

Documentación Proyecto
Sprint 2

NRC: 2239

Equipo No. 12

Integrantes:

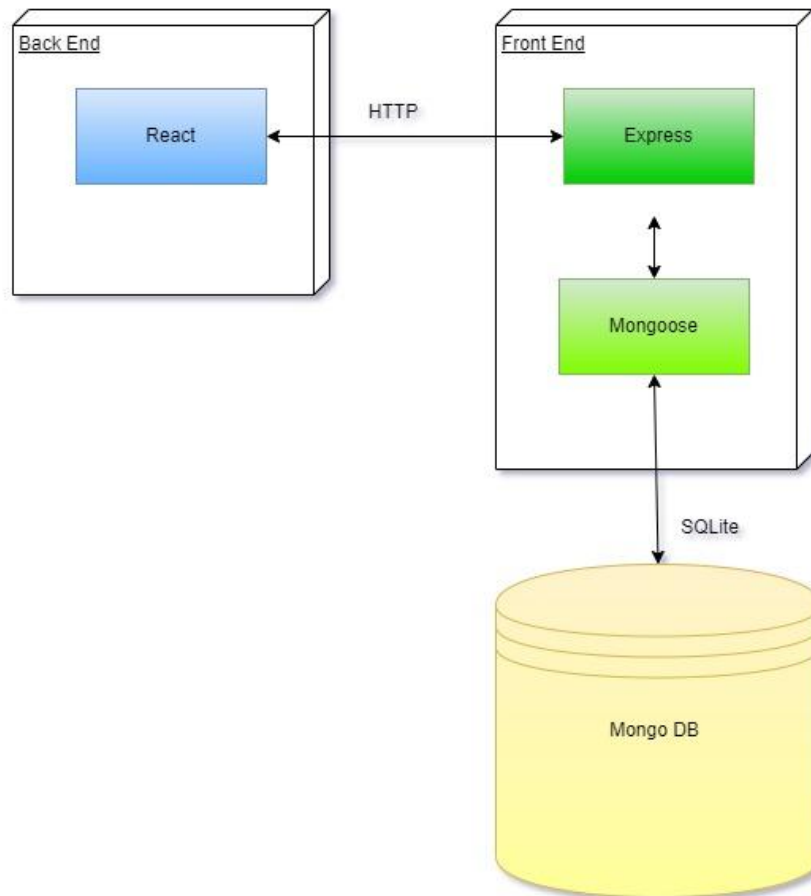
Raul Samuel Lugo Lozano
Ricardo L. Motta Forero

1. Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Scrum Master	Raul Lugo	Se encargará de hacer que el equipo desarrolle las tareas eficazmente, a tiempo, de realizar las entregas.	<ul style="list-style-type: none">• Verificar desarrollo de tareas según cronograma.• Organización y entrega de documentos.• Entrega de sprints.• Apoyo a desarrolladores.
Front-end developer	Ricardo Motta	Se encargará de diseñar y realizar la parte visual del proyecto.	<ul style="list-style-type: none">• Maquetar el sitio web.• Utilizar HTML, CSS y JS para la implementación de la página.• Realizar el diseño responsive.• Crear un ambiente bueno para el UX.
Back-end developer	Raul Lugo	<i>Diseñar el código, y estructura de la base de datos, servidor y despliegue de la web</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Diseñar la base de datos.</i>• <i>Diseñar el sistema de interacción de la base de datos con la página web.</i>• <i>Desplegar la página web en un servidor</i>• <i>Escoger el mejor Hosting</i>

Full-stack developer	Ricardo Motta	Se encargará de implementar partes visuales y partes lógicas del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> • Apoyar el front-end y el back-end • Implementar controladores • Controlar el uso de API • desarrollar el middleware
QA-Testing	Raul Lugo	Se encargará de verificar que la aplicación cuente con las especificaciones dadas por el cliente así mismo que la experiencia de usuario sea óptima.	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar pruebas en la aplicación. • Verificar que se cumplan los parámetros de entrega. • Medir la velocidad de carga de la aplicación.

