

# UNIDAD ACADÉMICA PROFESIONAL TIANGUISTENCO

# Universidad Autónoma Del Estado de México

Unidad Académica Profesional Tianguistenco

Ingeniería de Software
Requisitos y Especificaciones de Software

# Documentación Oficial Para el Desarrollo del Sistema de Software de la Mueblería Monza

Docente: Mtra. Yanet Hernández Casimiro

#### Integrantes:

- Ezequiel Garcia Faustino
- Diego Omalli Cruz Barajas
- Ismael Margarito Estrada
- Uriel Garcia Martinez

Cuarto Semestre

Grupo S4

Jueves 23 de Mayo del 2019

# Índice

Información de la Empresa	3
Misión	3
Visión	3
Valores de la Empresa	4
Organigrama	5
Planteamiento del Problema	6
Propuesta de Solución	6
Justificación	7
Objetivo General	
Objetivos Específicos	8
Requerimientos	
Requerimientos Funcionales de Usuario	10
Requerimientos No Funcionales de Usuario	43
Requerimientos Funcionales de Sistema	49
Requerimientos No Funcionales de Sistema	82
Plan RSGR	88
Introducción	88
Visión General De Lo Riesgo Principales	88
Riesgo	88
Gestión	88
Tabla de Riesgos	89
Reducción, Supervisión y Gestión Del Riesgo	90
Estimación de Riesgos	97
Resumen	98
Cronograma	99
Diagramas de Caso de Uso	100
Lluvia de Ideas	103
Mapa Mental	104
Entrevista	105
Conclusión	111
Glosario	112
Anexos	115
Referencias	120

### Información de la Empresa

Nombre	Mueblería MONZA
Nombre del Dueño	Mtro. Adrián Isabel Monroy Huitrón
Nombre del Administrador	Jesús Adrián Monroy Huitrón
Dirección principal	Calle Melchor Ocampo Sn, 50500 Timilpan, México, Centro de Timilpan, México.
Dirección secundaria	Calle Francisco I Madero, Santiago Acutzilapan, 50483 Santiago Acutzilapan, México.
Ocupación	Es un negocio dedicado a la venta de muebles y artículos para el hogar. Mueblería Monza te ofrece la mejor selección de productos y servicios. Nuestro propósito es la satisfacción de nuestros clientes, somos profesionales en Muebles para el Hogar.

#### Misión

Nuestra misión en Muebles Monza es poner a tu disposición mobiliario y accesorios modernos, conservadores, contemporáneos, que conlleven calidad, innovación tecnológica, tendencias y estilos, sustentados en la constante búsqueda de corrientes estéticas, así como propuestas con nuevos materiales, formas, colores y estilos, con el compromiso de mejorar día con día y estar a la vanguardia, con el propósito de satisfacer las necesidades de nuestros clientes.

#### Visión

La visión de Muebles Monza es ser una empresa con proyección local y en los alrededores de nuestra entidad, lo cual será posible mediante el esfuerzo, dedicación y profesionalismo de nuestro equipo de trabajo, tomando en cuenta las tendencias del mercado, las necesidades actuales y futuras de nuestros clientes, seguirnos renovando y actualizando en esta área para llegar a ser la mejor opción para el público de venta de muebles y accesorios en decoración para residencias, oficinas, hoteles, restaurantes y mucho más.

## Valores de la Empresa

#### ✓ Trabajo en equipo2

Fomentar un ambiente de colaboración, comunicación y sensibilidad a las necesidades del otro para lograr una relación ganar-ganar, que permita el plantear y alcanzar objetivos comunes.

#### ✓ Compromiso

Cumplir con lo prometido en tiempo y en forma con respeto mutuo, haciendo las cosas correctas de la forma correcta conjuntando la visión individual con la visión organizacional para entender que el éxito de la empresa es el éxito de su gente.

#### ✓ Visión de éxito

Tener la humildad para aprender de la experiencia, convirtiendo los obstáculos en oportunidades y las debilidades en habilidades para plantear y alcanzar metas extraordinarias.

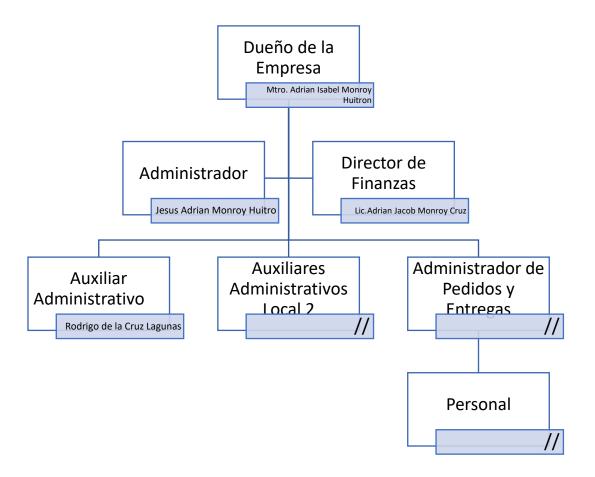
#### ✓ Integridad

Ser responsable de sus actos, manteniendo una congruencia entre lo que se piensa, dice y hace para tener un equilibrio en lo individual, social y laboral.

#### ✓ Atención servicio

Buscar entender y satisfacer las necesidades de clientes y proveedores brindando una atención un servicio cálido y cordial para crear clientes fanáticos incondicionales, así como proveedores confiables y aliados.

# Organigrama



#### Planteamiento del Problema

Mueblería "MONZA" es un negocio dedicado a la venta de muebles y artículos para el hogar. Cuenta con 3 establecimientos ubicados; 2 en la cabecera municipal del municipio de Timilpan y 1 en la localidad de Santiago Acutzilapan, municipio de Atlacomulco.

Actualmente la empresa tiene y/o lleva un registro de todos sus clientes, quienes le abonan parcialmente una cantidad diferente de dinero. Esto se lleva a cabo de forma semiautomatizada, dentro de una tabla Excel, controlada por el administrador a cargo, así como por el jefe y/o dueño de la empresa. Cabe señalar que aun varios clientes están registrados de forma clásica, en una libreta. De este último modo, la empresa de igual manera registra el catálogo de precios de sus productos, así como la bitácora del día, pedidos y entregas.

Dicho proceso actualmente es un problema que resulta ser tedioso y complejo a la hora de realizar altas, bajas, y consultas de la información, lo que les quita tiempo y dinero por la perdida de la información de los clientes, de los precios de sus productos y la mala organización de sus entregas y pedidos. De modo que la empresa requiere de un sistema que tenga como objetivo llevar a cabo los procesos o funciones antes mencionadas.

## Propuesta de Solución

Desarrollar un sistema, funcional como una aplicación de escritorio. Que le permita al usuario desde su ordenador llevar el control Administrativo de los procesos básicos de la empresa, funcionando de igual modo como un sistema de Altas, Bajas y Consultas. Dicho sistema contará con 5 apartados indispensables: Clientes, Ventas, Catálogo de Productos, Bitácora, Entregas y Pedidos, y Proveedores. Donde cada apartado representa un proceso principal dentro del funcionamiento de la empresa, Cada proceso será nombrado en una viñeta, y visible en la parte superior de la pantalla principal del usuario, al cual le permitirá realizar acciones relacionados con cada proceso, almacenando la información de forma virtual para que el usuario pueda consultarla y/o hacer uso de ella cuando lo requiera.

#### Justificación

Hoy en día las empresas en el mundo utilizan varios tipos de software que se adapten a sus negocios. Antes se utilizaban los libros de contabilidad y calculadora para recopilar información en varias hojas, sobre ventas y emisión de facturas para los clientes. Aparte de los registros regulares de las tiendas, todo lo que hoy se usa está completamente automatizado. Esta gran revolución en el mundo de la informática trajo consigo un gran cambio para las empresas y el modo en que estas dirigen sus operaciones de negocios. A través del uso del software se puede asegurar que su negocio no sólo tenga un giro más exitoso, sino que además exista un ahorro considerable en tiempos y mayores ingresos.

El software especializado en negocios es una alternativa para optimizar las operaciones sin incurrir en costos mensuales fijos o minimizándolos.

Cualquier negocio que trata directamente con clientes tiene algún tipo de transacción para grabar, ya sean membresías o ventas de productos, etc. Muchas empresas utilizan hojas de Excel, agendas u otros softwares en las que almacenan únicamente los datos más básicos del cliente. Hacer esto y no hacer nada es prácticamente lo mismo. Por ejemplo:

Enfatizando en el proceso de la mueblería; Imaginemos que un cliente nos solicitó un servicio o realizo una compra hace dos años y nos llama para solicitarnos otro tipo de servicio. Es prácticamente imposible que nos acordemos de lo que hicimos por él. Y el uso de un sistema capaz de guardar la información de este cliente nos permitiría saber: ¿Qué servicio o producto nos compró?, ¿Cómo nos pagó?, ¿Tuvimos algún problema con él?, ¿Qué empleado llevó su cuenta?, ¿Qué anotaciones hicimos al respecto?, ¿Qué decían los correos que nos enviamos? Ventajas como estas son las que un sistema de software diseñado y/o modelado para un negocio en específico, nos brinda Además de que esto les ayuda a determinar ciertas o acciones o tomas de decisiones, y de una manera más justificada.

Lo anterior ejemplifica un tipo de software muy usado aparte del software para negocios simples y complicados existen los diseñados a medida que son desarrollados para determinados tipos de empresas. Hay muchas empresas que tienen necesidades más específicas. Software que van desde la simple reunión de información hasta un amplio control de múltiples empresas y al ajuste específico para una necesidad de cada área. Mejorando sus procesos e integraciones.

Este tipo de software hace que no sólo el negocio funcione mejor, sino que también ahorre dinero y tiempo. La satisfacción del cliente es muy importante, y con el software de este tipo se puede garantizar que todo se haga correctamente y que no haya errores.

### **Objetivo General**

Crear un sistema que le permita al usuario llevar acabo los procesos principales que lleva en su día a día en el funcionamiento administrativo de la empresa.

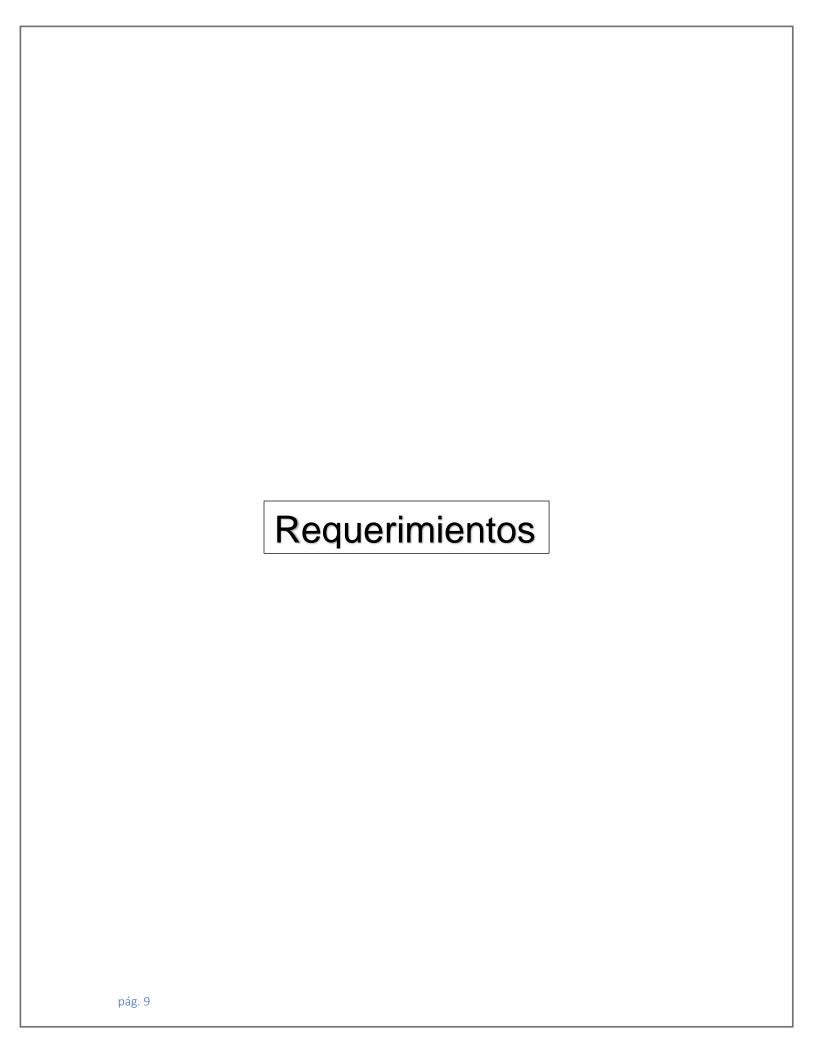
## **Objetivos Específicos**

Del o los Desarrolladores:

- Definir los requerimientos del Software
- Realizar asesorías con especialistas
- Clasificar la información recolectada
- Analizar la información recolectada
- Diseñar la base de datos
- Diseñar la interfaz del Software
- Desarrollar la base de datos
- Desarrollar la interfaz del Software
- Realizar las pruebas necesarias
- Implantar el Software

#### Para Beneficio del Usuario:

- Proporcionar un sistema fácil de usar
- Mejorar el tiempo en cada uno de los procesos en los que actualmente a la empresa le lleva demasiado tiempo, en especial el registro de una venta de los clientes y la administración del catálogo de productos.
- Ayudar al usuario a recabar información de manera rápida y fácil.
- Proporcionar una organización más confortable de la información, para uso y/o consulta del usuario.



# Requerimientos Funcionales de Usuario

<b>-</b>	T			
Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
	RFU-1		Nombre del p	proyecto
Identificador de Requerimiento:			Monz	a
Nombre de	Tipos de Usuarios	Fecha: 01/03/2019		Grado de Prioridad: Media
Requerimiento:				Grado de Exigibilidad: D
Características	La información del inventario, de los datos como: correos, direcciones, números de teléfono, nombres, etc. Deben ser protegidos. No cualquier usuario debe tener acceso. Por lo tanto, existirán dos tipos de Usuarios, quienes deberán	Condiciones Previas (Precondiciones)	para ingresar,	p pueda tener dos alternativas y elija la correspondiente de ción que desee realizar.
	estar previamente dados de alta en el sistema.			
Descripción	Se pretende crear un usuario y contraseña diferente para un usuario normal y otro para el dueño de la empresa, para proteger la información.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	contra podrá 2. El usu usuari	pario ingresa su nombre usuario y paseña personales con las que ingresar como Super_Admin pario Super_Admin agrega para para para para para para para pa
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4			nistrador.
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador			
Nombre del E	ditor del Requerimiento:	Ezequiel Garcia Faustino		a Faustino

Cliente	Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
-	RFU-2	No	ombre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de	Seguridad del Sistema	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: Media
Requerimiento:			Grado de Exigibilidad: E
Características	El sistema estará asegurado mediante un Login. Dicho login constara de dos casos:  Registro (de un nuevo usuario) e	Condiciones Previas (Precondiciones)	Que el usuario pueda tener dos alternativas para ingresar Super_Admin y Administrador.
	Iniciar Sesión (tanto para el Administrador como para el Super_Admin).		
Descripción	Para el registro deberá solicitar: Nombre De Usuario, Contraseña, Pregunta de Seguridad.  Para el inicio de sesión deberá solicitar: Nombre y Contraseña registrada. En caso de no recordar la contraseña, el sistema deberá solicitar la respuesta a la pregunta de seguridad que al igual que el nombre y la contraseña tuvo que ser registrada previamente.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El administrador tendrá acceso a todos los apartados del sistema (Pestaña: Ventas, Clientes, Pedidos y Entregas, Catálogo de Productos, Proveedores) a excepción de la pestaña bitácora  El Super_Admin tendrá acceso total a todo el sistema en general. Cabe señalar que él es el único que puede dar de alta un nuevo usuario. Por ello al momento querer registrar un usurario, el sistema deberá solicitar los datos del
Requisitos Relacionados	RFU-1 RFU-3 RFU-4		Super_Admin.
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requerimient	o:	Ezequiel Garcia Faustino

Cliente	Desarrollador

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
Identificador	RFU-3	Nor	nbre c	lel proyecto:
de Requerimiento:			M	onza
Nombre de	Funcion del Administrador	Fecha: 01/03/2019	Grad	lo de Prioridad: Media
Requerimiento:			Grad	o de Exigibilidad: E
Características	Un usuario de Acceso Restringido.	Condiciones Previ (Precondiciones)		Ingresar los datos personales: Usuario, Contraseña, Pregunta de seguridad (de ser necesario). En el momento que el sistema lo solicite.
Descripción  Requisitos Relacionados	El administrador será quien pueda: realizar las acciones principales del sistema (ingresar, eliminar, modificar y buscar) dentro de cada uno de los inventarios y/o las pestañas a excepción de la Bitácora. Por tanto, deberá acceder y realizar acciones dentro de las pestañas de Clientes, Ventas, Catálogo de Productos, Entregas y Pedidos, y Proveedores.  RFU-1 RFU-2	Condiciones de éx (Postcondiciones		Podrá realizar las acciones principales del sistema (ingresar, eliminar, modificar y buscar) dentro de cada uno de los inventarios a excepción de la bitácora. Por tanto, deberá poder acceder y realizar acciones dentro de las pestañas de Clientes, Ventas, Catálogo de Productos, Entregas y Pedidos, y Proveedores.
Actores	RFU-5 RFU-6 RFU-11 RFU-16 RFU-24 RFU-29 Administrador			
Nombre del Edito	or del Requerimiento			Ezequiel Garcia Faustino

©	© #=======	
Cliente	Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
Requerimento.	RFU-4	Nor	nbre d	el proyecto:
ldentificador de			M	onza
Requerimiento: Nombre de	Funcion del Cure y Admin	Fecha: 01/03/2019	Cuad	o de Prioridad: Media
Requerimiento:	Funcion del Super_Admin	Fecha: 01/03/2019		o de Exigibilidad: E
Características	Un usuario de Acceso Completo.	Condiciones Previ (Precondiciones)		Ingresar los datos personales: Usuario, Contraseña, Pregunta de seguridad (de ser necesario). En el momento que el sistema lo solicite.
Descripción	El Super_Admin podrá realizar las acciones principales dentro del sistema (ingresar, eliminar, modificar y buscar) dentro de cada uno de los inventarios y/o pestañas, incluyendo la visualización del contenido de la bitácora. Por tanto, deberá acceder y realizar acciones dentro de las pestañas de Clientes, Ventas, Catálogo de Productos, Bitácora, Entregas y Pedidos, y Proveedores. Además, será el único tipo de usuario capaz de autorizar el registro o el alta de un nuevo usuario (Super_Admin o	Condiciones de éx (Postcondiciones		Podrá realizar las acciones principales del sistema (ingresar, eliminar, modificar y buscar). Dentro de cada uno de los inventarios incluyendo la bitácora. Por tanto, deberá acceder y realizar acciones dentro de las pestañas de Clientes, Ventas, Catálogo de Productos, Bitácora, Entregas y Pedidos, y Proveedores. Y tendrá la obligación, poder y/o facultad de autorizar el alta de nuevos usuarios.
Requisitos Relacionados Actores	Administrador)  RFU-1  RFU-2  RFU-5  RFU-6  RFU-11  RFU-16  RFU-23  RFU-24  RFU-29  Jefe (Dueño de la Empresa)			
Actores	, ,	ianta		Francial Carda Favatina
	Nombre del Editor del Requerim	lento		Ezequiel Garcia Faustino
Client		Desarrolla	dar	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-5	Nor	mbre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de Requerimiento:	Funcionamiento de la Pantalla Principal	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E
Características	Cada apartado (pestaña), debe mostrarse en una sola ventana, de modo que no se encimen ventanas. La pantalla principal debe mostrar	Condiciones Previas (Precondiciones)	Haber iniciado sesión. Seleccionar la Pestaña a la cual se quiere ingresar.
	de fondo el logo de la empresa y el nombre de esta Menú de pestañas: Clientes Catalogo, Bitácora, Entregas y Pedidos, Proveedores.		
Descripción	Una pantalla únicamente de Inicio y de Bienvenida.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Después de iniciar sesión el sistema abrirá en esta pantalla, mostrando de fondo el logo y nombre de la empresa. Deberá ser la ventana principal que nos llevará a las demás ventanas (de manera que no se encimen),
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-6 RFU-11 RFU-16 RFU-23 RFU-24 RFU-29		navegando mediante las pestañas colocadas en la parte superior con el nombre de cada apartado (Clientes, Ventas, Catálogo de Productos, Bitácora, Entregas y Pedidos, y Proveedores).
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requerimie	ento	Uriel Garcia Martinez

