1. Язык англ
2. Шрифт Marker Felt
3. Суть: надо найти сундук с кристалами и не напороться на сундук с черепом (несколько уровней в которых кол-во шаров увеличивается). Пропорция 2/1 (кристалы/череп). Сбоку слева где чаша отображается просто какой-то большой результат типа для ориентира