C5-statement

A 麦麦的测绘

题目描述

麦麦在极地探险时遇到了一些问题。她的龙腾.F无人机传回的测绘数据是极坐标下的位置,但她需要直角坐标下的数据来完成计算。你能帮帮她吗。

输入格式

一行两个浮点数,分别代表极坐标下的极径 r 和极角 θ (弧度)。

输出格式

一行两个浮点数,代表直角坐标下的横纵坐标,保留1位小数。

样例输入

5.00 0.9273

样例输出

3.0 4.0

数据范围

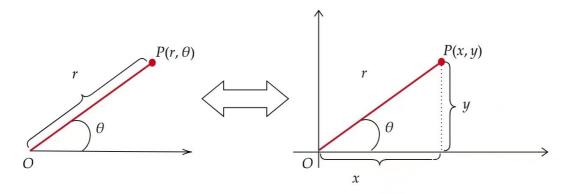
 $0 \le r \le 1000$

$$-\frac{\pi}{2} < \theta \leq \frac{\pi}{2}$$

Hint

转换到直角坐标系中的坐标是 $r(cos(\theta), sin(\theta))$ 。

可以调用 math.h 中的函数 sin() 、 cos() 或 tan() 来计算三角函数。



 $Aurthor: \mathcal{R}ed$

B点名

题目描述

今天是字符们的上机,助教眼镜决定来个下马威,给他们点下名,统计各个字符类别出勤数目。

字符们将以一行不超过1000长度的字符输入,其中不包含空白字符。

请你编程统计其中**数字字符,小写字母字符,大写字母字符**分别有多少个。

不保证输入是否只有上述几种字符。

输入

一行字符串

输出

一行,共三个数,分别表示数字字符,小写字母字符,大写字母字符的数目,用空格分开。

输入样例

114514Bzp

输出样例

6 2 1

样例解释

- 1 1 4 5 1 4 6个数字字符
- B 1个大写字母字符
- z p 2个小写字母字符

懂的都懂

HINT

输入

读入字符可以选择 while(scanf("%c", ...) != EOF) ... 作为字符逐个读入。

判断

你可能需要用到课件PPT第 80 页的函数

isupper(), islower(), isdigit().

这三个函数可以判断一个字符是否是大写字母,小写字母,数字。(当然,你也可以选择通过ascii码实现这几个函数的效果。)

如果意外地爆零: 理论上上述函数应该是要返回 0 或者 1。oj平台上上述函数的返回值可能除了 0,1之外还有其他值。

这些函数需要调用库函数,即 #include <ctype.h>。

Author: Opzb

C陨石猜想

题目描述

有没有听说过冰雹猜想?经过深思熟虑,Yt 提出了陨石猜想:从一个整数 x 开始,如果 x 是 4 的倍数,那么 f(x)=x/2,否则,f(x)=x+x%10+2。给你一个整数 x,对其反复使用操作 f,直到 x<10,请输出每次操作后 x 的值。

输入

一个正整数 x, int 范围以内 (过程量也在 int 以内)。

输出

若干行,每行一个整数,代表每次操作后x的值。在输出结束后,额外输出一行End。

输入样例

14

输出样例

```
20
10
12
6
```

Hint

End

如果输入小于 10 ,则不进行任何操作,直接输出 End 。

下面是用递归方式完成本题的模板,你需要根据注释,补充函数的功能。

如果你对函数尚不熟悉, 本题并不限制你的做法。

```
#include <stdio.h>
void solve(int x){
   if(x<10)return;

//your code here:
   //let x = f(x)</pre>
```

```
//print x

//run solve(x)

return;
}
int main(){
  int x;
  scanf("%d",&x);
  solve(x);
  printf("End");
}
```

D莱娜的庭园

题目描述

在莱娜的疗养庭园中有许多干员们养育的植物,他们有些需要特殊的香薰提供养分才能存活。她告诉了你 4 株植物摆放的位置,希望你能帮她计算任意三株植物的位置的重心,来帮助她摆放香薰。 (如果你忘记了如何计算重心,可以看看下面的Hint)

