

---

**Équipe 111**

---

**Poly Quiz**  
**Résultats de tests logiciels**

**Version 1.0**

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
2024-11-07	1.0	Tests de sécurité et de contrôle d'accès	Motassebellah Mohamed Bassiouni
2024-11-22	2.0	Test de performances	Simon Cloutier

# Table des matières

*[Mettre à jour la table des matières avant une remise.]*

<b>1. Introduction</b>	<b>4</b>
<b>2. Sommaire des résultats</b>	<b>4</b>

# Résultats de tests logiciels

## 1. Introduction

Ce document présente les résultats de l'exécution des cas de tests.

## 2. Sommaire des résultats

### Client lourd

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
01	Clavardage en mode intégré	2024-11-13	Succès	N/A
02	Clavardage en mode fenêtré	2024-11-12	Échec	Problème d'intégration avec Électron, le processus principal n'a pas fonctionné. Exposition d'une API entre le App process et le chat process
03	Un seul canal de discussion existant (canal général)	2024-09-24	Succès	N/A
04	Plusieurs canaux de discussion créés et possibilité de participer à plusieurs discussions en même temps	2024-10-15	Succès	N/A
05	Historique de clavardage du canal	2024-10-20	Succès	N/A
06	Système de comptes permettant aux utilisateurs de s'authentifier au serveur	2024-09-22	Succès	N/A
07	Paramètres de compte et statistiques	2024-11-15	Succès	N/A
08	Historique détaillé des actions antérieures	2024-11-12	Succès	N/A
09	Choisir l'avatar dans une liste prédéfinie d'images	2024-11-14	Succès	N/A
10	Téléverser son propre avatar	2024-11-15	Succès	N/A
11	Mode de jeu classique - Création de partie d'un jeu existant	2024-11-13	Succès	N/A
12	Mode de jeu classique - Joindre une partie en attente	2024-11-17	Succès	N/A
13	Mode de jeu classique et en équipe - blocage de début de partie s'il n'y a pas de joueurs	2024-11-17	Succès	N/A
14	Mode de jeu classique et en équipe - gestion des différents types de questions	2024-11-22		N/A
15	Mode de jeu en équipe -Gestion du timer, mode pause et panique	2024-11-23	Succès	N/A
16	Mode de jeu clavardage - Clavardage de partie	N/A	Échec	Problème d'interfaces de communication de l'API
17	Mode de jeu en équipe - Créer une partie en équipe	2024-11-24	Succès	N/A
18	Mode de jeu en équipe - Joindre une partie en équipe	2024-11-24	Succès	N/A
19	Mode de jeu en équipe - Créer une équipe	2024-11-24	Succès	N/A
20	Mode de jeu en équipe - Joindre ou quitter une équipe	2024-11-24	Succès	N/A
21	Mode de jeu en équipe - Clavardage d'équipe	2024-11-20	Échec	Problème d'interfaces de communication de l'API