9	<u></u>	<u> </u>		
Cliente	機	Desarrollador		

Nombre de	l Actor que indica el Requerimi	ento:	Jesús Adrián N	Nonroy Huitrón
Identificador	RFU-6	Nombre del proyecto:		
de Requerimiento:		Monza		
Nombre de	Funcionamiento de la Pestaña	Fecha: 02/03/2019		Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:	Catálogo de Productos			Grado de Exigibilidad: E
Características	Tiene el funcionamiento principal de Almacenar la información asociada a cada uno de los productos, en un inventario. Así mismo los funcionamientos que le permitan modificar, eliminar y buscar dentro del inventario. Ambos tipos de usuario (Super_Administrador y Administrador) pueden		diciones revias iciones)	Haber iniciado sesión.  El llenado de la información deberá corresponder a los siguientes campos:  o Modelo del Producto o Nombre del Producto o Precio o Proveedor o Marca o Cantidad disponible o Categoría
Descripción	acceder y realizar dichas acciones.  Un Inventario en forma de tabla de todos los artículos/productos a la venta.  El usuario podrá ingresar la información de sus productos, y manipular la información tal y como se especifica en las características. Dicha información responde a los campos mencionados en las condiciones previas.	Condicio (Postcond	ones de éxito liciones)	Todos aquellos productos registrados y modificados deberán ser visibles en una tabla con el mismo nombre y orden de los campos antes mencionados. Del mismo modo los productos eliminados deberán quedar fuera de esta tabla.  Al realizar una acción de búsqueda el sistema deberá pedir el Nombre Del Producto o Modelo, posteriormente y una vez realizada la búsqueda el sistema deberá un mensaje emergente que muestre los resultados obtenidos.
Requisitos Relacionados	RFU-2, RFU-3, RFU-4, RFU-5 RFU-7, RFU-8, RFU-9, RFU- 10			
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador			
	Nombre del Editor del Requer	rimiento		Uriel Garcia Martinez

Nombre del Editor del Requerimiento		Uriel Garcia Martine	
	<del>(1</del>	99999	
Cliente	Des	sarrollador	

Nombre del Actor que	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
indica el Requerimiento:				
Nequemmento.	RFU-7	Nombre del proyecto:		
Identificador de		M	onza	
Requerimiento:				
Nombre de Requerimiento:	Almacenamiento en el Catálogo de Productos.	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E	
Características	Permite el Ingreso de nueva Información al sistema. Alta de Información.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Catálogo de Productos	
	El alta de información será posible para los dos tipos de usuario.		de	
Descripción	La información que se podrá ingresar será acorde a las características generales de un producto: Modelo, Nombre, Precio, Marca o Proveedor, Cantidad, Categoría. Dichos campos formaran parte de una tabla que permitirá conocer al usuario el inventario de sus productos dados de alta hasta el momento (tanto información nueva como antigua).	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El sistema por medio de la pesta Catálogo de Productos solicitara información para el llenado de l campos: Modelo, Nombre, Prec Marca o Proveedor, Cantidad, Categoría de la tabla (inventario productos).	
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-6			
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador			
	Nombre del Editor del Requ	erimiento	Uriel Garcia Martinez	
Cliente				

Nombre del	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
Actor que			
indica el Requerimiento:			
requerimento:	RFU-8	Nombre d	el proyecto:
Identificador de			
Requerimiento:		IVI(	onza
Nombre de	Edición en el Catálogo de	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:	Productos		Grado de Exigibilidad: E
Características			Ingresar a la Pestaña Catálogo de
	Actualización de Información Permite el Ingreso de nueva	Condiciones Previas (Precondiciones)	Productos
	Información al sistema. El alta de información será		
	posible para los dos tipos de usuario		
Descripción	La información que se podrá editar será acorde a las características generales de un producto: Modelo, Nombre, Precio, Marca o Proveedor, Cantidad, Categoría. Dichos campos los cuales forman parte de una tabla podrán ser modificados o editados	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en tabla el producto que desea modificar, al seleccionarlo tendrá la opción de editar la información de este producto (Modelo, Nombre, Precio, Marca o Proveedor, Cantidad, Categoría.).
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-6		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requ	uerimiento	Uriel Garcia Martinez
Cliente Desarrollador			

N11	Lasta Addit Adams at 11 to 1		
Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-9	Nombre de	el proyecto:
Identificador de Requerimiento:		Monza	
Nombre de	Eliminación de información en	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:	el Catálogo de Productos		Grado de Exigibilidad: E
Características	Actualización de Información Baja de Información La baja de información será posible para los dos tipos de	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Catálogo de Productos
	usuario		
Descripción	Permitirá al usuario dar de baja o eliminar información de todos los campos de un producto (Modelo, Nombre, Precio, Marca o Proveedor, Cantidad, Categoría).	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en la tabla el producto que desea eliminar, al seleccionarlo tendrá la opción de eliminar toda la información respecto a este producto (Modelo, Nombre, Precio, Marca o Proveedor, Cantidad, Categoría).
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-6		Cantidad, Categoria).
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requ	uerimiento	Uriel Garcia Martinez

Desarrollador

Cliente

Nombre del Actor que	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
indica el Requerimiento:				
-	RFU-10	Nombre o	del proyecto:	
Identificador de		N	lonza	
Requerimiento:				
Nombre de Requerimiento:	Búsqueda información en el Catálogo de Productos	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA	
requerimento.	Catalogo de Froducios		Grado de Exigibilidad: E	
Características	Búsqueda de Información sobre los productos dentro del inventario.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Catálogo de Productos	
Descripción	Permitirá al usuario Buscar la información que competa a algún producto en específico (Modelo, Nombre, Precio, Marca	Condiciones de éxito	El usuario tendrá y podrá seleccionar la opción de buscar un producto, la cual solicitará el Nombre o Modelo del Producto.	
	o Proveedor, Cantidad, Categoría).	(Postcondiciones)	Posteriormente si los datos ingresados son correctos y el producto se encuentra en el inventario. Mostrará en una pequeña ventana la información sobre este producto (Modelo, Nombre, Precio, Marca o Proveedor, Cantidad, Categoría).	
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-6			
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador			
	Nombre del Editor del Requ	uerimiento	Uriel Garcia Martinez	
Cliente Desarrollador				

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:  Jesús Adrián Monroy Huitrón			-
Identificador de Requerimiento:	RFU-11	Nombre del proyecto:	
Nombre de	Funcionamiento de la Pestaña	Monza  Fecha: 02/03/2019 Grado de Prioridad: ALTA	
Requerimiento:	Clientes	recha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA  Grado de Exigibilidad: E
Características	El sistema deberá almacenar la información asociada a cada uno de los clientes, ingresados dentro del inventario. Así mismo permitirá modificar, eliminar y buscar dentro del inventario. Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado (pestaña Clientes).	Condiciones Previas (Precondiciones)	Haber iniciado sesión, e ingresar directamen a la pestaña clientes o de otra forma, si usuario ingresa en la pestaña ventas y processiguiente desea realizar una venta con paren abonos, la pestaña ventas lo llevará a pestaña clientes, de modo que el usuario pue agregar un nuevo cliente.  El llenado de la información deberá corresponder a los siguientes campos o No. de nota.  Nombre  Dirección  Artículos Comprados  Fecha  Total, de monto a pagar  Abono
Descripción  Requisitos Relacionados	En esta pestaña el usuario podrá ver a sus clientes registrados y manipular la información de estos tal y como se especifica en las características. Dicha información responde a los campos mencionados en las condiciones previas.  RFU-2, RFU-3, RFU-4, RFU-5, RFU-12, RFU-13,	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	búsqueda el sistema deberá emitir un mensi emergente que muestre los resultad obtenidos, es decir la información del cliente
Actores	RFU-14, RFU-15, RFU-16, RFU-23  Jefe (Dueño) Administrador Desarrollador		cual conlleva su No. De Nota, Nombo Dirección, Artículos Comprados, Fecha, To de monto a pagar y Abono.  Las altas de nuevos clientes, modificacione eliminaciones y búsquedas. Son acciones o deberán formar parte del registro de la pesta Bitácora, dentro de su tabla. Mandando información de No. Nota, Nombre del Clien Total a Pagar, Abono. Además de que sistema deberá reconocer la acción que realizó (Alta, Baja, Modificación, o Búsqueda de igual forma la fecha en que se realizó proporcionar dicha información a la pesta Bitácora.
Nombre del Edito	r del Requerimiento	<u>l</u>	Uriel Garcia Martinez

Desarrollador

Cliente

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-12	Nombre o	del proyecto:
Identificador de Requerimiento:		M	lonza
Nombre de	Almacenamiento en Clientes.	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:			Grado de Exigibilidad: E
Características	Permite el Ingreso de nueva Información al sistema. Alta de Información. El alta de información será	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Clientes o Ventas
	posible para los dos tipos de usuario.		
Descripción	La información que se podrá ingresar será acorde a los campos: No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono.  Dichos campos formaran parte de una tabla que permitirá conocer al usuario el inventario de sus clientes dados de alta hasta el momento (tanto información nueva como antigua).	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El sistema por medio de la pestaña Clientes solicitara la información para el llenado de los campos: No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono.  De la tabla (inventario de clientes).  Al agregar un nuevo Cliente el sistema enviara la información de No. Nota, Nombre del Cliente, Total a Pagar, Abono. Además de que el sistema deberá reconocer la acción que se realizó (Alta, para el campo Acción en la tabla de la Bitácora) y de igual forma la fecha en que se realizó y proporcionar dicha información a la pestaña Bitácora.
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-11 RFU-23		Bilacora.
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requer	rimiento	Uriel Garcia Martinez
Cliente	: *	Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-13	Nombre d	el proyecto:
ldentificador de		Mo	onza
Requerimiento:			
Nombre de	Edición en el inventario de	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:	Clientes		Grado de Exigibilidad: E
Características	Actualización de Información Permite el Ingreso de nueva Información al sistema. El alta de información será posible para los dos tipos de usuario	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Catálogo de Productos
Descripción	La información que se podrá editar será acorde a los campos: No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono. Dichos campos los cuales forman parte de una tabla podrán ser modificados o editados	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en tabla el cliente que desea modificar, al seleccionarlo tendrá la opción de editar la información de este producto. De igual forma puede hacerlo desde la funcion de búsqueda.  Al editar la información de un Cliente el sistema enviara la información de No. Nota, Nombre del Cliente, Total a Pagar, Abono. Además de que el sistema deberá reconocer la acción que se realizó (Modificación, para el campo Acción en la tabla de la Bitácora) y de igual forma la fecha en que se realizó y proporcionar dicha información a la pestaña Bitácora.
Requisitos	RFU-2		información a la pestana bitacora.
Relacionados	RFU-3 RFU-4 RFU-11 RFU-23		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requ	erimiento	Uriel Garcia Martinez

Desarrollador

Cliente

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-14	Nombre d	el proyecto:
Identificador de Requerimiento:		M	onza
Nombre de	Eliminación de Clientes	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:			Grado de Exigibilidad: E
Características	Baja de Información  La baja de información será	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Catálogo de Productos
	posible para los dos tipos de usuario		
Descripción	Permitirá al usuario dar de baja o eliminar la información de todos los campos de un producto, es decir: No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en tabla el producto que desea eliminar, al seleccionarlo tendrá la opción de eliminar la información de este producto. De igual forma puede hacerlo desde la funcion de búsqueda.  Al eliminar la información de un Cliente el sistema enviara la
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-11 RFU-23		información de No. Nota, Nombre del Cliente, Total a Pagar, Abono. Además de que el sistema deberá reconocer la acción que se realizó (eliminación, para el campo Acción en la tabla de la Bitácora) y de igual forma la fecha en que se realizó y proporcionar dicha información a la pestaña Bitácora
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requer	rimiento	Uriel Garcia Martinez
Cliente	8	Desarrollador	

Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-15	Nombre del proyecto:  Monza	
	Búsqueda información en	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:	Clientes		Grado de Exigibilidad: E
	Búsqueda de Información sobre los clientes dentro del inventario.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Catálogo de Productos
•	Permitirá al usuario Buscar información que competa a un cliente en específico (No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono.).	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario tendrá y podrá seleccionar la opción de buscar un cliente, la cual solicitará el Nombre del cliente y No. de Nota. Posteriormente si los datos ingresados son correctos y el producto se encuentra en el inventario. Mostrará en una pequeña ventana la información sobre el cliente: No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono.
Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-11 RFU-23	_	Al buscar la información de un Cliente el sistema enviara la información de No. Nota, Nombre del Cliente, Total a Pagar, Abono. Además de que el sistema deberá
	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		reconocer la acción que se realizó (Búsqueda, para el campo Acción en la tabla de la Bitácora) y de igual forma la fecha en que se realizó y proporcionar dicha información a la pestaña Bitácora
	Nombre del Editor del Requ	uerimiento	Uriel Garcia Martinez

Nombre del Actor que inc	dica el Requerimiento:	Jesús A	Adrián Mon	nroy Huitrón
	RFU-16		Nombre	del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			N	Monza
Nombre de Requerimiento:	Funcionamiento de la Pestaña Ventas y Abonos	Fecha: 02/03/2019		Grado de Prioridad: ALTA
•	Vollad y Abolido		1	Grado de Exigibilidad: E
Características	Se divide en dos partes; Abonos y Ventas, esta última en de igual forma en dos partes venta por abonos y venta de	Condiciones Previas (Precondiciones)	Haber iniciado sesión.  Seleccionar una opción: Ventas o Abo	
	contado.  Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado (pestaña Ventas).		aparecer para llena a un Abo	io al elegir la opción de <i>Abono</i> : Le rá los espacios correspondientes ado de información correspondiente ono, donde proporcionará los datos: Nota, Nombre del Cliente, Cantidad r
		Condiciones de	a Abbilai	•
		éxito (Postcondiciones)	aparecer	io al elegir la opción de Venta: Le rá una ventana emergente pequeña olicitará al usuario seleccionar una
Descripción	Esta Ventana permitirá al usuario registrar una venta, ya sea de contado o por abonos, y realizar el abono por parte de algún cliente.		Abonos): Abonos	ara el tipo de venta (Contado o por : Si el usuario selecciona por el sistema llevará al usuario a la clientes, donde este mismo dará de cliente.
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-5 RFU-17 RFU-18 RFU-19 RFU-20 RFU-21 RFU-22		Contado aparecer la inform	suario selecciona una venta de en la misma ventana de Ventas, rán los espacios correspondientes a nación de: Fecha, Acción (Venta)/ a, Nombre del Cliente y Cantidad.
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador			
Nomi	ore del Editor del Requerimiento			Uriel Garcia Martinez
Cliente		Desarr	ollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:		Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-17		Nombre del proyecto:	
Identificador de Requerimiento:		Monza		
Nombre de	Abonos	Fecha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA	
Requerimiento:			Grado de Exigibilidad: E	
Características	Espacios de llenado de información.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar la opción Abono	
	Cuenta con dos funciones o selecciones: Comprobar y Abonar  Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Solicitará la información No. De Nota, Nombre del Cliente, Cantidad a Abonar. Con esta información el sistema buscara internamente el cliente cuya información corresponda a la solicitada previamente. Y así asignarle el abono a la persona(cliente) indicada.	
Descripción	Esta Ventana permitirá al usuario ingresar la información a los siguientes campos: No. De Nota, Nombre del Cliente y Cantidad a Abonar, de su cliente para realizar un abono.  Cuando el usuario llene los datos correspondientes a cada uno de los campos, tendrá la opción de comprobar que ese es el cliente al que se le aplicara el abono. Y finalmente la opción de Abonar, la cual sencillamente es la que hace posible el abono.			
Requisitos Relacionados  Actores	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-16 Jefe (Dueño de la Empresa)			
Actores	Administrador			
Nomb	ore del Editor del Requerimiento		Uriel Garcia Martinez	
Cliente	<u>80</u> ₹0	Desarrolla	dor	

Nombre del Actor que indi	ca el Requerimiento:	Jesús Adria	án Monroy Huitrón
·	RFU-18	<u>'</u>	Nombre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de Requerimiento:	Abonos: Comprobar	Fecha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA  Grado de Exigibilidad: E
Características	Opción Funcionará como búsqueda en el	Condiciones Previas (Precondiciones)	Haber llenado la información de los campos: No. De Nota, Nombre del Cliente y Cantidad a Abonar, de su cliente para realizar un abono.
	inventario de la pestaña clientes.  Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Seleccionar la opción Abono  Cuando el usuario seleccione "Comprobar", el sistema deberá buscar la información acorde a su No. De Nota y Nombre del cliente, una vez hecho esto deberá mostrarle en una pequeña ventana la información total de dicho cliente.
			El propósito de esta opción es que el usuario pueda verificar que el abono este siendo asignado al cliente correcto.
Descripción	Una ventana emergente, donde se mostrará los datos que encuentre el sistema acorde a la información llenada en los campos: No. De Nota y Nombre del Cliente.  Mostrará toda la información de este cliente: No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono.		
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-11 RFU-16		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
Nomb	ore del Editor del Requerimiento		Uriel Garcia Martinez
80	⊗5	42	•
Cliente	**	Desarrolla	ador

Nombre del Actor que indi	ca el Requerimiento:	Jesús Adriá	an Monroy Huitrón
·	RFU-19		Nombre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de Requerimiento:	Abonos: Abonar	Fecha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
<u> </u>			Grado de Exigibilidad: E
Características	Opción  Funcionará como confirmación para realizar un abono en el inventorio de la pactaga el installa	Condiciones Previas (Precondiciones)	Haber Ilenado la información de los campos: No. De Nota, Nombre del Cliente y Cantidad a Abonar, de su cliente para realizar un abono.  Seleccionar la opción Abono
Descripción Requisitos Relacionados	inventario de la pestaña clientes.  Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.  Una opción de confirmación.  RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-11 RFU-16 RFU-23	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Si la información es correcta en los campos: No. De Nota, Nombre del Cliente y Cantidad a Abonar. Y ya fue seleccionada la opción de comprobar, el usuario podrá seleccionar esta opción para admitir el abono y por tanto modificar en segundo plano la información en el inventario de clientes en la pestaña clientes. Además, cuando el usuario seleccione esta opción, también el sistema enviara la información de No. Nota, Nombre del Cliente, Total a Pagar, Abono, Fecha (en la que se realizó la acción) y Acción (Abono). a la pestaña Bitácora para su propio funcionamiento dentro de esta.
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
Nomi	pre del Editor del Requerimiento		Uriel Garcia Martinez
Cliente		Desarrolla	

