

- z db \$ - z ; 00
- s db y - x ; câți octeți generați de la adresa de început al lui x până la adresa de început a lui y
- db 'y' - 'x', 'y-x'; se vor genera, primul fiind diferența codurilor ascii, iar al doilea codurile ascii în ordine (nu folosim little endian pentru caractere)
- b dw z - a (în acest caz a a fost definit mai întâi, deci suma -(a-z), adică -6 care va fi reprezentat cu semn pe 16 biți (complementul față de 2))
- c dd \$ - 2y eroare
- e times 2 resw 6 ; rezervă (cu 0) de 2 ori câte 6 words
- este interzisă și va genera eroare adunarea a două offseturi, orice constantă care face o operație cu un offset, înmulțirea, împărțirea a două offseturi
- nu putem face x db abcdef