

Y.N'SFACE

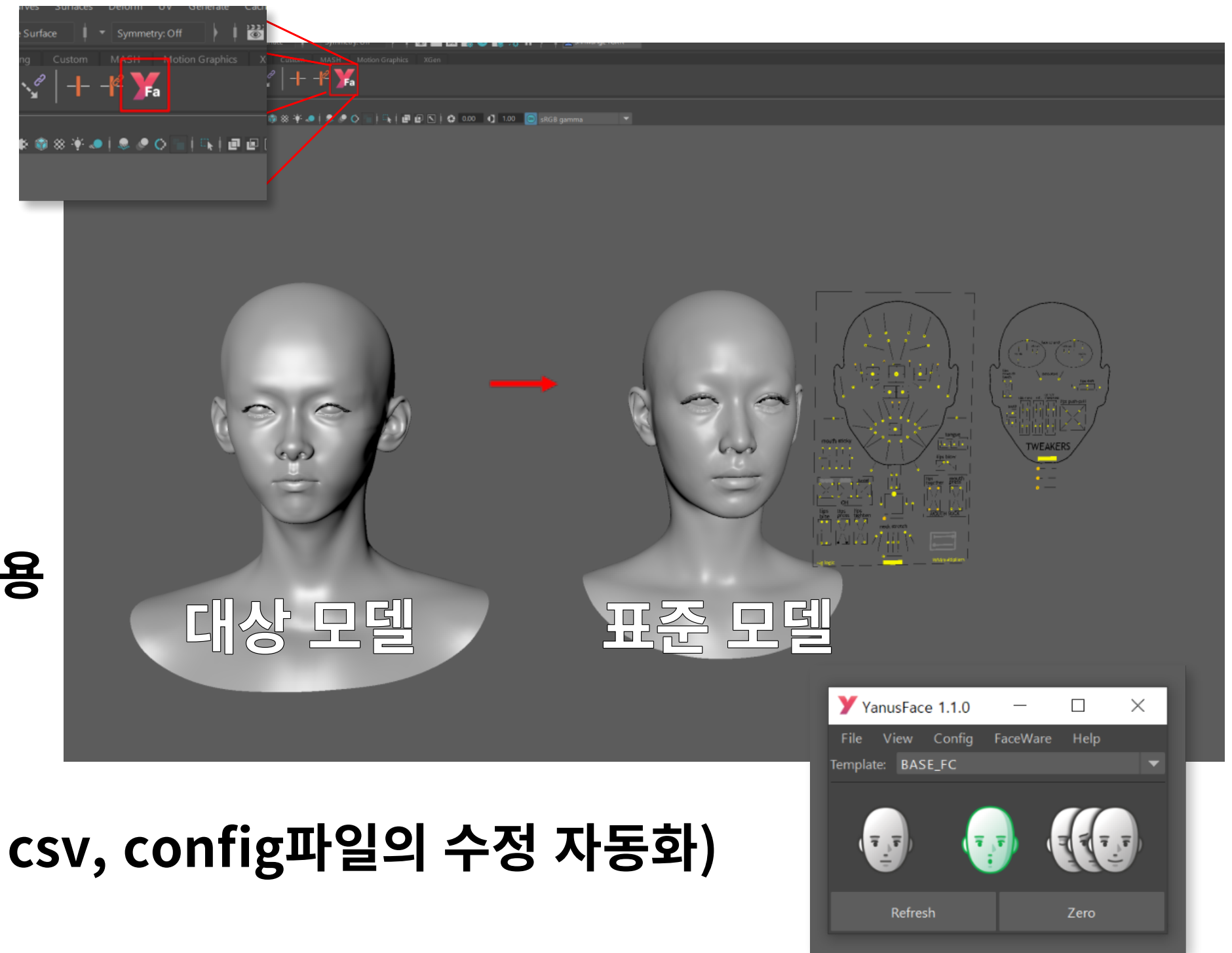
설명 문서

2023-09-11

YANUSFACE Overview

3D 모델을 기반으로 하는 **BlendShape** 모델 생성 및 **캐릭터 셋업 자동화 프로그램(Maya)**

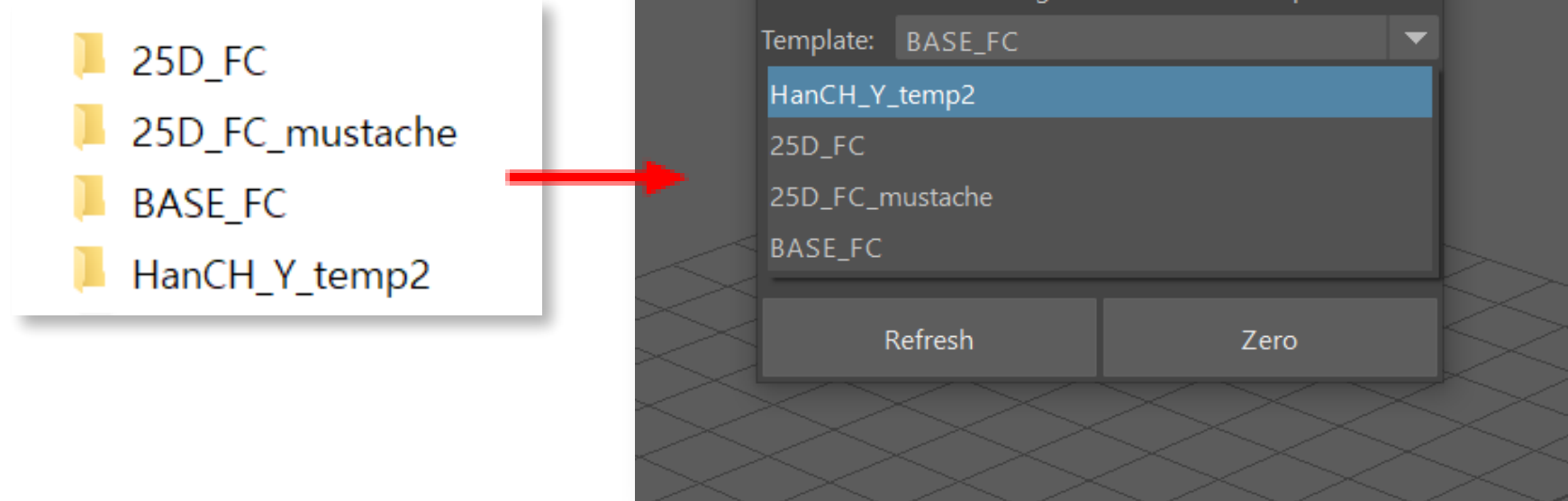
- 페이스얼 표준 모델(휴먼, 카툰) 개발/적용
- **Template** 목록 방식으로 다양한 모델 관리
- 대상 모델 Import (obj, fbx, maya)
- 표준 모델을 대상 모델로
Deformation, BlendShape, Expression 자동 적용
- 수 백개의 Bake 중 원하는 오브젝트에 빠른 접근
- 콧수염 등 부착물 추가시 **설정 자동 업데이트**(json, csv, config파일의 수정 자동화)



