

$$\begin{aligned}
k_{71} &= -k_{11}, k_{72} = -k_{21}, k_{73} = -k_{31}, k_{74} = -k_{41}, k_{75} = -k_{51}, k_{76} = -k_{61}, k_{77} = k_{11} \\
k_{81} &= -k_{21}, k_{82} = -k_{22}, k_{83} = -k_{32}, k_{84} = -k_{42}, k_{85} = -k_{52}, k_{86} = -k_{62}, k_{87} = -k_{72}, k_{88} = k_{22} \\
k_{91} &= -k_{31}, k_{92} = -k_{32}, k_{93} = -k_{33}, k_{94} = -k_{43}, k_{95} = -k_{53}, k_{96} = -k_{63}, k_{97} = -k_{73}, k_{98} = -k_{83}, k_{99} = k_{33} \\
k_{101} &= k_{41}, k_{102} = k_{42}, k_{103} = k_{43} \\
k_{104} &= \frac{1}{2}(-2\bar{k}_{44}l_{\bar{x}}^2 + \bar{k}_{55}l_{\bar{y}}^2 + \bar{k}_{66}l_{\bar{z}}^2), k_{105} = \frac{1}{2}(-2\bar{k}_{44}l_{\bar{x}}m_{\bar{x}} + \bar{k}_{55}l_{\bar{y}}m_{\bar{y}} + \bar{k}_{66}l_{\bar{z}}m_{\bar{z}}) \\
k_{106} &= \frac{1}{2}(-2\bar{k}_{44}l_{\bar{x}}n_{\bar{x}} + \bar{k}_{55}l_{\bar{y}}n_{\bar{y}} + \bar{k}_{66}l_{\bar{z}}n_{\bar{z}}) \\
k_{107} &= k_{74}, k_{108} = k_{84}, k_{109} = k_{94}, k_{110} = k_{44} \\
k_{111} &= k_{51}, k_{112} = k_{52}, k_{113} = k_{53} \\
k_{114} &= k_{105}, k_{115} = \frac{1}{2}(-2\bar{k}_{44}m_{\bar{x}}^2 + \bar{k}_{55}m_{\bar{y}}^2 + \bar{k}_{66}m_{\bar{z}}^2) \\
k_{116} &= \frac{1}{2}(-2\bar{k}_{44}m_{\bar{x}}n_{\bar{x}} + \bar{k}_{55}m_{\bar{y}}n_{\bar{y}} + \bar{k}_{66}m_{\bar{z}}n_{\bar{z}}) \\
k_{117} &= k_{75}, k_{118} = k_{85}, k_{119} = k_{95}, k_{120} = k_{54}, k_{121} = k_{55} \\
k_{122} &= k_{61}, k_{123} = k_{62}, k_{124} = k_{63} \\
k_{124} &= k_{106}, k_{125} = k_{116}, k_{126} = \frac{1}{2}(-2\bar{k}_{44}n_{\bar{x}}^2 + \bar{k}_{55}n_{\bar{y}}^2 + \bar{k}_{66}n_{\bar{z}}^2) \\
k_{127} &= k_{76}, k_{128} = k_{86}, k_{129} = k_{96}, k_{130} = k_{64}, k_{131} = k_{65}, k_{132} = k_{66}
\end{aligned}$$

(11.20)

#### 11.4 座標変換マトリックスの計算

(11.18)式の座標変換マトリックスの成分は、次のように計算される。ただし、ここでは、全体座標系を $(x, y, z)$ 、要素の座標系を $(\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$ で表す。また、全体座標系における要素両端の節点座標を $(x_i, y_i, z_i), (x_j, y_j, z_j)$ で表す。

##### (1) $\bar{x}$ 軸方向の方向余弦

要素の材軸方向である $\bar{x}$ 軸方向の方向余弦は次式で表される。

$$l_{\bar{x}} = (x_j - x_i)/l, m_{\bar{x}} = (y_j - y_i)/l, n_{\bar{x}} = (z_j - z_i)/l \quad (11.21)$$

ただし、 $l = \sqrt{(x_j - x_i)^2 + (y_j - y_i)^2 + (z_j - z_i)^2}$ 。

##### (2) $\bar{y}, \bar{z}$ 軸方向の方向余弦

$\bar{y}, \bar{z}$ 軸方向は、コードアングル（断面の回転角）を定義することによって与える。以下その方法について示す。

###### (a) 部材 $\bar{x}$ 軸が全体 $z$ 軸と平行でない場合

部材の $\bar{x}$ 軸に垂直な平面 $P$ を考え、その平面 $P$ 上で、 $xy$ 平面に平行な $y'$ 軸を考え、つぎに、部材 $\bar{x}$ 軸および $y'$ 軸と右手の関係となす $z'$ 軸を考える。ここに、 $y'$ 軸の正方向は、 $z'$ 軸の正方向が全体 $z$ 座標値が増大する方向を向くように定める。そして、平面 $P$ 上で、 $y'$ 軸から部材 $\bar{y}$ 軸へ測った角をコードアングル $\theta$ とする。ただし、この角度は、部材 $\bar{x}$ 軸まわりに右ねじ方向を正のコードアングルとする。

