

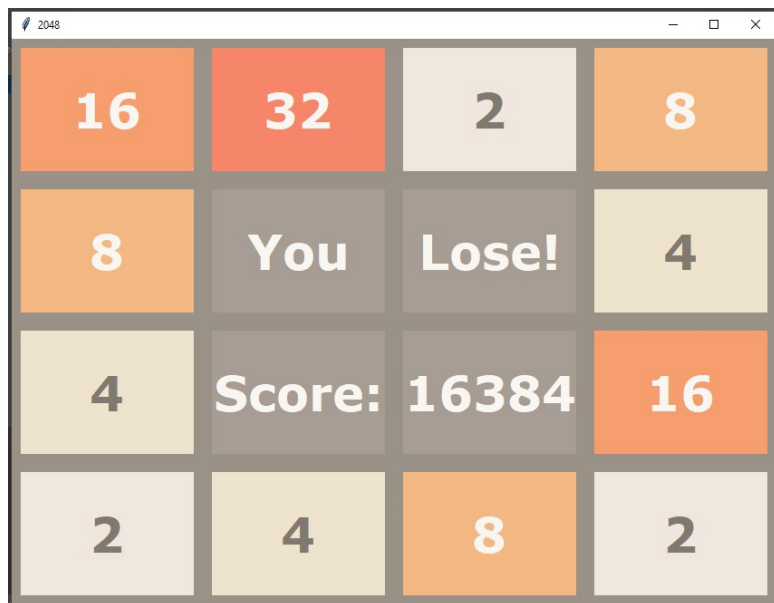
Курс:

Программирование на Python (middle)

Тема: Усовершенствование функционала
игры 2048

Задание 1

Сделайте так, чтобы в игре велся подсчет очков, а после выигрыша или проигрыша количество набранных очков выводилось бы в ячейки.



За каждое объединение ячеек игроку должно добавляться количество очков, равное сумме значений ячеек.

Задание 2

Реализуйте возможность отменить последний ход, используя клавишу **B**.

Результат работы: файл с расширением **.py**. Выбор ПО на ваше усмотрение: Atom, PyCharm, Python IDLE и др.