YANUSFACE 1. Template

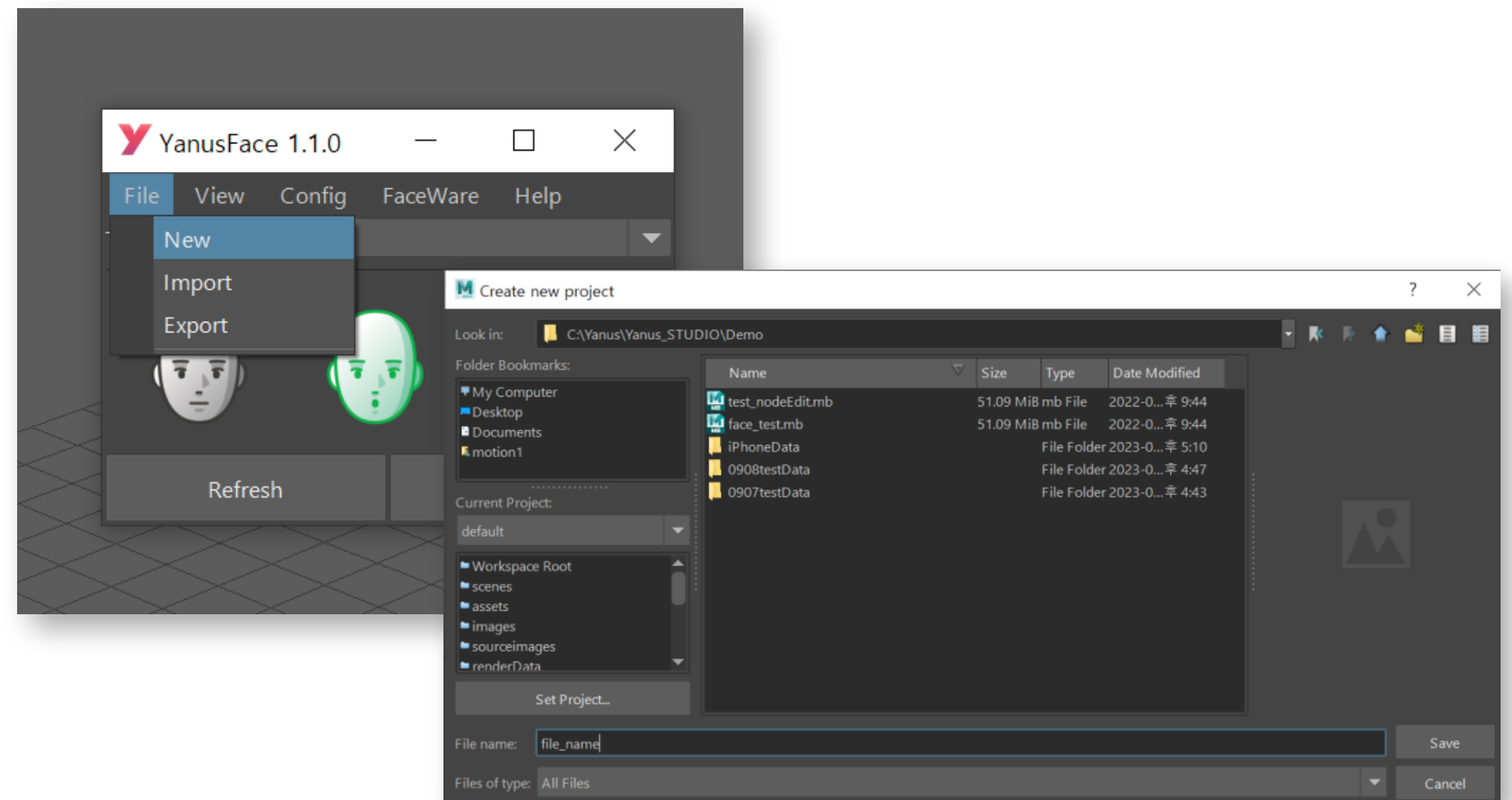