输入格式

4行, 第 i 行两个整数代表第 i 株植物的横纵坐标

输出格式

4行,每行两个浮点数,代表所求重心,保留一位小数。

每行分别输出: 第1、2、3, 第1、2、4, 第1、3、4及第2、3、4株植物所在位置的重心。

样例输入

```
0 0
0 1
1 0
-1 -1
```

样例输出

```
0.3 0.3
-0.3 0.0
0.0 -0.3
0.0 0.0
```

数据范围

|x|, |y| < 100

Hint

三角形的重心的坐标可以通过三个顶点坐标之和除以3得到。

你可以在自定义函数中直接输出,以避免多个返回值的麻烦。

同时,你也可以充分利用**全局变**量来简化传参。

 $Aurthor: \mathcal{R}ed$

E 分数运算mini

题目描述

Uanu想对分数进行运算,请你帮助Uanu实现一个计算分数加法的计算器。

开始计算时初始值为 0。

输入格式

```
n+1行输入。
```

第一行一个整数n,表示进行n次加法运算。

接下来n行,每行一个合法正分数a/b。

输出格式

1行输出。

输出一个合法的最简分数或整数,形如x/y或x。

输入样例

4

1/2

1/1

1/2

2/1

输出样例

4

样例解释

1/2 + 1/1 + 1/2 + 2/1 = 4

HINT

进行运算前最好先约分下。

可以将辗转相除法写成下面的函数形式来简化程序。

数据范围

保证: $1 \le a, b \le 1 \times 10^2$, $1 \le n \le 20$, 计算过程中数据均在 int 范围内。

author: Uanu

F Bit Adder?

题目描述

赤王的遗迹中有一块神秘的石板,若向这块石板中输入数字,它就会输出数字在二进制下所有为 1 的位的位号的和(定义 $long\ long\$ 类型的二进制表示的最低位的位号是 0 ,最高位的位号是 63)。

如输入 $13:(1101)_2$ 则会输出 3+2+0=5。

 \mathcal{R} ed 在解密时发现了它,认为它是破解赤王谜题的关键,并(第一次)输入一个初始数字 n,然后多次将其输出重新输入,希望你能计算其第 k 次输入后输出的值。

输入格式

一行两个整数 n, k,分别代表输入的数和运算次数。 (注意 n 的范围为 $0 \le n \le 2^{63} - 1$)

输出格式

一行一个整数, 代表 n 在第 k 次运算后的输出。

样例输入

58 3

样例输出

2

样例解释

第一次: $58 = (111010)_2 \rightarrow 5 + 4 + 3 + 1 = 13$

第二次: $13 = (1101)_2 \rightarrow 3 + 2 + 0 = 5$

第三次: $5 = (101)_2 \rightarrow 2 + 0 = 2$

数据范围

 $Aurthor: \mathcal{R}ed$

G地下墓穴的密码

题目描述

Olivaw在三处地下墓穴分别发现了一串秘密数字,而这些数字是找到最终宝藏的开关。

```
147
258
369
```

他的一位朋友经过研究,发现了这串数字的破译方式,具体为:

将三串数字看作三个向量,对其两两求【**和平方(两向量之和的平方),差平方(两向量之差的平 方),内积(点乘的结果)**】,得到的结果分别相加,获得的三个数字即为打开最终宝藏的密码(例如 第一个数字为三次计算的和平方相加的结果)。

输入

第一行一个正整数1,代表密码的长度。

接下来3行,每行1个用空格隔开的正整数,分别表示三串密码。

输出

三个用空格隔开的正整数,即最终密码。

输入样例

```
4
1 2 3 4
2 3 4 5
3 4 5 6
```

输出样例

656 24 158

样例解释

- $(a+b)^2 = 164, (a+c)^2 = 216, (b+c)^2 = 276,$ 第一个数字为656
- $(a-b)^2 = 4, (a-c)^2 = 16, (b-c)^2 = 4$, 第二个数字为24
- $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 40, \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} = 50, \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} = 68$, 第三个数字为158

数据范围

 $3 \le l \le 10$

秘密数字中的单个数字范围为 $1 \le x < 10$

HINT

一个向量的平方是自身点乘自身的结果。

一般而言,对于题目中的数组,以及某些在多个函数中(或多次调用中)都需要使用的参数(如本题中的l),可以采用全局变量存储。

Author: Olivaw

H 冯·诺依曼的自然数理论

题目描述

众所周知,冯·诺依曼被誉为计算机之父。但鲜有人知的是,他在理论数学上的贡献也是举足轻重的。 甚至,他的一些自然数理论如今已然成为集合论的公理。

我们定义自然数时,一般都是采用归纳定义,即皮亚诺公理。

冯·诺依曼给出了自然数的另一个定义,即序数和基数构造性定义,其可以简略地概括为:

$$0 = \{\}$$
 $1 = \{0\} = \{\{\}\}$
 $2 = \{0, 1\} = \{\{\}, \{\{\}\}\}\}$
 \dots
 $n = \{0, 1, \dots, n - 1\}$

其中,将自然数用集合形式 (即仅包含左大括号、右大括号、逗号这三种字符) 表示,我们称其为该自然数的**本原表示。**

给定一个自然数 n,输出它的**本原表示**(其中元素顺序必须按照上述规则,即不能交换元素顺序)。

注意: 仅包含上述三种字符, 不包含空格!

