

Objetos Literales

- 1.- Elige un pingüino de la lista de pingüinos ficticios de wikipedia
https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_fictional_penguins
Crea un objeto llamado myPenguin con propiedades que representen la información listada en cada columna en esa página de wikipedia
(por ejemplo: character, origin...)
- 2.- Imprime el nombre del pingüino en consola, como si fuera un mensaje de bienvenida. La salida debe ser algo como:
"Hola, soy un pingüino y mi nombre es [NOMBRE AQUÍ]"
- 3.- Escribe otra línea de código que añada una nueva propiedad a tu pingüino llamada puedeVolar y asignalo a falso.
Nota: No modifiques el código original donde definiste a tu pingüino
- 4.- Añade un método a tu pingüino llamado 'graznar' que muestre en consola: "kaww kaww!!"
Nota: Sí, así suenan los pingüinos
Nota de la Nota: No modifiques el código previo. Hazlo en una nueva línea de código.
- 5.- Añade otro método a tu pingüino llamado 'saludar' que imprima en consola el mismo mensaje que escribimos para la bienvenida.
Esta vez, emplea la palabra reservada "this" para resolverlo.
- 6.- Sin modificar el código previo, cambia el nombre del pingüino a "Señor Pingu" y llama al método "saludar" para verificar que se ha aplicado el cambio correctamente.
- 7.- Escribe otro método llamado 'volar'. Con este método imprime en consola el mensaje "¡Puedo volar!" si el pingüino tiene 'true' en su atributo 'puedeVolar'. De lo contrario, muestra el mensaje "No puedo volar :(")
- 8.- Cambia la propiedad "puedeVolar" de tu pingüino a "true". Manda a llamar el método 'volar' para verificar que el cambio se efectuó correctamente.
- 9.- Crea un objeto que contenga información de una receta para preparar Mole. Debe contener las propiedades de título (string), porciones (numero) e ingredientes (un arreglo de strings). Muestra la información de la receta

para que luzca así:

Mole

Porciones: 2

Ingredientes:

canela

comino

cocoa

10.- Crea un arreglo de objetos, donde cada objeto describa un libro y tenga las propiedades para titulo(string), autor(string) y leído(booleano para indicar si se ha leído o no). Itera sobre el arreglo de libros, y por cada libro imprime el título y autor, junto con su status de lectura (si ya ha sido leído, o no).

Objetos:

11.- Haz una clase llamada Persona que siga las siguientes condiciones:

Sus atributos son: nombre, edad, RFC, sexo, peso y altura.

calcularIMC()

esMayorDeEdad()

El constructor pide nombre, edad, sexo, peso y altura

Generar el RFC a partir de el nombre, edad y sexo

12.- Crear una clase Cuenta que tenga los siguientes atributos y metodos:

-Titular y cantidad

-ingresar(cantidad)

-retirar(cantidad)

Hacer las validaciones previas

Como regla de negocio no debe de tener más de \$900 y menos de \$10