

## 1. 网络攻击的一般流程:

包括系统调查、系统安全缺陷探测、实施攻击、巩固攻击成果和痕迹清理五个阶段。

① 系统调查是攻击者通过攻击目标主机后,利用公开的协议或工具通过网络收集目标主机相关信息的过程。

② 收集到攻击目标的相关特性后,攻击者常用自行选编制或特定的软件扫描攻击目标,寻找攻击目标系统内的漏洞。

③ 获取到足够的信息后,攻击者就可以结合自身的水平及经验总结出相应的攻击方法,实施真正的网络攻击。

④ 前期的侵入结果,控制目标系统,完成既定攻击任务。

⑤ 在攻击实施攻击后,攻击者会有清除攻击的痕迹。

## 2. 基本原理:

攻击者通过向目标程序的缓冲区写超过其长度的内容,造成缓冲区溢出,从而破坏程序的堆栈,使程序转而执行其它指令,以达到攻击的目的。

## 3.

1) SYN 洪水攻击:利用TCP缺陷,发送大量伪造的TCP连接请求,使TCP连接无法第三步完成握手。

2) UDP 洪水攻击:攻击者利用简单的TCP/IP服务来传送占满带宽的线路垃圾数据。通过伪造与某一主机的服务之间的UDP连接。





- 3) Ping 泛洪攻击: 操作系统对 TCP/IP 堆栈的实现, ICMP 包上都是规定信息为 64KB, 对包的标题头读取后, 根据标题头里包含的信息为有效载荷又分生成缓冲区。产生畸形时, 声称自己的尺寸超过 ICMP 上限的包, 也同时就是加载的尺寸超过 64KB 上限, 就会出现内存分配错误。方式
- 4) 泪滴攻击: 利用在 TCP/IP 堆栈中, 实现信任 IP 碎片中包的标题 4) 头所包含的信息来实现自己的攻击
- 5) Land 攻击: 设计一个特殊的 SYN 包, 它的源地址和目标地址都被设置 5 成某个服务器地址。创建一个空连接直至超时。
- 6) Smurf 攻击: 通过向一个局域网的广播地址发出 ICMP 回应请求, 并将请求的返回地址设为被攻击的目标主机, 导致被大量的应答包淹没, 最终导致目标主机崩溃。

#### 4. 1) 感染目标主机, 构建僵尸网络

攻击者会通过各种方式侵入主机, 植入程序构建僵尸网络。

#### 2) 发布命令, 控制僵尸程序

根据命令发布的不同, 可以分为推模式和拉模式。推模式是指僵尸程序主机在平时处于等待状态, 僵尸控制程序主动向僵尸主机发布命令, 僵尸主机只有在被动接收到控制端命令后才进入下一步动作。拉模式是指控制端程序将代码放入在特定位置, 僵尸程序会定期读取代码, 作为进行下一步动作的命令。

#### 3) 展开攻击

本地攻击指发起针对僵尸网络内部被控制主机的攻击, 比如对用户隐私



信息的窃取。远程攻击是指攻击非僵尸网络内部的主机,根据目的不同又分为两类:一类是扩展僵尸网络规模,这类攻击目的是让外部主机感染同样的僵尸程序,最终成为僵尸网络的一部份。另一类攻击是打击,渗透等方式,比如分布式拒绝服务、垃圾邮件等。

4) 攻击善后:主要目的是隐藏攻击痕迹,防止被追踪溯源。

$$5. 0xbffff02c - 0xbffffeja5 = 135$$

