

## Описание задачи

Пусть у нас имеется некоторый вектор  $x \in R^n$  и пусть  $x_i$  -  $i$ -ая компонента вектора  $x$ .  
Необходимо вычислить

$$a = \prod_{i=1}^n x_i$$

## Предварительные изменения исходного кода

- Увеличено число элементов вектора до 1 000 000 000
- Изменён способ генерации чисел, чтобы при их перемножении мы не выходили за пределы double или не получали в результате ноль

`v.data[i] = 1.0 + ((double)rand() - 0.5) / RAND_MAX / 1e9;`

- Добавлены функции, измеряющие время и печатающие результат работы программы
- Сменены 32 битные целые числа на 64 битные

## Результат работы исходного кода

CMakeLists.txt

```
project(optimization)
cmake_minimum_required(VERSION 3.9)

find_package(OpenMP)
if (OPENMP_FOUND)
    set (CMAKE_C_FLAGS "${CMAKE_C_FLAGS} ${OpenMP_C_FLAGS}")
    set (CMAKE_CXX_FLAGS "${CMAKE_CXX_FLAGS} ${OpenMP_CXX_FLAGS}")
    set (CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS "${CMAKE_EXE_LINKER_FLAGS} ${OpenMP_EXE_LINKER_FLAGS}")
endif()

add_executable(test_multiply main.c)
```

```
moskalenkoviktor@moskalenkoviktor-Aspire-E5-571G:~/Документы/Study/6_1/optimization/build$ cmake ..
-- The C compiler identification is GNU 7.2.0
-- The CXX compiler identification is GNU 7.2.0
-- Check for working C compiler: /usr/bin/cc
-- Check for working C compiler: /usr/bin/cc -- works
-- Detecting C compiler ABI info
-- Detecting C compiler ABI info - done
-- Detecting C compile features
-- Detecting C compile features - done
-- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++
-- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++ -- works
-- Detecting CXX compiler ABI info
-- Detecting CXX compiler ABI info - done
-- Detecting CXX compile features
-- Detecting CXX compile features - done
-- Found OpenMP_C: -fopenmp (found version "4.5")
-- Found OpenMP_CXX: -fopenmp (found version "4.5")
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /home/moskalenkoviktor/Документы/Study/6_1/optimization/build
```

**Result** — результат перемножения элементов вектора

**Time** — время выполнения умножения

```
Result - 1.648726
Time - 19.559099 sec
```

## Оптимизация 1 (смена компилятора)

Меняем компилятор с GNU на Intel

### Результаты

```
moskalenkoviktor@moskalenkoviktor-Aspire-E5-571G:~/документы/Study/6_1/optimization/build$ cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=RelWithDebInfo -DCMAKE_C_C
OMPILER=icc -DCMAKE_CXX_COMPILER=icpc ..
-- The C compiler identification is Intel 19.0.0.20181018
-- The CXX compiler identification is Intel 19.0.0.20181018
-- Check for working C compiler: /home/moskalenkoviktor/intel/bin/icc
-- Check for working C compiler: /home/moskalenkoviktor/intel/bin/icc -- works
-- Detecting C compiler ABI info
-- Detecting C compiler ABI info - done
-- Detecting C compile features
-- Detecting C compile features - done
-- Check for working CXX compiler: /home/moskalenkoviktor/intel/bin/icpc
-- Check for working CXX compiler: /home/moskalenkoviktor/intel/bin/icpc -- works
-- Detecting CXX compiler ABI info
-- Detecting CXX compiler ABI info - done
-- Detecting CXX compile features
-- Detecting CXX compile features - done
-- Found OpenMP_C: -qopenmp
-- Found OpenMP_CXX: -qopenmp
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /home/moskalenkoviktor/Документы/Study/6_1/optimization/build
```

```
Result - 1.648726
Time - 9.777383 sec
```

## Попытка оптимизации 1 (проверка векторизации)

Проверяем векторизацию основного цикла программы

### Поиск проблемы

Заходим в микроархитектурный анализ **Intel VTune Amplifier** и смотрим на исходный код функции **multiply**.

--					
17	void multiply(my_vector *v, double *res)				
18	{				
19	int64_t i;				
20	double tmp_res = 1;				
21	//pragma omp parallel for reduction(* : tmp_res)				
22	for (i = 0; i < my_vector_len(v); ++i) {	6,579,000,000	4,981,000,000	1.321	1.2%
23	tmp_res *= v->data[i];	19,697,900,000	3,784,200,000	5.205	6.1%
24	}				
25	*res = tmp_res;				
26	}				
--					