Nombre del Actor que indi	ca el Requerimiento:	Jesús Adriá	ın Monroy Huitrón
	RFU-20	ı	Nombre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de Requerimiento:	Venta	Fecha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Características	Cuenta con dos funciones o selecciones: Venta por Abonos y Venta de Contado	Condiciones Previas (Precondiciones)	Grado de Exigibilidad: E  Seleccionar la opción Ventas  El usuario al elegir la opción de Venta: Le
	Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	aparecerá una ventana emergente pequeña donde solicitará al usuario seleccionar una opción para el tipo de venta (Contado o por Abonos): Si el usuario selecciona por Abonos el sistema llevará al usuario a la pestaña clientes, donde este mismo dará de alta a su cliente. Si el usuario selecciona una venta de Contado en la misma ventana de Ventas, aparecerán los espacios correspondientes a la información de: Fecha, Acción (Venta)/ No. Nota, Nombre del Cliente y Cantidad
Descripción	Esta Ventana permitirá al usuario ingresar la información sobre una venta. Seleccionando el tipo de venta a realizar		
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-16		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
Nomb	ore del Editor del Requerimiento		Uriel Garcia Martinez
Cliente	<u>~~</u>	Desarrolla	dor

Nombre del Actor que indi	<u> </u>		n Monroy Huitrón
	RFU-21	Nomb	re del proyecto:
Identificador de			Monza
Requerimiento:			
Nombre de Requerimiento:	Venta por Abonos	Fecha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
			Grado de Exigibilidad:
Características			
	Opción	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar la opción Venta por Abonos
	Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Si el usuario selecciona por Abonos el sistema llevará al usuario a la pestaña clientes, donde este mismo dará de alta a su cliente.
Descripción	Esta Ventana permitirá al usuario ir a la <i>pestaña clientes</i> y ahí realizar este tipo de venta, dando de alta un nuevo cliente.		
Requisitos Relacionados  Actores	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-11 RFU-12 RFU-16 RFU-20 RFU-23 Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
Nomi	re del Editor del Requerimiento		Uriel Garcia Martinez

iente	 Desarrollador	

Nombre del Actor que ind	ica el Requerimiento:	Jesús A	drián Mor	nroy Huitrón
Hander a land	RFU-22		Nombre	del proyecto:
Identificador de Requerimiento:				Monza
Nombre de	Venta de Contado	Fecha: 02/03/2019		Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:			ı	Grado de Exigibilidad: E
Características	Espacios de llenado de información.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccio	onar la opción Venta de Contado
	Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	aparece donde s opción p Abonos Abonos	rio al elegir la opción de Venta: Le erá una ventana emergente pequeña solicitará al usuario seleccionar una para el tipo de venta (Contado o por el sistema llevará al usuario a la estiente dende esta misma derá de
Descripción	Esta Ventana permitirá al usuario ingresar la información a los siguientes campos: Fecha, Acción (Venta), No. Nota, Nombre del Cliente, Articulo, Cantidad (Pago).  Cuando el usuario llene los datos correspondientes a cada uno de los campos deberá seleccionar "Vender" el cual genera ese registro para ser mostrado en la Bitácora.		alta a su Si el u Contado aparece la inforr	a clientes, donde este mismo dará de u cliente. usuario selecciona una venta de o en la misma ventana de Ventas, erán los espacios correspondientes a mación de: Fecha, Acción (Venta), ta, Nombre del Cliente, Articulo y d.
Requisitos Relacionados				
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador			
Nomb	re del Editor del Requerimiento	1		Uriel Garcia Martinez
Cliente	<u>⊗</u>	Desarr	ollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-23	No	mbre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:		Sistema D	De Altas, Bajas y Consultas Monza
Nombre de Requerimiento:	Funcionamiento de la Pestaña Bitácora	Fecha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Características	La pestaña Bitácora, deberá ser un apartado únicamente de visualización para el Super_Admin.  Super_Admin únicamente tiene acceso.	Condiciones Previ (Precondiciones	
Descripción	Una pestaña de visualización de los movimientos hechos en el día. En una tabla con los campos especificados en las condiciones previas.	Condiciones de éx (Postcondiciones	realizados durante el día, est información será recabada d Los registros realizados dentr
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-4 RFU-5 RFU-11 RFU-16		de la pestaña de <i>Ventas y</i> l pestaña de <i>Clientes</i> .
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
Grado de Exigibilidad	E	Nombre del Editor Requerimiento	
			1
Cliente	***	Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
laloutifica dos do	RFU-24		Nombre del proyecto:		
ldentificador de Requerimiento:			Monza		
Nombre de Requerimiento:	Funcionamiento de la Pestaña Pedidos y Entregas	Fecha: 02/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA		
Características	El sistema deberá almacenar la información asociada a cada uno de los productos a entregar según lo que registre el usuario. Así mismo permitirá modificar, eliminar y buscar dentro del inventario.  Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado (pestaña Pedidos y Entregas).	Condiciones Previas (Precondiciones)	Grado de Exigibilidad: E  Haber iniciado sesión.  El llenado de la información deberá corresponder a los siguientes campos:		
Descripción  Requisitos Relacionados	El Usuario visualiza y modificar, los pedidos pendientes, así como los que ya fueron entregados.  RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-5 RFU-25 RFU-26 RFU-27 RFU-28	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Todos aquellos productos registrados y modificados deberán ser visibles en una tabla con el mismo nombre y orden de los campos antes mencionados. Del mismo modo los productos eliminados deberán quedar fuera de esta tabla.  Al realizar una acción de búsqueda el sistema deberá pedir el Nombre Del Cliente o Fecha y Hora, posteriormente y una vez realizada la búsqueda el sistema deberá un mensaje emergente que muestre los resultados obtenidos.		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador				
Nombre del Editor del	Requerimiento		Uriel Garcia Martinez		
Cliente	Nombre del Editor del Requerimiento  Uriel Garcia Martinez  Cliente  Desarrollador				

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-25	Nombre d	lel proyecto:
Identificador de Requerimiento:		M	onza
Nombre de Requerimiento:	Almacenamiento en la Pestaña de Pedidos y Entregas	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E
Características	Permite el Ingreso de nueva Información al sistema. Alta de Información.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Pedios y Entregas
	El alta de información será posible para los dos tipos de usuario.		de
Descripción	La información que se podrá ingresar será acorde a los campos:  Nombre del cliente, Nombre producto, Modelo del producto,  Dirección del cliente, Referencia, Teléfono, Fecha y hora disponible del cliente para hacer la entrega.  Dichos campos formaran parte de una tabla que permitirá conocer al usuario los pedidos dados de alta hasta el momento (tanto información nueva como antigua).	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El sistema por medio de la pesta Pedidos y Entregas solicitara información para el llenado de l campos: Nombre del clien Nombre producto, Modelo o producto, Dirección del clien Referencia, Teléfono, Fecha hora disponible del cliente para hacer la entrega.  de la tabla (inventario productos).
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-24		
Actores	Jefe (Dueño) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requer	rimiento	Uriel Garcia Martinez
Cliente		Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-26	Nombre d	lel proyecto:
Identificador de Requerimiento:		M	onza
Nombre de	Edición en la Pestaña de	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:	Pedidos y Entregas		Grado de Exigibilidad: E
Características	Actualización de Información Permite el Ingreso de nueva Información al sistema. El alta de información será	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Pedidos y Entregas
	posible para los dos tipos de usuario		
Requisitos Relacionados	La información que se podrá editar será acorde a la información solicitada: Nombre del cliente, Nombre producto, Modelo del producto, Dirección del cliente, Referencia, Teléfono, Fecha y hora disponible del cliente para hacer la entrega.  Dichos campos los cuales forman parte de una tabla podrán ser modificados o editados  RFU-2 RFU-3	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en tabla el producto que desea modificar, al seleccionarlo tendrá la opción de editar la información de este producto: Nombre del cliente, Nombre producto, Modelo del producto, Dirección del cliente, Referencia, Teléfono, Fecha y hora disponible del cliente para hacer la entrega.
Relacionados	RFU-4 RFU-24		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requer	rimiento	Uriel Garcia Martinez
20	6		
Cliente	Cliente Desarrollador		

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
-	RFU-27	Nombre	del proyecto:
Identificador de Requerimiento:		Monza	
Nombre de Requerimiento:	Eliminación de información en la Pestaña de Pedidos y Entregas	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E
Características	Actualización de Información Baja de Información La baja de información será posible para los dos tipos de	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Pedidos y Entregas
	usuario		
Descripción	Permitirá al usuario dar de baja o eliminar información de todos los campos de una entrega o pedido: Nombre del cliente, Nombre producto, Modelo del producto, Dirección del cliente, Referencia, Teléfono, Fecha y hora disponible del cliente para hacer la entrega.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en tabla el pedido que desea eliminar, al seleccionarlo tendrá la opción de eliminar toda la información de este pedido.
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-24		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requei	rimiento	Uriel Garcia Martinez
Cliente		Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
	RFU-28	Nombre o	del proyecto:	
Identificador de Requerimiento:		M	lonza	
Nombre de	Búsqueda información en la	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA	
Requerimiento:	Pestaña de Pedidos y Entregas		Grado de Exigibilidad: E	
Características	Búsqueda de Información sobre los pedidos y entregas dentro del inventario.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Pedidos y Entregas.	
Descripción	Permitirá al usuario Buscar información sobre algún Pedido		El usuario tendrá y podrá seleccionar la opción de buscar un	
	o Entrega en específico.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	producto, la cual solicitará el Nombre del cliente y Fecha. Posteriormente si los datos ingresados son correctos y el producto se encuentra en el inventario. Mostrará en una pequeña ventana la información sobre este pedido o entrega: Nombre del cliente, Nombre producto, Modelo del producto, Dirección del cliente, Referencia, Teléfono, Fecha y hora disponible del cliente para hacer la entrega.	
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-24			
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador			
	Nombre del Editor del Reque	rimiento	Uriel Garcia Martinez	
Cliente Desarrollador				

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
	RFU-29		Nombre del	proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Mon	za
Nombre de	Funcionamiento de la Pestaña	Fecha: 02/03/2019		Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:	Proveedores			Grado de Exigibilidad: E
Características	Deberá almacenar la información asociada a cada uno de los proveedores. Así mismo permitirá modificar, eliminar y buscar dentro del inventario.  Ambos tipos de usuario pueder realizar dichas acciones en este apartado (pestaña Proveedores).	Condiciones Previas (Precondiciones)	debe campos: o Direc	do sesión. do de la información erá corresponder a los siguientes Nombre del proveedor o cción o Correo electrónico o Teléfono o Tipo de mercancía
		Condiciones de éxito (Postcondiciones)	modificados con el mismo antes meno productos el de esta tabla Al realizar un deberá ped posteriormer búsqueda e	ellos clientes registrados y deberán ser visibles en una tabla o nombre y orden de los campos ionados. Del mismo modo los iminados deberán quedar fuera la acción de búsqueda el sistema ir el Nombre Del Proveedor, nte y una vez realizada la l sistema deberá un mensaje que muestre los resultados
Descripción	Este apartado funciona como ur directorio, mostrado en una tabla con los campos: Nombre de Proveedor, Dirección, Email Teléfono, Tipo de Mercancía.			
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-5 RFU-30 RFU-31 RFU-32 RFU-33			
Actores	Jefe (Dueño)			
	Administrador Desarrollador			
Nombre del Editor del	Requerimiento	1	Uriel Garcia Ma	artinez
Cliente	60 00	Des	arrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
	RFU-30	Nor	nbre del proyecto:		
Identificador de Requerimiento:		Monza			
Nombre de	Almacenamiento en el Catálogo	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA		
Requerimiento:	de Proveedores.		Grado de Exigibilidad: E		
Características	Permite el Ingreso de nueva Información al sistema.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Proveedores		
	Alta de Información. El alta de información será posible para los dos tipos de usuario.		El sistema por medio de la pestar Proveedores solicitara la informació para el llenado de los campos: Nomb del proveedor, Dirección, Corre		
Descripción	La información que se podrá ingresar será acorde a los campos: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono, Tipo de mercancía	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	electrónico, Teléfono, Tipo mercancía de la tabla (inventario		
	Dichos campos formaran parte de una tabla que permitirá conocer al usuario los proveedores dados de alta hasta el momento (tanto información nueva como antigua).				
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-29				
Actores	Jefe (Dueño) Administrador Desarrollador				
N	ombre del Editor del Requerimie	ento	Uriel Garcia Martinez		

Trombro doi Editor doi Moquellinionio	Shor Sarola Marinoz	
Cliente	Desarrollador	-

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFU-31	Nombre d	el proyecto:
Identificador de Requerimiento:		Mo	onza
Nombre de Requerimiento:	Edición en el Catálogo de Proveedores.	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E
Características	Actualización de Información Permite el Ingreso de nueva Información al sistema. El alta de información será	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Proveedores.
	posible para los dos tipos de usuario		
Descripción	La información que se podrá editar será acorde a la información solicitada: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono, Tipo de mercancía.  Dichos campos los cuales forman parte de una tabla podrán ser modificados o editados	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en tabla el nombre del proveedor que desea modificar, al seleccionarlo tendrá la opción de editar la información de este proveedor: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono, Tipo de mercancía
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-29		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador		
	Nombre del Editor del Requei	rimiento	Uriel Garcia Martinez
Cliente	<u></u>	Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
	RF-32	Nombre d	el proyecto:		
Identificador de Requerimiento:		Mo	onza		
Nombre de Requerimiento:	Eliminación de información en el Catálogo de Proveedores.	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E		
Características	Actualización de Información Baja de Información La baja de información será posible para los dos tipos de	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Proveedores.		
Dogorinoión	usuario		El uguario dobará localizar en		
Requisitos Relacionados Actores	Permitirá al usuario dar de baja o eliminar información de todos los campos de algún proveedor: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono, Tipo de mercancía.  RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-29 Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario deberá localizar en tabla el proveedor, que desea eliminar, al seleccionarlo tendrá la opción de eliminar toda la información de este proveedor.		
	Desarrollador				
	Nombre del Editor del Requei	rimiento	Uriel Garcia Martinez		
Cliente Desarrollador					

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
	RFU-33	Nombre o	lel proyecto:		
Identificador de Requerimiento:		M	onza		
Nombre de Requerimiento:	Búsqueda información en el Catálogo de Proveedores.	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E		
Características	Búsqueda de Información sobre los pedidos y entregas dentro del inventario.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Ingresar a la Pestaña Catálogo de Productos		
Descripción	Permitirá al usuario Balgún		El usuario tendrá y podrá		
	información sobre Producto en específico	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	seleccionar la opción de buscar un proveedor, la cual solicitará el Nombre de este. Posteriormente si los datos ingresados son correctos y se encuentra en el inventario. Mostrará en una pequeña ventana la información sobre este proveedor: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono, Tipo de mercancía		
Requisitos Relacionados	RFU-2 RFU-3 RFU-4 RFU-29				
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador Desarrollador				
	Nombre del Editor del Requei	rimiento	Uriel Garcia Martinez		
Cliente Desarrollador					

## Requerimientos No Funcionales de Usuario

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
	RNFU-1	Noi	mbre d	lel proyecto:	
Identificador de Requerimiento:			М	onza	
Nombre de Requerimiento:	Hardware	Fecha: 01/03/2019	Grad	o de Prioridad: Media	
Características	1 GB mínimo de Memoria RAM Únicamente en Ordenadores y Laptops.	Condiciones Previ (Precondiciones		Funcional con ordenadores tipo PC y Laptops	
Descripción	Tipo de equipo requerido para el funcionamiento del sistema.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)		Ejecución Correcta y eficiente del sistema, de modo que no se trabe y tarde en cargar y/o ejecutar procesos.  Aplicación en modo de escritorio.	
Requisitos Relacionados	RNFU-2				
Actores	Desarrollador Cliente				
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento	del	Ezequiel Garcia Faustino	
Cliente nág 43		Desarrollador			

Nombre del Actor que indica el	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
Requerimiento:	RNFU-2	Nor	mbre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de	Compatibilidad del Sistema	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: Media
Requerimiento: Características	Garantiza la Eficiencia del sistema	Condiciones Previa (Precondiciones)	
Descripción	El sistema debe ser compatible con los elementos tomados en cuenta en el apartado de condiciones previas. Además de que el sistema tenga la facilidad de mejorar.	Condiciones de éxi (Postcondiciones	•
Requisitos Relacionados	RNFU-1		
Actores	Desarrollador Cliente		
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor o Requerimiento	del Ezequiel Garcia Faustino
Cliente		Desarrollador	

Nombre del Actor que	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
indica el Requerimiento:	ocsus Achair Monroy Humon				
Identificador de	RNF-3	No	mbre d	del proyecto:	
Requerimiento:			N	Monza	
Nombre de Requerimiento:	Tipos de Fuentes, Colores Y Logos	Fecha: 01/03/2019	Grad	lo de Prioridad: Baja	
Características	El Tipo de Fuente empleada en la plataforma estará definida por: Próxima Nova. Colores principales: Café (Nour #5B3924) Y Naranja (Bright Yellow #FF9F1C). Empleo de Logos, proporcionados por la empresa.	Condiciones Previ (Precondiciones		Emplear en el diseño de las pantallas.	
Descripción	Estética de las Pantallas	Condiciones de éxito (Postcondiciones)		Colores y fuentes Alusivos a la imagen de la empresa	
Requisitos Relacionados	RNFU-6				
Actores	Desarrollador Cliente				
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento	del	Ezequiel Garcia Faustino	
Cliente		Desarrollador			

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
•	RNFU-4	Nor	nbre c	lel proyecto:
Identificador de Requerimiento:			M	lonza
Nombre de Requerimiento:	Eficiencia del Sistema	Fecha: 01/03/2019	Grad	o de Prioridad: Media
Características	Tiempo de espera máximo de 140 segundos  Tiempo de inicio 10 segundos  Fácil de usar  Flexibilidad a la hora Identificación de	Condiciones Previ (Precondiciones)		El uso de ordenadores tipo PC y Laptops con sistema Operativo Windows 2007,2008, 2010 y con un mínimo de RAM de 1GB.
Descripción	funciones, por ejemplo, en el uso de iconos.  El sistema debe ser eficiente para			Ejecución Correcta y eficiente
	cumplir con los objetivos de agilizar el proceso que lleva acabo la empresa en su día a día.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)		del sistema, de modo que no se trabe y tarde en cargar y/o ejecutar procesos.  Aplicación en modo de escritorio.
Requisitos Relacionados	RNFU-1 RNFU-2 RNFU-5			Countrie.
Actores	Desarrollador Cliente			
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor d Requerimiento	del	Ezequiel Garcia Faustino
Cliente		Desarrollador		

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
	RNFU-5	No	mbre o	del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			N	Monza
Nombre de Requerimiento:	Disposición del Sistema	Fecha: 01/03/2019	Grad	do de Prioridad: Media
Características	El sistema debe estar disponible en todo momento	Condiciones Prev (Precondiciones		Base de Datos Activa
Descripción	El sistema debe estar disponible en todo momento para usarlo cuando el usuario lo necesite.	Condiciones de éx (Postcondiciones		Ejecución Correcta y eficiente del sistema- Aplicación en modo de escritorio.
Requisitos Relacionados	RNFU-1 RNFU-2 RNFU-4			
Actores	Desarrollador Cliente			
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento		Ezequiel Garcia Faustino
Cliente		Desarrollador		

