

Documentación Proyecto
Sprint 1

NRC: 2239

Equipo No. 12

Integrantes:

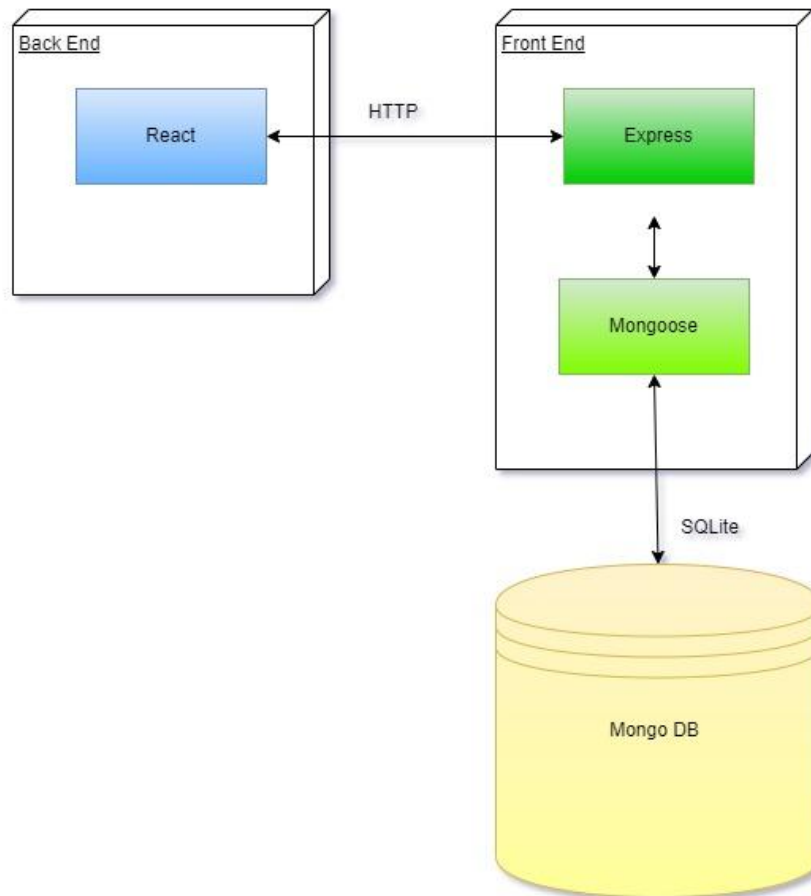
Raul Samuel Lugo Lozano
Ricardo L. Motta Forero

1. Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Scrum Master	Raul Lugo	Se encargará de hacer que el equipo desarrolle las tareas eficazmente, a tiempo, de realizar las entregas.	<ul style="list-style-type: none">• Verificar desarrollo de tareas según cronograma.• Organización y entrega de documentos.• Entrega de sprints.• Apoyo a desarrolladores.
Front-end developer	Ricardo Motta	Se encargará de diseñar y realizar la parte visual del proyecto.	<ul style="list-style-type: none">• Maquetar el sitio web.• Utilizar HTML, CSS y JS para la implementación de la página.• Realizar el diseño responsive.• Crear un ambiente bueno para el UX.
Back-end developer	Raul Lugo	<i>Diseñar el código, y estructura de la base de datos, servidor y despliegue de la web</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Diseñar la base de datos.</i>• <i>Diseñar el sistema de interacción de la base de datos con la página web.</i>• <i>Desplegar la página web en un servidor</i>• <i>Escoger el mejor Hosting</i>

Full-stack developer	Ricardo Motta	Se encargará de implementar partes visuales y partes lógicas del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> • Apoyar el front-end y el back-end • Implementar controladores • Controlar el uso de API • desarrollar el middleware
QA-Testing	Raul Lugo	Se encargará de verificar que la aplicación cuente con las especificaciones dadas por el cliente así mismo que la experiencia de usuario sea óptima.	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar pruebas en la aplicación. • Verificar que se cumplan los parámetros de entrega. • Medir la velocidad de carga de la aplicación.

