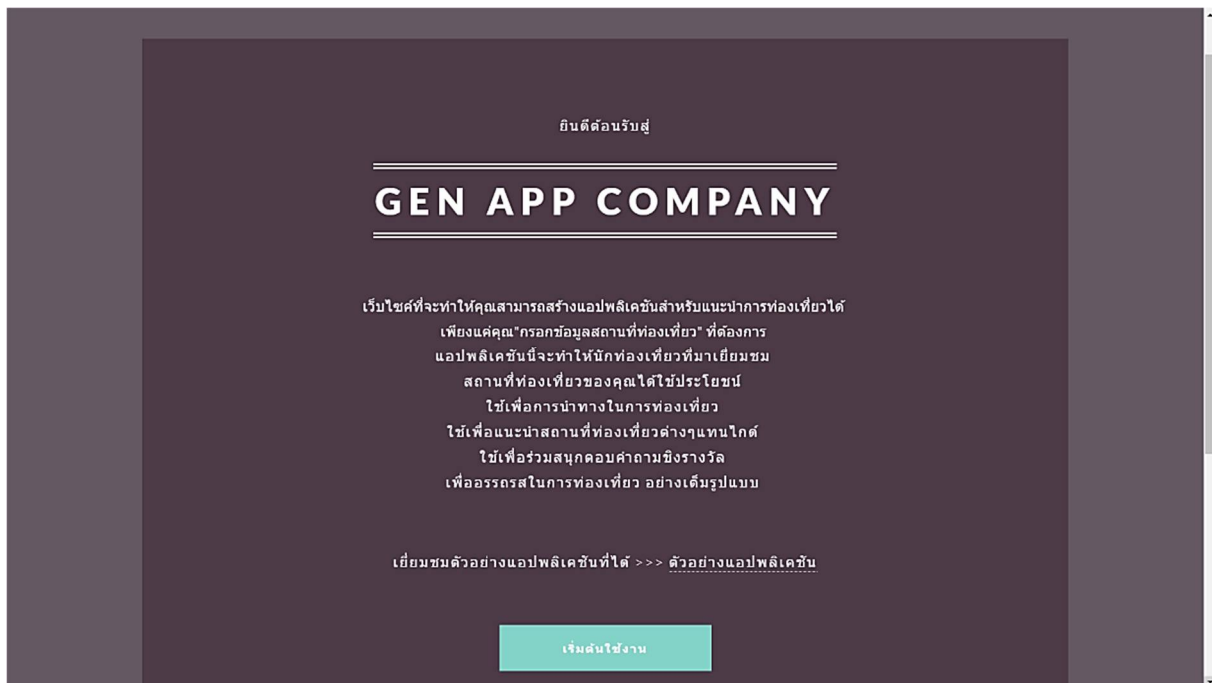


คู่มือการใช้งานเว็บแอปพลิเคชันและแอปพลิเคชันนำเที่ยว

ก.1 ส่วนของเว็บแอปพลิเคชัน (App Builder)

ก.1.1 ส่วนของผู้ใช้

1. เริ่มเข้าใช้งานหน้าจอหลักของเว็บ GEN APP COMPANY จะสามารถเข้าสู่ระบบได้จากแถบเมนูด้านมุมบนขวาของเว็บ ดังรูปผนวกที่ ก.1



