

Vida más allá de Android

Extiende tu mundo con IoT







¿ Quien?



Jorge Alejandro Cajas Mota jac.mota@gmail.com @cajasmota

Contenido

Temas

- ?Tols
 - Definición
 - Historia
- ¿Por donde empiezo?
 - La Idea: ¿Qué deseo construir?
 - ¿Como me voy a comunicar?
 - La "S" en IoT es de Seguridad
 - Pruebas de concepto
 - Producción en masa
- Dispositivos
 - Arduino
 - Raspberry PI
 - Android Things
- Bonus



?Toli

Definición

IoT <Internet of things> es el próximo paso en la revolución industrial.

- No se limita a teléfonos o electrodomésticos, puede ser cualquier dispositivo que tenga un fin específico y sea capaz de comunicarse con otros dispositivos en la red para intercambiar información
- Actualmente los podemos encontrar en aplicaciones desde la agricultura hasta misiones espaciales.

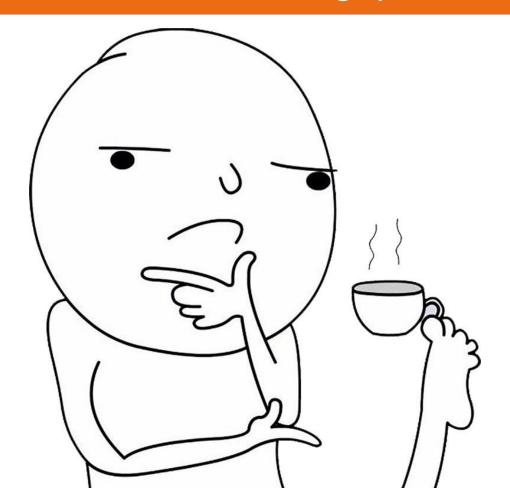
?Tols

Historia

- Se ha hablado de IoT desde 1982, pero hasta 1999 se volvió popular.
- El primer dispositivo IoT conocido fue una maquina dispensadora de Coca-Cola modificada para reportar el inventario y temperatura de las bebidas.
- Actualmente muchas empresas tienen divisiones exclusivas para IoT para expandir sus aplicaciones, desde una bombilla inteligente hasta automóviles que se conducen solos.



La Idea: ¿Qué deseo construir?



La Idea: ¿Qué deseo construir?

- Un dispositivo revolucionario.
- Extender las funcionalidades de un dispositivo existente.
- Obtener Información mediante sensores.
- Realizar una acción en respuesta al usuario/información.
- En donde se va a colocar mi dispositivo.
- Todas las anteriores.

¿Cómo me voy a comunicar?





¿Cómo me voy a comunicar?

- Dependiendo el dispositivo existen varias opciones y protocolos.
- Podemos tener redes tanto locales como globales.
- No olvidemos al usuario final, no es un dispositivo pero...
 ¡También se quiere comunicar!

Seguridad

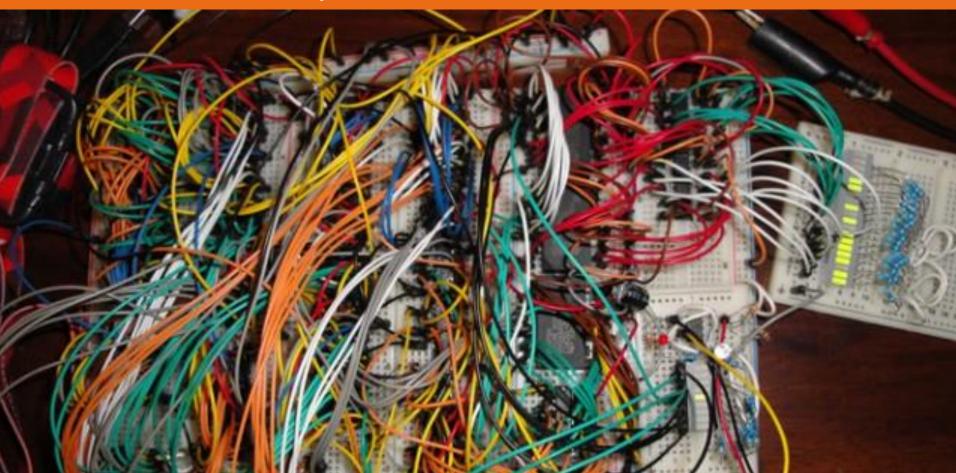




La "S" en IoT es de Seguridad.

- Tu información es importante. ¡Cuídala!
- Elijamos siempre (si, *SIEMPRE*) un protocolo seguro de comunicación, tanto para la red local como global.
- Hay peligros virtuales y físicos
- Si aplica, mantengan sus dispositivos actualizados

Pruebas de Concepto



Pruebas de Concepto

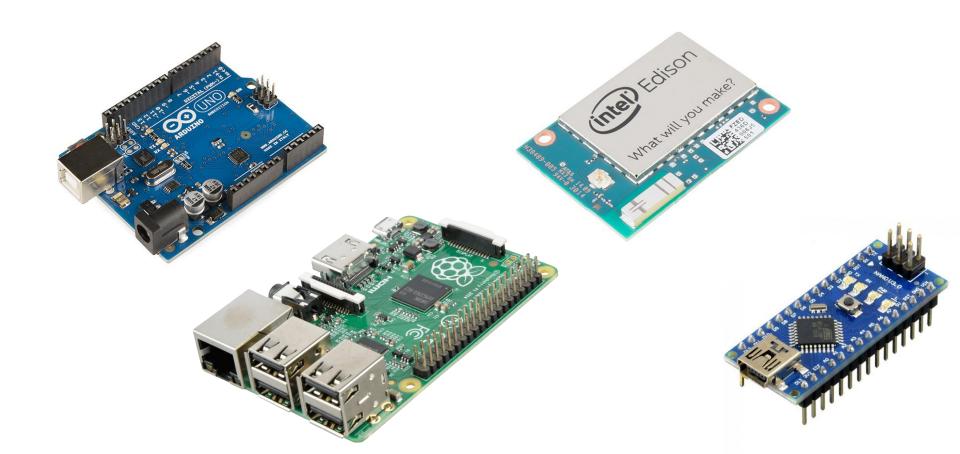
- Haz cuantas pruebas sean necesarias.
- No te preocupes del tamaño, será un problema del <Tú> del futuro.
- Asegurate de optimizar tus diseños, te ayudara a ahorrar costos y tiempos.