2. Diagrama de despliegue



3. Definición de artefactos

Backlog Sprint 1			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de roles	Designar los roles a cada uno de los miembros del equipo	1 Hr	Raul Lugo
Definición de las historias de usuario	Definir historia de usuario de forma general	2 Hr	Ricardo Motta
Diseño de los diagramas de despliegue	Realizar los diagramas de despliegue de cada entrega	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
Creación del cronograma de tareas	Se realizará un cronograma de tareas con los tiempos en los que se deben cumplir cada una de estas	3 Hr	Raul Lugo

Backlog Sprint 2			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Creación del repositorio en Github	Se creará un repositorio en github desde el cual todos los miembros deberán ingresar sus avances	5 Hr	Raul Lugo

Realizar un mapa de navegación para la aplicación web	Se realizará una vista preliminar de cómo se relacionarán las distintas páginas de la web	2 Hr	Ricardo Motta
Maquetación de la página	Se realizarán los diseños de cómo quedará cada página web de forma individual	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
implementación de las maquetas	Realización de la estructura del código en HTML	3 Hr	Raul Lugo
Selección e implementación de las hojas de estilo	Se realizará la implementación de del CSS al proyecto, definiendo el apartado visual	5 Hr	Ricardo Motta

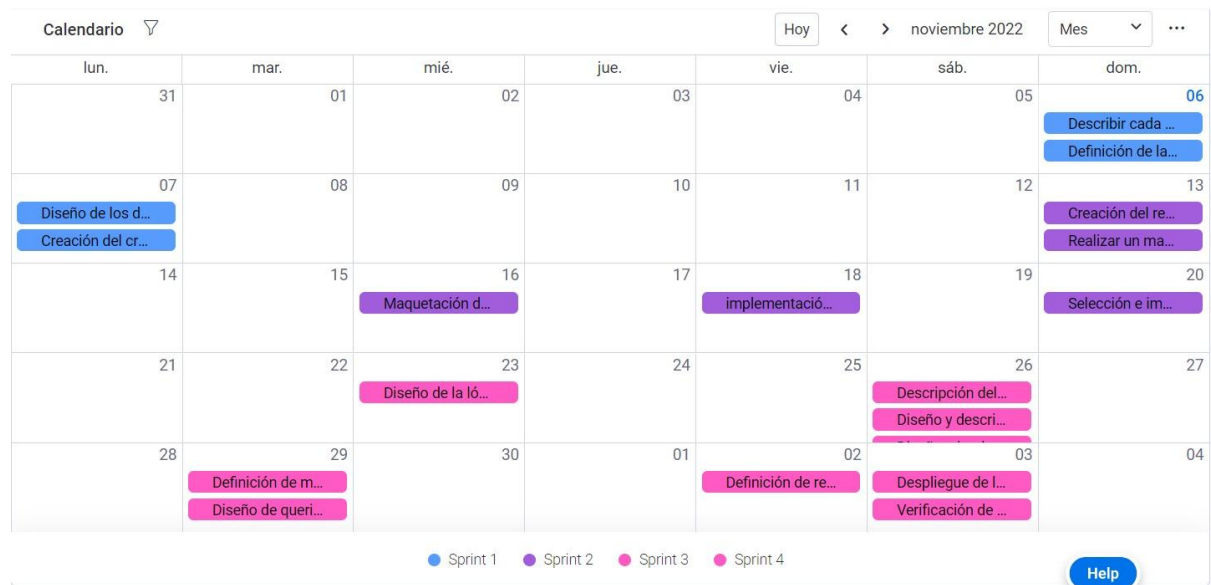
Backlog Sprint 3			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Diseño de la lógica algorítmica	Se diseñará en primera instancia la lógica algorítmica que la aplicación web precisa.	1 Hr	Raul Lugo
Descripción del diseño y especificación de los controladores y librerías a utilizar	Diseño de los controladores según los requerimientos de la plataforma, con documento descriptivo del diseño y especificación de	2 Hr	Raul Lugo