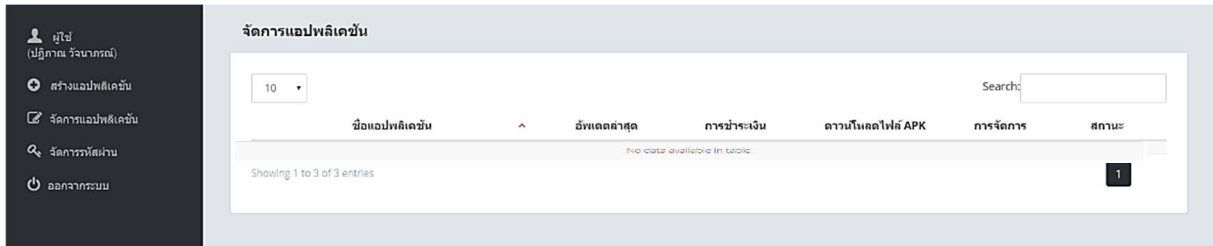
รูปผนวกที่ 0.1 หน้าแรกของเว็บไซต์

รูปผนวกที่ 0.2 หน้าเข้าสู่ระบบ

2. แสดงหน้าเข้าสู่ระบบสำหรับสมาชิก ดังรูปผนวกที่ ก.2 แต่ถ้าต้องการสมัครสมาชิกให้เลือกเมนู **Sign Up** จะแสดงหน้าสมัครสมาชิกดังรูปผนวกที่ ก.3 และเมื่อสมัครเรียบร้อยแล้ว เลือกเมนู **Sign In** จะกลับมายังหน้าเข้าสู่ระบบ ดังรูปผนวกที่ ก.2

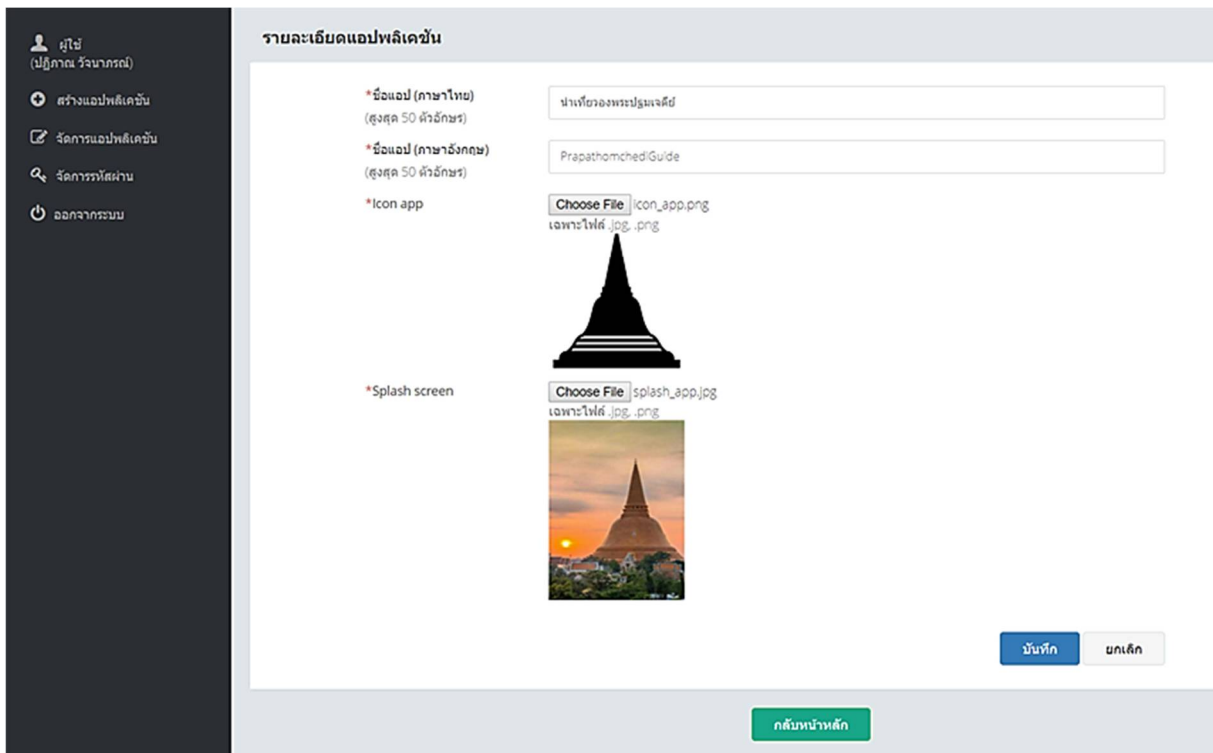
รูปผนวกที่ 0.3 หน้าสมัครสมาชิก

3. เมื่อเข้าสู่ระบบจะแสดงหน้าจัดการแอปพลิเคชัน ดังรูปผนวกที่ ก.4



รูปผนวกที่ 0.4 หน้าจัดการแอปพลิเคชัน

4. เริ่มการสร้างแอปพลิเคชันโดยเลือกเมนู สร้างแอป ทางมุมบนขวาของเว็บจะปรากฏหน้ารายละเอียด แอปพลิเคชัน ดังรูปผนวกที่ ก.5 เมื่อกรอกรายละเอียดแอปพลิเคชันเรียบร้อยแล้ว กดเมนูบันทึกที่จะแสดงส่วนของการสร้างสถานที่หลัก เพื่อเพิ่มสถานที่หลัก ดังรูปผนวกที่ ก.6 เมื่อมีการเพิ่มสถานที่หลักอย่างน้อยหนึ่งสถานที่ จะสามารถสร้างสถานที่ย่อยได้ ดังรูปผนวกที่ ก.7