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
Identificador de	RNFU-6	No	mbre	del proyecto:
Requerimiento:			N	Monza
Nombre de Requerimiento:	Requisitos de Programación	Fecha: 01/03/2019	Grad	do de Prioridad: Baja
Características	El sistema en su totalidad será desarrollado con los métodos mas confiables, baratos, y fáciles de usar.	Condiciones Previas (Precondiciones)  Condiciones de éxito (Postcondiciones)		Empleo en el desarrollo de la interfaz del sistema y su método de almacenamiento.
	Para esta aplicación se deberá emplear una Base de datos, sencilla y que se acople al presupuesto del cliente.			
Descripción	Diseño del sistema y Base de datos.			Estética de la Interfaz La interfaz de usuario será desarrollada con las librerías swing de java lo que lo hace un Sistema de escritorio  Al gestionar los datos con
Requisitos Relacionados	RNFU-3			MySQL tendrá Alto rendimiento, Alta disponibilidad, Escalabilidad y flexibilidad, Soporte transaccional robusto.
Actores	Desarrollador Cliente			
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento		Ezequiel Garcia Faustino
Cliente		Desarrollador	2	
nág 18				

## Requerimientos Funcionales de Sistema

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
	RFU-1	N	lombre del proyecto:	
Identificador de		Monza		
Requerimiento: Nombre de	Tip en de Herraria	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: Media	
Requerimiento:	Tipos de Usuario	<b>recna:</b> 01/03/2019	Grado de Exigibilidad: E	
Características	La información del inventario, de los datos como: correos, direcciones, números de teléfono, nombres, etc. Deben ser protegidos. No cualquier usuario debe tener acceso. Por lo tanto, existirán dos tipos de Usuarios, quienes deberán estar previamente dados de alta en el sistema.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Para el registro deberá solicitar: Nombre De Usuario, Contraseña, Pregunta de Seguridad.  Para el inicio de sesión deberá solicitar: Nombre y Contraseña registrada. En caso de no recordar la contraseña, el sistema deberá solicitar la respuesta a la pregunta de seguridad que al igual que el nombre y la contraseña tuvo que ser registrada previamente.	
Descripción	Se pretende crear un usuario y contraseña diferente para un usuario normal y otro para el dueño de la empresa, para proteger la información.  Dichos usuarios responden al nombre de Administrador y Super_Admin.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El administrador tendrá acceso a todos los apartados del sistema (Pestaña: Ventas, Clientes, Pedidos y Entregas, Catálogo de Productos, Proveedores) a excepción de la pestaña bitácora  El Super_Admin tendrá acceso total a	
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4		todo el sistema en general. Cabe señalar que él es el único que puede dar de alta un nuevo usuario. Por ello al momento querer registrar un usurario, el sistema deberá solicitar los datos del	
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa)		Super_Admin.	
	Nombre del Editor del Requerimient	<u> </u>	Ezequiel Garcia Faustino	

	D 10
Cliente	Desarrollador

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón					
	RFS-2	Nombre del proyecto:				
Identificador de Requerimiento:		Monza				
Nombre de Requerimiento:	Seguridad de acceso al sistema.	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E			
			Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	-Inicio de Sesión Y Acceso mediante un usuario y una contraseña. -Dos tipos de usuario: Administrador y Super_Admin	Condiciones Previas (Precondiciones)	El usuario tendrá accesibilidad a solo algunas funcionalidades de acuerdo con su nivel de autorización ya sea Administrador o Super_Admin.			
Descripción	-El sistema deberá de ser capaz de operar adecuadamente con al menos dos tipos de usuario. Toda funcionalidad del sistema dependerá del acceso y el tipo de usuarioEl acceso se dará por medio de un formulario de registro para nuevos usuarios, posteriormente un login para acceder a las funcionalidades del sistema.					
Requisitos Relacionados	RFS-1 RFS-3 RFS-4	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Si los datos del usuario han sido validados y encontrados correctamente en la base de datos; podrá acceder a las			
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador	(. 55155113151155)	funcionalidades del sistema de acuerdo con su condición como usuario.			
Nombre del Editor	del Requerimiento	ı Diego Omal	l li Cruz Barajas			
Cliente		Desarrollador				

Nombre del Actor qu	e indica el Requerimiento:	Je	sús Adrián Monroy Hu	itrón	
I.I. are constitution of the constitution of t	RFS-3		Nombre de	l proyecto:	
Identificador de Requerimiento:				Monza	
Nombre de Requerimiento:	Formulario para registro de usuari	Formulario para registro de usuario		Grado de Prioridad: E	
				Grado de Exigibilidad: Alta	
Características	<ul> <li>-El Super_Admin será el único en poder operar este formulario o supervisar su usoRegistrará campos de texto donde un nuevo usuario deberá llenar los datos solicitados.</li> <li>-Contará con un botón "Registrar" para dar de Alta un registro.</li> </ul>		Condiciones Previas (Precondiciones)	-El Super_Admin agregara a un nuevo usuario y/o autorizarlo.	
Descripción	El formulario contendrá campos de usuario tendrá que introducir lo				
	solicitaran:	os datos que se le	Condiciones de éxito	<ul> <li>-Un nuevo usuario podrá ser registrado</li> </ul>	
	<ul> <li>Nombre del usuario: Este dato tipo String.</li> </ul>	campo guardara un	(Postcondiciones)		
	<ul> <li>Contraseña: Este campo guardara un tipo de dato Varchar (Char), para hacer más fácil la comparación dentro de la base de datos, además de que este formato ayudara a ocultar el contenido de lo que el usuario escriba. La cantidad de caracteres que el sistema deberá de aceptar son mínimo 8 y máximo 16.</li> <li>Pregunta de seguridad: Este campo guardara un tipo de dato String Un Botón de nombre "Registrar": Programado para guardar los datos, llenados en los campos, dentro de la base de datos. Dando de alta a un usuario.</li> <li>El sistema verificará que ningún campo este vacío, una vez que el usuario seleccione el botón de registro, comparará que ningún campo este vacío o para el caso del sistema en estado NULL.</li> </ul>			autorización de usuario en jefe (Super_Admin), con el fin de garantiza seguridad en e sistema.	
Requisitos Relacionados	RFS-1 RFS-2 RFS-4				
Actores	Jefe (Dueño de la empresa y usua Administrador	rio Super- Admin)			
		Omalli Cruz Barajas	I		
Nombre del Editor de		Desarr	Omalli Cruz Barajas		

Identificador	RFS-4	Nombre del proyecto:		
de Requerimiento:		Monza		
Nombre de Requerimiento:	Login	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E	
			Grado de Exigibilidad: Alta	
Características	Esta función será solicitada para los tipos de usuario Admin y Super_AdminSe mostrarán campos de texto donde el usuario deberá llenar los datos solicitados.	Condiciones Previas (Precondiciones)	-El usuario deberá de ser capaz de poder introducir los datos pertenecientes a su cuenta usuario.	
	-Contara con un botón "Ingresar" para dar acceso a las funcionalidades del sistema.	O and Harlanda and	El usuario tendrá acceso a la	
Descripción	Cada vez que se abra el sistema el Login solicitará los siguientes datos.  Nombre del Usuario: Un dato de tipo String y que debe ser igual al que se dio de alta en la base de datos. Contraseña: Un dato de tipo Varchar (Char) y que debe ser igual al que se dio de alta en la base de datos. La pregunta de seguridad es un medio alternativo para acceder al sistema si no se recuerda la contraseña, igual se solicitará un dato de tipo String, que dará respuesta a dicha pregunta e igualmente debe coincidir con la Base de Datos.  El botón "Ingresar": Su funcion es el comparar los datos llenado en los campos mencionados y serán consultados directamente a la base de datos. Valida y de acceso al sistema según el tipo de usuario que es.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	funcionalidad del sistema si han sido validados correctamente los datos solicitados al ser comparados con la información en la base de datos.	
Requisitos Relacionados	RFS-1 RFS-2 RFS-3			
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador			
Nombre del Editor del Requerimiento		Diego Omalli Cruz Barajas		
Clien	te	Desarrollac	dor :	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:					
	RFS-5	Nombre d	el proyecto:		
Identificador de Requerimiento:		Mo	onza		
Nombre de Requerimiento:	Pantalla principal	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E		
			Grado de Exigibilidad: Alta		
Características	de la empresa y el nombre de esta (Una pantalla únicamente de Bienvenida).	Condiciones Previas (Precondiciones)	-Estar dado de alta en el sistema como usuario.		
	-Deberá contar con 5 apartados indispensables catalogados como menú de pestañas: Clientes Catalogo, Bitácora, Entregas y Pedidos, Proveedores. La navegación entre pestañas se hará en una única ventana.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-Los dos tipos de usuario Administrador y Super_Admin podrán hacer uso de esta interfaz para		
Descripción	La interfaz contará con pestañas en la parte superior de la ventana, las cuales funcionaran como una especie de Menú Bar. Para que se cumpla la funcion de navegar en una sola ventana, cada una de las interfaces del sistema es decir cada pestaña contara con su respectivo panel donde mostrara sus elementos. Haciendo uso de paneles dinámicos.	(1. 00.001101010100)	acceder a las funciones del sistema.		
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-6, RFS-11, RFS16, RFS-23, RFS-24, RFS-29				
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador				
Nombre del Edit	tor del Requerimiento Diego Omalli Cru	z Barajas			

Nombre del Actor	ombre del Actor que indica el Requerimiento:		Jesús Adrián Monroy Huitrón		
Identificador de	RFS-6		Nombre	e del proyecto:	
Requerimiento:				Monza	
Nombre de Requerimiento:	Interfaz Catalogo		Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E  Grado de Exigibilidad:	
Características	-Contará con un formulario para alta información referente a los empresa vende. El formulario siguientes campos: Modelo del Precio, Proveedor, Marca, Ca CategoríaContará con una Tabla de información dada de alta medi Cuatro Botones principales: Modificar y Buscar.	s productos que la corresponde a los producto, Nombre, antidad disponible, onde muestre la ante el formulario.	Condiciones Previas	Alta -Que el usuario pueda agregar, eliminar, y modificar productosEl usuario pueda hacer uso del buscador.	
Descripción	La interfaz para esta pestaña esta panel, el cual contendrá un forma productos solicitando la informa texto: Modelo del producto, Nomerca y Categoría: Son datos de Precio y Cantidad disponible: Son de tipo Double y el ultimo de tipo de tipo Double y el ultimo de tipo tabla para visualizar y manipul campo de datos solicitado en el lugar de una columna en dicha te Botón Guardar: Da de alta inforpor el usuario.  Botón Modificar: Permite mod Botón Eliminar: Permite al usu información.  Botón Buscar: Permite consultar	ulario para registrar ción en campos de ombre, Proveedor, e tipo String. on datos numéricos o Int. Generará una ar los datos, cada I formulario tomará abla. ormación ingresada ificar información. uario dar de baja	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario debe de ser capaz de manipular la información registradaEl usuario debe de ser capaz de consultar la información requerida.	
	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-5, RFS-7, RFS-8 RFS-9, RFS-10				
Actores	Jefe (Dueño de la empresa). Ad	ministrador.			
Nombre del	Editor del Requerimiento	Diego Omalli Cruz l	Barajas		
Cliente		<u></u>	Decarrollador		

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:  RFS-7		Jesús Adrián Monroy Huitrón  Nombre del proyecto:			
ldentificador de	-		Monza		
Requerimiento:					
Nombre de Requerimiento:	Botón Guardar en Catalogo	Fecha	a:12/03/2019	Grado de Prioridad: E	
voqueriiiieiito.				Grado de Exigibilidad: Alta	
Características	<ul> <li>-Corresponde al Formulario de la pestaña</li> <li>Clientes.</li> <li>-Valida el tipo de dato de los campos:</li> <li>Modelo del producto, Nombre, Precio,</li> <li>Proveedor-Marca, Cantidad disponible,</li> </ul>		ondiciones Previas ondiciones)	-Ingresar información acorde a los tipos de datos exigidos ya sea Char, String, Int, Double etc	
	CategoríaEmite mensajes emergentes de advertencia o confirmación. Da de Alta la información validada.	Coi	ndiciones de éxito condiciones)	-El usuario podrá agrega nuevos registros a la tabla modificar la información, para posteriormente actualizarse el la base de datos.	
Descripción	El botón "guardar" será capaz de dar de alta la información que el usuario ingrese en el formulario de la pestaña clientes. Por ello debe validar que la información para esta pestaña corresponda a los tipos de datos:  Modelo del producto, Nombre, Proveedor, Marca y Categoría: Son datos de tipo String.  Precio y Cantidad disponible: Son datos numéricos de tipo Double y el ultimo de tipo Int.  Por tanto, en el caso de no ser válido				
	algún tipo de dato, dentro de lógica del botón deberá ser programado un mensaje emergente donde advierta al usuario de dicho error. De otro modo si la validación de datos es correcta la funcion del botón será el dar de alta la información en la base de datos y mostrar un mensaje emergente de confirmación.				
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-6				
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador				
Nombre del Edit	or del Requerimiento Diego Omalli Cruz	Barajas	S		

P	<u>©</u>	25	
Cliente		Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón					
Identificador de	RFS-8	Nombre del proyecto:				
Requerimiento:			Monza			
Nombre de Requerimiento:	Botón Modificar en Catalogo	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E			
			Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	-Modifica la información seleccionada de la tabla mostrada en la pestaña clientes.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere modificar.			
Descripción	Mediante la tabla para visualizar y manipular los datos, el botón "modificar" será capaz de manipular la información dependiendo de que registro seleccione el usuario dentro de la tabla y al presionar el botón las celdas del registro se desbloquearán y el usuario podrá modificar la información necesaria ya sea:  Modelo del producto, Nombre, Proveedor-Marca y Categoría: Son datos de tipo String. Precio y Cantidad disponible: Son datos numéricos de tipo Double y el ultimo de tipo Int.  Cualquier modificación hecha el usuario tendrá que presionar el botón" guardar" para que el registro se pueda modificar con éxito.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario podrá modificar información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.			
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-6					
Actores	Jefe (Dueño de la empresa). Administrador.					
Nombre del Editor	del Requerimiento Diego Omalli	Cruz Barajas				
Cliente	:	Desarrolla	ador **			

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	r Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFS-9	Nombre del proyecto:	
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de Requerimiento:	Botón Eliminar en Catalogo	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
			Grado de Exigibilidad: Alta
Características	La finalidad es dar de baja información de la base de datos.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere eliminar.
Descripción	Mediante la tabla para visualizar y manipular los datos, el botón "Eliminar" será capaz de eliminar toda la información: Modelo del producto, Nombre, Proveedor-Marca, Categoría, Precio y Cantidad disponible.  Dependiendo de que registro seleccione el usuario, al presionar el botón la celda del registro se destruirá y los datos dentro de esta se eliminaran tanto de la tabla que se visualiza como de la base de datos.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario podrá eliminar información de un cliente (Modelo del producto, Nombre, Proveedor, Marca, Categoría, Precio y Cantidad disponible.), para posteriormente actualizarse en la base de datos.
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-6		
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador		
Nombre del Edito	r del Requerimiento	Diego Omalli Cruz Bara	ijas

Cliente	 Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	r Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFS-10	Nombre de	el proyecto:
Identificador de Requerimiento:		Mo	onza
Nombre de Requerimiento:	Botón Buscar en Catalogo	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
			Grado de Exigibilidad: Alta
Características	Consulta de información		Ingresar los datos de
Descripción	El botón "Buscar" mediante otra ventana menor a la principal, deberá solicitar los datos siguientes: Nombre del Producto (Tipo de dato String) y Modelo del producto (tipo de dato String) Con esta información el sistema deberá consultar la información en la base de datos y mostrarla todos los datos relacionados: Modelo del producto, Nombre, Proveedor, Marca, Categoría, Precio y Cantidad disponible, en la misma ventana. Esto siempre y cuando los tipos de datos sean validados correctamente de lo contrario emitirá un mensaje emergente que señale el error cometido por el usuario.	Condiciones Previas (Precondiciones)	forma correcta, eso incluye que sea de acuerdo con el tipo de dato solicitado ya sea Char, String, Double, Int, etc.
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-6	Condiciones de éxito	-El usuario podrá visualizar la información buscada en la tabla dando
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador	(Postcondiciones)	acceso a ella para poder manipularla.
Nombre del Editor	del Requerimiento	Diego Omalli (	Cruz Barajas

Cliente	Desarrollador	-

Nombre del Actor q	ue indica el Requerimiento:	Jesús Adriár	n Monroy Huitrón
Identificador de Requerimiento:	RFS-11		del proyecto:
Nombre de Requerimiento:	Interfaz Clientes	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
Características	-Contará con una Tabla donde muestre la información dada de alta mediante el formularioS	е	Grado de Exigibilidad: Alta
	mostrará un formulario solicitando los siguiente datos: Código de nota, Nombre, Dirección, Artículo Comprados, Fecha, Total, de monto a pagar, AbonoCuatro Botones principales: Guardar, Elimina Modificar y Buscar.	Previas (Precondiciones)	-Que el usuario pueda manipular los datos de acuerdo con su necesidad.
Requisitos Relacionados Actores	-Este apartado solo será utilizado para registro de clientes frecuentes o que estén abonando un producto.  El formulario deberá solicitar el llenado de lo siguientes campos:  Código de nota: Un dato de tipo Char.  Nombre del cliente, Dirección, Artículos Comprado y Fecha: Son Datos de tipo String.  Total, de monto a pagar y Abono: Son datos de tipo Double.  Generará una tabla para visualizar y manipular lo datos, cada campo de datos solicitado en el formulario tomará lugar de una columna en dicha tabla.  La pestaña contará con un panel que mostrará el formulario mediante cuadros de texto donde el usuario podrá hacer los registros. El usuario podrá presionar el botón guardar, eliminar o modificar, posteriormente de acuerdo con las acciones de estos botones, los datos se actualizarán en la tabla.  Botón Guardar: Da de alta información ingresad por el usuario.  Botón Modificar: Permite modificar información.  Botón Buscar: Permite consultar información.  RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-5, RFS-12, RFS-13, RFS-14, RFS-15, RFS-16, RFS-23  Jefe (Dueño de la empresa).	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-Que las instrucciones y los procesos solicitados por el usuario desde la interfaz se desempeñen correctamente.
	Administrador	1	
Nombre del Editor	del Requerimiento Diego Omalli Cruz Bara	jas	

Administrador			
del Editor del Requerimiento	Diego Omall	i Cruz Barajas	
8	<u></u>	162 2000 - 1	
Cliente		Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:		Jesús Adrián Monroy Huitrón		
RFS-12		Nombre del proyecto:		
Identificador de Requerimiento:				Monza
Nombre de Requerimiento:	Botón Guardar en Clie	entes	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
				Grado de Exigibilidad: Alta
Características	-Corresponde al Formulario de la pestaña Clientes. -Valida el tipo de dato de los campos: Código de nota, Nombre, Dirección, Artículos		Condiciones Previas (Precondiciones)	-Ingresar información acorde a los tipos de datos exigidos ya sea Char, String, Int Double etc.
Comprados, Fecha, Total, de monto a pagar y AbonoEmite mensajes emergentes de advertencia o confirmación. Da de Alta la información validada.		rgentes de advertencia o	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario podrá agrega nuevos registros a la tabla y modificar la información, para posteriormente actualizarse en
Descripción	Descripción  El botón "guardar" será capaz de dar de alta la información que el usuario ingrese en e formulario de la pestaña clientes. Por ello debe validar que la información para esta pestaña corresponda a los tipos de datos: No. de nota Un dato de tipo Char.  Nombre del cliente, Dirección, Artículos Comprados y Fecha: Son Datos de tipo String Total, de monto a pagar y Abono: Son datos de tipo Double.			la base de datos.
	de dato, dentro de lóg programado un mensa advierta al usuario de si la validación de dato del botón será el dar o	de no ser válido algún tipo ica del botón deberá ser aje emergente donde dicho error. De otro modo os es correcta la funcion de alta la información en la tar un mensaje emergente		
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4,	RFS-11, RFS-23		
Actores	Jefe (Dueño de la emp	oresa) Administrador		
Nombre del Editor del Requerimiento Diego Omalli Cruz Baraja:		I IS		