输入

本题有多组输入。

第一行,一个正整数T,表示数组组数。

接下来T行,每行一个正整数n。

输出

对于每组输入,输出一行,表示正整数 n 的本原表示。

样例

输入#1

- 2
- 0
- 3

输出#1

```
{}
{{},{{}},{{}}}
```

数据范围

 $1 \leq T \leq 100, \ 0 \leq n \leq 16_{\bullet}$

I隔板问题

题目描述

还记得高中学过的排列组合之隔板问题吗?

现在有 n 个元素,要将它们分成 k 组,保证每组至少有一个元素。显然,我们只需要在 n 个元素的 n-1 个间隙中放置 k-1 块隔板将它们分隔成 k 份就可以。现在求共有多少种不同的分隔方法? 现在请你尝试编写程序解决该问题:对于给定的 n 和 k,请输出所有满足以上要求的方案,并求出总方案数。

输入

一行两个整数 n 和 k , 中间用空格隔开。

输出

若干行,每行输出一个符合题意的方案。数字间使用空格分隔。不同方案的输出顺序依字典序排序。 最后一行输出一个整数,代表总方案数。

输入样例

4 2

输出样例

- 1 3
- 2 2
- 3 1
- 3

数据范围

对于 100% 的数据, $1 \le k \le n \le 20$ 。

Hint

J任务分块

题目描述

Yt经常把题出得难写到爆,标程长度常常有好几千。为了写出标程,Yt只好将写标程的任务分步完成。

当一个任务的难度为质数 k 时,需要花费 k 个单位时间完成。若其难度为合数 r ,则Yt无法直接完成,而必须将这个任务分成两部分执行。这两个部分的难度度分别是 r 的最接近 \sqrt{r} 的一对因数 p 和 q 。在分块过程中Yt还需要付出额外的时间 (p+q)*x 来完成此次分块。x 的值将给出。分块执行的时候有可能花费很多的时间,但这一切都是值得的。

Yt有一系列任务没有完成,希望你能告诉他这些任务所需要的时间。

输入

第一行,两个整数 n 和 x, n 表示任务数。

随后 n 行,每行一个整数 a_i ,表示该任务的难度。

输出

n 行,每行一个整数表示对应任务的耗时。

样例输入

2 2

22

5

##样例输出

39

5

数据范围

```
2 \le a_i \le 10000
```

$$0 \le n, x \le 10^7$$

K 灵梦的大清洗

题目描述

博丽灵梦正在审视她的"坏小孩名单",这名单上都是等待退治的异变的主谋。但她今天突然大发慈悲,决定赦免其中一人。

灵梦的名单总共有 n 人,**从上到下**分别编号为 $1, 2, 3, \ldots, n$

- 灵梦首先会划去名单最上面的名字,随后每隔一个名字划去一个,直到到达名单末尾。
- 随后,在**剩余**的名单中,灵梦划去**最后一个**名字,随后**每隔一个名字**划去一个,直到到达剩余名单的开头。

对**剩余名单**不断重复以上两步,直到剩下**最后一人**为止,这个人就是被赦免的人。请输出她的编号i。

输入格式

一个正整数 n , 为名单的长度

输出格式

一个正整数i,为被赦免者的编号

样例

样例输入1

9

样例输出1

6

样例解释1

```
-> 1 2 3 4 5 6 7 8 9
2 4 6 8 <-
-> 2 6
6
```

12

样例输出2

6

样例解释2

```
-> 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2 4 6 8 10 12 <-
-> 2 6 10
6
```

数据范围

对于 50% 的数据, $1 \le n \le 100$

对于 80% 的数据, $1 \le n \le 10^6$

对于 100% 的数据, $1 \le n \le 10^9$

Hint

使用递归的思想, 想想看:

能否将从上到下删去名单和从下到上删去名单统一起来? 试试看像等差数列那样颠倒过来相加?

每一次操作完之后剩下的名单是否能够通过某种操作变成一个新的**完整**的名单?注意观察操作完之后剩下的数列的奇偶性?

Author:星辰的微光