** תרגיל 7.3.1**

בתרגיל זה תציגו לשחקן את התקדמותו בניחוש המילה הסודית.

כתבו פונקציה שנקראת **show\_hidden\_word** המוגדרת כך:

def show\_hidden\_word(secret\_word, old\_letters\_guessed):

**ערכי הקבלה של הפונקציה**

* מחרוזת שנקראת secret\_word. המחרוזת מייצגת את המילה הסודית שהשחקן צריך לנחש.
* רשימה שנקראת old\_letters\_guessed. הרשימה מכילה את האותיות שהשחקן ניחש עד כה.

**ערכי ההחזרה של הפונקציה**

הפונקציה מחזירה מחרוזת אשר מורכבת מאותיות ומקווים תחתונים. המחרוזת מציגה את האותיות מתוך הרשימה old\_letters\_guessed שנמצאות במחרוזת secret\_word במיקומן המתאים, ואת שאר האותיות במחרוזת (אותן השחקן טרם ניחש) כקווים תחתונים.

**דוגמה להרצה של הפונקציה show\_hidden\_word:**

>>> secret\_word = "mammals"  
>>> old\_letters\_guessed = ['s', 'p', 'j', 'i', 'm', 'k']  
>>> print(show\_hidden\_word(secret\_word, old\_letters\_guessed))  
m \_ m m \_ \_ s

**הנחיות**

כדי שלשחקן יהיה ברור כמה אותיות נותרו לו לנחש, רווחו את המחרוזת כאשר אתם מדפיסים את הקווים התחתונים (השוו את הקריאוּת של הרצף \_\_\_\_\_ לרצף \_ \_ \_ \_ \_ ). כשהקווים התחתונים לא מופרדים ברווח, הם יוצרים קו רצוף).  
שימו לב, זוהי דוגמה לשיפור חווית המשתמש, שנקראת בשפה המקצועית "usability". כלומר, שימת דגש על כך שהתוכנית שכתבתם תהיה פשוטה להבנה ולשימוש עבור המשתמש.