

# <Finnkinon tarjontaselain>

Tekijä Jesse Särkinen

# Kuvaus ohjelmasta

Ohjelma sisältää kolme aktiviteettia/näkymää.

Ensimmäinen näkymä avautuu kun sovellus käynnistetään ja se tarjoaa listan Lappeenrannan Finnkinon tämän päivän esityksistä sekä napin josta voi siirtyä toiseen aktiviteettiin, jossa näytetään listassa kaikki käyttäjän katsomaksi merkkeamat elokuvat sekä annettu arvosana. Kolmas näkymä avautuu kun käyttäjä valitsee listasta elokuvan. Näkymässä käyttäjälle näytetään elokuvan tietoja kuten nimi, ilmestymisvuosi, ikäraja ja kyseisen esityksen alkamisajankohta. Lisäksi tarjotaan tekstikenttä johon käyttäjä voi antaa arvosanan elokuvasta, sekä nappi jolla voi tallentaa elokuvan ja annetun arvosanan tiedostoon jota luetaan toisessa aktiviteetissa.

Toiminnallisuudet täytyi jotta sovellus imitoisi tyypillisen elokuvasovelluksen tärkeimpiä toimintoja.

## Tekijät

Tein itse kaiken

## Ohjelman toteutus

Ohjelma on kirjoitettu Javalla ja XML:llä. Sovelluksessa käytetyt Javan valmiit kirjastot ovat:

```
androidx.appcompat.app.AppCompatActivity  
android.graphics.Bitmap  
android.graphics.BitmapFactory  
android.os.AsyncTask  
android.os.Bundle  
android.util.Log  
android.view.View  
android.widget.Button  
android.widget.EditText  
android.widget.ImageView  
android.widget.TextView  
android.widget.Toast  
java.io.File  
java.io.FileOutputStream  
java.io.InputStream
```

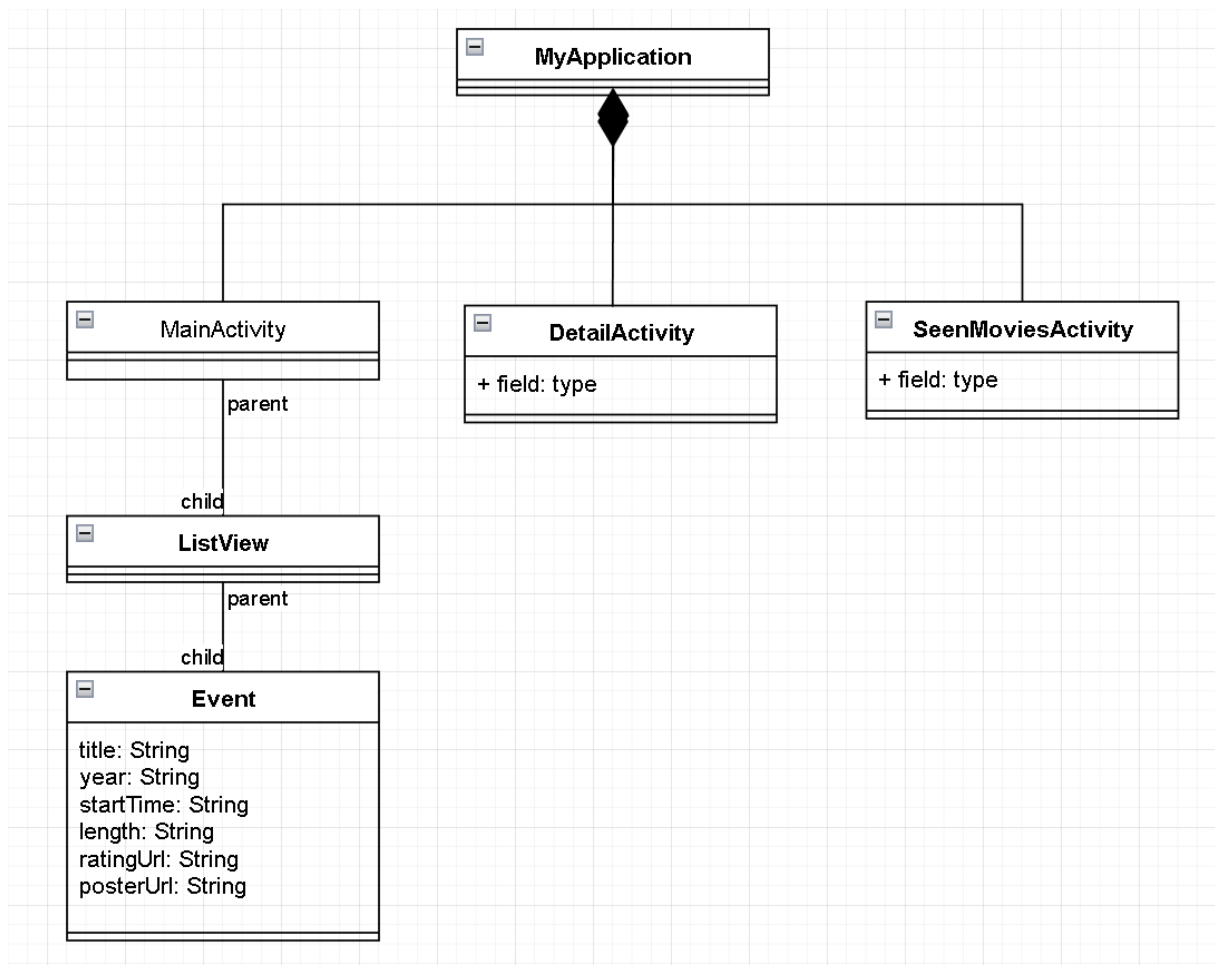
Projektissa käytetyt työkalut:

Ohjelmistokehitystyökalut: Android Studio, Github

Testaustyökalut: Android studio konsoli sekä Android Studio sisäänrakennettu Android emulaattori joka emuloi Google Pixel 3A- älypuhelinta.

Dokumentoitityökalut: Microsoft Word

## Luokkakaavio



## Toteutetut ominaisuudet

Ominaisuus	Perustelut	Pisteet
Olio-ohjelmointi	Koska se on harjoitustyön pakollinen ominaisuus ja koska olio-ohjelmointi on helpoin lähestymistapa projektin toteuttamiseen	<n>
Finnkino apin käyttö	Api on helpoin tapa käyttää julkista dataa omassa ohjelmassa	
Käyttäjän toimintojen tallentaminen	Helpoin menetelmä tarjota käyttäjälle myöhemmin lista katsomistaan ja arvostelemistaan elokuvista	
Erilaisia olioita/luokkia	Luokat ja oliot ovat Javan tehokkaan käytön perusperiaate	
Käyttäjän toimintojen lataaminen	Helpoin menetelmä tarjota käyttäjälle myöhemmin lista katsomistaan ja arvostelemistaan elokuvista	
Summa		X

## Työmäärät

Tekijä	Tehtävät	Tunnit
Jesse Särkkinen	Devaus, testaus, Javan ja Androidin hienouksien ja kikkojen opettelu Googlettamalla	13
Summa		13

## Mitä opin harjoitustyöstä?

Opin olioiden kopioimista toiseen aktiviteettiin, aktiviteetista toiseen siirtymistä ja pitkäjänteisyyttä debuggaamisessa. Lisäksi opin että aikataulusuunnitelmat eivät koskaan pidä paikkaansa ohjelmointityössä.

## Palaute harjoitustyöstä (vapaaehtoinen)

Olisin halunnut lisätä ohjelmaan toiminnallisuuksia, hioa käyttöliittymää paremman näköiseksi, panostaa testaukseen ja parantaa virheidenhallintaa. Ajan puutteessa joudun tinkimään näistä reilusti.