รูปผนวกที่ 0.5 หน้ารายละเอียดแอปพลิเคชัน

บันทึก จะแสดงส่วนการสร้างความโปร่งขึ้น ดังรูปผนวกที่ ก.11

ผู้ใช้

(ปฎิภาณ วิจิตรกรรม)

สร้างแอปพลิเคชัน

จัดการแอปพลิเคชัน

จัดการรหัสผ่าน

ออกจากระบบ

ข้อมูลสถานที่ (นำเที่ยวองค์พระปฐมเจดีย์)

* ชื่อสถานที่ (สูงสุด 80 ตัวอักษร)

พระพุทธนรมหภูมิ คือปะทวารวดี


* สถานที่หลัก

พระปฐมเจดีย์

* ภาพสถานที่

Choose File No file chosen

เฉพาะไฟล์ jpg ,png




* คำอธิบายสถานที่

พระพุทธนเรศวร ประดิษฐาน ณ ลานชั้นลด (ยกเบ้า) ด้านทิศใต้ขององค์พระปฐมเจดีย์ สร้างในสมัยทวารวดี (พ.ศ. ๑๒๐๐-๑๓๐๐) ชาวบ้านเรียกว่า "พระขาว หรือ "หลวงพ่อขาว" มีลักษณะและขนาดเช่นเดียวกับหลวงพ่อประทานพรองค์ที่ประดิษฐานในพระอุโบสถ เดิมอยู่ที่โบราณสถานวัดทุ่งพระเมรุ นครปฐม อยู่ห่างจากองค์พระปฐมเจดีย์ไปทางทิศตะวันออกเฉียงใต้ประมาณสองกิโลเมตร เป็นองค์ที่ยังไม่จำวน พระพุทธรูปศิลาขาว ๔ องค์ ซึ่งองค์ซ้ายประชันฐาน ณ ที่ต่างคันนี้ พระพุทธรูปศิลาขาว หรือหลวงพ่อประทับธารพร เป็นพระพุทธรูปปางปฐมเทศนา ปางขอขมาอยู่ในพระอุโบสถ วัดพระปฐมเจดีย์ องค์ที่ ๕

ค้นหาที่อยู่

มีอยู่ตำแหน่ง

ละติจูด13.818991ลองจิจูด100.060201



รูปผนวกที่ 0.9 การกรอกข้อมูลเพื่อสร้างสถานที่ย่อย

7. ในส่วนของการสร้างคำถามและคำตอบ ตั้งคำถามในช่องคำถามแล้ว การตั้งคำตอบมีรูปแบบคำตอบให้เลือก สร้างทั้งหมด 4 รูปแบบนั้นคือ 1) คำถามแบบหนึ่งคำตอบ 2) คำถามแบบเลือกอย่างใดอย่างหนึ่ง 3) คำถามแบบหลายคำตอบ 4) คำถามแบบเรียงลำดับ ดังรูปผนวกที่ ก.12 และสร้างข้อความคำตอบได้ในช่องข้อความ เลือกข้อความนั้นถูกต้องให้ทำเครื่องหมายที่เมนูคำตอบที่ถูกต้อง ดังรูปผนวกที่ ก.13 เมื่อเสร็จเรียบร้อยให้เลือกเมนู เสร็จ จะแสดงหน้าก่อนหน้า และคำถามที่สร้างขึ้นจะปรากฏขึ้น ดังรูปผนวกที่ ก.14 เมื่อกรอกรายละเอียดของสถานที่และสร้างคำถามเรียบร้อยแล้วนั้นให้เลือกเมนู เสร็จ จะแสดงหน้าก่อนหน้า ดังรูปผนวกที่ ก.15

The screenshot shows a web application interface for creating questions and answers. On the left is a dark sidebar with a user profile and navigation menu. The main area is titled 'คำถามและคำตอบ' (Questions and Answers). It features a large text input for a question, followed by a section for answers with a table of four rows. A dropdown menu is open, showing options for answer types: 'เลือกหนึ่งคำตอบ' (Selected), 'ถูกผิด' (Right/Wrong), 'เลือกหลายคำตอบ' (Selected multiple), and 'เรียงลำดับ' (Ordered). At the bottom are 'บันทึก' (Save) and 'ยกเลิก' (Cancel) buttons.

