

- `z db $ - z ; 00`
- `s db y - x` ; câți octeți generați de la adresa de început al lui x până la adresa de început a lui y
- `db 'y' - 'x', 'y-x'` ; se vor genera, primul fiind diferența codurilor ascii, iar al doilea codurile ascii în ordine (nu folosim little endian pentru caractere)
- `b dw z - a` (în acest caz a a fost definit mai întâi, deci suma  $-(a-z)$ , adică -6 care va fi reprezentat cu semn pe 16 biți (complementul față de 2))
- `c dd $ - 2y` eroare
- `e times 2 resw 6` ; rezervă (cu 0) de 2 ori câte 6 words
- este interzisă și va genera eroare adunarea a două offseturi, orice constantă care face o operație cu un offset, înmulțirea, împărțire a două offseturi
- nu putem face `x db abcdef`