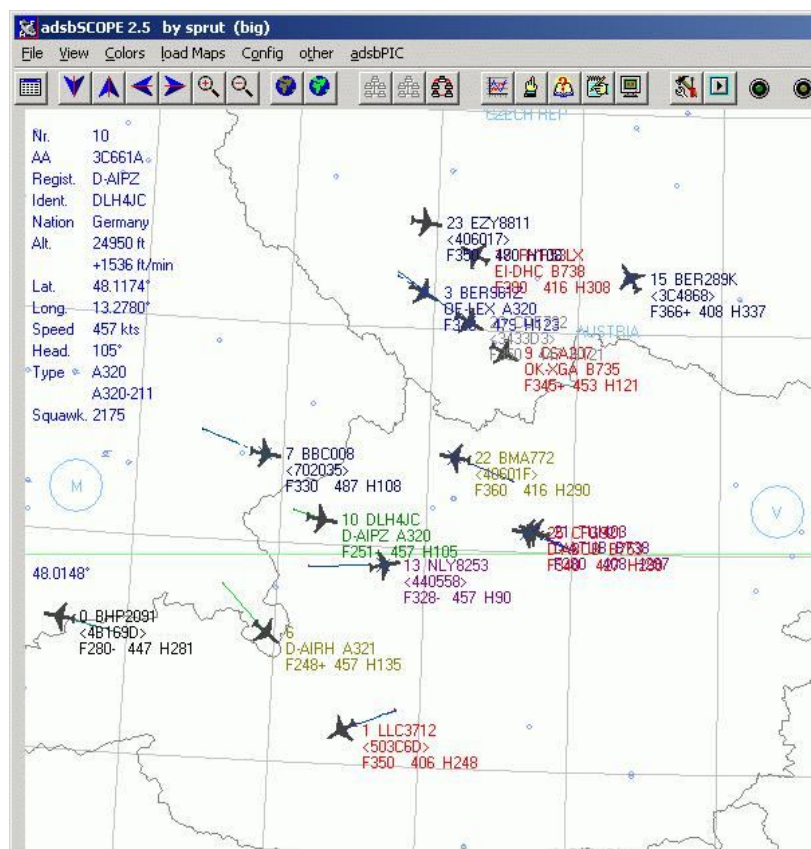


# Краткое руководство для программного обеспечения adsbScope V2.7



Author: sprut  
Date: 18.04.2014

## Скачать

Загрузите файл **adsb\_all.zip** с моей домашней страницы. ([http://www.sprut.de/electronic/pic/projekte/adsb/adsb\\_all.zip](http://www.sprut.de/electronic/pic/projekte/adsb/adsb_all.zip))

## Аппаратное обеспечение

Помимо вашего ПК (с MS-Windows) вам понадобятся антенна, приемник и декодер. Если на вашем декодере не установлена прошивка, то загляните в обычную мануал как установить прошивку.

Соедините антенну, приемник и декодер. Если у вас Beast, GNS5890 или microADSB, затем соедините его с антенной.

## Установка

**Драйвер для adsbPIC, microADSB, GNS5890** Из файла **adsb\_all.zip** извлечь подпапку **adsb\_all/driver/for\_adsbScope/cdc** в папку на вашем ПК. Установите CDC-драйвер. Если вы планируете обновить прошивку, вам придется установить libusb- или MCD-драйвер тоже. В этом случае прочтите руководство.

### *Драйвер для Зверя*

Установите FTDI-драйвер из <http://www.ftdichip.com/Drivers/VCP.htm>

Теперь подключите декодер через USB к компьютеру. Он будет обнаружен как дополнительный COM-порт вашего ПК.

