**Pitch**

Игра похожа на Factorio в трёхмерном пространстве с видом от первого лица.

**Жанр**

Смесь стратегии в реальном времени, шутера от первого лица и sandbox.

**Описание игры**

За основу взят проект Factorio. Игрок выступает в роли потерпевшего кораблекрушение на чужеродной планете. Он добывает вручную полезные ископаемые, с помощью которых изготавливает всё более сложные инструменты для автоматизации добычи и производства, настраивает электростанцию. Попутно игрок должен продумать защиту своих владений от атак местной фауны. Постепенно производство разрастается до большой фабрики, изготавливающей большое количество необходимых для автоматизации и защиты предметов. Игрок считается победителем после вывода на орбиту спутника.

**Особенности игры:**

Основной особенностью игры является трёхмерный мир с земноподобным климатом. После первых шагов в новом мире и ручного крафта игроку нужно предстоит решить множество логистических задач, связанных с транспортировкой руд с полезных ископаемых в места их превращения в готовые предметы, для этого могут использоваться всевозможные конвееры, трубы, железная дорога, дроны и прочие средства транспорта. Игрок также должен позаботиться об источниках электроэнергии и о защите своей базы от разрушения местными организмами, которые реагируют на выбросы вредных веществ в атмосферу и стремятся уничтожить источник загрязнения. Один из ключевых элементов - управление от первого лица, которое позволяет сделать столкновения с противниками более сложными и значимыми.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Событие** | **Удовольствие** | **Время** |
| 1 | Знакомство с интерфейсом, перемещение | Умственное | 1 мин |
| 2 | Ручная добыча железной руды | Достижение | 2 мин |
| 3 | Установка шахты, работающей на топливе, и «сундука» для складирования добычи | Достижение | 3 мин |
| 4 | Установка каменной печи, плавка | Умственное | 4 мин |
| 5 | Добыча нового типа ресурса (медь) | Эстетическое | 5 мин |
| 6 | Установка простой системы из шахты, работающей на топливе, и печи | Умственное | 7 мин |
| 7 | Установка нескольких угольных шахт, которые друг друга обеспечивают по кругу | Умственное, достижение | 10 мин |
| 8 | Создание конвеера и манипулятора из железа | Достижение | 11 мин |
| 9 | Автоматизация доставки угля в шахты с помощью конвееров и манипуляторов | Достижение, Эстетическое | 12 мин |
| 10 | Создание материалов для простой электростанции: водяной насос, бойлер, паровой двигатель | Достижение | 15 мин |
| 11 | Правильное соединение всего этого в работающую электростанцию | Достижение, Эстетическое | 18 мин |
| 12 | Установка ЛЭП из дерева и меди для создания электросети | Достижение | 21 мин |
| 13 | Освоение новых месторождений электрошахтами | Достижение | 25 мин |
| 14 | Создание большой зоны переплавки руды, обеспечение полностью забитого металлом конвеера железа и конвеера руды | Умственное, Достижение | 35 мин |
| 15 | Первая атака на базу | Достижение | 40 мин |
| 16 | Использование конвеера с металлом, манипуляторов и сборочного автомата для изготовление простой детали, необходимой для изучения технологий | Достижение | 45 мин |
| 17 | Постройка лабораторий, изучение первых логистических наук (разделение конвееров, подземный конвеер), а также турелей для защиты базы, установка турелей | Достижение | 60 мин |
| 18 | Изготовление более сложных деталей для технологий следующего тира, частые атаки на базу | Умственное, Достижение | 90 мин |
| 19 | Изучение нефтяного дела | Достижение | 100 мин |
| 20 | Постройка насосов на месторождениях нефти и заводов для её переработки | Достижение | 120 мин |