คำถามและคำตอบ

*คำถาม (สูงสุด 200 ตัวอักษร)

คำตอบ

ตัวเลือกที่	*ข้อความ (สูงสุด 60 ตัวอักษร)	
1		
2		
3		
4		

บันทึก ยกเลิก

รูปผนวกที่ 0.12 ส่วนของการสร้างคำถามและคำตอบ

การชำระเงิน			
รายละเอียดการชำระเงิน			
ลำดับ	รายละเอียด	ราคา	รวม
1	Template Application	500 THB	500 THB
2	พระพุทธรณ์ชัย สิลปะทวารวดี	100 THB	600 THB
3	ศตูปจำลองพระปฐมเจดีย์องค์เก่า	100 THB	700 THB
		รวม	700 THB
		ภาษีมูลค่าเพิ่ม	0.00 THB
		รวมทั้งหมด	700 THB
		<div> <div>\$ ชำระเงิน</div> <div>ยกเลิก</div> </div>	

รูปผนวกที่ 0.17 หน้าการชำระเงิน

จัดการแอปพลิเคชัน						
10	Search: <input type="text"/>					
ชื่อแอปพลิเคชัน	อัปเดตล่าสุด	การชำระเงิน	ดาวน์โหลดไฟล์ APK	การจัดการ	สถานะ	
ข้าที่ยวองค์พระปฐมเจดีย์ (PrapathomchediGuide)	2018-05-07 14:28:09				ระหว่างดำเนินการ	
Showing 1 to 2 of 2 entries						1

รูปผนวกที่ 0.18 สถานะระหว่างดำเนินการ

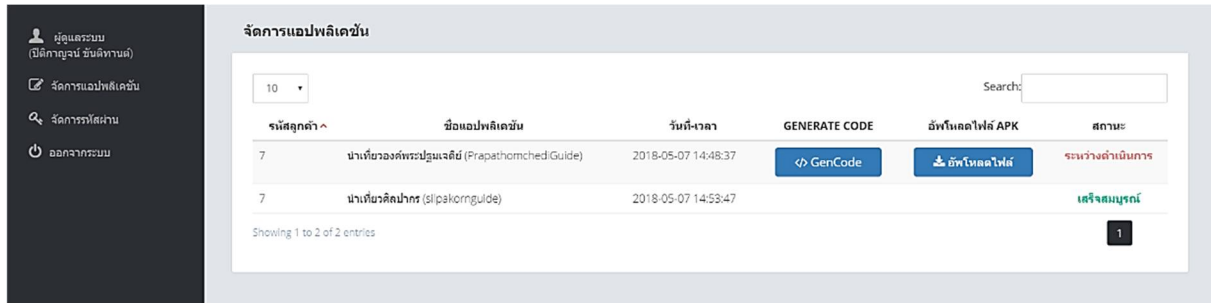
10. เมื่อสถานะเปลี่ยนเป็น เสร็จสมบูรณ์ จะปรากฏปุ่มดาวน์โหลดไฟล์แอปพลิเคชัน (apk) ไว้สำหรับติดตั้งแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์พกพา ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ดังรูปผนวกที่ ก.19

จัดการแอปพลิเคชัน						
10	Search: <input type="text"/>					
ชื่อแอปพลิเคชัน	อัปเดตล่าสุด	การชำระเงิน	ดาวน์โหลดไฟล์ APK	การจัดการ	สถานะ	
ข้าที่ยวองค์พระปฐมเจดีย์ (PrapathomchediGuide)	2018-05-07 14:40:00				เสร็จสมบูรณ์	
Showing 1 to 2 of 2 entries						1