Template 선택

- 폴더 구조로 다양한 모델 관리
- 실행 시, 목록 업데이트

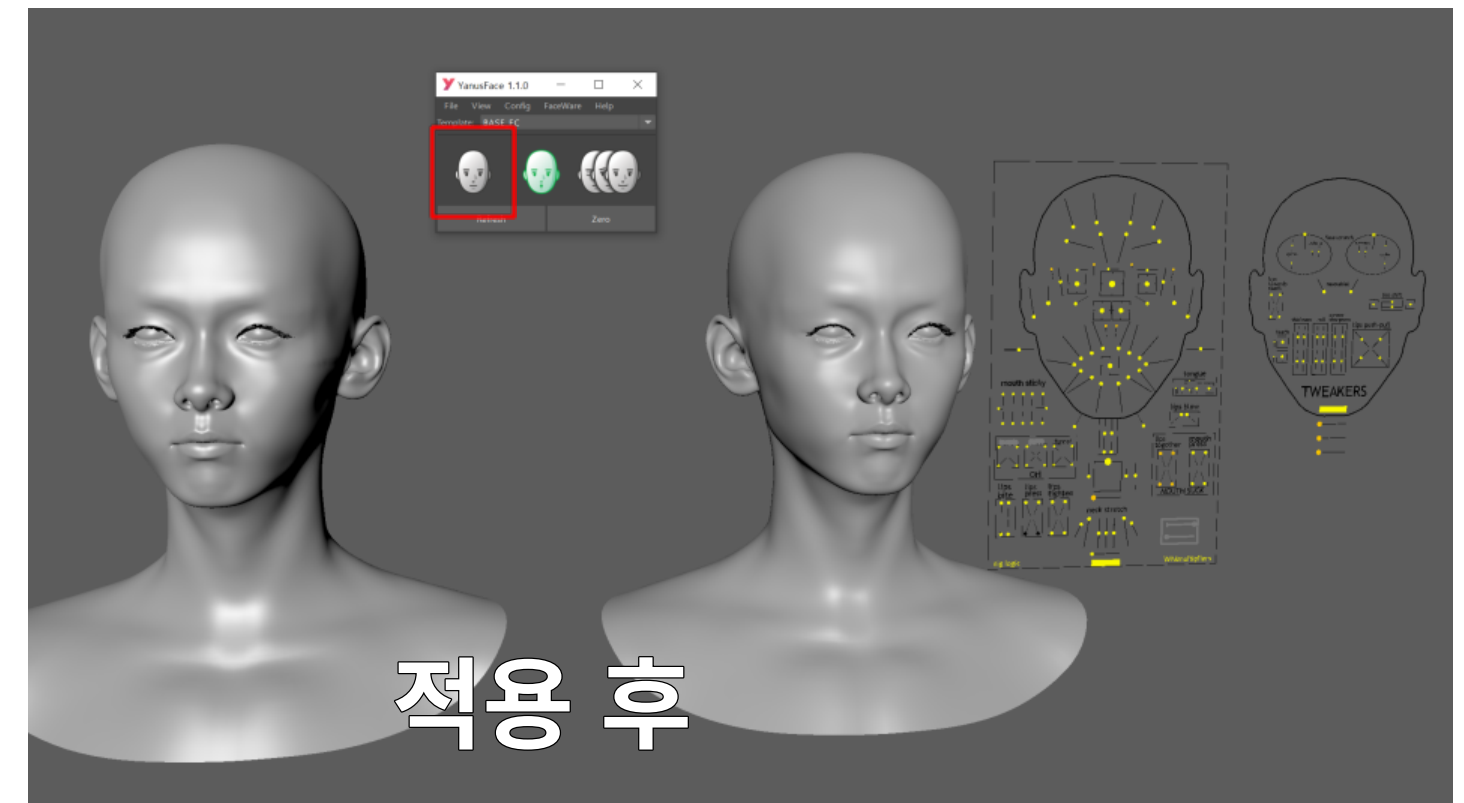
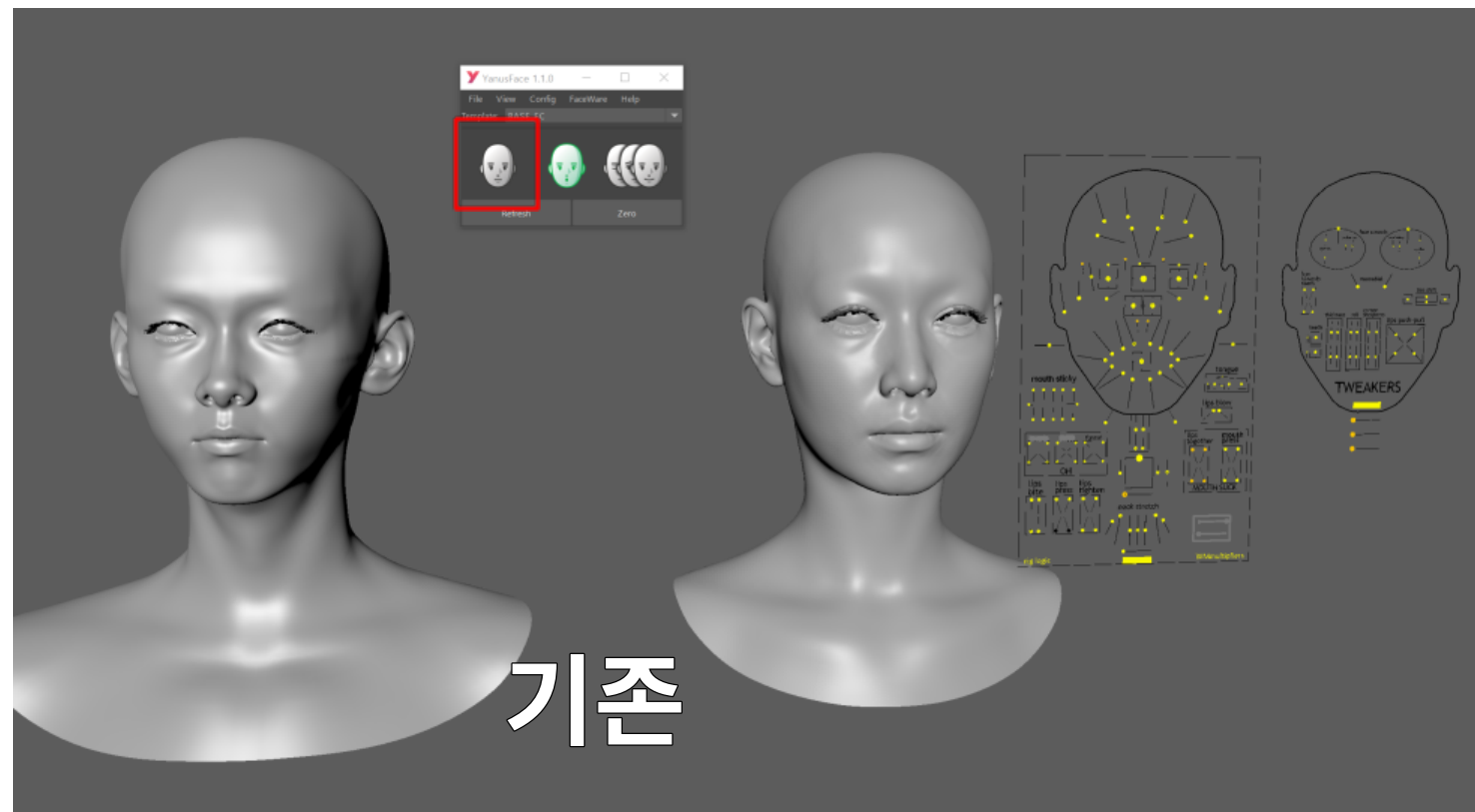