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
22	Vues administration - Modification, ajout, importation exportation et suppression des jeux	2024-11-23	Succès	N/A
23	Vues administration - Validité d'un jeu	2024-11-23	Succès	N/A
24	Vues d'administration et de création - QRE et questions avec images	2024-11-24	Succès	N/A
25	Vues d'administration et de création - Jeux questionnaires privés et publics	2024-11-25	Succès	N/A
26	Système de monnaie virtuelle - Gains et dépenses de la monnaie virtuelle	2024-11-16	Succès	N/A
27	Système de monnaie virtuelle - Shop pour acheter des thèmes et des avatars			N/A
28	Système de monnaie virtuelle - Partie avec un prix d'entrée	2024-11-19	Succès	N/A
29	Observateurs - mode observateur pour les jeux déjà en cours	2024-11-21	Succès	N/A
30	Personnalisation de l'application - Configuration du thème visuel	2024-10-15	Succès	N/A
31	Personnalisation de l'application - Configuration de la langue	2024-10-15	Succès	N/A
32	Personnalisation de l'application - Persistance des configurations	2024-10-16	Succès	N/A
33	Système d'amis - Système d'envoi de demandes d'amis et recherche de profils utilisateurs	2024-11-15	Succès	N/A
34	Système d'amis - Création de parties amis seulement	2024-11-16	Succès	N/A
35	Système d'amis - Système de blocage d'amis	2024-11-19	Échec	Problème avec l'entrée dans un match lorsqu'un joueur dans la page d'attente est dans nos bloqués
36	Catégories de quiz et banque de questions	N/A	Échec	Non implémentée
37	Évaluation et filtrage	2024-11-18	Succès	N/A
38	Enregistrement vocal - réception, écoute et historique	N/A	Échec	Non implémentée
39	Retrouver un quiz facilement à l'aide des catégories	N/A	Échec	Non implémentée
40	Évaluer des jeux de manière intuitive	2024-11-27	Succès	N/A
41	Naviguer vers l'interface de boutique de manière intuitive	2024-11-22	Succès	N/A
42	Message lors de la perte d'argent à la vue de résultat	2024-11-29	Succès	N/A
43	Message lors de la réception d'argent à la vue de résultat	2024-11-29	Succès	N/A
44	Message de confirmation à l'abandon d'un partie en tant qu'organisateur	2024-11-29	Succès	N/A
45	Cohérence entre les thèmes et autres éléments	2024-11-10	Succès	N/A
46	Cohérence de la langues dans toutes les pages	2024-11-10	Succès	N/A
47	Créer une partie de manière intuitive	2024-11-20	Succès	N/A
48	Jouer une partie classique de manière intuitive	2024-11-22	Succès	N/A
49	Jouer une partie en équipe de manière intuitive	2024-11-22	Succès	N/A
50	Communiquer dans la chat de manière intuitive	2024-11-20	Succès	N/A
51	Changer le chat en mode intégré ou fenêtré de manière intuitive	2024-11-28	Succès	N/A
52	Pouvoir ajouter, rejoindre et chercher un canal de manière intuitive	2024-11-25	Succès	N/A

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
53	Naviguer dans l'interface amies de manière intuitive	2024-11-28	Succès	N/A
54	Indication visuelle lors de la réception d'une nouvelle demande d'amie	2024-11-28	Succès	N/A
55	Changer de thème de manière intuitive	2024-11-15	Succès	N/A
56	Changer de langue de manière intuitive	2024-11-15	Succès	N/A
57	Changer de photo de profile de manière intuitive	2024-11-10	Succès	N/A
58	Modifier son nom d'utilisateur de manière intuitive	2024-11-29	Succès	N/A
59	Visibilité restreinte pour les quiz privés	2024-11-20	Échec	Débogage: Afficher la valeur de l'attribut lié à la condition *ngIf pour savoir pourquoi on a toujours accès malgré que c'est privé et corriger le code
60	Visibilité restreinte pour les quiz privés	2024-11-20	Succès	N/A
61	Visibilité par défaut (public)	2024-11-20	Succès	N/A
62	Affichage du nom du créateur	2024-11-20	Échec	Créer un quiz et vérifier que le nom du créateur est affiché dans les informations du quiz
63	Affichage du nom du créateur	2024-11-20	Succès	N/A
64	Restriction d'édition/suppression pour les quizzes privés	2024-11-20	Succès	N/A
65	Restriction d'organisation pour les quiz privés	2024-11-21	Succès	N/A
66	Rejoindre une partie privée	2024-11-21	Succès	N/A
67	Convertir un quiz privé en public	2024-11-21	Échec	Débogage: vérifier qu'il n'y a pas de problème dans la sauvegarde du statut du quiz niveau DB et corriger le code
68	Convertir un quiz privé en public	2024-11-21	Succès	N/A
69	Impact de la modification de visibilité sur les parties en cours	2024-11-21	Succès	N/A
70	Visibilité restreinte pour les quiz privés	2024-11-20	Échec	Débogage: Afficher la valeur de l'attribut lié à la condition *ngIf pour savoir pourquoi on a toujours accès malgré que c'est privé et corriger le code
71	Visibilité restreinte pour les quiz privés	2024-11-20	Succès	N/A
72	Visibilité par défaut (public)	2024-11-20	Succès	N/A
73	Affichage du nom du créateur	2024-11-20	Échec	Créer un quiz et vérifier que le nom du créateur est affiché dans les informations du quiz
74	Temps de chargement de 200 messages avec des avatars	2024-11-22	Échec	Garder les images chargées en mémoire au lieu de les charger à

