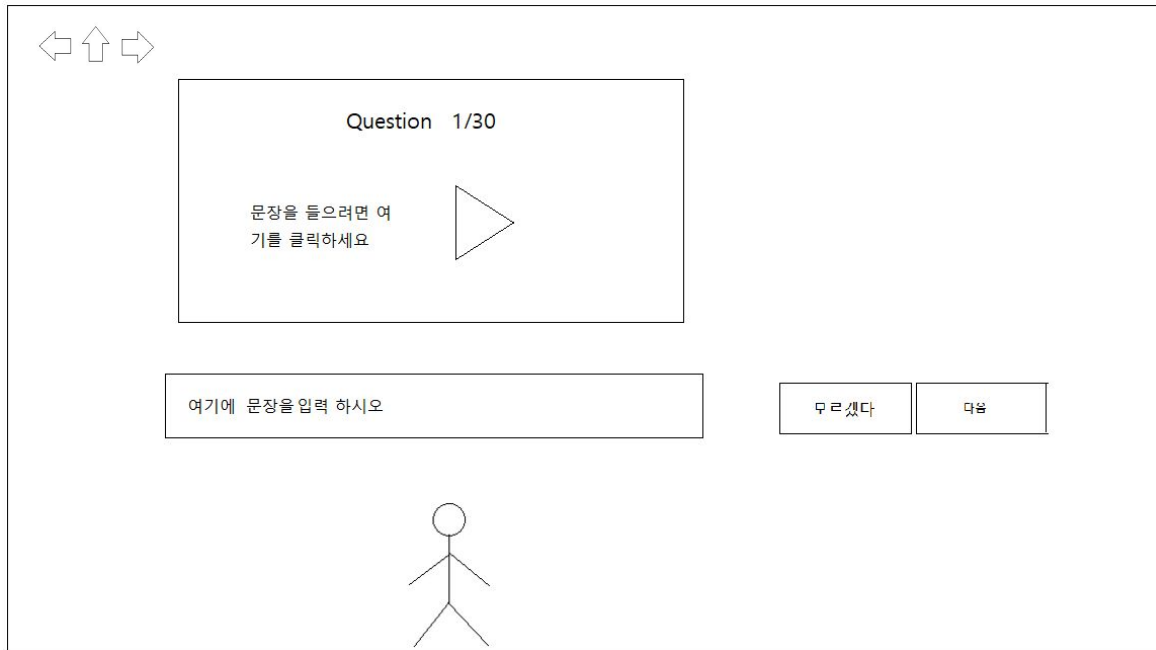


The mockup shows a quiz interface within a large rectangular frame. In the top-left corner of the frame are three navigation arrows: a left arrow, an up arrow, and a right arrow. The main content area is a large rectangle containing the text "Question 1/30" at the top. Below this is a list of three items: "1. 집전장치", "2. 수집가", and "3. 모으는 사람". To the right of this list is a text input field with the placeholder text "여기에 단어를 입력 하시오". Below the input field are two buttons: "무르셨다" (You failed) and "다음" (Next). At the bottom center of the frame is a simple stick figure character.

# 화면구현-듣고 적기

## 퀴즈 단계

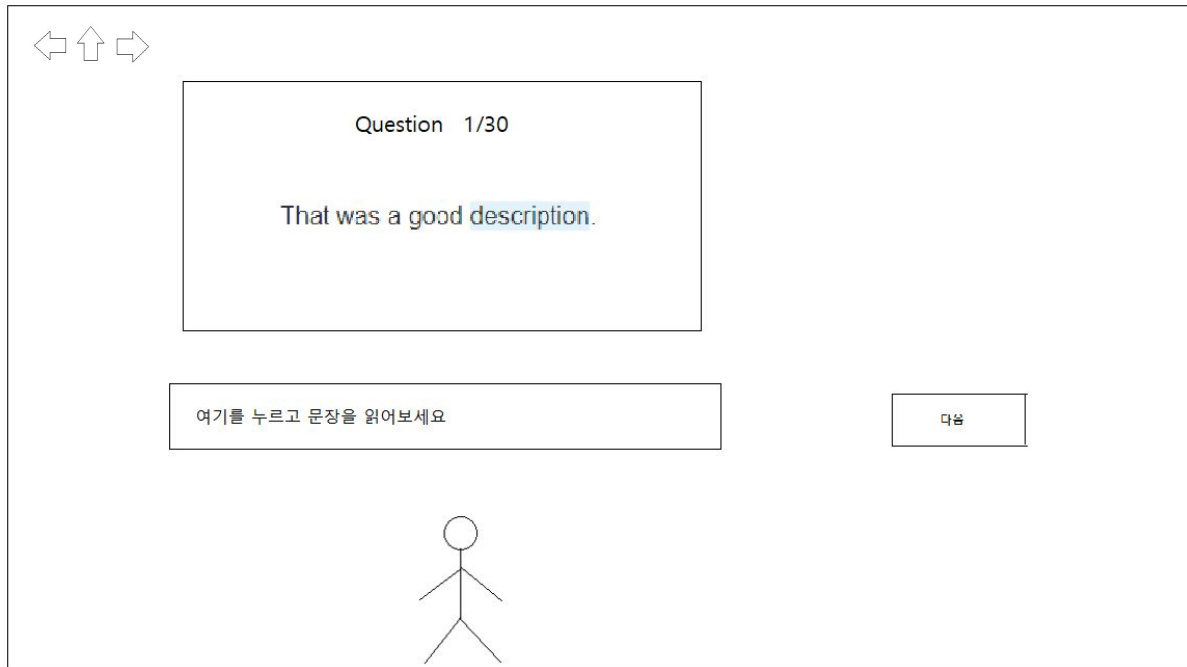
- 정답을 맞추면 캐릭터 레벨업과 해당 퀴즈유형의 진행도가 증가
- 오답을 고르면 오답노트의 해당유형에 추가된다.
- 문장을 듣고 적어야 한다
- 문장은 학습단계에 나온 예문들이다



