

Стиль кода

Мостовой А. Е. ИА-031

09.02.2022

Стиль кода - это набор правил для написания проекта. Единый стиль упрощает чтение, редактирование и написание кода

С

```
//инициализация переменных

int d=30;//переменная

int c;

int s[3]={1, 2, 3};//массив


//листинг ввода и вывода

scanf ("%d", &n);

printf (" Fibonacci number : %d", y);


//Условный оператор if. Ставятся пробелы после «if» и «else», до и после
знаков операций, а также //до фигурной скобки. В виде отступов используется
табуляция (4 пробела).

if (b > 5) {

b = b + 5;

}

else {

b = b - 5;

}


//Цикл for. Использование стиля аналогично условному оператору if

for (int i = 2; i < n; i ++) {

y = x + y ;

x = y - x ;

}


//Реализация функции

int func ( int n) {
```

```

if (n == 1 || n == 2) {
return 1; }
else {
return fibonacci (n - 1) + fibonacci ( n - 2);
}
}

```

C++

Применяются стили написания, аналогично языку С. Поэтому следует описать ввод и вывод данных, а также классы, которые не используются в языке С. Ввод и вывод данных. Ставятся пробелы до и после операторов ввода и вывода.

```

//ВВОД И ВЫВОД
std :: cout << " Enter a number : ";
std :: cin >> a;
std :: cout << " You entered " << a << std :: endl ;

//ЛИСТИНГ КЛАССА
class clas {
public: string name;
int academic_performance[6];
int avarage_AP;
};

```

Список литературы

- [1] ISO/IEC 9899 Programming languages — C.
- [2] ISO/IEC 14882 Programming languages — C++.