Nombre del Actor que	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
indica el Requerimiento:			
	RFS-13	Nombre d	el proyecto:
Identificador de		M	onza
Requerimiento: Nombre de	Botón Modificar en Clientes	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
Requerimiento:	Boton Modifical en Clientes	1 eciia. 12/03/2019	Grado de Frioridad. L
			Grado de Exigibilidad: Alta
Características	-Modifica la información seleccionada de la tabla mostrada en la pestaña clientes.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere modificar.
Requisitos Relacionados	Mediante la tabla para visualizar y manipular los datos, el botón "modificar" será capaz de manipular la información dependiendo de que registro seleccione el usuario dentro de la tabla y al presionar el botón las celdas del registro se desbloquearán y el usuario podrá modificar la información: No. de nota: Un dato de tipo Char.  Nombre del cliente, Dirección, Artículos Comprados y Fecha: Son Datos de tipo String.  Total, de monto a pagar y Abono: Son datos de tipo Double. Cualquier modificación hecha el usuario tendrá que presionar el botón" guardar" para que el registro se pueda modificar con éxito.  RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-11, RFS-23	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario podrá modificar información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.
Actores	Jefe (Dueño de la empresa). Administrador.		
Nombre del Edi	itor del Requerimiento Diego	l Omalli Cruz Barajas	

Nombre del Editor del Requerimiento	Diego Omalli Cruz Barajas
2	60
Cliente	Desarrollador

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFS-14	Nom	bre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de	Botón Eliminar en clientes	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
Requerimiento:			Grado de Exigibilidad: Alta
Características	La finalidad es dar de baja información de la base de datos.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere eliminar.
			El usuario podrá eliminar información: Nombre del cliente.
Descripción	Mediante la tabla para visualizar y manipular los datos, el botón "Eliminar" será capaz de eliminar la información: No. de nota: Un dato de tipo Char. Nombre del cliente, Dirección, Artículos Comprados, Fecha.  Total, de monto a pagar y Abono.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	<u>Dirección, Artículos Comprados,</u> <u>Fecha, Total, de monto a pagar y</u> <u>Abono,</u> para posteriormente actualizarse en la base de datos.
	Dependiendo de que registro seleccione el usuario, al presionar el botón la celda del registro se destruirá y los datos dentro de esta se eliminaran tanto de la tabla que se visualiza como de la base de datos.		
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-11, RFS23		
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador		
Nombre del Editor del Requerimiento Diego Omalli Cruz Barajas			rajas
Cliente		Daran	rollador

pág. 62

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón		
	RFS-15	Nombre d	el proyecto:
Identificador de Requerimiento:		Mo	onza
Nombre de Requerimiento:	Botón Buscar en clientes	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
			Grado de Exigibilidad: Alta
Características	Consulta de información	Condiciones Previas	Ingresar los datos de forma correcta, eso incluye que sea de
Descripción	El botón "Buscar" mediante otra ventana menor a la principal, deberá solicitar los datos siguientes: Nombre del Cliente (tipo de dato String) o el Código de Nota (Tipo de dato Char).  Con esta información el sistema deberá consultar la información en la base de datos y mostrarla todos los datos relacionados: Nombre del cliente, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total, de monto a pagar y Abono, en la misma ventana. Esto siempre y cuando los tipos de datos sean validados correctamente de lo contrario emitirá un mensaje emergente que señale el error cometido por el usuario.		acuerdo con el tipo de dato solicitado ya sea Char, String, Double, Int, etc.
Requisitos Relacionados	RFS -2 RFS-3 RFS-4 RFS-11 RFS-23	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario podrá visualizar la información buscada en la tabla dando acceso a ella para poder manipularla.
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador		
Nombre del Edit	or del Requerimiento	Diego Omal	li Cruz Barajas

nbre del Editor del Requerimiento	Diego Omalli Cruz Barajas	
Cliente	Desarrollador	

Nombre del Acto	or que indica el Requerimiento:			Jesús Adrián Monroy Huitrón
Identificador	RFS-16		vecto:	
de Requerimiento:			Monza	
Nombre de Requerimiento:	Funcionamiento de la Pestaña Ventas y Abonos	Fecha:12/03/2019		Grado de Prioridad: ALTA
				Grado de Exigibilidad: E
Características	Se divide en dos Botones; Condiciones		sión. opción: Ventas o Abono.	
	mediante botones venta por abonos y venta de contado. Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado (pestaña Ventas).	El usuario al oprimir el botón aparecerá un formulario donde los datos: No. De Nota, Nomi Cantidad a Abonar. El usuario al oprimir el botón aparecerá una ventana emer donde solicitará al usuario s opción para el tipo de venta per de Contado o Botón de Contado o Bo		nulario donde proporcionara e Nota, Nombre del Cliente ar. imir el botón de Venta: Lo entana emergente pequeña al usuario seleccionar una o de venta (Botón de venta
Descripción	Esta interfaz se permitirá al usuario dar de alta	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Abonos el sisten interfaz clientes,	na llevará al usuario a la en esta interfaz se dará de nando el respectivo
	información sobre una venta, ya sea de contado o por abonos, y realizar el abono por parte de algún cliente.		Contado en la mi de Ventas, a correspondientes	ecciona el botón venta di isma ventana de la interfa parecerán los espacio a la información de: Fecha o. Nota, Nombre del Client
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-5 RFS-17, RFS-18, RFS-19, RFS-20, RFS-21, RFS-22, RFS-23			
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador			
N	ombre del Editor del Requerimi	iento	Uriel (	Garcia Martinez

Y.	12
Cliente	Desarrollador

Nombre del Actor	que indica el Requerimiento:	Jesús Adriá	n Monroy Huitrón
	RFS-17	ı	Nombre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de	Opción: Botón Abonos	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Requerimiento:			Grado de Exigibilidad: E
Características	Formulario Cuenta con dos Botones: Comprobar y Abonar	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar la Botón Abono
	Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Solicitará la información: No. De Nota (Dato de tipo char), Nombre del Cliente (Dato de tipo String) y Cantidad a Abonar (Dato de tipo Double) Con esta información el sistema buscara en segundo plano en la base de datos la información que coincida con el formulario. Y así asignarle el abono a la persona(cliente) indicada.
Descripción	Esta Interfaz permitirá al usuario ingresar la información Formulario con los siguientes campos: No. De Nota (Dato de tipo char), Nombre del Cliente (Dato de tipo String) y Cantidad a Abonar (Dato de tipo Double), de su cliente para realizar el alta en la base de datos.		
	Cuando el usuario llene los datos correspondientes a cada uno de los campos del formulario, tendrá la opción de comprobar que ese es el cliente al que se le aplicara el abono. Y finalmente la opción de Abonar, la cual sencillamente es la que hace posible el abono.		
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-16		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
N	ombre del Editor del Requerimien	to	Uriel Garcia Martinez

res	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
١	lombre del Editor del Requerimie	nto	Uriel Garcia Martinez
Cliente		Desa	rrollador

	RFS-18	Nombre del proyecto:		
Identificador de Requerimiento:			Monza	
Nombre de Botón Comprobar Requerimiento:		Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA	
Características	Botón  Funcionará como búsqueda en el inventario de la pestaña clientes.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Grado de Exigibilidad: E  Haber Ilenado la información de formulario con los campos: No. De No (Dato de tipo char), Nombre del Clien (Dato de tipo String) y Cantidad a Abon (Dato de tipo Double) de su cliente par realizar un abono.  Seleccionar la opción Abono	
	Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Cuando el usuario seleccione el Bote "Comprobar", el sistema deberá buscar información acorde a su No. De Nota Nombre del cliente, una vez hecho es deberá mostrarle en una pequel ventana la información total de dicliente.  El propósito de esta opción es que usuario pueda validar que el abono es	
Descripción	Una ventana emergente, donde se mostrará los datos que encuentre el sistema en la base de datos acorde a la información llenada en el formulario con los siguientes campos: No. De Nota (Dato de tipo char), Nombre del Cliente (Dato de tipo String). Mostrará toda la información de este cliente: No. de Nota, Nombre, Dirección, Artículos Comprados, Fecha, Total de Monto a Pagar, Abono.		siendo asignado al cliente correcto.	
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-11 RFS-16			
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador			
No	ombre del Editor del Requerimiento	<u>.                                    </u>	Uriel Garcia Martinez	

Nombre der Editor der Kequeri	Illiento	Offer Garcia Martin
Cliente	Desarro	ollador

Nombre del Actor o	ue indica el Requerimiento:	Jesús Adriá	án Monroy Huitrón
	RFS-19	ı	Nombre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de Requerimiento:	Botón Abonar	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
Características	Botón  Funcionará como confirmación para realizar un abono en el inventario de la <i>pestaña clientes</i> .  Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones Previas (Precondiciones)  Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Haber   Ilenado   la información   del formulario con los campos: No. De Nota (Dato de tipo char), Nombre del Cliente (Dato de tipo Double), de su cliente para realizar un abono.    Seleccionar el Botón Abono   Si la información es correcta en el formulario con los campos: No. De Nota, Nombre del Cliente y Cantidad a Abonar. Y ya fue seleccionado el botón comprobar, el usuario podrá seleccionar esta opción para admitir el abono y por tanto modificar en segundo plano la información en la base de datos de clientes en la interfaz clientes. Además, cuando el usuario seleccione esta opción, también el sistema enviara la información de No. Nota (Char), Nombre del Cliente (String), Total a Pagar (Double), Abono (Double), Fecha (String) (en la que se realizó la acción) y Acción (Abono)(String). a la pestaña Bitácora para su propio funcionamiento dentro de
Descripción	Una opción de confirmación.		esta.
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-11 RFS-16 RFS-23		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
N	ombre del Editor del Requerimien	to	Uriel Garcia Martinez

<u> </u>	<u> 20</u>	

Nombre del Actor q	jue indica el Requerimiento:	Jesús Adriá	n Monroy Huitrón
	RFS-20	ı	Nombre del proyecto:
Identificador de Requerimiento:			Monza
Nombre de Requerimiento:	Opción: Botón Venta	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA
•			Grado de Exigibilidad: E
Características	Cuenta con dos funciones o selecciones: Venta por Abonos y Venta de Contado  Ambos tipos de usuario pueden	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar la opción Ventas  El usuario al elegir la opción de Venta: Le aparecerá una ventana emergente pequeña donde solicitará al usuario
	realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	seleccionar una opción para el tipo de venta (Contado o por Abonos): Si el usuario selecciona por Abonos el sistema llevará al usuario a la pestaña clientes, donde este mismo dará de alta a su cliente. Si el usuario selecciona una venta de Contado en la misma ventana de Ventas, aparecerán los espacios correspondientes a la información de: Fecha, Acción (Venta)/ No. Nota, Nombre del Cliente y Cantidad .
Descripción	Esta Interfaz permitirá al usuario ingresar la información sobre una venta. Seleccionando el tipo de venta a realizar, Para ello deberá seleccionar el botón Venta por Abonos o Venta de Contado		
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-16		
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa) Administrador		
N	ombre del Editor del Requerimien	to	Uriel Garcia Martinez

Cliente	Desai	rrollador

ombre del Actor q	ue indica el Requerimiento:	Jesús Adriá	n Monroy Huitrón	
	RFS-21	ľ	Nombre del proyecto:	
Identificador de Requerimiento:		Monza		
Nombre de	Botón Venta por Abonos	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA	
Requerimiento:			Grado de Exigibilidad: E	
Características	Botón	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar el Botón Venta por Abonos	
	Ambos tipos de usuario pueden realizar dichas acciones en este apartado. Hipervínculo con la interfaz clientes.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	Si el usuario selecciona por Abonos sistema redireccionará al usuario a pestaña clientes, donde este mismo da de alta a su cliente.	
Descripción	Esta interfaz permitirá al usuario ir a la interfaz <i>clientes</i> y ahí realizar este tipo de venta, dando de alta un nuevo cliente.			
Requisitos Relacionados Actores	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-11 RFS-12 RFS-16 RFS-20 RFS-23 Jefe (Dueño de la Empresa)			
	Administrador			
N	ombre del Editor del Requerimient	0	Uriel Garcia Martinez	

	<u>- 10</u>		
Cliente		Desarrollador	

	RFS-22	S-22 Jesús Adrián Monroy Huitrón  Monza		
Identificador de Requerimiento:	Botón Venta de Contado			
Nombre de		Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: ALTA Grado de Exigibilidad: E	
Requerimiento:				
Características	Espacios de llenado de información.  Ambos tipos de usuario pueden	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar la opción Venta de Contado	
	realizar dichas acciones en este apartado.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario al elegir la opción de Venta Le aparecerá una ventana emergente pequeña donde solicitará al usuario seleccionar una opción para el tipo de venta (Contado o por Abonos): Si e usuario selecciona por Abonos e sistema llevará al usuario a la pestaña clientes, donde este mismo dará de alta a su cliente.  Si el usuario selecciona una venta de Contado en la misma ventana de Ventas, aparecerán los espacios correspondientes a la información de Fecha, Acción (Venta), No. Nota Nombre del Cliente, Articulo y Cantidad.	
Descripción  Requisitos Relacionados	Esta Ventana permitirá al usuario ingresar la información a los siguientes campos: Fecha, Acción (Venta), No. Nota, Nombre del Cliente, Articulo, Cantidad (Pago). Cuando el usuario llene los datos correspondientes a cada uno de los campos deberá seleccionar "Vender" el cual genera ese registro para ser mostrado en la Bitácora.  RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-16, RFS-23			
Actores	Jefe (Dueño de la Empresa)			
	Administrador		Haraconi M. d	
	Nombre del Editor del Requerimient	Uriel Garcia Martinez		

Cliente	Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
l dout!fine don de	RFS-23	Nombre del proyecto:		
Identificador de Requerimiento:		Monza		
Nombre de Requerimiento:	Interfaz Bitácora	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E	
Nequel IIIIeiito.			Grado de Exigibilidad: Alta	
Características	-Solo será funcional y visual exclusivamente para el usuario Super_AdminContara con una tabla donde muestre la información con los siguientes campos divididos en columnas: Fecha, Nombre del cliente, Cantidad, Estado (Pagado, Adeudo).	Condiciones Previas (Precondiciones)	-El usuario debe de haber autenticado su cuenta de Super_Admin. Para entrar y/o acceder a esta pestaña, el usuario deberá verificar su cuenta nuevamente, en un mensaje emergente desplegado inmediatamente que se dio clic a esta pestaña.	
Descripción	Este apartado mostrará una interfaz con una tabla que contendrá las transacciones de la mueblería realizadas durante el día, dichos datos deben corresponder con los registros dados de alta mediante el formulario de la pestaña ventas: Fecha, Nombre del cliente, Estado (Pagado, Adeudo): Son datos de tipo String.  Cantidad: Un dato de tipo Double	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	El usuario podrá visualizar la tabla con la información.	
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-4 RFS-5 RFS-11 RFS-16			
Actores	Jefe (Dueño de la empresa). Administrador.			
Nombre del Editor del Requerimiento		Diego Omalli Cruz Barajas		
Cliente		Desarrollador		

Identificador de Requerimiento:	RFS-24		Nombre del proyecto:	
Noquelillielle.			Monza	
Nombre de Requerimiento:	Pestaña Pedidos y Entregas		Fecha:12/03/2 019	Grado de Prioridad: E
				Grado de Exigibilidad: Alta
Características	-Contará con una Tabla donde muestre la información dada de alta mediante el formularioSe mostrará un formulario solicitando los siguientes datos: Nombre del cliente, Nombre producto, Dirección del cliente, Referencia, Fecha y Hora, Modelo del producto Y Teléfono.  -Cuatro Botones principales: Guardar, Eliminar, Modificar y Buscar.		Condiciones Previas (Precondiciones)	-Que el usuario pueda agregar, eliminar, y modificar información de los clientes.
			Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario debe de sel capaz de manipular la información registrada.
Descripción	Interfaz que tiene la finalidad de hace los pedidos y entregas a realizar du interfaz mostrará un panel con elementos: Un formulario el cual me de texto el usuario podrá ingresar la ir los registros correspondientes a Nombre del cliente, Nombre producte cliente, Referencia Fecha y hora disportipo String. Modelo del producto Y Tel tipo Char Generará una tabla para visualizar datos, cada campo de datos solicitado tomará lugar de una columna en dich Botón Guardar: Da de alta informació el usuario.  Botón Modificar: Permite información.  Botón Eliminar: Permite al usuario da información.  Botón Buscar: Permite información	rante el día. La los siguientes ediante cuadros ediante cuadros ediante cuadros ediante campos:  o. Dirección del enible: Datos de efono: Datos de y manipular los en el formulario a tabla.  on ingresada por modificar		
	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-5, RFS-2 S-27, RFS-28			
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administ	rador.		
Nombre del	Editor del Requerimiento Diego Or	nalli Cruz Barajas	 S	

Desarrollador

pág. 72

Cliente

	or que indica el Requerir	niento:		Jesu	s Adrián Monroy Huitrón	
	RFS-25		Nombre del proyecto:			
Identificador de Requerimiento:				Monza		
Nombre de Requerimiento:	Botón Guardar en Entreg	as	Fecha	:12/03/2019	Grado de Prioridad: E	
requerimento.					Grado de Exigibilidad: Alta	
Características	-Corresponde al Formula Clientes. -Valida el tipo de dato de Nombre del cliente, I Dirección del cliente, Re	los campos: Nombre producto, eferencia, Fecha y			-Ingresar información acorde a lo tipos de datos exigidos ya sea Char, String, Int, Double etc.	
	-Emite mensajes emerge o confirmación. Da de Alta la información	entes de advertencia			-El usuario podrá agregar nuevos registros a la tabla y modificar la información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.	
Descripción	El botón "guardar" será de la información que el us formulario de la pestaña debe validar que la informestaña corresponda a Nombre del cliente, Dirección del cliente, Porección del cliente, Porección del cliente, Por tanto, en el caso de responde de dato, dentro de ló deberá ser programado u emergente donde adviert dicho error. De otro modo datos es correcta la funcion dar de alta la información datos y mostrar un mens confirmación.	suario ingrese en el a clientes. Por ello primación para esta los tipos de datos: Nombre producto, deferencia Fecha y en tipo String. Modelo Datos de tipo Char no ser válido algún gica del botón un mensaje a al usuario de os il a validación de on del botón será el a en la base de				
Requisitos Relacionados	RF S-2, RFS-3, RFS-4, R	FS-24				
Actores	Jefe (Dueño de la empre Administrador	sa)				
	or del Requerimiento	Diego Omalli Cruz B	arajas			