รูปผนวกที่ 0.19 ปุ่มดาวน์โหลดไฟล์แอปพลิเคชัน (apk)

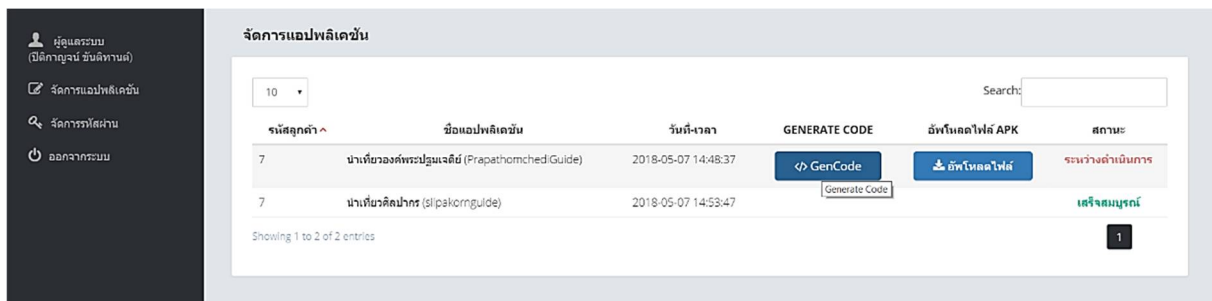
ก.1.2 ส่วนของผู้ดูแลระบบ

1. เมื่อผู้ใช้ชำระเงินแอปพลิเคชัน ระบบจะแสดงแอปพลิเคชันนั้นให้ผู้ดูแลระบบในหน้าแรกเมื่อผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบ ดังรูปผนวกที่ 0.20

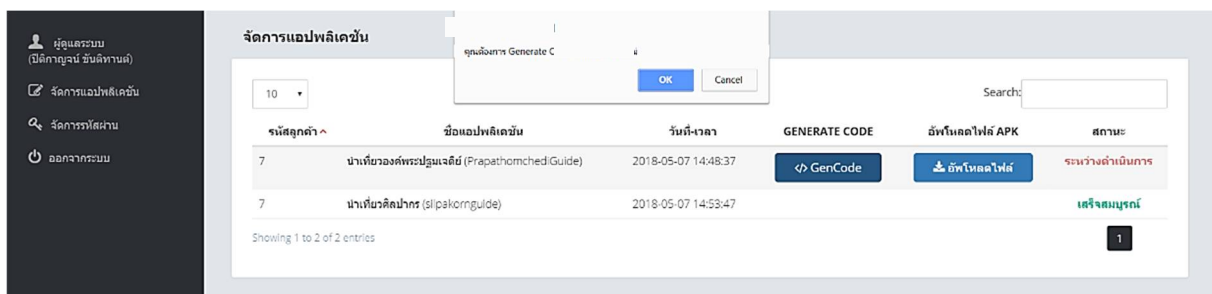


รูปผนวกที่ 0.20 หน้าจัดการแอปพลิเคชัน

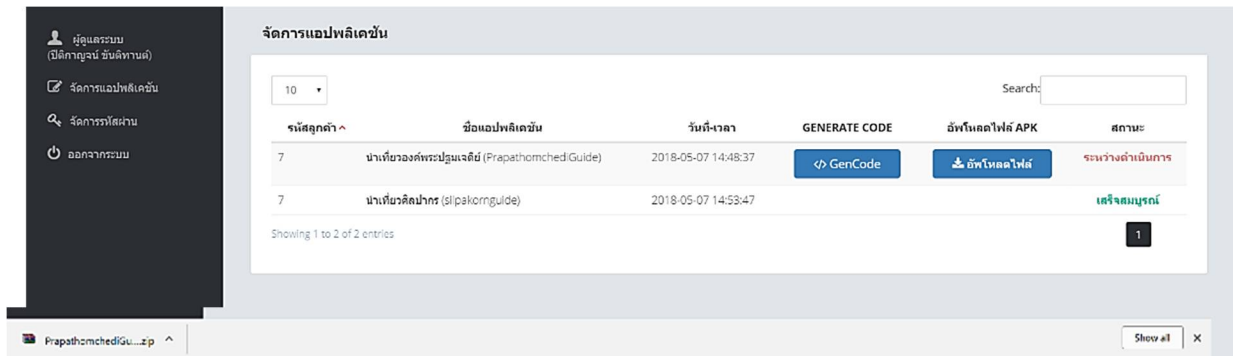
2. ผู้แระบบสามารถทำการ Generate code เพื่อสร้างแอปพลิเคชันได้ โดยเลือกเมนู Generate code ดังรูปผนวกที่ 0.21 จากนั้นจะแจ้งเตือนขึ้นมว่าต้องการ Generate codeหรือไม่ ดังรูปผนวกที่ ก.22 เมื่อเลือก ปุ่มOK ระบบจะ Generate code และดาวน์โหลดไฟล์แอปพลิเคชันที่generate แล้วโดยอยู่ในรูปแบบ zip ดังรูปผนวกที่ 0.23 เพื่อนำมา Build เป็นไฟล์แอปพลิเคชัน (apk) สำหรับติดตั้งแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์พกพากระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์



