CALab4_Report

PB19051183 吴承泽

实验过程

1. 安装新的gem5文件,执行命令"python3 which scons build/ARM/gem5.opt"编译ARM版 GEM5,编译完如下所示。

```
mospic@ubuntu: ~/gem5-stable
                                                           Q | ≡
      SHCC] fputils/fp64.c -> .os
      SHCC] fputils/fp80.c -> .os
        AR] -> fputils/libfputils.a
   RANLIB] -> fputils/libfputils.a
     SHCXX] iostream3/zfstream.cc -> .os
        AR] -> iostream3/libiostream3.a
   RANLIB] -> iostream3/libiostream3.a
     SHCC] libfdt/fdt.c -> .os
     SHCC] libfdt/fdt_ro.c -> .os
     SHCC] libfdt/fdt_rw.c -> .os
     SHCC] libfdt/fdt_sw.c -> .os
     SHCC] libfdt/fdt wip.c -> .os
     SHCC] libfdt/fdt_empty_tree.c -> .os
     SHCC] libfdt/fdt strerror.c -> .os
        AR] -> libfdt/libfdt.a
   RANLIB] -> libfdt/libfdt.a
      LINK] -> ARM/gem5.opt
scons: done building targets.
*** Summary of Warnings ***
Warning: Header file <png.h> not found.
         This host has no libpng library.
         Disabling support for PNG framebuffers.
Warning: Couldn't find HDF5 C++ libraries. Disabling HDF5 support.
mospic@ubuntu:~/gem5-stable$
```

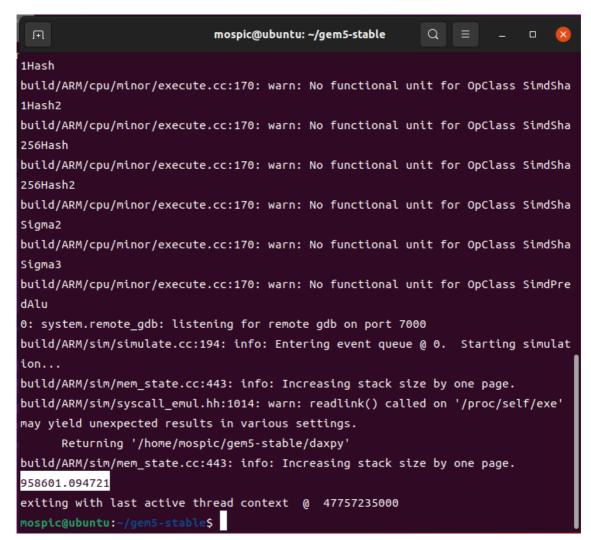
2. 修改提供的MakeFile路径如下(修改为O0):

```
CC=/home/mospic/gem5-stable/daxpy+gcc/gcc-linaro-6.4.1-2017.11-x86_64_aarch64-linux-gnu/bin/aarch64-linux-gnu-g++

daxpy: daxpy.cc
$(CC) -Iinclude --std=c++11 -static daxpy.cc util/m5/m5op_arm_A64.S -o daxpy -01
```

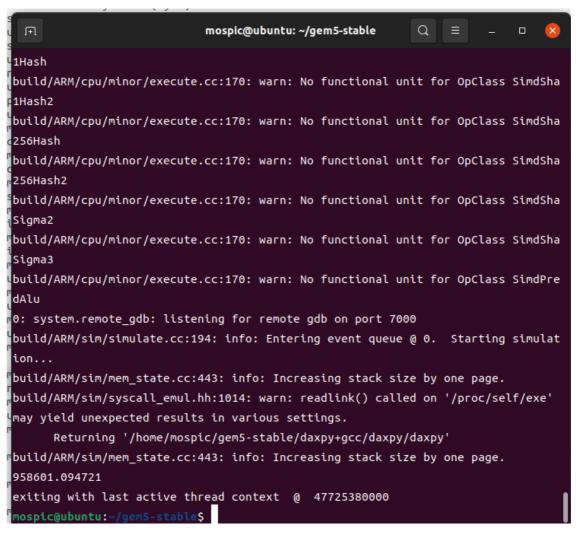
编译得到可执行文件。

3. 执行命令 build/ARM/gem5.opt configs/example/arm/starter_se.py daxpy+gcc/daxpy/daxpy --cpu=hpi 执行样例程序,执行得到结果如下:



程序执行结果为正确的。

4. 重写函数后,得到的执行结果如下所示:



得到的执行结果仍然为正确结果,因此我所做的修改不影响函数的执行结果,即对于相同输入,改写后的函数仍能得到相同的结果。

得到的CPI, 执行时长, 指令条数如下:

	СРІ	执行时长	指令条数
daxpy	1.778026	0.000036	80014
daxpy_unroll	2.005042	0.000035	70013
daxsbxpxy	2.096595	0.000063	120017
daxsbxpxy_unroll	2.254765	0.000062	110015
stencil	1.962439	0.000049	109995
stencil_unroll	2.187345	0.000044	85001

5. 修改 HPI.py 文件,如下所示:

添加三个 HPI_FloatSimdFU() 个仿真文件,修改后重新使用gem5进行编译,得到对应 stats.txt。

6. 修改Makefile为O3优化,将 HPI.py 中的硬件删去,使用命令运行 daxpy.cc ,并得到统计文件。

回答问题:

1. 如何证明展开循环后的函数产生了正确的结果?

