



Présentation de l'application club « light »

Matthieu Lambert - 9 octobre 2024

Rappel du besoin

- ▶ Basé sur le document « Spécifications fonctionnelles de l'application de réservation régionale » en version v. 1.1
- ▶ **Phase 1 :**
 - ▶ Identification du club
 - ▶ Réservation de places pour une compétition
 - ▶ Prise en compte des contraintes fonctionnelles
- ▶ **Phase 2 :**
 - ▶ Tableau public du nombre de points par club
 - ▶ Prise en compte des contraintes de performance

Revue des issues

- ▶ Issue#1 Crash de l'application lors de la saisie d'un mail inconnu
- ▶ Issue#2 Ne pas pouvoir utiliser plus de points que disponible
- ▶ Issue#4 Ne pas pouvoir réserver plus de 12 places dans une compétition
- ▶ Issue#5 Ne pas pouvoir réserver de place dans une compétition déjà passée
- ▶ Issue#6 Les points ne sont pas mis à jour après réservation
- ▶ Issue#7 Nouvelle fonctionnalité : ajouter un tableau de points publique

Couverture des tests

- ▶ Développement avec une approche basée sur les tests (TDD)
- ▶ Mise en place de tests unitaires, d'intégration et fonctionnels (avec selenium)
- ▶ Couverture des tests unitaires à 85%

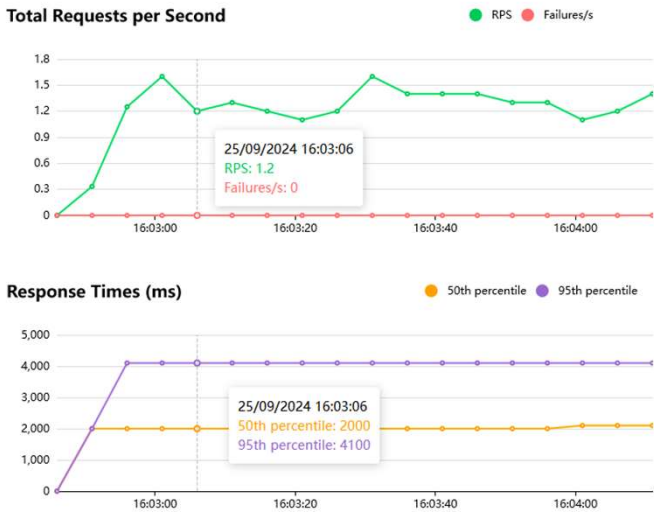
File ▲	statements	missing	excluded	coverage
config.py	9	0	0	100%
main_app__init__.py	19	0	0	100%
main_app\routes.py	67	12	0	82%
main_app\services.py	122	21	0	83%
Total	217	33	0	85%

coverage.py v7.6.1, created at 2024-10-04 00:15 +0200

Analyse des performances

- ▶ Rapport de test généré par Locust
(rapport détaillé dans le repo : \tests\performance_tests)
- ▶ Principales Métriques

Charts



Type	Name	# Requests	# Fails	Average (ms)
GET	/	16	0	2036.12
GET	/book/Fall%20Classic%202025/Simply%20Lift	62	0	2043.5
GET	/logout	31	0	4079.72
POST	/purchasePlaces	71	0	2050.01
POST	/showSummary	6	0	2033.18
Aggregated		186	0	2384.39