

如何设计开发SDK?

————— 水色 2017.4

如何设计开发SDK

- 什么是SDK?
- 如何设计?
- 开发过程
- 交付
- 后期维护

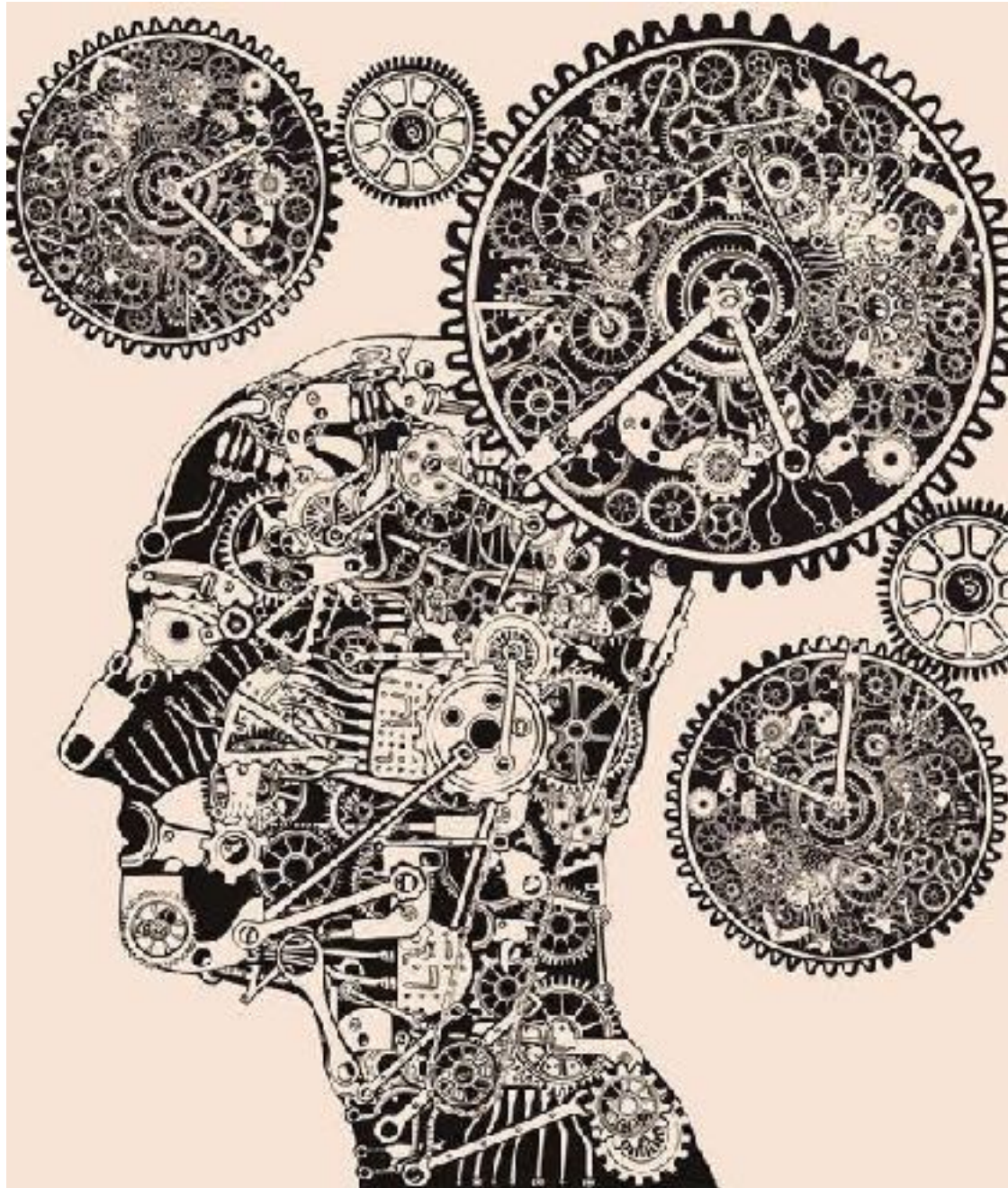
什么是SDK?

SDK = Software Developer Kit

包括一个或多个API、**开发工具集**和说明文档



如何设计之理性



- 用途（易用、易扩展）
- 兼容性与技术选型
- 代码结构明晰
- 简洁 高性能 可测试
- 公共资源的使用约定
- 版权声明

如何设计之感性

- API的完备
- 命名的通俗易读
- 注释、范例
- 美感、诗意
- 上下文的完整
- 可能需要的html+css



开发过程

- 模块化、显式声明依赖、命名空间
- 显示声明依赖、尽量避免依赖，避免与外部的冲突
- 开发规范、命名规则、异常处理规范
- 注释、文档、单元测试
- 调用demo、情景demo
- 性能（按需加载）

交付

- 版本命名规范
- 调试版本与正式版本
- 文档、demo等配套设施的同步更新
- 多版本共存的问题
- 通知开发者

后期维护

- bugfix
- 发新版（兼容说明、版本可溯、新版本通知）
- API变更
- API废弃
- 技术支持（客服系统、博客、在线交流、远程调试）

*Beautiful Inside,
Beautiful Everywhere.*

———— The End ————