

## コンピュータグラフィックス期末レポート

今回私は合成音声ソフト UTAU のキャラクター、狼音アロの 3D モデルを作成した。  
頭、体、靴、ズボン、シャツ、ネクタイ、しっぽで構成されている↓



まず初めに頭と体の形をそれぞれ立方体から分割、押出、頂点の移動を用いて作成した。

次に体を複製し、それぞれ靴は足、ズボンは脚、シャツは胴体を元にして押出や頂点の移動、拡大などを用いて作成した。

ネクタイは立方体を変形、押出するなどして作成した。

しっぽは円錐から頂点の移動などを用いて作成した。

目は画像を作成して UV マッピング、眉毛は立方体を変形して作成した

マテリアルを割り当ててレンダリングを行った。