รูปผนวกที่ 0.21 การเลือกเมนู Generate code

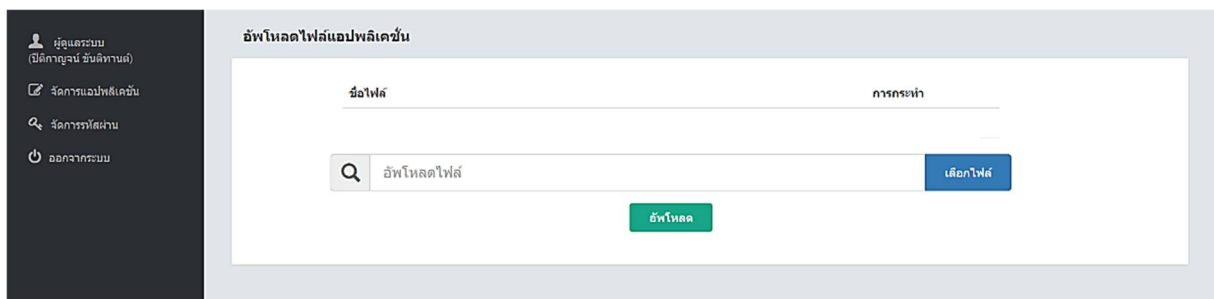


รูปผนวกที่ 0.22 การแสดงแจ้งเตือนการ Generate code

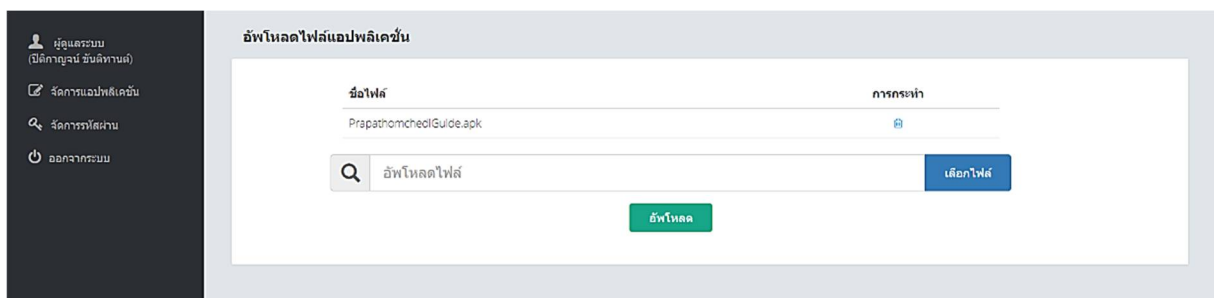


รูปผนวกที่ 0.23 แถบการดาวน์โหลด

3. เมื่อได้แอปพลิเคชันที่อยู่ในรูปแบบไฟล์ **apk** แล้ว จากนั้นให้เลือกเมนูอัปโหลดไฟล์ จะไปยังหน้าอัปโหลดดังรูปผนวกที่ ก.24 เพื่ออัปโหลดไฟล์แอปพลิเคชัน (**apk**) ให้ผู้ใช้ไว้สำหรับติดตั้งแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์พกพา ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เมื่อเลือกเมนู **Upload** จากนั้นจะเป็น ดังรูปผนวกที่ 0.25

