



---

# PRACTICA 4

---

Arquitectura de computadora



Ing. Miguel Maldonado Leza

MARIANA ELIZABETH MOTA PIÑA

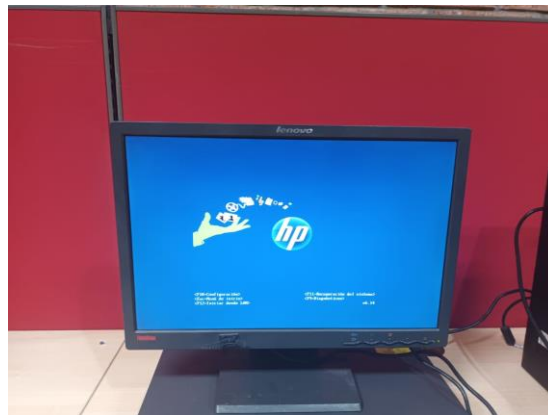
10-05-24

# Practica 4

## Objetivo

Armar una computadora de escritorio para un estudiante de ingeniería de sistemas computacionales puede ser una experiencia gratificante y beneficiosa, tanto en términos de rendimiento como de aprendizaje. Con una planificación cuidadosa, investigación y dedicación, se puede crear una computadora personalizada que satisfaga las necesidades específicas de la carrera.

1. En este momento probábamos que si prendía desde el inicio



2. Empezamos abriendo el gabinete y quitando la placa madre y todo en general del gabinete.



3. Lo volvimos a armar y en este punto ya prendía la computadora de nuevo.



### Conclusión:

Realizar prácticas de desensamblaje y ensamblaje de computadoras de escritorio es fundamental por varias razones:

Superar el miedo a manipular equipos: Familiarizarse con los componentes internos de una computadora ayuda a vencer la aprehensión inicial y permite trabajar con mayor confianza.

Preparación para el futuro profesional: En el ámbito de la ingeniería en computación, las habilidades prácticas de mantenimiento son esenciales para el diagnóstico y la resolución de problemas.

Ampliar el conocimiento técnico: El conocimiento de los componentes y su funcionamiento permite comprender mejor el funcionamiento general de las computadoras.

Adquirir habilidades prácticas: La práctica manual desarrolla destreza y familiaridad con las herramientas y técnicas necesarias para el mantenimiento.

Versatilidad profesional: Saber realizar tareas básicas de mantenimiento aumenta el valor del ingeniero en computación en el mercado laboral.