2. Diagrama de despliegue



3. Definición de artefactos

Backlog Sprint 1			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de roles	Designar los roles a cada uno de los miembros del equipo	1 Hr	Raul Lugo
Definición de las historias de usuario	Definir historia de usuario de forma general	2 Hr	Ricardo Motta
Diseño de los diagramas de despliegue	Realizar los diagramas de despliegue de cada entrega	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
Creación del cronograma de tareas	Se realizará un cronograma de tareas con los tiempos en los que se deben cumplir cada una de estas	3 Hr	Raul Lugo

Backlog Sprint 2			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Creación del repositorio en Github	Se creará un repositorio en github desde el cual todos los miembros deberán ingresar sus avances	5 Hr	Raul Lugo

Realizar un mapa de navegación para la aplicación web	Se realizará una vista preliminar de cómo se relacionarán las distintas páginas de la web	2 Hr	Ricardo Motta
Maquetación de la página	Se realizarán los diseños de cómo quedará cada página web de forma individual	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
implementación de las maquetas	Realización de la estructura del código en HTML	3 Hr	Raul Lugo
Selección e implementación de las hojas de estilo	Se realizará la implementación de del CSS al proyecto, definiendo el apartado visual	5 Hr	Ricardo Motta

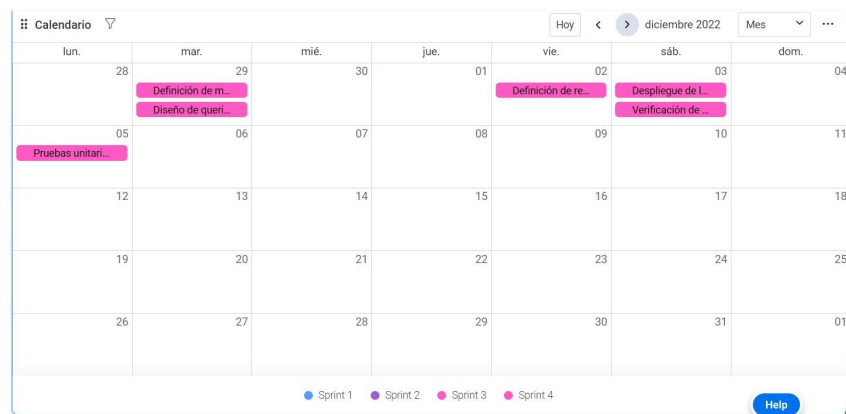
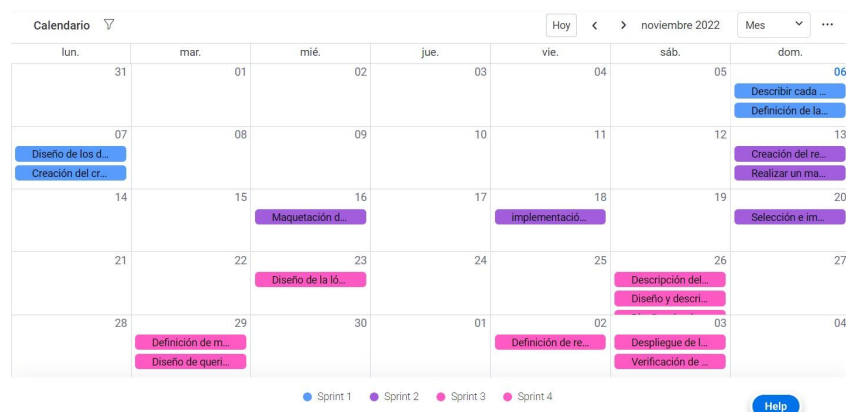
Backlog Sprint 3			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Diseño de la lógica algorítmica	Se diseñará en primera instancia la lógica algorítmica que la aplicación web precisa.	1 Hr	Raul Lugo
Descripción del diseño y especificación de los controladores y librerías a utilizar	Diseño de los controladores según los requerimientos de la plataforma, con documento descriptivo del diseño y especificación de	2 Hr	Raul Lugo

	los controladores definidos.		
Definición de métodos HTTP permitidos	Especificar los métodos a usar en el desarrollo de código HTML.	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
Diseño y descripción del diagrama relacional	Creación de bases de datos mediante el modelo entidad-relación	3 Hr	Ricardo Motta
Diseño e implementación de las tablas de bases de datos con SQLite	Creación de las tablas necesarias con sus respectivas características.	2 Hr	Raul Lugo
Diseño de queries	Para realizar consultas y/o actualizaciones de la base de datos	1 Hr	Ricardo Motta