在未修改任何函数时,得到的最终结果为**958601.094721**,修改unroll函数展开后得到的结果为仍然为**958601.094721**,因此可以判定是产生的正确结果。

2.对于每一个函数,循环展开是否提升了性能?循环展开减少了哪一种hazard?

对于每一种函数,循环展开都使运行时间降低,对于执行相同的程序来说,循环展开提升了**性能** (表见实验过程第4步)。循环展开减少了Branch时产生的Hazard,因为展开循环相对于减少了Branch 指令的数目;同时循环展开有利于指令调度使指令之间的Stall减少,因为瓶颈部分(如Float相乘)会被调度至循环式子的较前面部分。

BranchPred.lookups(可显著表征Branch指令的数目)

	daxpy	daxsbxpxy	stencil
未展开	10025	10026	10028
展开	2515	2520	5014

可以看出,展开后Branch的查找数显著降低,从而减少了因为控制相关而产生的Stall。

3.你应该展开循环多少次?每个循环都一样吗?如果你没有展开足够多或展开太多会影响程序性能吗?

我在 daxpy 与 daxsbxpxy 中循环展开四次,在 sencil 中循环展开两次。循环展开的次数应依赖于其可被展开成循环数可以整除的因子,且增加展开的次数对性能提升的幅度不再有很大的提升时。

每个循环都不一样,因为对于不同的函数,循环中的代码不同会导致指令是不相同的,从而导致调用的硬件资源也是不相同的,对于不同的指令来说,循环展开使得性能最优化的次数也应该是不一样 的。

如果展开的太少,则在每个循环Branch指令结束前需要产生足够的Stall来等待瓶颈指令的执行(如 FloatMult),此时性能会差于循环展开的多一些的程序的性能;当循环数增加到某个特定的值时,此时性能会变化不大,而循环展开较多时仅Branch指令会减少。

4.增加硬件对循环展开版本的函数和原函数有什么影响?添加更多硬件会减少哪种或哪些hazard?

添加硬件与为添加硬件的循环展开与原函数的各个指标如下:

	CPI(未添 加硬件)	执行时长 (未添加硬 件)	指令条数 (未添加硬 件)	CPI(添加 硬件)	执行时长 (添加硬 件)	指令条 数(添加 硬件)
daxpy	1.778001	0.000036	80014	1.778026	0.000036	80014
daxpy_unroll	2.005042	0.000035	70013	2.005042	0.000035	70013
daxsbxpxy	2.013281	0.000060	120017	2.096595	0.000063	120017
daxsbxpxy_unroll	2.175294	0.000060	110015	2.254765	0.000062	110015
stencil	1.962439	0.000049	109995	1.962439	0.000049	109995
stencil_unroll	2.124859	0.000042	85001	2.187345	0.000044	85001

可以看出,对比同一个函数,不论展开或是未展开函数的指令条数均相等,而CPI都有所提升,因此增加硬件可以有效减少在同一个循环中多次使用FloatSimdFU器件所带来的的开销,即添加更多硬件会减少**结构相关**的冲突。

5.选择你认为合适的指标比较四个版本函数的性能表现,为什么选择该指标?

我选择**执行时间**作为版本函数的性能表现。

原因:

• 对于同一个函数,展开与未展开程序所进行的工作是一样的。而对于相同的工作,**执行时间**越短,则代表**性能**越好。

6.你认为本次实验中你所进行的手动循环展开优化有意义吗?还是说编译器优化代码就已经足够了?说明理由。

未添加硬件时O3优化与O1优化如下所示:

	CPI (O1 优化)	执行时长 (O1优 化)	指令条数 (O1优 化)	CPI (O3 优化)	执行时长 (O3优 化)	指令条 数 (O3 优化)
daxpy	1.778026	0.000036	80014	1.822548	0.000018	45022
daxpy_unroll	2.005042	0.000035	70013	2.016820	0.000015	37523
daxsbxpxy	2.096595	0.000063	120017	2.061265	0.000028	60023
daxsbxpxy_unroll	2.254765	0.000062	110015	1.456981	0.000017	52525
stencil	1.962439	0.000049	109995	2.239337	0.000034	69998
stencil_unroll	2.187345	0.000044	85001	3.088532	0.000035	60010

- 对于同一个函数与同种优化,展开后的**执行时间**与**指令条数**基本均小于未展开的函数的**执行时间**与**指令条数**(tencil中O3优化为一个例外,可能存在数据相关的原因),因此手动循环展开对于执行的优化是有意义的,可以降低执行时长。
- 可以看出,对于同一个函数,不论手动循环展开与否,O3优化的**执行时间**与**指令条数**均少于O1优化,因此编译器多带来的优化也是十分显著的。

因此,我认为手动循环展开是有意义的,其仍然可以基于编译器优化后进一步提升性能,降低指令的数量,减少执行时长。