Template 파일 열기

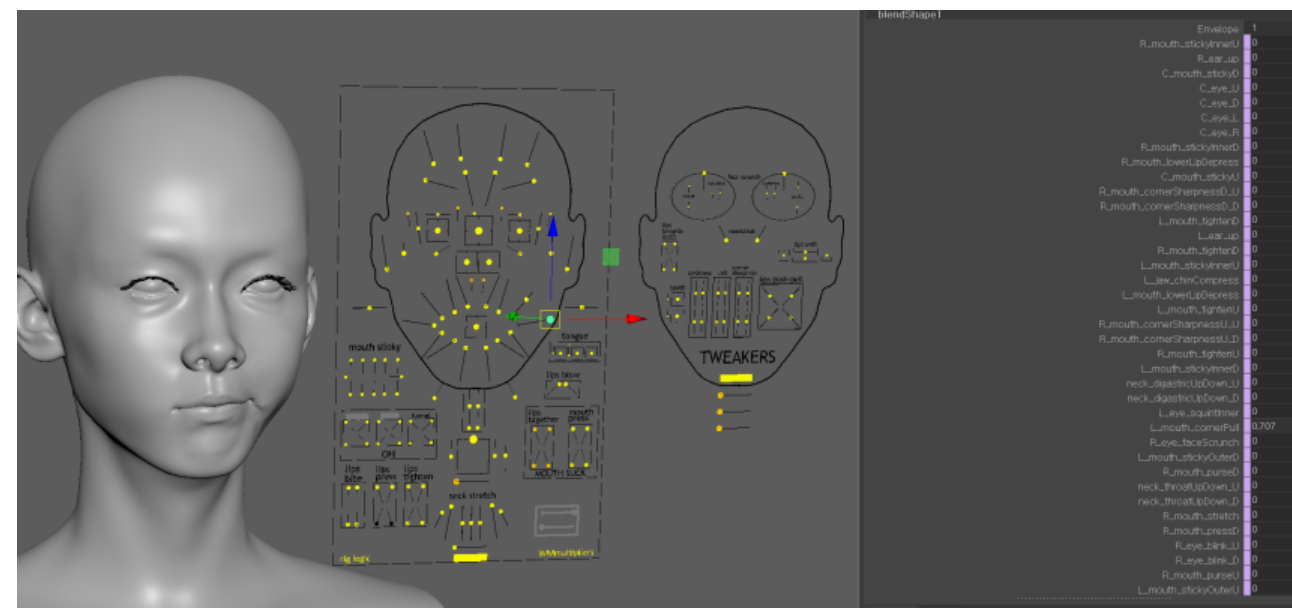
- Template 경로 및 생성할 파일 이름을 지정
- Template 파일의 사본으로 작업 진행



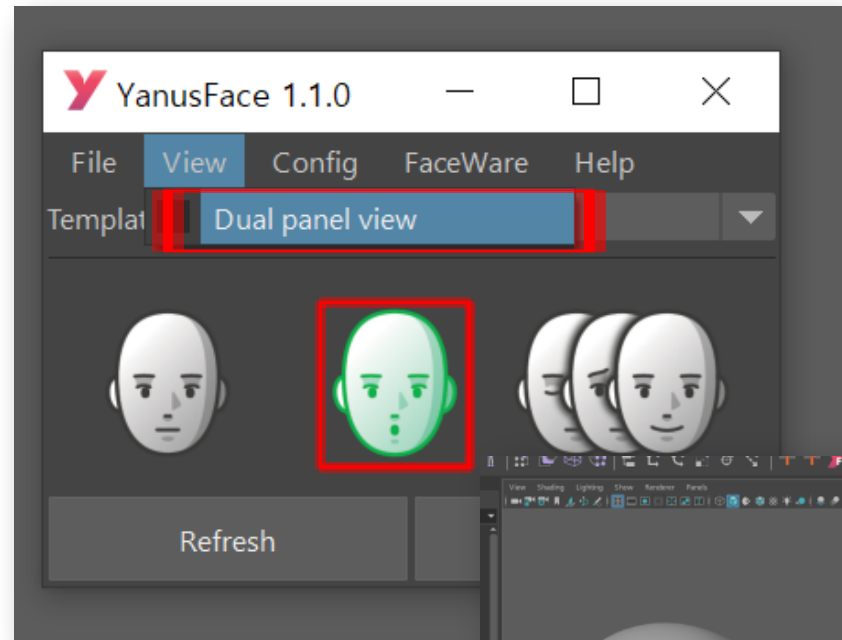
Y.N.'S FACE 2. Processing auto facial BS 🧑