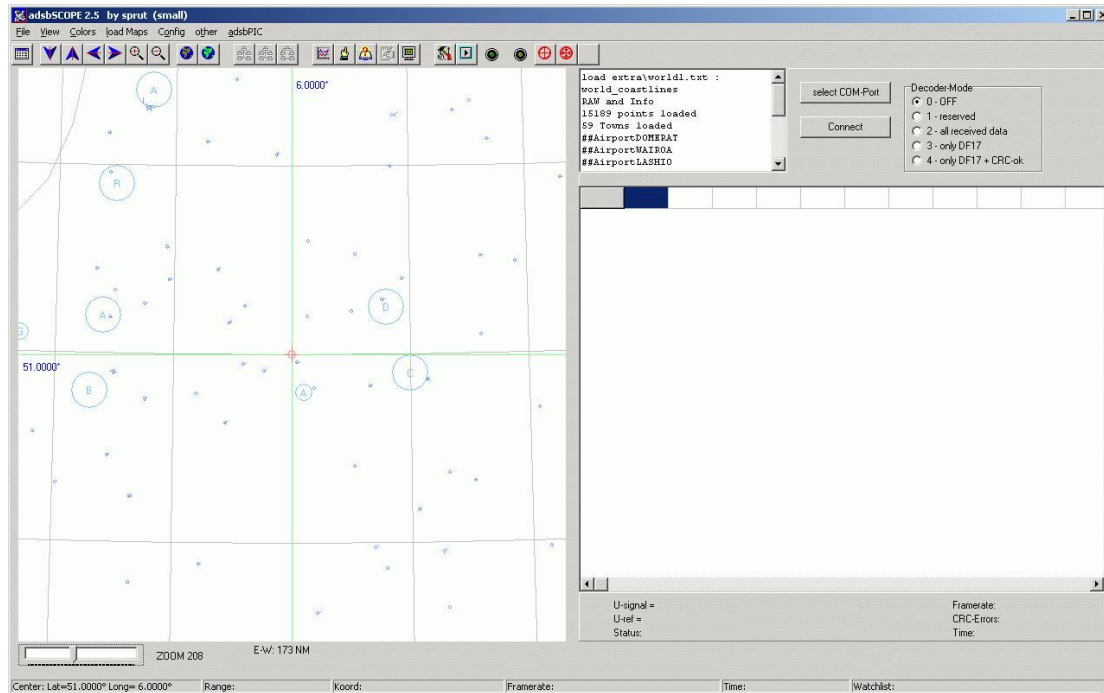
Из файла **adsb\_all.zip** извлечь подпапку **adsb\_all\pc\_software\adsbscope\27** со всеми вложенными папками в папку ваш ПК. Теперь это папка программы.

## Старт

Запустите исполняемый файл **adsbscope27\_16384.exe** или **adsbscope27\_256.exe**. (папка программы)

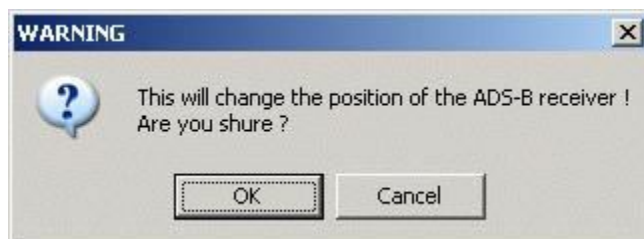
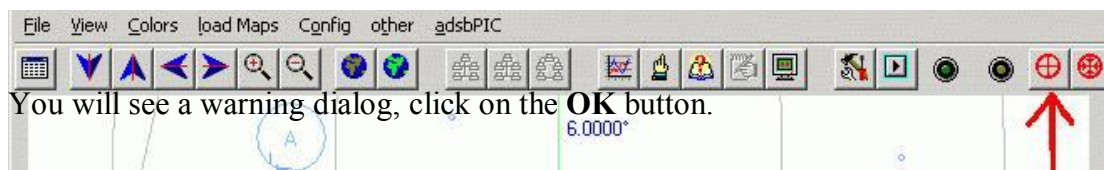
Через несколько секунд вы увидите основную программу окно.

## adsbScope Быстрый старт



### *Ваше географическое положение*

В левой части окна программы вы можете увидеть графический дисплей. Используйте мышь внутри этого графического дисплея, чтобы изменить уровень масштабирования (справа нажата кнопка мыши) и положение центра графического дисплея (нажата левая кнопка мыши) до тех пор, пока центр этого дисплея не будет (более или менее) совпадает с вашим географическим положением. Уровень масштабирования должен быть достаточно большим, чтобы дисплей покрывал всю область изображения. интерес. Под графическим дисплеем находится метка E-W xxx NM, показывающая протяженность района в морских милях. Значение от 150 до 250 морских миль. должно быть хорошо для первых тестов. Нажмите на кнопку установки местоположения приемника (красный кружок с красным перекрестием).