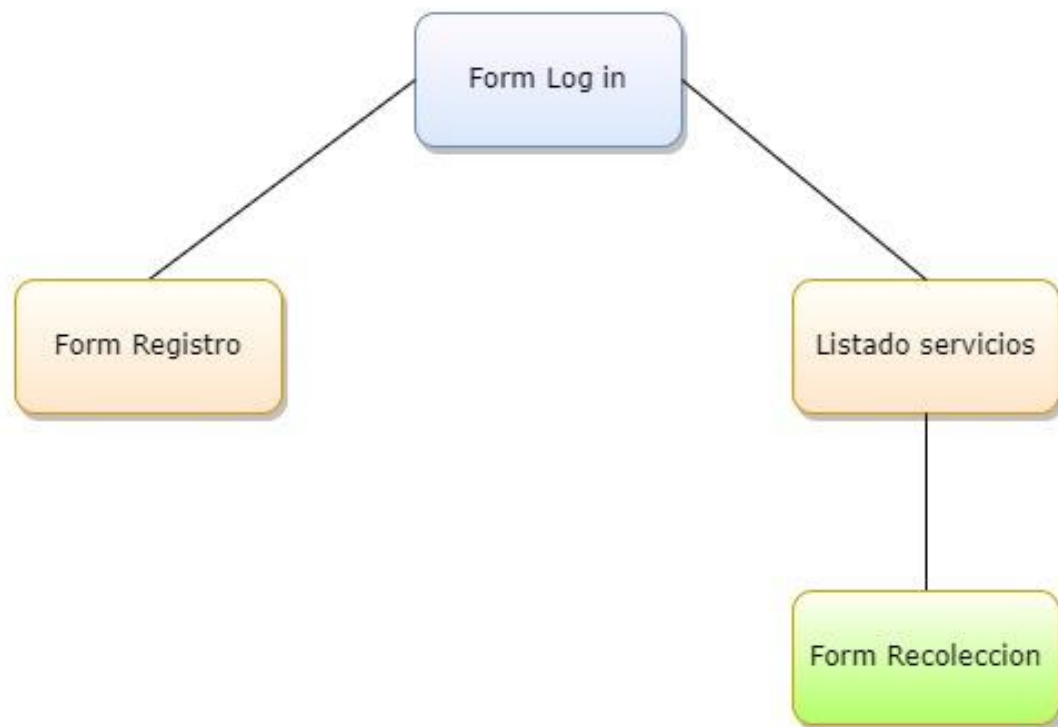
Backlog Sprint 4			
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación	Creación de documento descriptivo de los requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación.	1 Hr	Ricardo Motta
Despliegue de la aplicación en una (PaaS)	Alojamiento y ejecución del programa en la nube (PythonAnywhere o Heroku) para desarrollar, ejecutar	2 Hr	Raul Lugo

	y gestionar la aplicación.		
Verificación de la conectividad al dominio web	Desarrollo de pruebas de conectividad para verificar que el servidor de hosting esté activo.	4 Hr	Raul Lugo/ Ricardo Motta
Pruebas unitarias	Se llevarán a cabo las pruebas unitarias con la finalidad de testear las funcionalidades individuales	3 Hr	Raul Lugo

4. Cronograma del proyecto



5. Mapa de navegabilidad



Descripción:

La aplicación tiene como funcionalidad principal que los usuarios inscritos puedan agendar la recogida de un envío para luego ser despachado 24 horas después de recogido.