표준 모델을 대상 모델로 Deformation, BlendShape, Expression 자동 적용

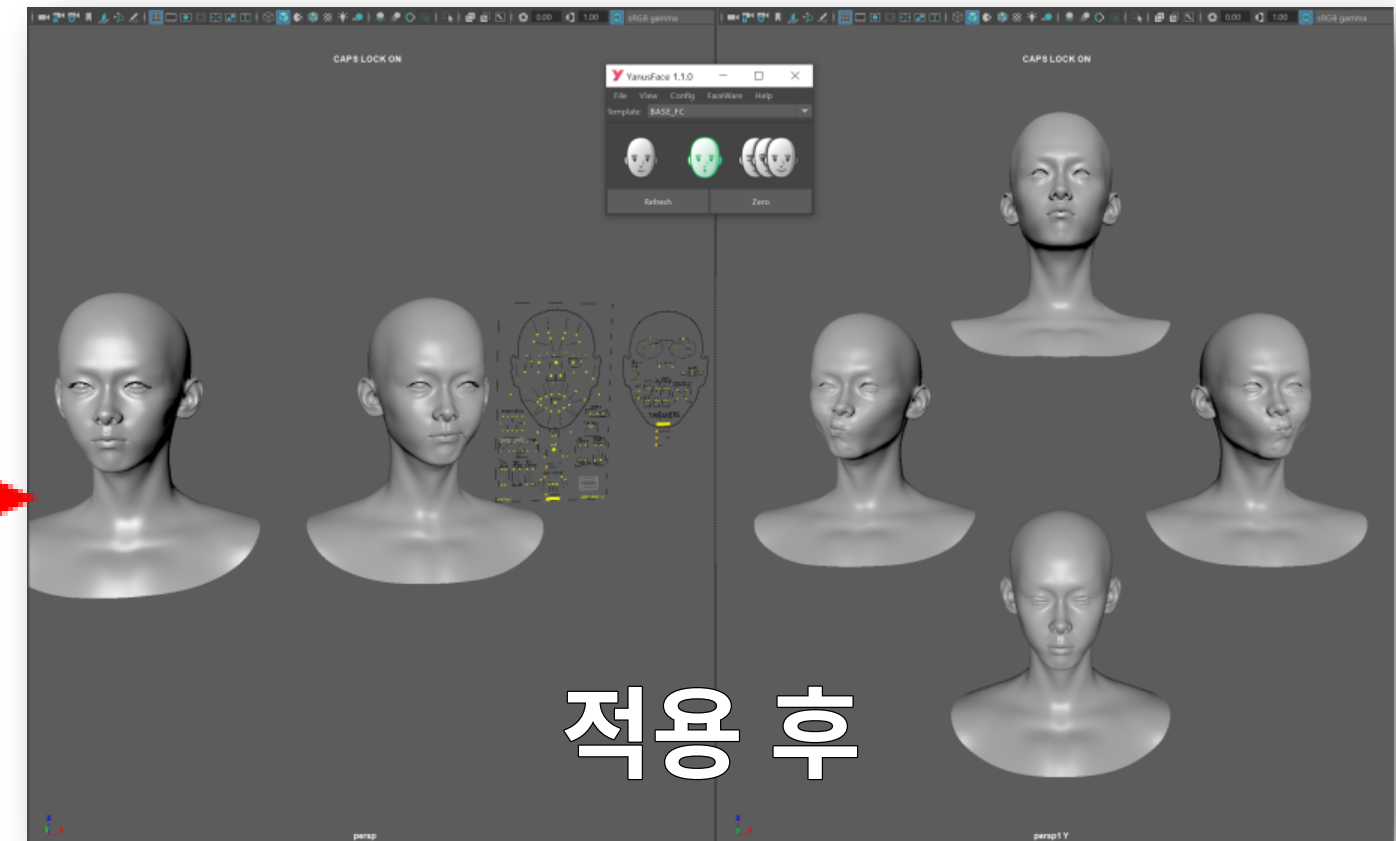
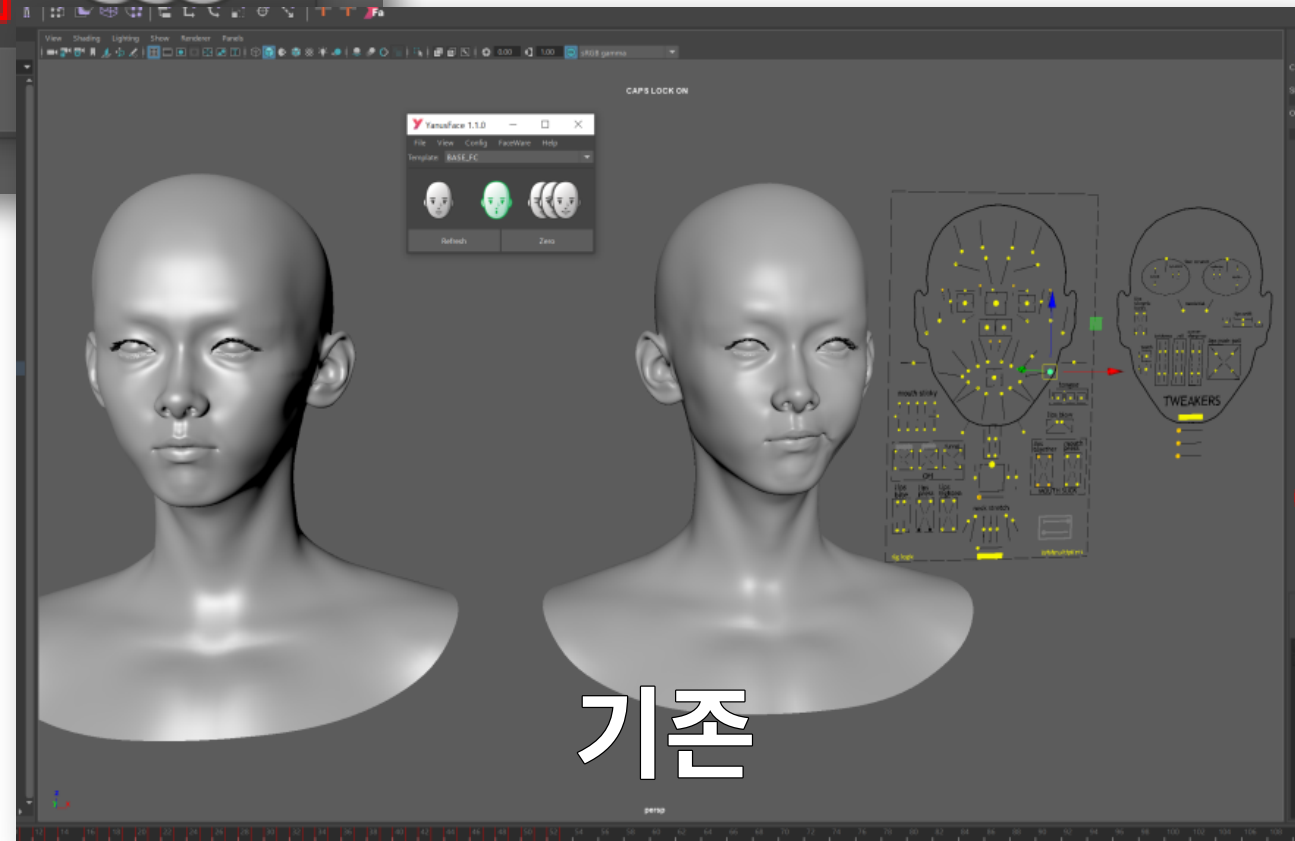


YANUSFACE 3. Select Adjust BS and Dual panel 🧑



컨트롤 선택 후 **Select Adjust BS** 실행 시,

해당 Bake만 보이고 Zoom Fit (수정 용이성)



Dual Panel View 함께 적용

Y.N.'S FACE 3. Select Adjust BS and Dual panel

Ctrl의 Translate 구분에 따라 자동 최적 배치