Nombre del Actor que indica		Jesús Adrián Monroy Huitrón				
el Requerimiento:						
- Koquooii	RFS-26	N	ombre del proyecto:			
Identificador de Requerimiento:		Monza				
Nombre de Requerimiento:	Botón Modificar en Entregas	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E			
requerimento.			Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	-Modifica la información seleccionada de la tabla mostrada en la pestaña clientes.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere modificar.			
	Mediante la tabla para visualizar y manipular los datos, el botón "modificar" será capaz de manipular la información dependiendo de que registro seleccione el usuario dentro de la tabla y al presionar el botón las celdas del registro se desbloquearán y el usuario podrá modificar la información: Nombre del cliente, Nombre producto, Dirección del cliente, Referencia Fecha y hora disponible: Datos de tipo String. Modelo del producto Y Teléfono: Datos de tipo Char. Cualquier modificación hecha el usuario tendrá que presionar el botón" guardar" para que el registro se pueda modificar con éxito.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario podrá modificar información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.			
Requisitos Relacionados	RF S-2, RFS-3, RFS-4, RFS-24					
Actores	Jefe (Dueño de la empresa). Administrador.					
Nombre del Edit	cor del Requerimiento Diego Or	malli Cruz Barajas	1			
Clier	nte	Des	arrollador			

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:		esús Adrián Monroy Huitrón				
	RFS-27	Nombre del proyecto:				
Identificador de Requerimiento:		Monza				
Nombre de Requerimiento:	Botón Eliminar en Entregas	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E			
			Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	La finalidad es dar de baja información de la base de datos.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere eliminar.			
Descripción	Mediante la tabla para visualizar y manipular los datos, el botón "Eliminar" será capaz eliminar la	Condiciones de éxito	El usuario podrá eliminar información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.			
	información: Nombre del cliente, Nombre producto, Dirección del cliente, Referencia Fecha y hora disponible: Datos de tipo String. Modelo del producto Y Teléfono: Datos de tipo Char. Dependiendo de que registro seleccione el usuario, al presionar el botón la celda del registro se destruirá y los datos dentro de esta se eliminaran tanto de la tabla que se visualiza como de la base de datos.	(Postcondiciones)				
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-24					
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador					
Nombre del Edito	r del Requerimiento	Diego Omalli Cruz Bara	njas			

Desarrollador

Cliente

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	J	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
	RFS-28	Nombre del proyecto:				
Identificador de Requerimiento:			Monza			
Nombre de Requerimiento:	Botón Buscar en Entregas	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E			
requerimento.			Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	Consulta de información	Condiciones	Ingresar los datos de forma correcta, eso incluye que sea de acuerdo con			
Descripción	El botón "Buscar" mediante otra ventana menor a la principal, deberá solicitar los datos siguientes: Nombre del cliente o Fecha, ambos son un tipo de dato String. Con esta información el sistema deberá consultar la información en la base de datos y mostrarla todos los datos relacionados: Nombre del cliente, Nombre producto, Dirección del cliente, Referencia Fecha y hora disponible: Datos de tipo String.  Modelo del producto Y Teléfono: Datos de tipo Char. Esto siempre y cuando los tipos de datos sean validados correctamente de lo contrario emitirá un mensaje emergente que señale el error cometido por el usuario.	Previas (Precondiciones)	el tipo de dato solicitado ya sea Char, String, Double, Int, etc.			
Requisitos Relacionados Actores	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-24  Jefe (Dueño de la empresa)	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario podrá visualizar la información buscada en la tabla dando acceso a ella para poder manipularla.			
Actores	Administrador					
Nombre del Editor Requerimiento	del	Diego Omalli Cruz Baraj	as			
Cliente		Desarrollador				

	or que indica el Requerimiento:		Jesús Adrián Monro	•
Identificador	RFS-29		Nombre	del proyecto:
de Requerimiento	:		N	Monza
Nombre de	Pestaña proveedores		Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E
Requerimiento:				Grado de Exigibilidad: Alta
Características	-Contará con una Tabla donde muestre dada de alta mediante el formularioS formulario solicitando los siguientes d del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfo Tipo de mercancía.	Se mostrará un latos: Nombre	Condiciones Previas (Precondiciones)	-Que el usuario pueda agregar, eliminar y modificar información de los proveedores.
	-Cuatro Botones principa Guardar, Eliminar, Modif -Contará con un enlace a la página wel del usuario.	icar y Buscar.		-El usuario debe de ser capaz de manipular la información registrada.
Descripción	La interfaz de esta pestaña contendrá usiguientes elementos: Un formulario el cual mediante cuadrusuario podrá ingresar la informado registros correspondientes a los campo Nombre del proveedor, Directiones de la contendada de l	os de texto el ción para los os:		
	electrónico, Teléfono Y Tipo de me recibirán datos de tipo String. Cada correo electrónico que ingrese y alta por el usuario, deberá ser con hipertexto o hipervínculo, vinculado a la correos del usuario. Generará una tabla para visualizar y datos, cada campo de datos solicitado tomará lugar de una columna en dicha Botón Guardar: Da de alta información el usuario. Botón Modificar: Permite modificar información Buscar: Permite consultar información buscar: Permite consultar información	y sea dado de nvertido a un plataforma de manipular los en el formulario tabla. ingresada por mación. Botón la información.		
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFS-4, RFS-5, RFS-30 RFS32, RFS-33	, RFS-31,		
Actores	Jefe (Dueño de la empresa). Administr	ador.		
Nombre del Edi	tor del Requerimiento Diego On	nalli Cruz Baraja	as	•

es	Jefe (Dueno de la empresa).	Administrador.		
del Editor del Requerimiento		Diego Omalli Cruz Baraja	as	
Cliente	***		Desarrollador	

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:		Jesús Adrián Monroy Huitrón			
Identificador de	RFS-30		Nom	bre del proyecto:	
Requerimiento:			Monza		
Nombre de Requerimiento:	Botón Guardar en Proveedores	Fec	ha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E	
requerimento.				Grado de Exigibilidad: Alta	
Características	-Corresponde al Formulario de la pestaña Clientes. -Valida el tipo de dato de los campos: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono Y Tipo		Condiciones Previas econdiciones)	-Ingresar información acorde a los tipos de datos exigidos ya sea Char, String, Int, Double etc. -El usuario podrá agregar	
	de mercancíaEmite mensajes emergentes de advertencia o confirmación. Da de Alta la información validada.	encia Condiciones de éxito (Postcondiciones		nuevos registros a la tabla y modificar la información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.	
Descripción	El botón "guardar" será capaz de dar de alta la información que el usuario ingrese en el formulario de la pestaña clientes. Por ello debe validar que la información para esta pestaña corresponda a los tipos de datos:  Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono Y Tipo de mercancía: Todos recibirán datos de tipo String.  Por tanto, en el caso de no ser válido algún tipo de dato, dentro de lógica del botón deberá ser programado un mensaje emergente donde advierta al usuario de dicho error. De otro modo si la validación de datos es correcta la funcion del botón será el dar de alta la información en la base de datos y mostrar un mensaje emergente de confirmación.				
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-29				
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador				
Nombre del Edit	or del Requerimiento Diego Omalli Cruz B	araja	IS		
Cliente			Desarrollador		

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón					
	RFS-31	Nombre del proyecto:				
Identificador de Requerimiento:			Monza			
Nombre de Requerimiento:	Botón Modificar en Proveedores	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E			
			Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	-Modifica la información seleccionada de la tabla mostrada en la pestaña clientes.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere modificar.			
Descripción	Mediante la tabla para visualizar y	Condiciones de	-El usuario podrá modificar información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.			
	manipular los datos, el botón "modificar" será capaz de manipular la información dependiendo de que registro seleccione el usuario dentro de la tabla y al presionar el botón las celdas del registro se desbloquearán y el usuario podrá modificar la información: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono Y Tipo de mercancía: Todos recibirán datos de tipo String. Cualquier modificación hecha el usuario tendrá que presionar el botón" guardar" para que el registro se pueda modificar con éxito.	éxito (Postcondiciones)				
Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-29					
	Jefe (Dueño de la empresa). Administrador.					
Nombre del Edi	itor del Requerimiento Diego Omall	i Cruz Barajas				

Desarrollador

Cliente

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	J	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
	RFS-32	Nom	bre del proyecto:			
Identificador de Requerimiento:			Monza			
Nombre de Requerimiento:	Botón Eliminar en Proveedores	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E			
			Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	La finalidad es dar de baja información de la base de datos.	Condiciones Previas (Precondiciones)	Seleccionar en la tabla la fila que corresponda a la información que se requiere eliminar.			
Doscrinción	Modianto la tabla para vigualizar v		El usuario podrá eliminar información, para posteriormente actualizarse en la base de datos.			
Descripción	Mediante la tabla para visualizar y manipular los datos, el botón "Eliminar" será capaz de eliminar la información: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono Y Tipo de mercancía: Dependiendo de que registro seleccione el usuario, al presionar el botón la celda del registro se destruirá y los datos dentro de esta se eliminaran tanto de la tabla que se visualiza como de la base de datos.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)				
Requisitos Relacionados	RFS-2, RFS-3, RFU-4, RFU-29					
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador					
Nombre del Editor del Requerimiento		Diego Omalli Cruz Barajas				

Desarrollador

Cliente

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	J	lesús Adrián Monroy Huitrón				
	RFS-33	Nombi	re del proyecto:			
Identificador de Requerimiento:			Monza			
Nombre de Requerimiento:	Botón Buscar en Proveedores	Fecha:12/03/2019	Grado de Prioridad: E  Grado de Exigibilidad: Alta			
Características	Consulta de información	Condiciones Previas	Ingresar los datos de forma correcta, eso incluye que sea de acuerdo con el tipo de dato			
Descripción	El botón "Buscar" mediante otra ventana menor a la principal, deberá solicitar los datos siguientes: Nombre del Proveedor (tipo de dato String).  Con esta información el sistema deberá consultar la información en la base de datos y mostrarla todos los datos relacionados: Nombre del proveedor, Dirección, Correo electrónico, Teléfono Y Tipo de mercancía, en la misma ventana. Esto siempre y cuando los tipos de datos sean validados correctamente de lo contrario emitirá un mensaje emergente que señale el error cometido por el usuario.	(Precondiciones)	solicitado ya sea Char, String, Double, Int, etc.			
Requisitos Relacionados	RFS-2 RFS-3 RFS-4 RFS-29	Condiciones de éxito (Postcondiciones)	-El usuario podrá visualizar la información buscada en la tabla dando acceso a ella para poder manipularla.			
Actores	Jefe (Dueño de la empresa) Administrador					
Nombre del Edit	Nombre del Editor del Requerimiento		malli Cruz Barajas			
Cliente						

# Requerimientos No Funcionales de Sistema

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón				
-	RNFS-1	Nombre del proyecto:			
Identificador de Requerimiento:		Monza		lonza	
Nombre de Requerimiento:	Hardware	Fecha: 01/03/2019	Grad	lo de Prioridad: Media	
Características	1 GB mínimo de Memoria RAM Únicamente en Ordenadores y Laptops.	Condiciones Previ (Precondiciones		Funcional con ordenadores tipo PC y Laptops	
Descripción	Tipo de equipo requerido para el funcionamiento del sistema.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)		Ejecución Correcta y eficiente del sistema, de modo que no se trabe y tarde en cargar y/o ejecutar procesos.  Aplicación en modo de escritorio.	
Requisitos Relacionados	RNFS-2				
Actores	Desarrollador Cliente				
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento	del	Ezequiel Garcia Faustino	
Cliente		Desarrollador			

Nombre del Actor que indica el	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
Requerimiento:	RNFS-2	Nor	mbre c	lel proyecto:
Identificador de Requerimiento:			M	lonza
Nombre de Requerimiento:	Compatibilidad del Sistema	Fecha: 01/03/2019	Grad	o de Prioridad: Media
Características	Garantiza la Eficiencia del sistema	Condiciones Previ (Precondiciones)		Funcional con ordenadores tipo PC y Laptops con sistema Operativo Windows 2007,2008, 2010 y con un mínimo de RAM de 1GB.
Descripción	El sistema debe ser compatible con los elementos tomados en cuenta en el apartado de condiciones previas. Además de que el sistema tenga la facilidad de mejorar.	Condiciones de éxito (Postcondiciones)		Ejecución Correcta y eficiente del sistema- Aplicación en modo de escritorio.
Requisitos Relacionados	RNFS-1			
Actores	Desarrollador Cliente			
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor del Requerimiento		Ezequiel Garcia Faustino
Cliente		Desarrollador		

Nombre del Actor que indica el	Jesús Adrián Monroy Huitrón						
Requerimiento:							
Identificador de	RNFS-3	No	mbre d	lel proyecto:			
Requerimiento:			M	onza			
Nombre de Requerimiento:	Tipos de Fuentes, Colores Y Logos	Fecha: 01/03/2019	Grad	do de Prioridad: Baja			
Características	El Tipo de Fuente empleada en la plataforma estará definida por: Próxima Nova. Colores principales: Café (Nour #5B3924) Y Naranja (Bright Yellow #FF9F1C). Empleo de Logos, proporcionados por la empresa.	Condiciones Previ (Precondiciones		Emplear en el diseño de la interfaz de usuario			
Descripción	Estética de la Interfaz	Condiciones de éx (Postcondiciones		Colores y fuentes Alusivos a la imagen de la empresa			
Requisitos Relacionados	RNFS-6						
Actores	Desarrollador Cliente						
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento	del	Ezequiel Garcia Faustino			
Cliente		Desarrollador					

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
-	RNFS-4	No	mbre d	el proyecto:
Identificador de Requerimiento:			M	onza
Nombre de Requerimiento:	Eficiencia del Sistema	Fecha: 01/03/2019	Grad	o de Prioridad: Media
Características	Tiempo de espera máximo de 140 segundos  Tiempo de inicio 10 segundos  Fácil de usar  Flexibilidad a la hora Identificación de	Condiciones Previ (Precondiciones		El uso de ordenadores tipo PC y Laptops con sistema Operativo Windows 2007,2008, 2010 y con un mínimo de RAM de 1GB.
	funciones, por ejemplo, en el uso de iconos.			
Descripción	El sistema debe ser eficiente para cumplir con los objetivos de agilizar el proceso que lleva acabo la empresa en su día a día.	Condiciones de éx (Postcondiciones	Ejecución Correcta y eficiente del sistema, de modo que no se trabe y tarde en cargar y/o ejecutar procesos.  Aplicación en modo de escritorio.	
Requisitos Relacionados	RNFS-1 RNFS-2 RNFS-5			ossino.io.
Actores	Desarrollador Cliente			
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento	del	Ezequiel Garcia Faustino
Cliente		Desarrollador		

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón			
•	RNFS-5	Nor	mbre del proyecto:	
Identificador de Requerimiento:			Monza	
Nombre de Requerimiento:	Disposición del Sistema	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: Media	
Características	El sistema debe estar disponible en todo momento	Condiciones Previ (Precondiciones)		
Descripción	El sistema debe estar disponible en todo momento para usarlo cuando el usuario lo necesite.	Condiciones de éx (Postcondiciones	•	
Requisitos Relacionados	RNFS-1 RNFS-2 RNFS-4			
Actores	Desarrollador Cliente			
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor del Requerimiento	del Ezequiel Garcia Fausti	no
Cliente	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Desarrollador		

Nombre del Actor que indica el Requerimiento:	Jesús Adrián Monroy Huitrón							
•	RNFS-6	Nombre del proyecto:						
Identificador de Requerimiento:		Monza						
Nombre de Requerimiento:	Requisitos de Programación	Fecha: 01/03/2019	Grado de Prioridad: Baja					
Características	Lenguaje de Programación Java  Base de Datos y Servidores MSQL Y  Web Apache	Condiciones Previ (Precondiciones)						
Doggringián	La interfaz de usuario será		Catático do la Interfez					
Descripción	desarrollada con las librerías swing de java.  Para esta aplicación será necesario un computador servidor en el cual se instalará el servidor WEB apache, MySQL y El sistema.	Condiciones de éx (Postcondiciones	swing de java lo que lo hace un Sistema de escritorio  Al gestionar los datos con MySQL tendrá Alto					
Requisitos Relacionados	RNFS-3		rendimiento, Alta disponibilidad, Escalabilidad y flexibilidad, Soporte transaccional robusto.					
Actores	Desarrollador Cliente							
Grado de Exigibilidad	D	Nombre del Editor Requerimiento	del Ezequiel Garcia Faustino					
Cliente		Desarrollador						

# PLAN DE REDUCCIÓN, SUPERVISIÓN Y GESTIÓN DE RIESGO (RSGR)

#### INTRODUCCION

Los riesgos en un proyecto de software son eventos o condiciones inciertas que, en caso de ocurrir, tienen un efecto positivo o negativo sobre los objetivos de ese proyecto. Se define al riesgo como "la posibilidad de sufrir una pérdida". Un riesgo tiene una causa y, si ocurre, una consecuencia, por lo tanto, es necesario administrar y gestionar los riesgos dentro de un proyecto para poder identificarlos, evaluarlos y mitigarlos. Habitualmente se gestionan los riesgos con efecto negativo, es decir, aquellos que suponen una amenaza para el éxito del proyecto. Cuando se realiza una administración de riesgos es importante describir de manera clara cada riesgo, sus características y síntomas, así como también sus consecuencias dentro del proyecto. El objetivo de este documento es realizar una administración y gestión de riesgos para el presente proyecto, de manera que se puedan identificar claramente cada riesgo y atacarlos o prevenirlos activamente.

### VISIÓN GENERAL DE LOS RIESGOS PRINCIPALES.

Los riesgos principales en este proyecto tienen que ver con los siguientes:

- Problemas de planificación del proyecto.
- Problemas de personal en el área del uso del sistema.
- Problemas de receptividad y flexibilidad del software por parte de los clientes.
- Problemas de la escalabilidad del software.
- Problemas de alcance del software.
- Problemas de presupuesto de desarrollo del software.
- Problemas de tiempo de desarrollo del software.

#### **GESTIÓN**

- Gestionar el presente plan.
- Interactuar con los posibles usuarios del Sistema para evaluar el surgimiento de requisitos no contemplados.
- Controlar que las actividades se cumplan de acuerdo con el plan del proyecto.
- Tomar las medidas necesarias para asegurar el cumplimiento del plan en el tiempo establecido.
- Gestionar nuevos posibles requerimientos.
- Gestionar el uso de servicios externos.

- Disponer de los recursos necesarios para que el proyecto se realice.
- Asegurarse de que el proyecto cumpla con su objetivo fundamental.
- Controlar el plan de mantenimiento del proyecto.

**Personal técnico:** El equipo de trabajo, los desarrolladores, voluntarios deberán tener en cuenta también lo descrito en este documento en con el objetivo de disminuir los riesgos del proyecto.