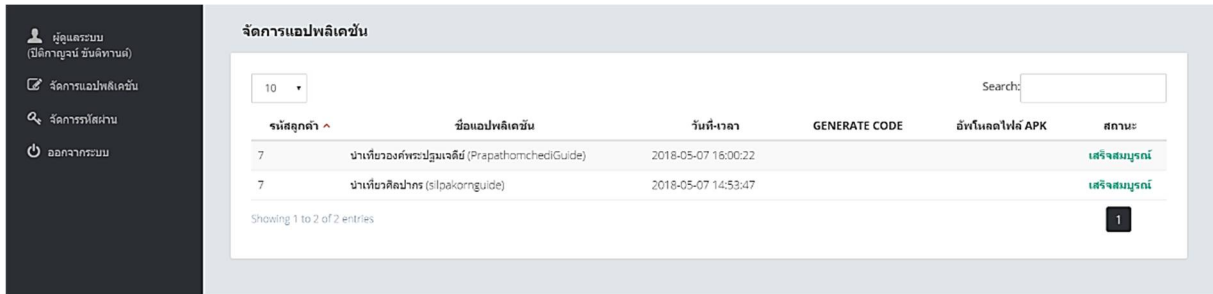


รูปผนวกที่ 0.24 หน้าอัปโหลดไฟล์ apk



รูปผนวกที่ 0.25 อัปโหลดเรียบร้อยแล้ว

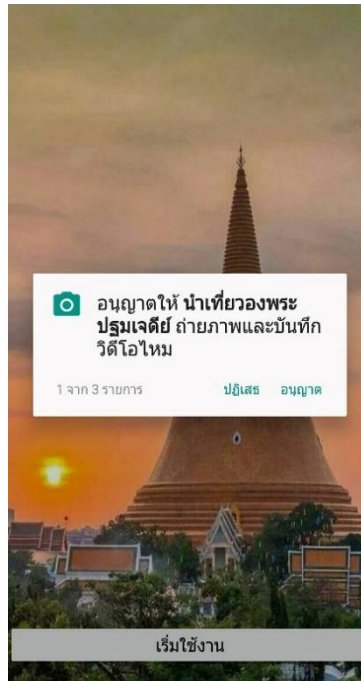
4. เมื่อได้อัปโหลดไฟล์ **Apk** สำเร็จแล้วแอปพลิเคชันดังกล่าวจะไปแสดงในหน้าจัดการแอปพลิเคชัน และแสดงสถานะเสร็จสมบูรณ์ ดังรูปผนวกที่ ก.26



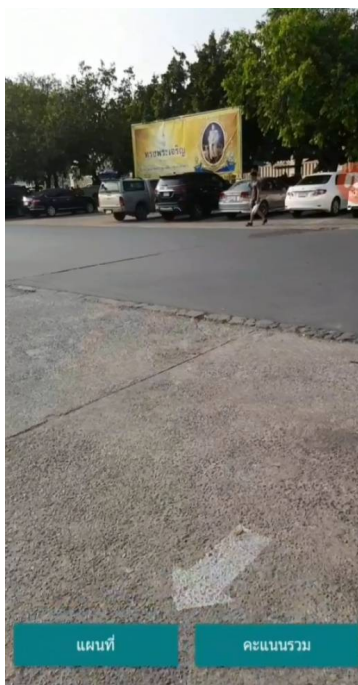
รูปผนวกที่ 0.26 หน้าจัดการแอปพลิเคชันสถานะเสร็จสมบูรณ์

ก.2 ส่วนของแอปพลิเคชันนำเที่ยว

1. เมื่อผู้ใช้เปิดแอปพลิเคชันขึ้น จะแสดงหน้า **Splash** ดังรูปผนวกที่ ก.27 และระบบจะร้องขอการเข้าถึงสิทธิ์คือ กล้อง ตำแหน่งที่ตั้ง และพื้นที่จัดเก็บของอุปกรณ์ จากนั้นให้เลือกเมนู เริ่มใช้งาน จะแสดงหน้าหลัก ดังรูปผนวกที่ ก.28