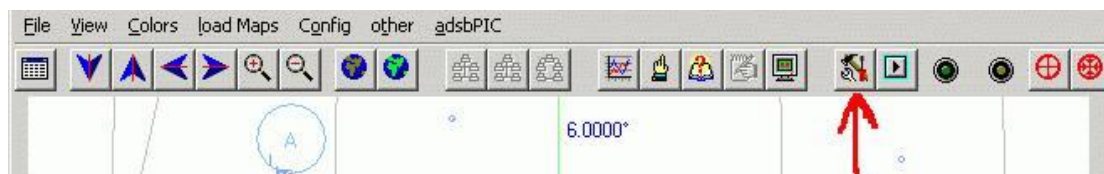


### ***Выберите свой декодер***

Щелкните пункт Меню декодера и выберите тип вашего декодера..

### ***Соединить***

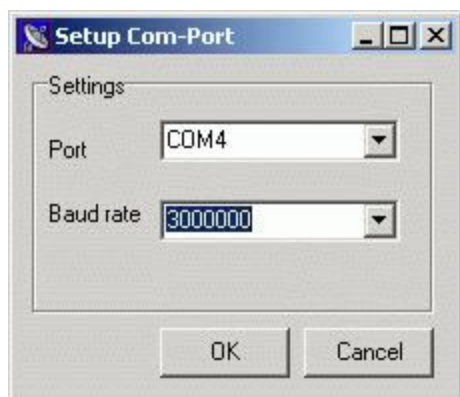
Нажмите на кнопку выбора **декодера-СОМ-порта** (символ панели инструментов).



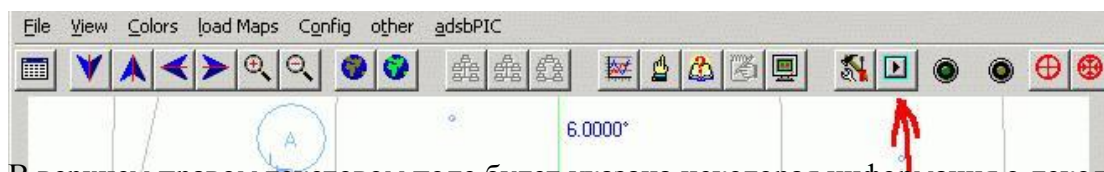
Откроется небольшое окно настройки. Здесь вы выбираете правильный номер com-порта для прилагаемый декодер.

Если у вас есть Зверь, то выберите правильную скорость передачи данных для вашего Зверя. Заводская установка Beasts: 3.000.000.

Затем нажмите ОК, чтобы закрыть это окно.



Нажмите на кнопку подключения к декодеру (символ воспроизведения).



В верхнем правом текстовом поле будет указана некоторая информация о декодере. Затем это отобразит полученные данные RAW. В таблице справа будут перечислены обнаруженные самолеты. Графическое изображение покажет положение самолета с известным местоположением.

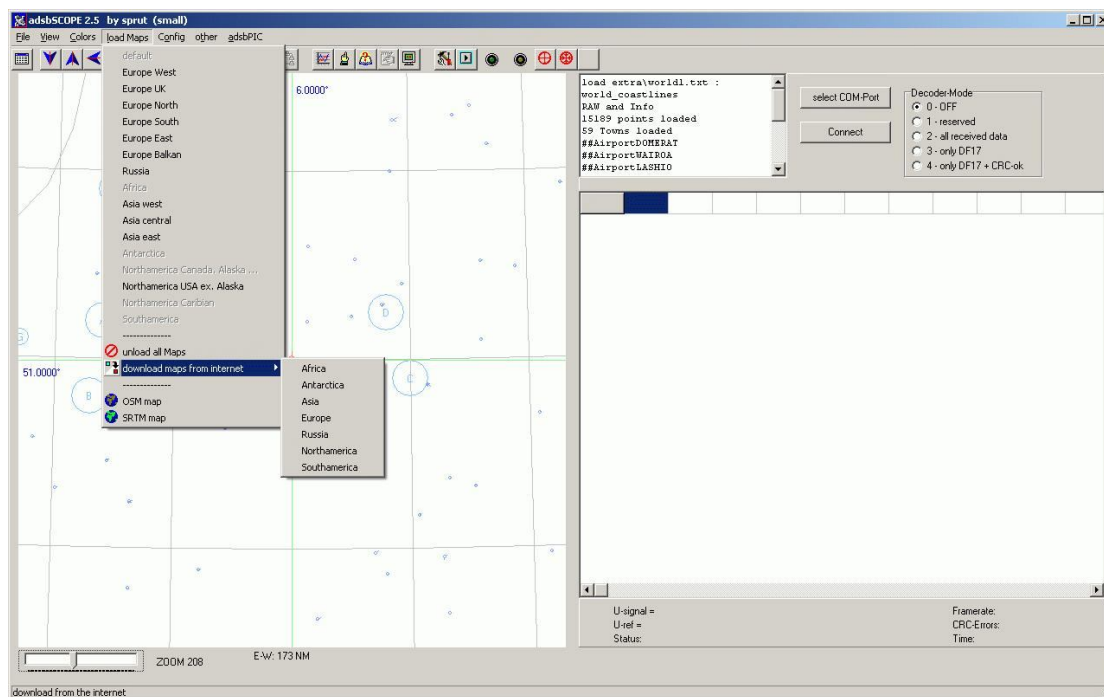
### ***Вы только что вошли в мир ADS-B.***