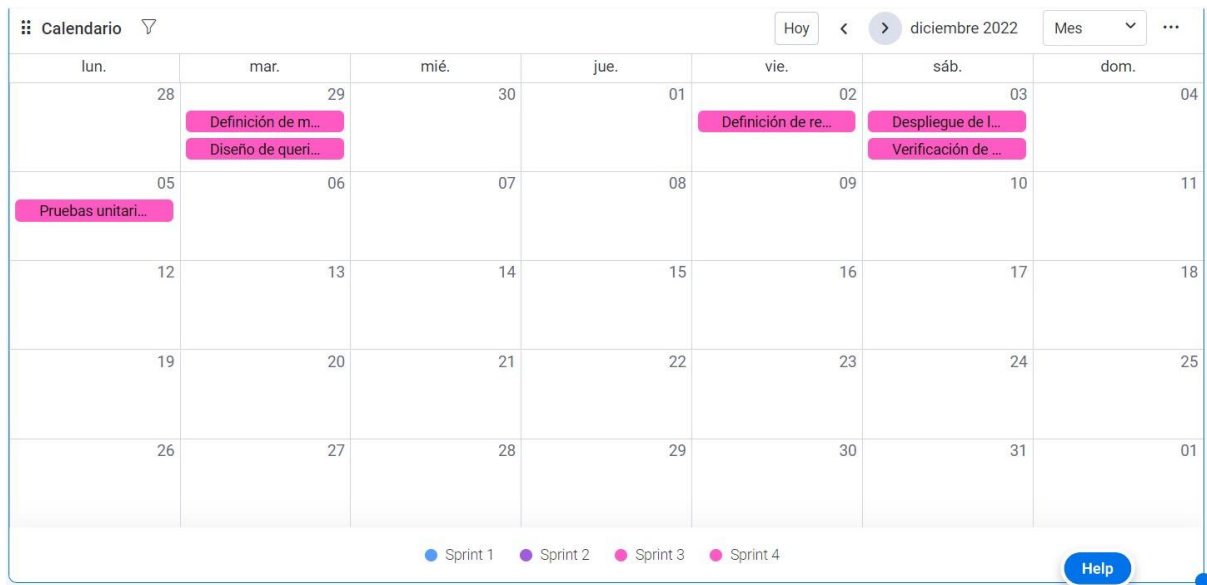
	los controladores definidos.		
Definición de métodos HTTP permitidos	Especificar los métodos a usar en el desarrollo de código HTML.	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
Diseño y descripción del diagrama relacional	Creación de bases de datos mediante el modelo entidad-relación	3 Hr	Ricardo Motta
Diseño e implementación de las tablas de bases de datos con SQLite	Creación de las tablas necesarias con sus respectivas características.	2 Hr	Raul Lugo
Diseño de queries	Para realizar consultas y/o actualizaciones de la base de datos	1 Hr	Ricardo Motta

Backlog Sprint 4			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación	Creación de documento descriptivo de los requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación.	1 Hr	Ricardo Motta
Despliegue de la aplicación en una (PaaS)	Alojamiento y ejecución del programa en la nube (PythonAnywhere o Heroku) para desarrollar, ejecutar	2 Hr	Raul Lugo

	y gestionar la aplicación.		
Verificación de la conectividad al dominio web	Desarrollo de pruebas de conectividad para verificar que el servidor de hosting esté activo.	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
Pruebas unitarias	Se llevarán a cabo las pruebas unitarias con la finalidad de testear las funcionalidades individuales	3 Hr	Raul Lugo

4. Cronograma del proyecto





5. Repositorio GitHub

https://github.com/Mottaric/Ciclo4_Sprint1