# 화면구현-말하기

## 퀴즈 단계

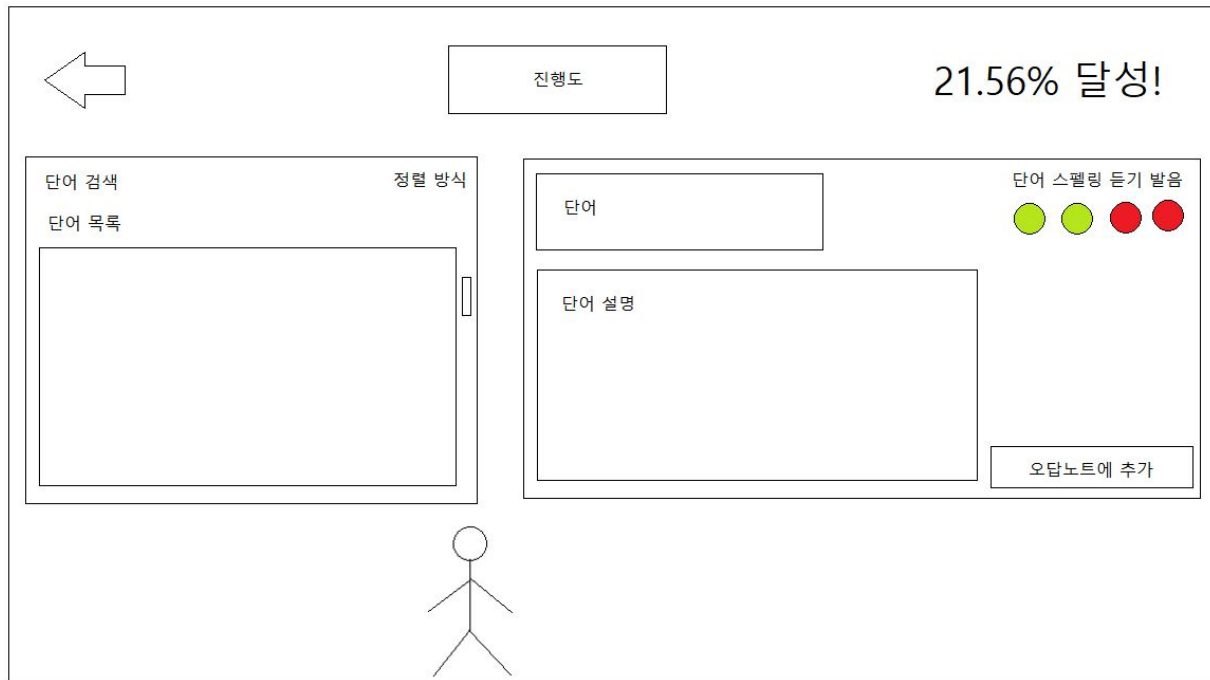
- 정답을 맞추면 캐릭터 레벨업과 해당 퀴즈유형의 진행도가 증가
- 오답을 고르면 오답노트의 해당유형에 추가된다.
- 문장을 누르면 읽어준다.
- 아래 박스를 누르고 읽으면 텍스트가 입력된다.



# 화면구현-진행도

진행도를 확인할 수 있다.

- 단어마다 퀴즈 유형별 진행도 표시
- 오답노트에 수동으로 추가를 하여 다시 학습할 수도 있다.



# 화면구현-오답노트

- 오답노트를 확인 할 수 있다
- 단어 학습하기는 오답노트에 있는 단어들을 모두 포함하여 진행된다.
- 단어학습을 완료하거나 건너 뛴면 퀴즈를 볼 수있다.
- 퀴즈를 맞추면 해당 유형의 진행도가 오른다.(이미 채운 진행도 일 경우 진행도 변화 없음)

