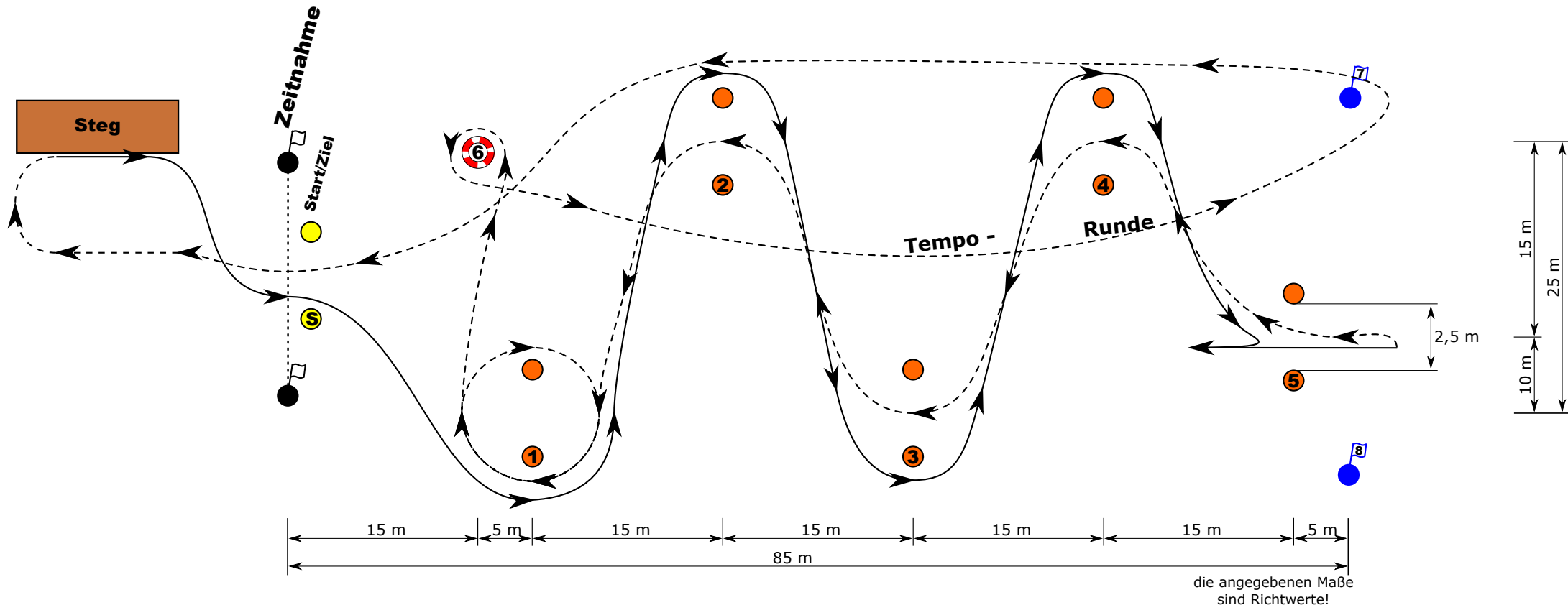


# DMYV-Jugend Motorboot-Slalom Klasse 6



Ablegen - Startlinie - in den Parcour, d.h. außen um die Tore 1 - 2 - 3 - 4 - rückwärts durch das Tor 5 - vorwärts wieder in den Parcour, d.h. durch die Tore 4 - 3 - 2 - schnelle Umkreisung des Tores 1 (das Tor 1 bleibt an der Steuerbordseite!) - Schikane an der Tonne 6 - Temporunde: innen an den Toren 2 und 4, um die Tonne 7, außen an den Toren 4 und 2 vorbei - Ziellinie - anlegen.