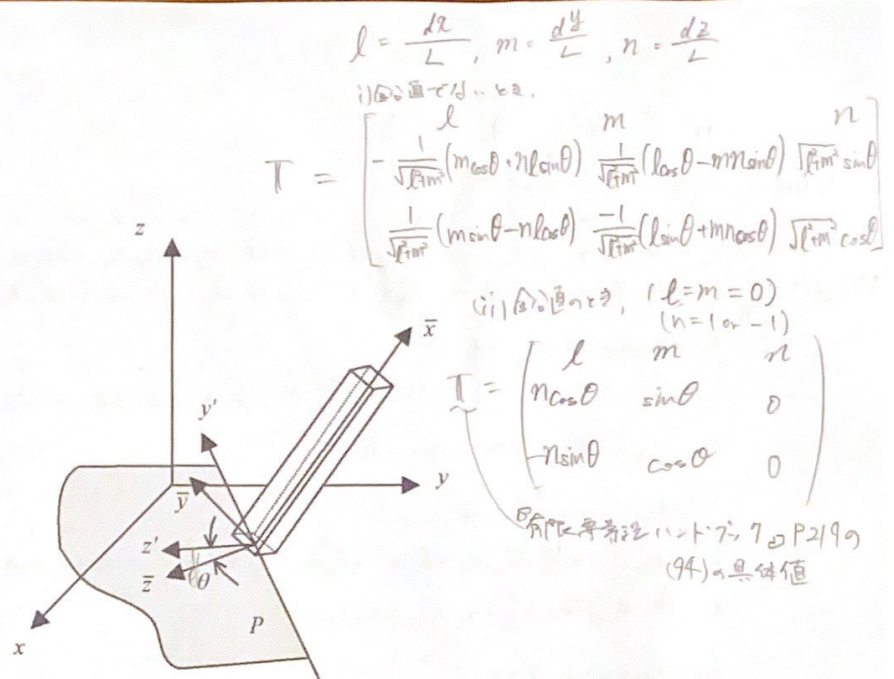


図 11.3 部材  $\bar{x}$  軸が全体  $z$  軸と平行でない場合のコードアングル  $\theta$

(b) 部材  $\bar{x}$  軸が全体  $z$  軸と平行な場合

全体  $y$  軸から部材  $\bar{x}$  軸へ測った角をコードアングル  $\theta$  とする。ただし、部材  $\bar{x}$  軸まわりに右ねじの方向を正のコードアングルとする。

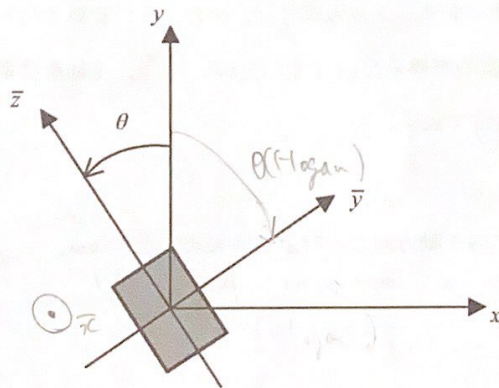


図 11.4 部材  $\bar{x}$  軸が全体  $z$  軸と平行な場合のコードアングル  $\theta$

以上の(a),(b)の場合についての方向余弦の計算法を示す。

まず、(a)の場合は、 $y'$  軸は部材  $\bar{x}$  軸に直交し、また  $xy$  平面に平行であるから全体  $z$  軸に対しても直交する。したがって、部材  $\bar{x}$  軸方向の単位ベクトルを  $e_{\bar{x}}$ 、全体  $z$  軸方向の単位ベクトルを  $e_z$  とすると、 $y'$  軸方向の単位ベクトル  $e_{y'}$  は、 $e_{\bar{x}} \times e_z$  に比例する。すなわち、

$$e_z = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{Bmatrix}, e_{\bar{x}} = \begin{Bmatrix} l_{\bar{x}} \\ m_{\bar{x}} \\ n_{\bar{x}} \end{Bmatrix}, e_{y'} = \begin{Bmatrix} l_{y'} \\ m_{y'} \\ n_{y'} \end{Bmatrix} \quad (11.22)$$