Если все работает нормально, то следует сохранить настройку пунктом меню **Файл - сохранить по умолчанию**.

## Карты

Теперь вы должны сделать видимыми границы и четкие береговые линии вашего проживания. площадь. Проверьте пункт меню «Загрузить карты». Есть несколько пунктов подменю для различных регионов мира от Западной Европы до Южной Америки. Некоторые точки печатаются черным цветом, остальные — серым.

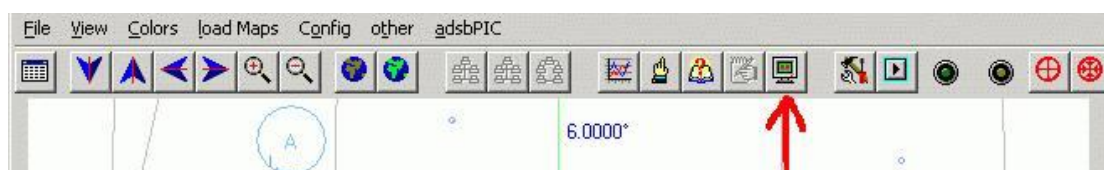
Если ваша область серая, то вам необходимо скачать необходимые карты с интернет. Воспользуйтесь пунктом подменю загрузки карт из Интернета и щелкните там на правильном названии континента. Через несколько секунд имя ваша область должна быть напечатана черным цветом.



Нажмите на название вашего района, чтобы загрузить карты. (Теперь снова становится серым, но это нормально. Небольшая галочка слева от названия отмечает загруженную карту) Контур штатов в вашем районе теперь видны.

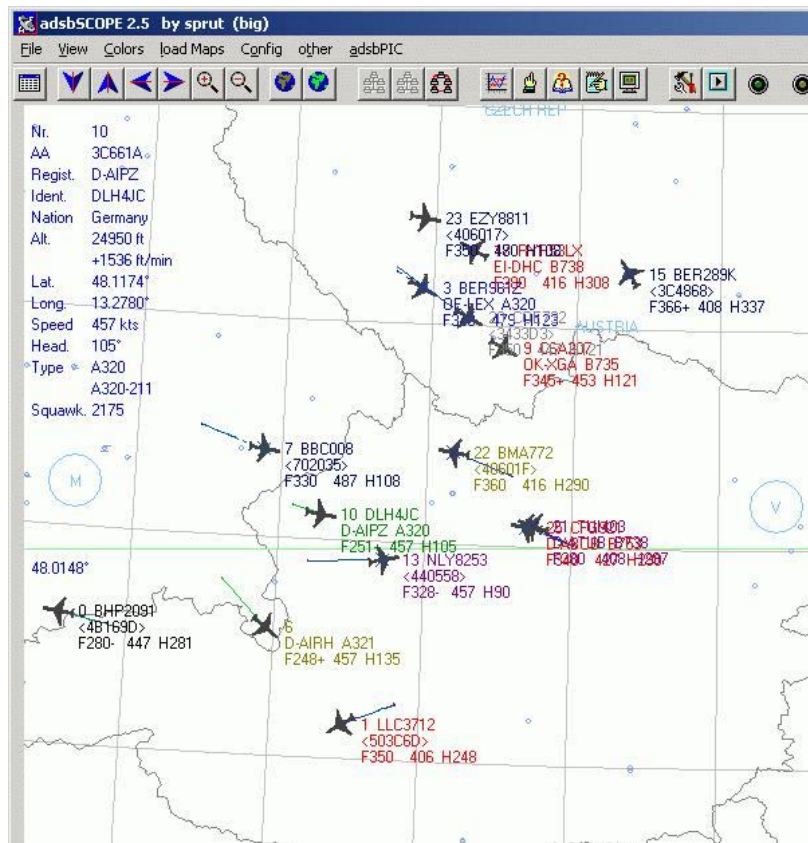
## Размер графического дисплея и таблицы

