1, בגדול הם די דומים רק ההבדל בגדול הוא המיקום של התנאים ובניה שלהם וזה שלרוב עם WHILE לא מוגדר בעיקרון מראש כה פעמים לרוץ וFOR אנחנו יודעם מראש כמה פעמים הוא ירוץ

2, תלוי מה השגיא האם יוצא מייד על הפען הראשונה התנאי הוא לא נכון אז הוא פשוט לא יכנס ואם התנאי לא נסגר כמו I++ אז הוא ירוץ תמיד ולא יעצור

3, BREAK מיועד ליציאה מהלולאה אפילו שנשאר עוד סיבובים בהמשך, וCOUNTENUE נועד לקפוץ מהנקודה הזו לסיבוב הבא של הלולאה עד לסיום התנאי ריצה.

4, בלי DO הוא בודק את התנאי ואם הוא נכון הוא רץ ועם DO אז הוא קודם מריץ ורק אז בודק אם התנאי נכון ואם הוא נכון הוא עושה עוד סיבוב