Producción en Masa



Dispositivos

Muchos sabores para elegir





Dispositivos

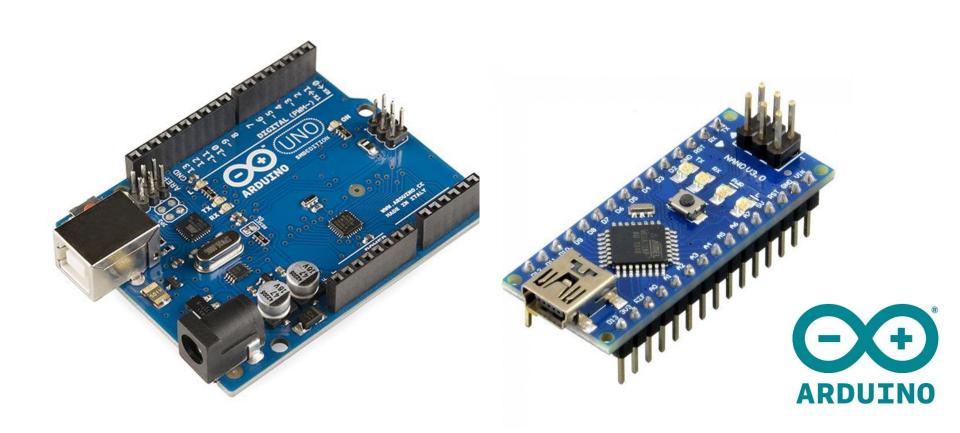
Arduino

- Es un MicroControlador
- Multiples entradas y salidas, digitales y analogas
- Se puede extender su funcionalidad utilizando "shields" o accesorios.
- Memoria limitada, pero muy poderoso para sistemas embedidos





Arduino







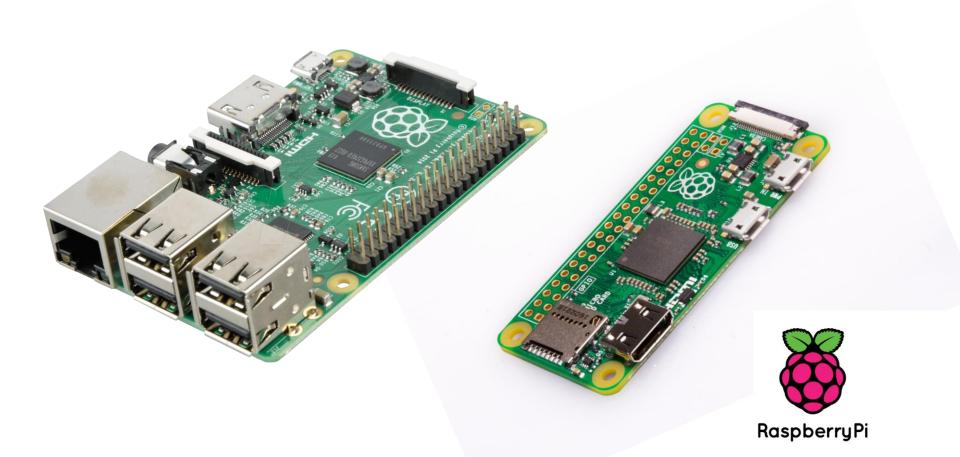
RaspberryPi

Rasperry Pi

- Es una mini computadora
- Multiples entradas y salidas, digitales y analogas
- Utiliza un sistema operativo, Linux o Windows en sus versiones mas recientes
- Ofrece mas poder de procesamiento para aplicaciones pesadas, puede comunicarse con otros dispositivos como los Arduinos

Dispositivos

Rasperry Pi





Dispositivos

Android Things

- Utiliza tu conocimiento existente de desarrollo en Android para crear dispositivos.
- Hay una variedad de dispositivos a utilizar, pero ninguno es un Smartphone.
- No existe una "Google Play", el dispositivo nace y vive con un propósito.
- Es un framework en crecimiento, se espera que tenga mucha presencia en los próximos años
 Candroid
 Chicac



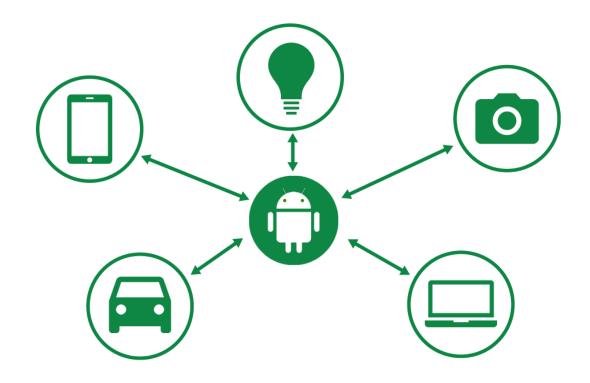
Android Things



Bonus

Que será bueno preguntar....





Vida más allá de Android

Extiende tu mundo con loT







i Muchas Gracias!



Jorge Alejandro Cajas Mota jac.mota@gmail.com @cajasmota