รูปผนวกที่ 0.27 หน้า **Splash** และแสดงการร้องขอการเข้าถึงสิทธิ์



รูปผนวกที่ 0.28 หน้าหลัก

2. เมื่อเข้าสู่หน้าหลักระบบจะคำนวณระยะห่างระหว่างอุปกรณ์พกพาและสถานที่ที่กำหนดไว้ให้ **AR** ปรากฏขึ้น ดังรูปผนวกที่ ก.29 เมื่อระยะห่างไม่เกิน 8 เมตร จะเป็นลักษณะแบบ **Shape AR** จะปรากฏขึ้นทันที ในกรณีที่มีสถานที่ 2 สถานที่อยู่ติดกันในระยะ 8 เมตร ระบบจะคำนวณระยะทางที่สั้นที่สุด และแสดงผล **AR** และหากเกินระยะ 8 เมตร แต่ไม่เกิน 15 เมตร จะเปลี่ยนเป็นการใช้ทิศทางของอุปกรณ์ โดยเป็นลักษณะแบบ **Point** ซึ่งเป็นการคำนวณระยะห่างและองศาระหว่างอุปกรณ์กับสถานที่ แล้วแสดงผล **AR** แทน



รูปผนวกที่ 0.29 การแสดงผลAR

3. ในส่วนของ AR จะแสดงชื่อของสถานที่นั้น และเมนูให้เลือกอีก 2 เมนู คือคำอธิบาย และ ถาม-ตอบ ดังรูปผนวกที่ ก.29 เมื่อเลือกเมนู คำอธิบาย จะแสดงหน้ารายละเอียดของสถานที่นั้น ดังรูปผนวกที่ ก.30 และเมื่อเลือกเมนู ถาม-ตอบ จะแสดงหน้าคำถามซึ่งสุ่มรูปแบบคำถามต่าง ๆ ขึ้นมา ดังรูปผนวกที่ ก.31



รูปผนวกที่ 0.30 หน้ารายละเอียด

เลือกตอบข้อใดข้อหนึ่ง

พระพุทธนเรชชร์ ฌ ลานชั้นลด (กะ
เปาะ)เดิมอยู่ที่โบราณสถานใด

พระวิหารเมตต จันทเมตต อินโดนีเซีย

วัดพระยากง ออยุธยา

วัดทุ่งพระเมรุ นครปฐม

วัดหน้าพระเมรุ ออยุธยา

ต่อไป >>

รูปผนวกที่ 0.31 หน้าคำถาม

4. ในส่วนของหน้าหลักมีเมนูให้เลือก 2 เมนู คือ แผนที่ และ คะแนนรวม ดังรูปผนวกที่ ก.32



รูปผนวกที่ 0.32 เมนูหน้าหลัก

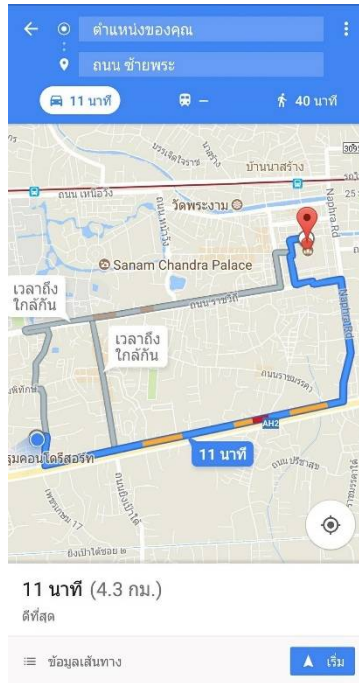
5. เมื่อเลือกเมนู แผนที่ ซึ่งจะเรียกใช้ API Google map และแสดงสถานที่ทั้งหมดในสถานที่ท่องเที่ยววันนั้นโดยจะแสดงสถานที่หลักและสถานที่ย่อยที่สีต่างกันดังรูปผนวกที่ ก.33 เมื่อกดปุ่มจะแสดงรูปและชื่อสถานที่ ดังรูปผนวกที่ ก.34และสามารถนำทางได้โดยเลือกเมนูนำทางจะได้ดังรูปผนวกที่ ก.35



รูปผนวกที่ 0.33 สถานที่หลักและสถานที่ย่อยที่ต่างกัน



รูปผนวกที่ 0.34 รูปและชื่อสถานที่



รูปผนวกที่ 0.35 การนำทาง