とすると、



$$l_{y'} = \frac{\mp m_x}{\sqrt{l_x^2 + m_x^2}}, m_{y'} = \frac{\pm l_x}{\sqrt{l_x^2 + m_x^2}}, n_{y'} = 0 \quad (\text{複号同順}) \quad (11.23)$$

複合のいずれをとるかは  $z'$  軸によって決まる。

$z'$  軸方向の単位ベクトル  $\mathbf{e}_{z'}$  は、 $\mathbf{e}_x$  および  $\mathbf{e}_{y'}$  と右手系の関係をなすことから、

$$\mathbf{e}_{z'} = \begin{Bmatrix} l_{z'} \\ m_{z'} \\ n_{z'} \end{Bmatrix} = \mathbf{e}_x \times \mathbf{e}_{y'} \quad (11.24)$$

であるから、これを計算すると次式となる。

$$l_{z'} = m_x n_{y'} - n_x m_{y'}, m_{z'} = n_x l_{y'} - l_x n_{y'}, n_{z'} = l_x m_{y'} - m_x l_{y'} \quad (11.25)$$

ここで、 $z'$  軸の正の方向は、全体  $z$  座標値が増大する方向を正にとるので、

$$\cos(\mathbf{e}_{z'}, \mathbf{e}_z) = n_{z'} > 0 \quad (11.26)$$

となる必要がある。 $n_{z'}$  を(11.25),(11.23)式を用いて計算すると、

$$n_{z'} = \pm \sqrt{l_x^2 + m_x^2} \quad (11.27)$$

となるので、 $n_{z'} > 0$  となるためには、複号の前の方を採用しなければならない。

以上より、 $y', z'$  の方向余弦は次のようになる。

$$\begin{aligned} l_{y'} &= \frac{-m_x}{\sqrt{l_x^2 + m_x^2}}, m_{y'} = \frac{l_x}{\sqrt{l_x^2 + m_x^2}}, n_{y'} = 0 \\ l_{z'} &= \frac{-n_x l_x}{\sqrt{l_x^2 + m_x^2}}, m_{z'} = \frac{-m_x n_x}{\sqrt{l_x^2 + m_x^2}}, n_{z'} = \sqrt{l_x^2 + m_x^2} \end{aligned} \quad (11.28)$$

となる。

部材  $\bar{y}$  軸方向の単位ベクトル  $\mathbf{e}_{\bar{y}}$ 、部材  $\bar{z}$  軸方向の単位ベクトル  $\mathbf{e}_{\bar{z}}$  と  $\mathbf{e}_{y'}, \mathbf{e}_{z'}$  との関係は、コードアングル  $\theta$  を用いて、

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_{\bar{y}} &= \mathbf{e}_{y'} \cos \theta + \mathbf{e}_{z'} \sin \theta \\ \mathbf{e}_{\bar{z}} &= -\mathbf{e}_{y'} \sin \theta + \mathbf{e}_{z'} \cos \theta \end{aligned} \quad (11.29)$$

したがって、

$$\begin{aligned} \mathbf{e}_{\bar{y}} &= \begin{Bmatrix} l_{\bar{y}} \\ m_{\bar{y}} \\ n_{\bar{y}} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} l_{y'} \\ m_{y'} \\ n_{y'} \end{Bmatrix} \cos \theta + \begin{Bmatrix} l_{z'} \\ m_{z'} \\ n_{z'} \end{Bmatrix} \sin \theta = \\ \mathbf{e}_{\bar{z}} &= \begin{Bmatrix} l_{\bar{z}} \\ m_{\bar{z}} \\ n_{\bar{z}} \end{Bmatrix} = -\begin{Bmatrix} l_{y'} \\ m_{y'} \\ n_{y'} \end{Bmatrix} \sin \theta + \begin{Bmatrix} l_{z'} \\ m_{z'} \\ n_{z'} \end{Bmatrix} \cos \theta = \end{aligned} \quad (11.30)$$

一方、(b)の場合は、 $z'$  軸を全体  $y$  軸と一致させることになるから、部材  $y'$  軸は、

$$\mathbf{e}_{y'} = \begin{Bmatrix} l_{y'} \\ m_{y'} \\ n_{y'} \end{Bmatrix} = \mathbf{e}_{z'} \times \mathbf{e}_{\bar{x}} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{Bmatrix} \times \begin{Bmatrix} l_{\bar{x}} \\ m_{\bar{x}} \\ n_{\bar{x}} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} n_{\bar{x}} \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix} \quad (11.31)$$

上式を(11.30)式に代入すると、

$$\mathbf{e}_{\bar{y}} = \begin{pmatrix} n_{\bar{x}} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cos \theta + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \sin \theta$$

$$\mathbf{e}_{\bar{z}} = -\begin{pmatrix} n_{\bar{x}} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \sin \theta + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cos \theta$$