Ширина таблицы в правой части окна программы постоянна. Если ты меняешь размер окна программы, потом только высоту стола изменен. Остальную часть окна программы занимает графический дисплей. К максимизировать размер графики вы можете максимизировать окно программы. Если вам нравится иметь гораздо большую графику, затем дважды щелкните на графике рисунок. В качестве альтернативы вы можете нажать на максимизировать/нормализовать графику кнопка отображения.

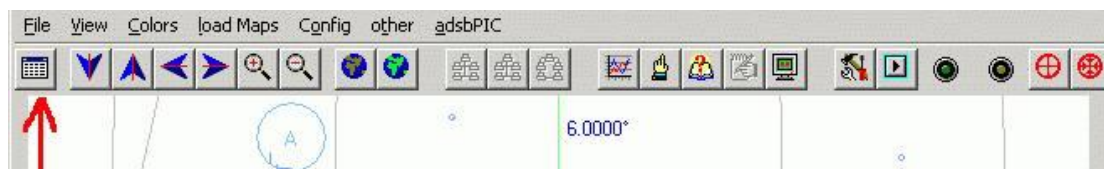




Теперь графика занимает почти все окно программы. Таблица теперь затмевается. Чтобы получить информацию об одном самолете, просто нажмите на символ самолета на графическом изображении. Затем верхний левый угол на графике показана подробная информация о воздушном судне в виде наложения данных.



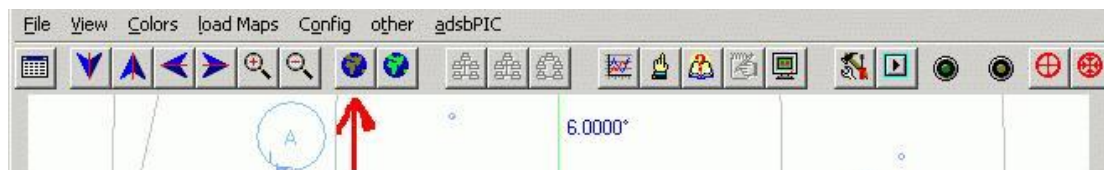
Если вам сейчас нравится смотреть на таблицу, то вы можете дважды щелкнуть еще раз. Но может проще нажать на самую левую кнопку (большая таблица). Он открывает секунду окно программы, которое содержит только увеличенную версию таблицы (с большим Информация). Назовем это окном большого стола.



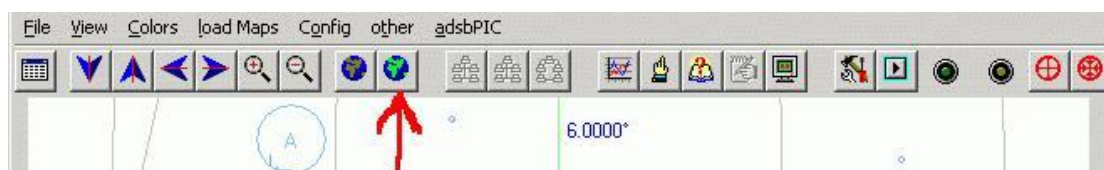
Это большое окно-таблица содержит маленькую кнопку для возврата к основному окну программы. Теперь очень легко переключаться между этими обоими окнами. Если у вас ПК с двумя мониторами, то вы можете сместить окно большого стола на второй монитор и посмотрите на большой график и большую таблицу одновременно время.

## Задний план

Щелчком по символам земного шара сгенерируйте карту osm



или создать карту srtm, вы можете активировать фоновое изображение для графика отображать.



Это занимает несколько секунд и требует подключения к Интернету для создания такая фоновая картинка. Картинка OSM взята из проекта open-street-map и выглядит как обычная карта улиц. Вы можете использовать его для проверки положения вашего приемника (если вы увеличен) или чтобы увидеть подробную информацию об аэропортах. Но часто он содержит слишком много информации без прямого использования для вас. Изображение SRTM взято с моей домашней страницы и основано на радарных данных НАСА. данные за 2000 год. Он показывает топографическую структуру (высотный профиль, береговые линии),.