# 프로젝트 기획: 퀴즈 풀고 레벨업

201635014 유효재 • 2022년 3월 21일

## 개요

1인 프로젝트: <퀴즈 풀고 레벨업>

게임적 장르와 영단어 공부를 혼합하여 부담없이 학습할 수 있는 스터디 웹앱을 제작해보자.

IT 소프트웨어공학과 유효재

<u> Moses-Yu/Words-App (github.com)</u>

## 화면

첫 화면

홈 화면

시작

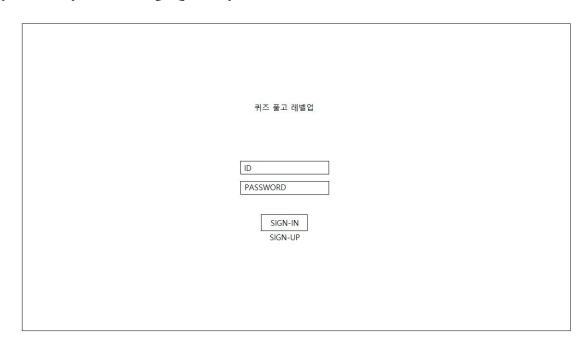
단어 학습

단어 퀴즈

랭킹

## 화면구현-첫 화면

로그인,회원가입 화면



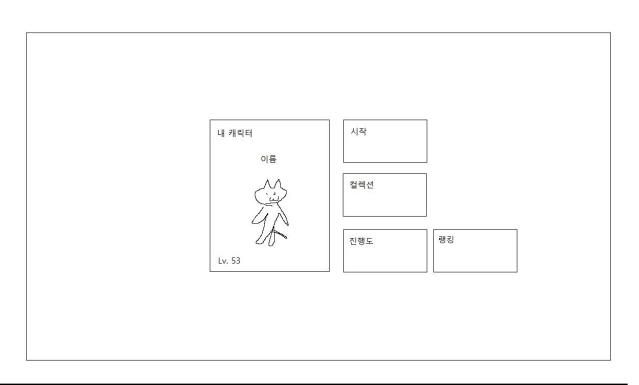
## 화면구현-홈 화면

#### 내 캐릭터 정보

- 캐릭터에 획득한 컬렉션을 장착
- Lv 표시

#### 시작

- 시작 or 오답노트 시작 컬렉션
- 수집한 컬렉션 보기, 장착 진행도
  - 학습을 3회 완료한 단어는 여기에 추가 되며 더이상 학습에 문제로 등장하지 않는다(보기로는 나올 수 있음)



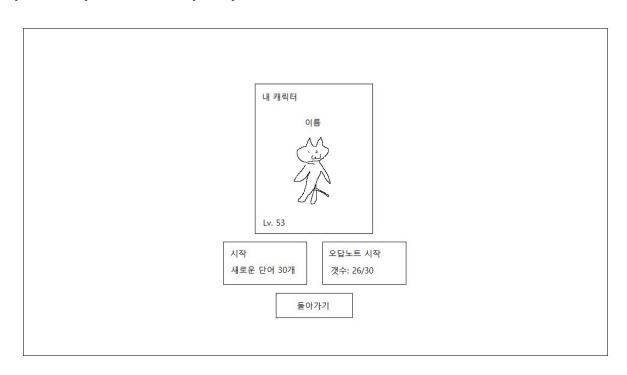
## 화면구현-시작

#### 새로운 단어 30개

- 학습을 시작한다
- 오답노트가 30개 이상이면 비활성화

#### 오답노트 시작

• 오답노트로 시작한다.



## 화면구현-단어 학습

#### 학습 단계

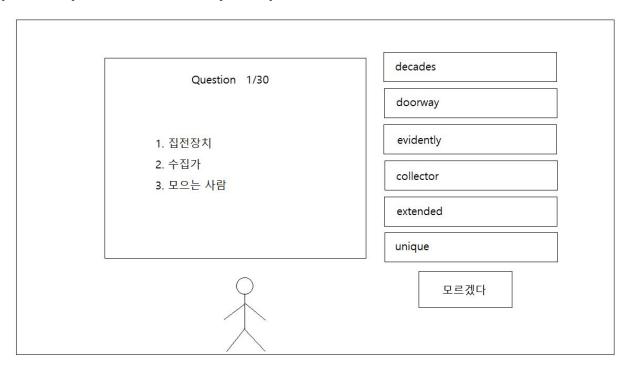
 학습단계는 진행도를 달성하지 않은 랜덤한 단어 30개를 학습할 수 있도록 한다.



## 화면구현-단어 퀴즈

#### 퀴즈 단계

- 방금 학습한 단어들이 문제로 출제된다
- 정답을 맞추면 캐릭터 레벨업과 진행도 1증가 (단어당 최대치는 3이다)
- 오답을 고르면 문제의 단어와 내가 고른 단어 오답노트에 추가



## 화면구현-랭킹

랭킹을 확인 할 수 있다