## Результаты

<b>0x400e3b</b>		<b>Block 10:</b>	
0x400e3b	23	mulsdq (%rsi,%r8,8), %xmm1	
0x400e41	22	inc %r8	
0x400e44	22	cmp %r10, %r8	
0x400e47	22	<a href="#">jb 0x400e3b &lt;Block 10&gt;</a>	
<b>0x400e49</b>		<b>Block 11:</b>	
0x400e49	20	unpcklpd %xmm0, %xmm1	
<b>0x400e4d</b>		<b>Block 12:</b>	
0x400e4d	23	mulpdx (%rsi,%r10,8), %xmm1	0
0x400e53	23	mulpdx 0x10(%rsi,%r10,8), %xmm1	7,146,800,000
0x400e5a	23	mulpdx 0x20(%rsi,%r10,8), %xmm1	6,291,700,000
0x400e61	23	mulpdx 0x30(%rsi,%r10,8), %xmm1	6,259,400,000
0x400e68	22	add \$0x8, %r10	6,473,600,000
0x400e6c	22	cmp %r9, %r10	105,400,000
0x400e6f	22	<a href="#">jb 0x400e4d &lt;Block 12&gt;</a>	
<b>0x400e71</b>		<b>Block 13:</b>	
0x400e71	20	movaps %xmm1, %xmm3	
0x400e74	20	unpckhpd %xmm1, %xmm3	
0x400e78	20	mulsd %xmm3, %xmm1	
<b>0x400e7c</b>		<b>Block 14:</b>	
0x400e7c	22	cmp %rdi, %r9	
0x400e7f	22	<a href="#">jnb 0x400e8f</a>	
<b>0x400e81</b>		<b>Block 15:</b>	

Смотрим во что скомпилировалась наша функцию, видим что уже присутствуют векторные инструкции **mulpdx**. Компилятор сам справился с векторизацией.

## Попытка оптимизации 2 (проверка в VTune)

### Поиск проблемы

Открываем **Intel VTune Amplifier**, выбираем наш исполняемый файл. Запускаем микроархитектурный анализ, смотрим на функцию **multiply**:

Retiring:	7.4%	of Pipeline Slots
Front-End Bound:	0.8%	of Pipeline Slots
Bad Speculation:	0.5%	of Pipeline Slots
Back-End Bound:	91.4% 🚩	of Pipeline Slots
Memory Bound:	65.8% 🚩	of Pipeline Slots
L1 Bound:	11.9% 🚩	of Clockticks
DTLB Overhead:	3.2%	of Clockticks
Loads Blocked by Store Forwarding:	0.0%	of Clockticks
Lock Latency:	0.0%	of Clockticks
Split Loads:	0.0%	of Clockticks
4K Aliasing:	0.0%	of Clockticks
FB Full:	5.4% 🚩	of Clockticks
L2 Bound:	10.5% 🚩	of Clockticks
L3 Bound:	7.8% 🚩	of Clockticks
Contested Accesses:	0.0%	of Clockticks
Data Sharing:	0.0%	of Clockticks
L3 Latency:	100.0% 🚩	of Clockticks
SQ Full:	3.2% 🚩	of Clockticks
DRAM Bound:	35.0% 🚩	of Clockticks
Memory Bandwidth:	32.1% 🚩	of Clockticks
Memory Latency:	53.3% 🚩	of Clockticks
LLC Miss:	74.5% 🚩	of Clockticks
Store Bound:	0.0%	of Clockticks
Core Bound:	25.7% 🚩	of Pipeline Slots

Спускаемся через самые большие цифры к **Memory Latency**. Проверим пропускную способность DRAM в бенчмарке:

```

moskalenkoviktor@moskalenkoviktor-Aspire-E5-571G:~$ mbw 4096 -t1
Long uses 8 bytes. Allocating 2*536870912 elements = 8589934592 bytes of memory.
Getting down to business... Doing 10 runs per test.
0      Method: DUMB      Elapsed: 0.52710      MiB: 4096.00000 Copy: 7770.777 MiB/s
1      Method: DUMB      Elapsed: 0.52906      MiB: 4096.00000 Copy: 7741.975 MiB/s
2      Method: DUMB      Elapsed: 0.52811      MiB: 4096.00000 Copy: 7755.901 MiB/s
3      Method: DUMB      Elapsed: 0.52565      MiB: 4096.00000 Copy: 7792.198 MiB/s
4      Method: DUMB      Elapsed: 0.55435      MiB: 4096.00000 Copy: 7388.874 MiB/s
5      Method: DUMB      Elapsed: 0.52971      MiB: 4096.00000 Copy: 7732.547 MiB/s
6      Method: DUMB      Elapsed: 0.52949      MiB: 4096.00000 Copy: 7735.687 MiB/s
7      Method: DUMB      Elapsed: 0.52661      MiB: 4096.00000 Copy: 7778.052 MiB/s
8      Method: DUMB      Elapsed: 0.52905      MiB: 4096.00000 Copy: 7742.223 MiB/s
9      Method: DUMB      Elapsed: 0.52677      MiB: 4096.00000 Copy: 7775.631 MiB/s
AVG    Method: DUMB      Elapsed: 0.53059      MiB: 4096.00000 Copy: 7719.685 MiB/s

```

Скорость передачи данных в нашей задаче:

$$\frac{8 * 10000000000 \text{ байт}}{0.975949 \text{ сек}} \approx 7817.411 \frac{\text{Мбайт}}{\text{сек}}$$

## Результаты

Мы упёрлись в пропускную способность оперативной памяти

## Оптимизация 2 (параллелизм)

Добавим прагму перед циклом и запустим программу в два потока

```

void multiply(my_vector *v, double *res)
{
    long i;
    double tmp_res = 1;
    #pragma omp parallel for reduction(* : tmp_res)
    for (i = 0; i < my_vector_len(v); i++) {
        tmp_res *= v->data[i];
    }
    *res = tmp_res;
}

```

## Результаты

```

Result - 1.648720
Time - 5.954473 sec

```

Получили ускорение в 1.64 раз