#### **TABLA DE RIESGOS**

ID	RIESGO	TIPO DE RIESGO	DESCRIPCION
R-	Dificultad en el uso	Producto /	Dificultad de los
01	del sistema	Negocios	administradores o los
			usuarios para utilizar el
			sistema
R-	Incompatibilidad	Negocios/Técnico	Los ordenadores PC no
02			funcionan, o no lo hacen
			correctamente al ejecutar el
			producto(sistema)
R-	Planificación	Negocios/Producto	El desarrollo del repositorio
03			lleva más tiempo de lo
			esperado
R-	Inexperiencia del	Equipo de	Falta de capacitación para el
04	equipo técnico	desarrollo	desarrollo del sistema
R-	Requisitos no	Planificación /	Porque el producto final
05	definidos	Proyecto	podría no ser el adecuado ya
	correctamente		que no cumple con los
			requisitos necesarios.
R-	Servicios auxiliares	Proyecto, producto	El uso de una base de datos
06	fuera de alcance		o el Host podría estar fuera
			del alcance. Y
			Para utilizar servicios de
			terceras personas
			incrementaría el presupuesto
			de desarrollo y aumenta el
D	Mantenimiento	Técnico	costo del producto
R- 07	indebido	recnico	Incapacidad del personal de
07	Indebido		proyecto para dar un mantenimiento correcto
			debido a falta de
			conocimiento sobre el área
R-	Fuga de información	Negocio	Si el personal encargado de
08	i uga ue inionnación	INEGUCIU	vender olvida realizar una
00			operación habrá
			inconsistencia de información
			inconsistencia de iniornación

R- 09	Utilidad	Negocio	Es posible que el sistema se deje de usar por el tiempo que tarda el personal encargado en realizar acciones en el sistema
R-	Rotación de	Negocio	Un nuevo personal es posible
10	personal en el área		que no sepa usar el sistema y
	de ventas		será necesario una
			capacitación para los nuevos
			trabajadores
R-	Bajo entendimiento	Proyecto	El personal de desarrollo no
11	en los casos de uso		entiende correctamente la
			interacción entre el sistema y
			el cliente lo que puede
			provocar un desarrollo
			incorrecto del sistema
R-	Comunicación	Equipo de Trabajo	Dificultad de comunicación
12	deficiente		entre los miembros del grupo

# REDUCCIÓN, SUPERVISIÓN Y GESTIÓN DEL RIESGO

### R-01 Dificultad en el uso del sistema

# Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? De ello depende la utilización del sistema, por lo tanto, si el sistema es confuso o tedioso puede orillar al usuario a dejar de utilizar el sistema.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-01 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Crear un diseño del sistema fácil y flexible para el usuario
- Reunirse constantemente con el usuario para definir la estructura correcta y la forma de uso.

### Plan de contingencia

Si el sistema no es agradable para el usuario o no cumple con los requerimientos de uso se realizará lo siguiente:

- Realizar adaptaciones sin cambiar totalmente la estructura del sistema ejemplo diseño de interfaz, colores etc.
- Mejorar las instrucciones a seguir para la forma de uso del sistema.

• Capacitar al usuario para que use el sistema de la forma más eficiente.

### R-02 Incompatibilidad

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? De ello depende la ejecución del sistema, por lo tanto, si el hardware que va a contener el sistema es obsoleto o no cumple con los requisitos mínimos el sistema no podrá ejecutarse.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-02 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Establecerse los requisitos mínimos del sistema antes de desarrollarse y comentárselos al usuario.
- Mantener actualizado el software en el que se va a instalar el sistema (S.O)
- Instalar previamente el software externo del que va a hacer uso el sistema.

### Plan de contingencia

Si el hardware o el software no cumple con los requerimientos mínimos para el correcto funcionamiento del sistema se realizará lo siguiente:

- Se dará capacitación al usuario para adquirir los requisitos tanto en hardware como software.
- Se instalarán personalmente el software de terceros en caso de ser necesario, así como las posibles configuraciones de estos.

# R-03 Planificación

# Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? El desarrollo del repositorio lleva más tiempo de lo esperado lo que se traduce en más tiempo de análisis y desarrollo.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-03 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Realizar una planificación correcta de los tiempos de cada actividad utilizando el diagrama de gauss.
- Asegurase que lo integrantes del equipo de desarrollo cumplan con estos tiempos.

### Plan de contingencia

Si el tiempo estimado entre cada actividad desfasa o aumenta se realizará lo siguiente.

Reorganizar los tiempos de cada actividad y distribuir nuevas tareas.

# R-04 Inexperiencia del equipo técnico

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? El desarrollo del sistema muchas veces dependerá de la capacidad de desarrollo de los técnicos, una falta de capacitación de los técnicos podría repercutir en el tiempo de entrega del proyecto.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-04 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Si el proyecto proporciona tiempo se consideraría capacitar al personal.
- Realizar juntas de aprendizaje de nuevas técnicas de desarrollo como aprender nuevos métodos de programación para realizar una tarea.

### Plan de contingencia

Si el personal técnico es incapaz de adaptarse rápidamente a sus funciones se realizará lo siguiente:

Reclutar a personal capacitado y capaz.

# R-05 Requisitos no definidos correctamente

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? El producto final podría no ser el adecuado ya que no cumple con los requisitos necesarios.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-05 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Realizar la cantidad de entrevistas que se crean necesarias para entender bien los requisitos.
- Realizar una clara especificación de requisitos.

### Plan de contingencia

Si no se han entendieron bien los requisitos.

- Realizar una nueva planificación de los tiempos.
- Realizar nuevas entrevistas.

# R-06 Servicios auxiliares fuera de alcance

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? Los servicios auxiliares que complementan al sistema son indispensables por lo tanto si no se implementan el sistema aumentara el costo por lo tanto superara el presupuesto.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-06 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Hay que asegurar que el cliente pueda costear los sistemas complementarios a usar para asegurar el contar con sistema completo.
- Aclarar al cliente que sin los servicios auxiliares el sistema puede no ser funcional por lo que es un requisito para la implantación del sistema.

### Plan de contingencia

Si no se cumplen los Servicios auxiliares para la funcionalidad correcta del sistema o el usuario no es capaz de costearlos se realizará lo siguiente.

- Se adaptará el sistema una funcionalidad menor por lo que se verá reducido su capacidad de uso y almacenamiento.
- Se tendrán que sacrificar algunas funcionalidades del sistema como, por ejemplo: el guardado automático en la nube al final del día o un hosting de menor capacidad.

# **R-07 Mantenimiento indebido**

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? Incapacidad del personal de proyecto para dar un mantenimiento correcto (actualizaciones, depuración de errores) debido a falta de conocimiento sobre el área podría comprometer la funcionalidad del sistema con el tiempo.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-07 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

• Exigir y/o Recomendar que el mantenimiento lo haga el personal mismo que haya desarrollado el sistema además de estar capacitado.

• Cursos de capacitación para el personal de desarrollo en el área de mantenimiento de software.

### Plan de contingencia

Si no se hace un correcto mantenimiento por el personal se realizarán las siguientes acciones.

 Reclutar personal experto en el área de mantenimiento y depuración de software.

# R-8 Fuga de información

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? Si el personal encargado de vender olvida realizar una operación habrá inconsistencia de información.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-08 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Para evitar que los usuarios descuiden o expongan su información, asegurar que el sistema cierre la sesión sin el usuario no hace uso de él.
- Antes de cerrar el sistema verificar que toda la información este guardada y los campos de los formularios estén vacíos.
- Aclara al usuario que debe de hacer registro de todas las tracciones o movimientos generados.

### Plan de contingencia

Si el usuario no hace las correctas medidas de seguridad o no está seguro de haber registrado todos los movimientos a lo largo del día.

- Se le recomendara al usuario que verifique nuevamente los registros de ese día.
- Realizar una inserción nuevamente de la información, si ya se había realizado el sistema le notificara.

### R-9 Utilidad

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? Puede que el sistema deje de ser funcional para el usuario por el tiempo que tarda el personal encargado en realizar acciones en el sistema se realizarán las siguientes acciones.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-9 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Concientizar al usuario de las ventajas del uso de esta herramienta en el negocio.
- Se le aconseja al usuario practicar en el uso del sistema.
- Capacitar el usuario para el uso eficiente del sistema.

### Plan de contingencia

Si el usuario considera que el sistema no está siendo eficiente para él, se realizarán las siguientes acciones.

• Enseñar al usuario métodos para realizar las operaciones en el sistema en el tiempo más corto posible.

# R-10 Rotación de personal en el área de ventas

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? Contratar nuevo personal conlleva que posiblemente no sepan usar el sistema, puedan hacer un uso indebido o ineficiente de este.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-10 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Es aconsejable para el usuario evitar la rotación de personal
- Reclutar a alguien igual de capacitado o mejor.

### Plan de contingencia

En caso de que el usuario contrate nuevo personal.

 Sera necesario que el usuario capacite a su nuevo personal para el correcto uso del sistema.

### R-11 Bajo entendimiento en los casos de uso

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? El personal de desarrollo puede no entender correctamente la interacción entre el sistema y el cliente lo que puede provocar un desarrollo incorrecto del sistema.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-11 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Realizar juntas donde se defina correctamente los casos de uso del proyecto.
- Realizar entrevistas con el usuario donde especifique claramente el uso entre Él y el sistema a desarrollar.

### Plan de contingencia

Si el personal considera que los casos de uso del sistema son confusos se planea hacer lo siguiente:

- Establecer un asesor para nuestros desarrolladores.
- Crear diagramas detallados donde se explique la correcta interacción entre el usuario y el sistema.
- Disponer herramientas para el análisis y a la gestión de los casos de uso.

# R-12 Comunicación Deficiente

### Aspectos para considerar

¿Por qué es importante? Dificultad de comunicación entre los miembros del grupo podría retrasar el proyecto o causar conflictos de interpretación al desarrollar el sistema.

#### Plan de acción

Para mantener definido el riesgo R-12 deberán adoptar las siguientes medidas de prevención y seguimiento:

- Realizar actividades integradoras en grupo.
- Realizar reuniones.
- Fomentar la participación tanto del equipo de trabajo como del equipo técnico para mejorar la comunicación.
- Asegurar que la relación entre compañeros sea adecuada para ello al momento de reclutar este aspecto se debe tener en cuenta.

# Plan de contingencia

Problemas laborales entre los miembros del proyecto que provoque deficiencia en la calidad del producto en las tareas que se realizan de manera grupal se plantea realizar las siguientes acciones:

• Remover a aquellos integrantes que no tengan predisposición para el trabajo grupal.

# **ESTIMACIÓN DE RIESGOS**

ID del Riesgo	Nombre	Categoría	Probabilidad de suceder	Impacto
R-01	Dificultad en el uso del sistema	Negocio	20%	Moderado
R-02	Incompatibilidad	Producto	5%	Moderado
R-03	Planificación	Proyecto y producto	30%	Tolerable
R-04	Inexperiencia del equipo técnico	Proyecto y producto	40%	Tolerable
R-05	Requisitos no definidos correctamente	Producto	30%	Moderado
R-06	Servicios auxiliares fuera de alcance	Proyecto y producto	15%	Moderado
R-07	Mantenimiento indebido	Producto	10%	Moderado
R-08	Fuga de información	Negocio	30%	Importante
R-09	Utilidad	Negocio, producto	8%	Moderado
R-10	Rotación de personal en el área de ventas	Negocio	70%	Moderado
R-11	Bajo entendimiento en los casos de uso	Proyecto y producto	40%	Moderado
R-12	Comunicación Deficiente	Proyecto	10%	Tolerable

Planificación temporal de revisión del Plan RSGR: Consideramos que el Plan de Riesgos constituye un mecanismo formal que permite disminuir los riegos del proyecto y garantizar su continuidad. Se recomienda leer este documento para tener

bien en cuenta los riesgos y actualizar el documento cuando surjan nuevos riesgos a medida que el proyecto avanza.

#### **RESUMEN**

El plan de riesgos presentados representa principalmente los riesgos que se pueden suscitar al desarrollar el proyecto , en el tiempo de funcionamiento del sistema o también como posibles riesgos en al área de ventas del negocio , también se describe las posibles acciones preventivas que nos ayudan a que los riesgos descritos no sucedan o tengan poca probabilidades de que suceder, así también se describe un plan de contingencia que muestra posibles soluciones para cada uno de los riesgos descritos anteriormente esperando que se sigan las instrucciones o consejos correctamente.

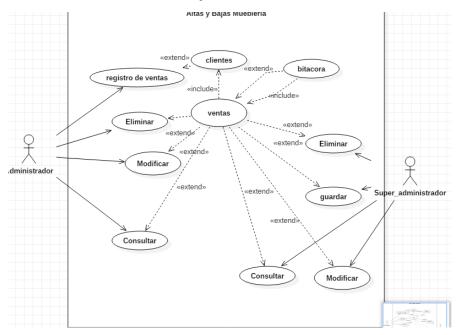
# **Cronograma General de Actividades**

# Requerimientos de software Proyecto Monza

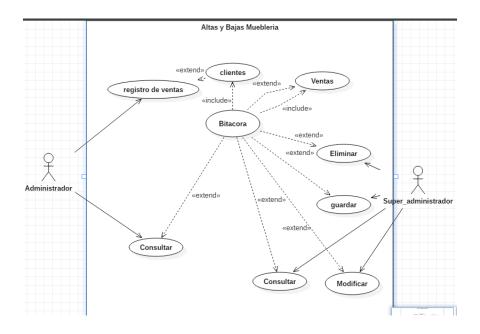
1 Toycoto Monza																
	Febrero Marzo Abril								ril	il Mayo						
Actividedee	Semana															
Actividades	1ra	2da	3ra	4ta	1ra	2da	3ra	4ta	1ra	2da	3ra	4ta	1ra	2da	3ra	4ta
Identificación del problema con el cliente																
Entrevista con el cliente																
Lluvia de ideas																
Recopilación de requerimientos																
Enlistar los requerimientos principales																
Reunión con el cliente, para la validación de requerimientos principales																
Diferenciar requerimientos funcionales y no funcionales																
Redacción de requerimientos funcionales y no funcionales de usuario																
Redacción de requerimientos funcionales y no funcionales de usuario de sistema																
Identificación de riegos																
Probabilidad de riesgos																
Redacción del plan RSGR																
Elaboración de diagrama de Casos de uso																
Mapa mental del sistema																
Organigrama																
Glosario																
<u> </u>																

# Diagramas de Caso de Uso

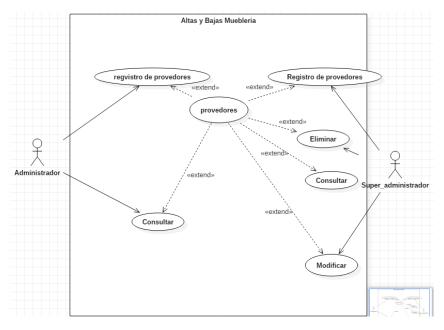
# Casos de Uso: Proceso de Ventas y Clientes



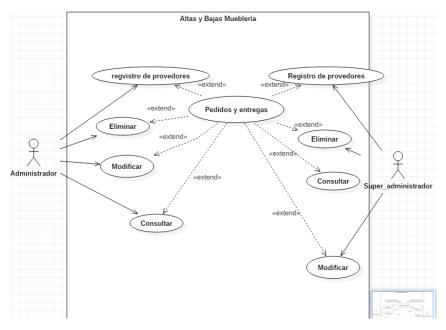
### Casos de Uso: Proceso de Bitácora



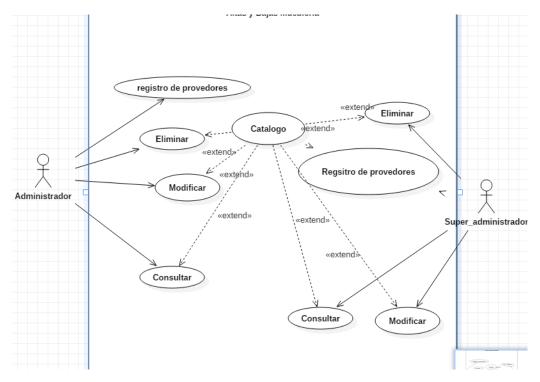
# Casos de Uso: Proceso Registro de Proveedores



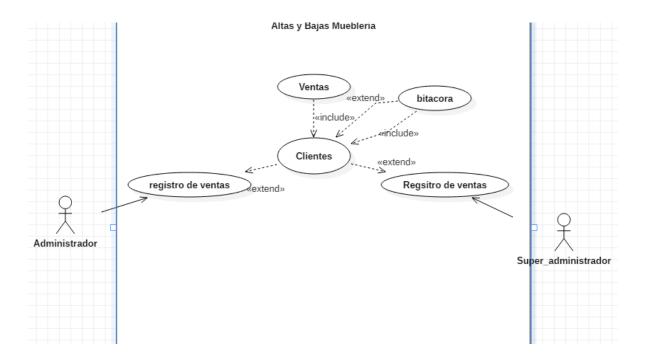
# Casos de Uso: Proceso de Registro de Pedidos y Entregas



# Casos de Uso: Proceso en el Catalogo



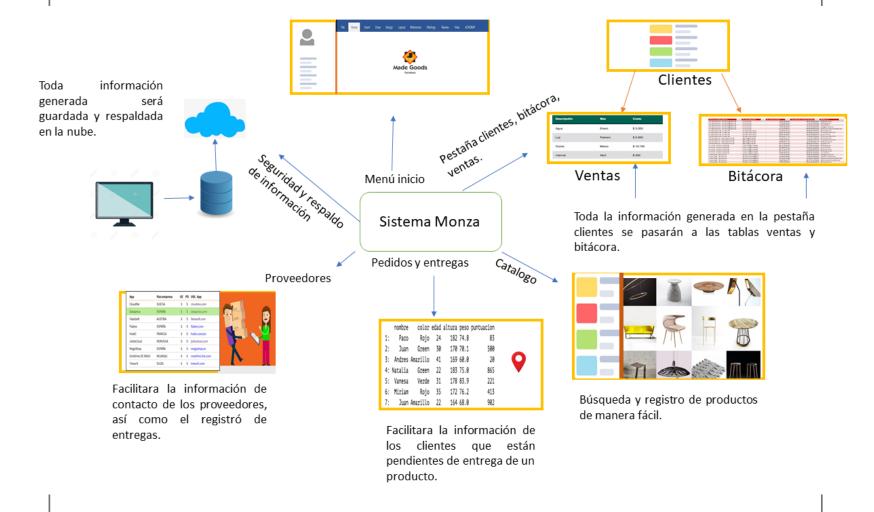
Casos de Uso: Proceso de Registro de Clientes



### Lluvia de Ideas

- Implementar los procesos principales en un menú de pestañas que le permita al usuario navegar fácilmente.
- Formulario digital para ingresar información
- Tabla de registros digital para buscar y modificar fácilmente información
- Manipulación directa y fácil de la información.
- Actualización automática de estatus de los clientes
- Información fácil de entender y precisa
- Búsqueda de la información en la tabla fácil y sencilla
- Tabla de registros digital
- Tabla digital que muestre la información
- Buscador para consultar entregas anteriores o actuales
- Actualización automática de la existencia de los productos
- Vincular los correos electrónicos con la plataforma de correos
- Tener campos de llenado de información en cada uno de los procesos
- Implementar un registro de usuarios y por tanto un inicio de sesión mediante un Login.
- Tener solo dos tipos de usuario, un Administrador y un Super\_Admin, donde el rango mayor sea este último
- Recabar los movimientos hechos en ventas y el cliente y enlistarlos en una tabla, en forma de bitácora.

# Mapa Mental



### **Entrevista**

✓ Estructura de la entrevista ver Anexo 1

Entrevista al Director de la empresa MONZA: **Jesús Adrián Monroy**. Por **Uriel Garcia Martinez**: Analista del Proyecto "Monza".

**Objetivo:** El objetivo de la siguiente entrevista será el recabar la información suficiente con el propósito de analizar dicha información para la formulación de una propuesta al sistema solicitado para la empresa Mueblería Monza.

- 1. ¿Considera que un software sería útil en su negocio?
  - a) Si
  - b) No

¿Por qué?

Para Agilizar procesos de cobranza a los clientes o tener una mejor organización de ellos. Nosotros consideramos necesario un sistema que nos ayude en la administración de la mayoría de los procesos que se llevan a cabo dentro de nuestro negocio. Esperando que al implementar un sistema de este tipo nos facilite dichos procesos y del mismo modo reduzca el tiempo de ejecución. Personalmente creo que también nos brindaría organización en procesos que carecen de esta.

- 2. ¿Qué tanta utilidad tendría la implementación de un software?
  - a) Poca
  - b) Regular
  - c) Mucha..
- 3. ¿Cuáles son los pasos principales pasos en el proceso básico de su negocio? Considero que se llevan a cabo 6 procesos principales: Venta de productos, Registro de una Bitácora, Registro de nuestros proveedores, La Entrega de los pedidos o ventas realizadas ya sea durante el día o en fechas pasadas, La Recopilación de la información en nuestros archivos y La Administración constante de nuestro catálogo de los productos que ofrecemos.

