1. 恶意代码的含义

① 恶意代码是任何程序或可执行代码，其目的是在用户未授权的情况下更改或控制计算机及网络系统。

② 恶意代码又称恶意软件。这些软件也可称为广告软件、间谍软件、恶意共享软件。是指在未明确提示用户或未经用户许可的情况下，在用户计算机或其他终端上安装运行，侵犯用户合法权益的软件。

③ 恶意代码是指故意编制或设置的，对网络或系统会产生威胁的计算机代码。

2. 独立的恶意代码：独立的恶意代码能够独立传播运行，是一个完整的程序。，它不需要寄宿在另一个程序中。

非独立的恶意代码：非独立的恶意代码只是一段代码，必须寄生在某个程序中，作为该程序的一部份进行传播和运行。

3. 广义病毒：广义病毒是可以自我复制的代码，对于非独立恶意代码，自我复制过程就是将自身嵌入宿主程序的过程。；对于独立恶意代码，自我复制过程就是将自身传播给其它系统的过程。

狭义病毒：指的是同时具有寄生和传染能力的恶意代码。

4. 计算机病毒包含：引导模块、感染模块，触发模块，破坏模块。
引导模块：引导模块是病毒的入口模块，它最先获得系统的控制权
引导模块首先将病毒代码引导到内存的适当位置，其次调用感染模块
进行感染，然后根据触发的返回值决定病毒调用是破坏模块还是
执行正常的程序。
感染模块：感染模块负责完成病毒的感染功能，这是病毒最核心
，最关键的代码，需要极高的技巧才能设计出来。它寻找感染的目
标文件，判断该文件是否已经被感染了（通过判断该文件是否被打
上了感染标志，没有则感染，存则并标上标志。
触发模块：触发模块对预先设定的条件进行判断，如果满足则
返回真值，否则返回假值。触发判断条件通常是计数、时间等。
破坏模块：完成具体的破坏作用，其破坏形成的表象由病毒编写者
的目的决定。
5. 网络蠕虫包含：侦察模块，通信模块，攻击模块
侦察模块：主要内容是扫描，系统向可能攻击目标发送扫描数据
报，探测有用消息。
攻击模块：蠕虫通过该模块可在非授权情况下侵入系统，获取
系统信息，必要时提升自己的权限。
通信模块：用于实现与蠕虫制作者及其它蠕虫之间的交互。