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
				chaque message
75	Temps de chargement lors de la connexion	2024-10-30	Succès	N/A
76	Temps de chargement des avatars dans le chat suite au changement par un autre utilisateur	2024-11-22	Succès	N/A
77	Temps chargement de 200 messages avec des avatars dans le chat	2024-11-23	Succès	N/A
78	Temps de chargement pour joindre une partie	2024-11-24	Succès	N/A
79	Temps de chargement de la liste des parties actives	2024-11-19	Succès	N/A
80	Test d'utilisateur : Inscription	2024-11-22	Échec	Vérifier que Auth0 fonctionne correctement avec l'application
81	Test d'utilisateur : Inscription	2024-11-23	Succès	N/A
82	Test d'utilisateur : Écrire un message	2024-11-23	Succès	N/A
83	Test d'utilisateur : Créer une partie	2024-11-23	Succès	N/A
84	Test d'utilisateur : Joindre une partie	2024-11-23	Succès	N/A

### Client léger

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
01	Impact de la modification de visibilité sur les parties en cours	2024-11-22	Succès	N/A
02	Rejoindre une partie privée	2024-11-22	Succès	N/A
03				
04	Sélection de la récompense intuitive		Succès	N/A
05	Message lors de la réception d'argent lors de la réception de la récompense		Succès	N/A
06	Indication visuelle lors de la réception nouveaux messages		Succès	N/A
07	Retrouver un quiz facilement à l'aide des catégories	N/A	Échec	Non implémentée
08	Évaluer des jeux de manière intuitive	N/A	Échec	Non implémentée
09	Naviguer vers l'interface de boutique de manière intuitive	2024-11-22	Succès	N/A
10	Message lors de la perte d'argent à la vue de résultat	2024-11-29	Succès	N/A
11	Message lors de la réception d'argent à la vue de résultat	2024-11-29	Succès	N/A
12	Message de confirmation à l'abandon d'un partie en tant qu'organisateur	2024-11-29	Succès	N/A
13	Cohérence entre les thèmes et autres éléments	2024-11-10	Succès	N/A
14	Cohérence de la langues dans toutes les pages	2024-11-10	Succès	N/A
15	Créer une partie de manière intuitive	2024-11-20	Succès	N/A
16	Jouer une partie classique de manière intuitive	2024-11-22	Succès	N/A
17	Jouer une partie en équipe de manière intuitive	2024-11-22	Succès	N/A
18	Communiquer dans le chat de manière intuitive	2024-11-20	Succès	N/A
20	Pouvoir ajouter, rejoindre et chercher un canal de manière intuitive	2024-11-25	Succès	N/A
21	Naviguer dans l'interface amies de manière intuitive	2024-11-28	Succès	N/A
22	Indication visuelle lors de la réception d'une nouvelle	2024-11-28	Échec	la réception d'une

Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
	demande d'amie			nouvelle demande d'amie n'est pas en temps réelle, que quand on change de page
23	Changer de thème de manière intuitive	2024-11-15	Succès	N/A
24	Changer de langue de manière intuitive	2024-11-15	Succès	N/A
25	Changer de photo de profile de manière intuitive	2024-11-10	Succès	N/A
26	Modifier son nom d'utilisateur de manière intuitive	2024-11-29	Succès	N/A
27	Test d'utilisateur : Inscription	2024-11-22	Échec	Vérifier que Auth0 fonctionne correctement avec l'application
28	Test d'utilisateur : Inscription	2024-11-23	Succès	N/A
29	Test d'utilisateur : Écrire un message	2024-11-23	Succès	N/A
30	Test d'utilisateur : Créer une partie	2024-11-23	Succès	N/A
31	Test d'utilisateur : Joindre une partie	2024-11-23	Succès	N/A
32	Temps de chargement lors de la connexion	2024-11-4	Échec	Vérifier les activités sur Kotlin (onCreate)
33	Temps de chargement des avatars dans le chat suite au changement par un autre utilisateur	2024-11-22	Succès	N/A
34	Temps chargement de 200 messages avec des avatars dans le chat	2024-11-23	Succès	N/A
35	Temps de chargement lors de la connexion	2024-11-6	Échec	Vérifier la connexion WebSocket
36	Temps de chargement pour joindre une partie	2024-11-24	Succès	N/A
37	Fenêtre de clavardage intégrée à l'application	2024-11-13	Succès	N/A
38	Notifications lors de la réception de nouveaux messages	2024-11-12	Succès	N/A
39	Un seul canal de discussion existant (canal général)	2024-09-24	Succès	N/A
40	Plusieurs canaux de discussion créés et possibilité de participer à plusieurs discussions en même temps	2024-10-15	Succès	N/A
41	Historique de clavardage du canal	2024-10-20	Succès	N/A
42	Système de comptes permettant aux utilisateurs de s'authentifier au serveur	2024-09-22	Succès	N/A
43	Paramètres de compte et statistiques	2024-11-15	Succès	N/A
44	Historique détaillé des actions antérieures	2024-11-12	Succès	N/A
45	Choisir l'avatar dans une liste prédéfinie d'images	2024-11-14	Succès	N/A
46	Téléverser son propre avatar, ou prendre en photo en temps réel	2024-11-15	Succès	N/A
47	Mode de jeu classique - Création de partie d'un jeu existant	2024-11-13	Succès	N/A
48	Mode de jeu classique - Joindre une partie en attente	2024-11-17	Succès	N/A
49	Mode de jeu classique et en équipe - blocage de début de partie s'il n'y a pas de joueurs	2024-11-17	Succès	N/A
50	Mode de jeu classique et en équipe - gestion des différents types de questions	2024-11-22		N/A
51	Mode de jeu en équipe -Gestion du timer, mode pause et panique	2024-11-23	Succès	N/A
52	Mode de jeu clavardage - Clavardage de partie	N/A	Échec	Problème d'interfaces de communication de



Cas de test		Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom			
				l'API
53	Mode de jeu en équipe - Créer une partie en équipe	2024-11-24	Succès	N/A
54	Mode de jeu en équipe - Joindre une partie en équipe	2024-11-24	Succès	N/A
55	Mode de jeu en équipe - Créer une équipe	2024-11-24	Succès	N/A
56	Mode de jeu en équipe - Joindre ou quitter une équipe	2024-11-24	Succès	N/A
57	Mode de jeu en équipe - Clavardage d'équipe	2024-11-20	Échec	Problème d'interfaces de communication de l'API
58	Système de monnaie virtuelle - Gains et dépenses de la monnaie virtuelle	2024-11-16	Succès	N/A
59	Système de monnaie virtuelle - Shop pour acheter des thèmes et des avatars			N/A
60	Système de monnaie virtuelle - Partie avec un prix d'entrée	2024-11-19	Succès	N/A
61	Observateurs - mode observateur pour les jeux déjà en cours	2024-11-21	Échec	Problème d'implémentation
62	Personnalisation de l'application - Configuration du thème visuel	2024-10-15	Succès	N/A
63	Personnalisation de l'application - Configuration de la langue	2024-10-15	Succès	N/A
64	Personnalisation de l'application - Persistance des configurations	2024-10-16	Succès	N/A
65	Système d'amis - Système d'envoi de demandes d'amis et recherche de profils utilisateurs	2024-11-15	Succès	N/A
66	Système d'amis - Création de parties amis seulement	2024-11-16	Succès	N/A
67	Système d'amis - Système de blocage d'amis	2024-11-19	Échec	Problème avec l'entrée dans un match lorsqu'un joueur dans la page d'attente est dans nos bloqués
68	Catégories de quiz et banque de questions	N/A	Échec	Non implémentée
69	Évaluation et filtrage	2024-11-18	Succès	N/A
70	Enregistrement vocal - envoi, réception, écoute et historique	N/A	Échec	Non implémentée
71	Récompense à chaque connexion	2024-11-17	Succès	N/A