**Venta de Productos:** Cuando nosotros recibimos y despachamos a un cliente, de cualquier tipo, primero se le piden sus datos para registrarlo en una ficha, la nota de venta. Por tanto, este proceso sería el de **Venta**, pero ese proceso no queda solo ahí porque después de haber despachado al cliente esa información recabada en dicha ficha es ingresada en los registros escritos en una libreta la cual guarda la información de todas la ventas y abonos. Y además si se trata de un abono mediante su código de venta se **Busca** el apartado dentro dicha libreta su nombre y estado de cuenta por así decirlo. Para posteriormente **modificar** su estado o simplemente **borrarlo** del registro. Esto último refiere a la **recopilación de la información en nuestros archivos escritos.** 

**Bitácora:** Si un cliente llega y abona a su cuenta o compra algún producto, nosotros solicitamos que quien lo atienda o lleve a cabo alguna de estas acciones, después de ello, lleve un registro de la operación que realizo en otra libreta especificadamente para este proceso, de este modo el Dueño sabrá lo que se ha realizado y recabado durante el día. Este proceso se realiza por que cualquiera puede hacer una venta o recibir un abono.

También recabamos *información de nuestros proveedores* de igual forma en una libreta, y lo mismo hacemos con nuestros productos, formamos una especie de *catálogo con el nombre y modelos de nuestros productos*. Donde agregamos, buscamos, eliminamos y modificamos a menudo.

Nuestros registros de <u>entregas de pedidos</u> son un tanto desordenados porque casi siempre los anotamos en Posticks o cualquier papelito. Y sucede que algunos suelen perderse y recibimos muchos reclamos por las entregas a destiempo.

4. ¿Cuáles son los procesos más complejos de llevar a cabo?

La Recopilación de la información en nuestros archivos y La Administración constante de nuestro catálogo de los productos que ofrecemos. 5. ¿Consideras que se podría reducir el tiempo en llevar a cabo un proceso?

a) Si

b) No

¿Por qué? Considero que algunos procesos, nos llevan demasiado tiempo y nos ponen en desventaja a la hora de tener varios clientes u otras cosas que hacer. Hay procesos que se prestan para ser más flexibles aplicándolos en un sistema de cómputo.

6. ¿En el negocio los procesos corresponden a una jerarquía de trabajadores en la mueblería?

a) Si

b) No

- 7. ¿Qué procesos consideras que serían útiles de implementar dentro de un sistema de software?
- ✓ Ventas Y Abonos
- ✓ Bitácora
- ✓ Catálogo de Productos
- ✓ Proveedores
- ✓ Entregas de Pedidos
- ✓ Clientes (Donde visualizar y Manipular la información de los clientes)
- 8. De acuerdo con la pregunta anterior ¿Cuánto tiempo te lleva realizar esos procesos? (Especifica en cada proceso)

Ventas Y Abonos: Por cliente nos hacemos entre 5 y 10 minutos, si es que ellos NO conservan su nota en caso de los abonos nos lleva mucho más tiempo buscando en un cierto rango de todos los registros.

Bitácora: Alrededor de 7 u 9 minutos.

Catálogo de Productos: La administración se hace cada semana y se lleva alrededor de 1 hora.

Proveedores: Nos llevan 10 minutos actualizar la lista de nuestros proveedores o hasta días si es que no encontramos el tipo de proveedor.

Entregas de Pedidos: Los pedidos nos lleva demasiado tiempo, y depende mucho la organización y se tenemos un desorden es aún peor. Urge una mejor gestión en este proceso.

Clientes (Donde visualizar y Manipular la información de los clientes): Este registro nos lleva de 15 a 20 minutos por cliente.

- 9. ¿Qué tipos de trabajadores hay en su negocio, según la jerarquía de rangos? Muchos aquí trabajamos de la misma forma, pero considero que los rangos deberían estar divididos en El Jefe y Personal que se encarga de administrar y atender
- 10. ¿Cuál es la diferencia de actividades entre cada trabajador?

Como dije antes aquí todos desempeñamos funciones similares no existe una organización de tareas predefinidas, pero si existe una jerarquía de rangos, los cuales ya mencioné antes, considero que la única diferencia, entre estos rangos es:

**Jefe:** Hace los pedidos a nuestros proveedores, verifica la bitácora, y en algunas ocasiones administra los proveedores, catalogo, ventas, las entregas y pedidos

**Trabajadores (Personal):** Llena la bitácora, y administra los proveedores, catalogo, ventas y abonos, las entregas y pedidos

11. ¿Qué tipo de clientes acuden a tu negocio?

Clientes de una única venta (aquellos que pagan de contado) y clientes frecuentes (aquellos que pagan en abonos).

Buro de crédito

Compras de contado

- 12. ¿Tu negocio maneja facilidades de pago?
  - a) Si
  - b) No

Si la respuesta es afirmativa: ¿Cuáles? De contado y por abonos

- 13. ¿Qué tipo de software le gustaría que se implementara en su negocio?
  - a) Altas, Bajas, Consultas
  - b) Administrativo

- c) Ventas
- d) Consultas

Otras: Me gustaría que funcione como un sistema de Administración con las características de Altas, Bajas, Consultas.

14. ¿Qué características considera necesarias en el software para su negocio? Domicilia, compras anteriores, notas pendientes.

Fácil de usar, que nos ahorre tiempo de a la hora de consultar y agregar información ya sea de nuestros clientes, nuestros productos, proveedores.

Que no sea tan llamativo pero que se acorde a los logos de nuestra empresa, que se adapte a nuestra economía y nuestros recursos con los que contamos. Que no tenga muchos apartados, pero si los principales, ya que considero que es estresante tener muchas opciones. Que tenga seguridad, la bitácora solo la puede ver el Jefe.

Debe contar con los dos colores empleados en nuestro logo, este mismo también debe estar implementado en el sistema.

15. ¿Qué tareas desea que pueda realizar el software?

Agregar, Consultar, Eliminar y Buscar Información. Tablas de información: Visualizar la lista de clientes, la bitácora, nuestros proveedores y las entregas.

16. ¿Qué características debería tener la interfaz de usuario?

Como dije antes no queremos que tenga tantos apartados solo los necesarios, por ejemplos los procesos principales son los que en concreto estén plasmados en el sistema, si es posible es pestañas, o botones. Pero es mejor en pestañas como las de Google, pues considero que no debemos saturar de tantos botones. Y como pantalla principal estaría bien una pantalla de bienvenida que nos muestre el logo de la empresa y a partir de ahí poder navegar en las demás funciones.

Y como dije hacer uso de nuestros colores. Colores de acuerdo con el logo

Diferencia de colores para CLIENTES DEPDNDIENDO LA FECHA, lugar de residencia.

- 17. ¿Considera importante la seguridad de información de tu negocio?
  - a) Si
  - b) No

¿Por qué? Para mi negocio no tanto, pero si fuese bueno tener una funcionalidad que permita asegurar mi información por alguna falla o cualquier otra situación. Porque, por ejemplo, las notas perdidas nos generan perdidas monetarias y detalles como esos nos obligan a tener una seguridad.

- 18. ¿Cuánto presupuesto destinaria para la elaboración de un software?
  He consultado en algunos otros lugares sobre un sistema similar, y lo más que estamos dispuestos a invertir es de 40 a 50 Mil pesos
- 19. ¿Con que tipo Hardware cuenta?
  Contamos con computadoras, de Windows 7, 8, y 10. Tanto Ordenadores PC como Laptops, red a internet a router y demás.
- 20. ¿Cuánto dinero destinaria para nuevo hardware?

  No queremos generar gastos para nuevo Hardware, de hecho, esperamos que el sistema se adapte a lo que ya tenemos. Adaptar el programa a futuro hardware.
- ✓ Evidencias de la entrevista ver de Anexo\_2 a Anexo\_6

## Conclusión

Como conclusión hemos obtenido que el análisis para el desarrollo del sistema Monza, ha sido muy provechoso para nosotros, ya que esta nos ayudó a conocer si la empresa dispone de los recursos tanto humanos, técnicos, y económicos, para la implementación de un nuevo sistema, que nos permita llevar a cabo los objetivos y metas propuestas, para de este modo conocer si el desarrollo de nuestro proyecto es factible para la empresa y si la inversión que va a hacer es buena para los intereses que persigue esta organización.

Se realizó un estudio para detectar todos los aspectos fundamentales de la situación de la empresa MONZA, la información reunida sirve como base para estrategias de diseños de lo que podría ser una mejora del sistema actual que implementa la empresa, del cual se tuvo como resultado la recomendación para los propietarios la implementación de un sistema de base de datos, para los registros de ventas, inventario, y consultas.

# **Glosario**

#### Base de datos

Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. Conjuntos de datos interrelacionados entre sí y su fin es servir a uno o varios usuarios, sin redundancias perjudiciales e innecesarias, son independiente de la aplicación que la utilice y tiene operaciones específicas.

## **Botton**

Es un componente en el que el usuario hace clic para desencadenar cierta acción. Una aplicación de Java puede utilizar varios tipos de botones, incluyendo botones de comando, casillas de verificación, botones interruptores y botones de opción. (Chacón, 2010)

#### Cliente

Es una persona física o jurídica que recibe un servicio o adquiere un bien a cambio de un dinero u otro tipo de retribución. (Dueñas, 2018)

# Contraseña

Código secreto que se introduce en una máquina para poder accionar un mecanismo o para acceder a ciertas funciones informáticas. (Galán, 2007)

#### Estado null

En contexto de bases de datos, null se utiliza para indicar la ausencia de valor asociado a un campo para un determinado registro. Es un estado que indica que el valor de ese ítem es desconocido o no existente. No es cero o blanco o una "cadena vacía" y no se comporta como ninguno de esos valores. (Espinosa, 2008)

#### **Formulario**

Un formulario es un documento, ya sea físico o digital diseñado para que el usuario introduzca datos estructurados (nombres, apellidos, dirección, fecha, etc.) en las zonas correspondientes, para ser almacenados y procesados posteriormente. (Etxebarría, 2012)

#### GB

Un gigabyte es una unidad de almacenamiento de información cuyo símbolo es el GB, equivalente a 109 (mil millones) bytes. (Falcones, 2008)

#### Interfaz

Conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones sobre el Sitio Digital que está visitando. Se considera parte de la interfaz a sus elementos de identificación, de navegación, de contenidos y de acción. (Freire, 2005)

# Lenguaje Java

Java es un lenguaje de programación de propósito general, concurrente, orientado a objetos, que fue diseñado específicamente para tener tan pocas dependencias de implementación como fuera posible. (Fuentes, 2009)

# Librerías swing

Swing es una biblioteca gráfica para Java. Incluye widgets para interfaz gráfica de usuario tales como cajas de texto, botones, listas desplegables y tablas. (Gala, 2012)

### Menú bar

Es un elemento de control gráfico que contiene menús desplegables. El propósito de la barra de menús es proporcionar una carcasa común para menús específicos de ventanas o aplicaciones que brindan acceso a funciones como abrir archivos. (Gisbert, 2012)

#### Memoria RAM

La memoria de acceso aleatorio (RAM, por sus siglas en inglés) es uno de los elementos más importantes de los ordenadores convencionales y los dispositivos móviles.

Ya que la CPU hace uso de ella para guardar los datos y las instrucciones que está ejecutando en un momento determinado. (Cerdá, 2005)

### Nombre de usuario

Cadena de caracteres que se utiliza para identificar a un usuario en la entrada a un sistema

(Allende, 2007)

## **JPanel**

Los JPanel en Java son objetos contenedores, la finalidad de estos objetos es la agrupación de otros objetos tales como botones, campos de texto, etiquetas, selectores, etc.

(Clancy, 2004)

#### **Sistema**

Conjunto ordenado de normas y procedimientos que regulan el funcionamiento de un grupo o colectividad.

(Coelho, 2016)

## Tabla de datos

Se refiere al tipo de modelado de datos donde se guardan los datos recogidos por un programa. Su estructura general se asemeja a la vista general de un programa de hoja de cálculo. Las tablas se componen de dos estructuras: Campo: Corresponde al nombre de la columna.

(Vila-Matas, 2007)

# Tipos de datos

Los datos son de un tipo, se almacenan en la memoria del computador.

**String** una cadena de caracteres, palabras, ristra de caracteres o frase (String, en inglés) es una secuencia ordenada (de longitud arbitraria, aunque finita) de elementos que pertenecen a un cierto lenguaje formal o alfabeto análogas a una fórmula o a una oración.

Int almacena un valor entero.

Char representar o contener un solo carácter.

**Double** representan valores que contienen la parte fraccionaria.

(Cercas, 2000)

## Usuario

Individuo que utiliza una computadora, sistema operativo, servicio o cualquier sistema, además se utiliza para clasificar a diferentes privilegios, permisos a los que tiene acceso un usuario o grupo de usuario, para interactuar o ejecutar con el ordenador o con los programas instalados en este. (King, 2010)

# Ventana emergente

Es cualquier tipo de ventana que aparece en la pantalla luego de iniciar un programa, una página web, al hacer clic sobre algún botón o enlace, etc.

(Rice, 2004)

# Anexos

#### ✓ Anexo 1

Entrevista al Director de la empresa MONZA: **Jesús Adrián Monroy**. Por **Uriel Garcia Martinez**: Analista del Proyecto "Monza".

**Objetivo:** El objetivo de la siguiente entrevista será el recabar la información suficiente con el propósito de analizar dicha información para la formulación de una propuesta al sistema solicitado para la empresa Mueblería Monza.

- 1. ¿Considera que un software sería útil en su negocio?
  - a) Si
  - b) No

¿Por qué?

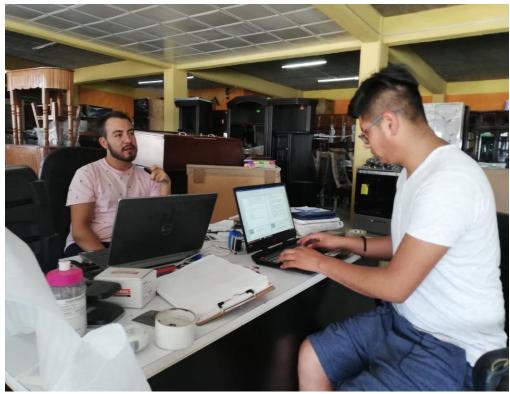
- 2. ¿Qué tanta utilidad tendría la implementación de un software?
  - a) Poca
  - b) Regular
  - c) Mucha
- 3. ¿Cuáles son los pasos principales pasos en el proceso básico de su negocio?
- 4. ¿Cuáles son los procesos más complejos de llevar a cabo?
- 5. ¿Consideras que se podría reducir el tiempo en llevar a cabo un proceso?
  - a) Si
  - b) No

¿Por qué?

- 6. ¿En el negocio los procesos corresponden a una jerarquía de trabajadores en la mueblería?
  - a) Si
  - b) No
- 7. ¿Qué procesos consideras que serían útiles de implementar dentro de un sistema de software?
- 8. De acuerdo con la pregunta anterior ¿Cuánto tiempo te lleva realizar esos

9. rango	•	de trabajadores hay en su negocio, según la jerarquía de
10.	¿Cuál es la diferencia de actividades entre cada trabajador?	
11.	¿Qué tipo de clientes acuden a tu negocio?	
12.	¿Tu negocio maneja facilidades de pago?	
	a)	Si
	b)	No
	Si la	respuesta es afirmativa: ¿Cuáles?
13.	¿Qué tipo de software le gustaría que se implementara en su negocio?	
	a)	Altas, Bajas, Consultas
	b)	Administrativo
	c)	Ventas
	d)	Consultas
	Otras:	
14.	¿Qué características considera necesarias en el software para su negocio?	
15.	¿Qué tareas desea que pueda realizar el software?	
16.	¿Qué características debería tener la interfaz de usuario?	
17.	¿Considera importante la seguridad de información de tu negocio?	
	a)	Si
	b)	No
	¿Po	r qué?
18.	¿Cuánto pi	resupuesto destinaria para la elaboración de un software?
19.	¿Con que tipo Hardware cuenta?	
20	; Cuánto dinero destinaria para nuevo hardware?	

✓ Anexo 2



✓ Anexo 3



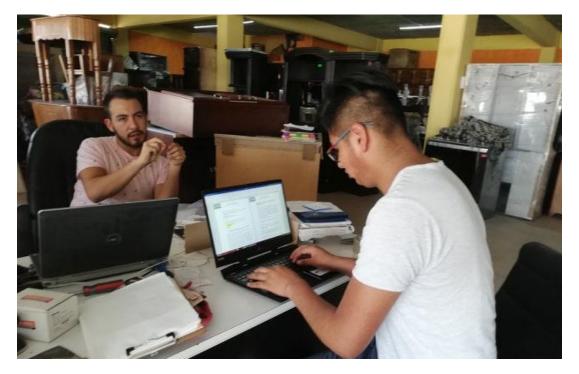
✓ Anexo 4



✓ Anexo 5



# ✓ Anexo 6



## Referencias

- Allende, I. (2007). *ALEGSA*. Obtenido de http://www.alegsa.com.ar/Dic/nombre\_de\_usuario.php
- Cercas, J. (2000). *Variables java*. Obtenido de https://users.dcc.uchile.cl/~Imateu/Java/Apuntes/tiposprim.htm
- Cerdá, A. G. (2005). *PuetCYb*. Obtenido de https://jackmoreno.com/2014/03/11/100-paginas-web-oficiales-de-escritores/
- Chacón, I. (2010). *Class JButton*. Obtenido de https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/JButton.html
- Clancy, T. (2004). *Programacion avanzada*. Obtenido de http://www3.uji.es/~belfern/Docencia/Presentaciones/ProgramacionAvanzada/Tem a3/swing.html
- Coelho, P. (2016). *I nformatica Estructural*. Obtenido de https://www.significados.com/sistema/
- Dueñas, M. (2018). Computing. Obtenido de https://debitoor.es/glosario/cliente
- Espinosa, A. (2008). *Firebird Home*. Obtenido de http://firebirdsql.org/manual/es/nullguide-es-queesnull.html
- Etxebarría, L. (2012). *moreapp*. Obtenido de https://moreapp.com/es/blog/que-es-un-formulario/
- Falcones, I. (2008). *WhistleOut*. Obtenido de https://www.whistleout.com.mx/CellPhones/Guides/que-es-un-gigabyte
- Freire, E. (2005). *Digital-BETA*. Obtenido de https://www.guiadigital.gob.cl/articulo/que-es-una-interfaz.html
- Fuentes, C. (2009). Java-Lenguaje. Obtenido de https://definicion.mx/java/
- Gala, A. (2012). *EcuRED*. Obtenido de https://www.ecured.cu/Swing\_(biblioteca\_gr%C3%A1fica)
- Galán, J. E. (2007). Online-informatica. Obtenido de https://definicion.de/contrasena/
- Gisbert, J. M. (2012). *Cambridge*. Obtenido de https://dictionary.cambridge.org/es/diccionario/ingles/menu-bar
- Rice, A. (2004). *Internet aula abierta*. Obtenido de http://www.ite.educacion.es/formacion/materiales/157/cd/m2\_1\_navegacion/las\_ve ntanas\_emergentes1.html
- Vila-Matas, E. (2007). *JMP*. Obtenido de https://www.jmp.com/es\_es/support/help/Discovering\_JMP\_12.shtml