|  |
| --- |
| Tesztelés |
|  |
| FASTMATH |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **A dokumentumot megkapják** | |
| **Név** | **Funkció** |
| Tajti Tibor | Használat/Vizsgálat |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Feladatkörök és felelősségek** | | |
| **Feladatkör** | **Felelősség/tevékenység** | **Személy** |
| **Tesztelő:** | * A teszt végrehajtása * Észrevételek dokumentálása | Mossóczy Kristóf |
| **Szakértő:** | A szakértő az észrevételeket elemzi és megoldást javasol. | Betenbuk Viktor  Czafik Milán |
| **Teszt-koordinátor:** | * A tesztterv jóváhagyatása a projektmenedzserrel * Ellentmondások kezelése * Helyes és időbeni hibakezelés | Mossóczy Kristóf |
| **Projektvezető:** | * Teszt terv jóváhagyása * Teszt forgatókönyv (testscript) | Betenbuk Viktor |

A program/játék számtani műveleteket ad fel nekünk megoldásra. Rajtunk múlik meg tudjuk-e oldani jól és időben(mert ha végtelenségig gondolkozhatnánk az túl egyszerű lenne és ez kizárja a segédeszközök használatát), hogy pontot kaphassunk. A játékban összeadás kivonás szorzás és osztás műveletekkel játszhatunk.

A program tesztelése során minden gomb használata, megfelelő függvényhez való kapcsolata és ésszerű elrendezése valamint mindegyik számtani művelet működés lépésről lépésre ellenőrizve lett, a megkapott pontok összeadása a jól és időben megoldott feladatokért ahogy a visszaszámláló is. Hiba nem volt észlelhető, feltehetőleg a munkafolyamat/program írás közbeni hibák felfedezésének kijavítása miatt. A program minden elvárásnak eleget tesz.

A teszt sikerességének kritériumai:

* Technikai, a teszt forgatókönyvben leírtak szerint.
* A projekt menedzser jóváhagyása a teszt leszállítandókra.

|  |  |
| --- | --- |
| **Jóváhagyó** | |
| **Név:** |  |
| **Szervezeti egység/ beosztás:** |  |
| **Aláírás:** | Dátum: |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tesztelést elvégezte** | |
| **Név:** | Mossóczy Kristóf |
| **Szervezeti egység/ beosztás:** | csapattag |