|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| событие | описание | время |
| Сцена в самолете, разговор с профессором | Диалог (выбор ответа), знакомство с историей персонажей | 2 минуты |
| Падение самолета |  | 30 сек |
| Спасение из под обломков самолета | Знакомство с управлением (бежать, ходить), взаимодействие с объектами окружения | 2 мин |
| Диалог с профессором, просьба найти предметы для оказания медицинской помощи. | Получение задания,  Знакомство с инвентарем | 2 мин |
| Получение от профессора сумки в предметами | Получение фонарика, и д.р. | 20 сек |
| Главный герой обращает внимание на наличие телефона |  |  |
| Исследование местности | Обучение управлению и взаимодействию с ландшафтом (прыгать, нагибаться), использование фонарика | 5 мин |
| Нахождение аптечки | Подбор предметов | 30 сек |
| Обратный путь к обломкам самолета |  | 30 сек |
| В главного героя попадает отравленный дротик, появление нового персонажа |  | 5 сек |
| Попытка бегства от противника | Знакомство с управлением (ползти, бороться) | 15 сек |
| Сцена потери сознания |  | 5 сек |