El inicio de navegación la sección del formulario de Log in, desde donde si el usuario que no ha creado su cuenta aún puede dirigirse a la sección del formulario de Registro. Una vez creada, debe volver a al formulario de log in para ingresar sus credenciales y ser dirigido a la sección donde se listan todos los envíos. Ahí también se encuentra el direccionamiento a la sección del formulario de Recolección, donde llenará los datos de recolección y de destinatario del envío en cuestión.

6. Mockups

No 1. Log in

The mockup shows a login interface for the 'GESTOR DE RECOLECCIÓN DE ENVÍOS' application. At the top left, there is a 'Log in' label. The main heading is 'GESTOR DE RECOLECCIÓN DE ENVÍOS'. Below this, the section is titled 'INGRESO'. It contains two input fields: 'Documento de identidad' and 'Contraseña'. There is a checkbox labeled 'Recordarme'. A blue button labeled 'INGRESAR' is positioned below the checkbox. At the bottom, there is a link that says 'No tienes cuenta Regístrate aquí'.

- **Descripción:**

Es la sección inicial de la aplicación web. Aca el usuario registrado podrá entrar a la sección donde podrá generar nuevos servicios y ver los servicios realizados. O, si no está registrado, el usuario podrá dirigirse a la sección de *Registro*.

No 2. Registro

The mockup shows a registration interface for the 'GESTOR DE RECOLECCIÓN DE ENVÍOS' application. At the top left, there is a 'Registro' label. The main heading is 'GESTOR DE RECOLECCIÓN DE ENVÍOS'. Below this, the section is titled 'Formulario de Registro'. It contains six input fields: 'Nombre Completo', 'Documento de identidad', 'Contraseña', 'Email', and 'Teléfono'. A blue button labeled 'INGRESAR' is positioned at the bottom of the form.

- **Descripción:**

En esta sección el usuario va a poder registrarse en la plataforma para poder acceder a los servicios de recolección y envío. La contraseña se guardará de forma cifrada y la base de datos a utilizar será no relacional. Completada la solicitud será re dirigido a la vista de Log in para su ingreso como Usuario.

No 3. Listado de envíos

Código	Destino	Fecha	Estado
00001	Barranquilla	2016-05-25	Guardado
00002	San Antonio de Prado	2016-05-25	Completado
00003	Chía	2016-05-25	Cancelado

- Descripción:

A esta sección llega el usuario después de acceder con su usuario y contraseña en el *Log in*. Acá va a ver listados todos los servicios de recolección que haya realizado, ya sean activos, cancelados o entregados. También tendrá un acceso a la sección donde generar un nuevo servicio de recolección que lo lleva a la vista *Nuevo envío*. A esta sección sólo podrán entrar los usuarios registrados.

No. 4 Nuevo envío

GESTOR DE RECOLECCIÓN DE ENVÍOS

Formulario para Nuevo Envío

Datos de la encomienda:

Fecha de recolección:

Dirección de recolección:

Ciudad:

Franja Horaria:

☐ 7:00am - 10:00am

☐ 10:00am - 14:00pm

☐ 17:00am - 18:00pm

Peso aproximado:

Medidas aproximadas:

Ancho:

Alto:

Largo:

¿Es un objeto frágil?

☐ Si

☐ No

Datos del destinatario:

Nombre completo:

Documento de identidad:

Dirección:

Ciudad:

Teléfono:

GENERAR

- **Descripción:**

En esta sección, el usuario podrá crear un nuevo servicio de recogida de encomiendas, completando los datos del remitente y anexando los datos del destinatario. Estos datos serán agregados a la base de datos mediante una conexión segura. Realizada la solicitud, el usuario será re direccionado nuevamente a la vista *Lista de envíos*.

7. **Plantilla de Bootstrap**

Template Name: NiceAdmin

Template URL: <https://bootstrapmade.com/nice-admin-bootstrap-admin-html-template/>

Author: BootstrapMade.com

License: <https://bootstrapmade.com/license/>

8. **Repositorio GitHub**

<https://github.com/Mottaric/Ciclo4.git>