

André Da Graca Dias

 <https://motus-dev.github.io> - Portfolio |  <https://www.linkedin.com/in/andr%C3%A9-dias-887bbb315/> - LinkedIn

 andrediasmalm@gmail.com

Personlig Profil

Jag är en dedikerad person med en passion för IT, programmering och spelutveckling. Jag strävar efter att ständigt lära mig och skapa meningsfulla och engagerande projekt. Mitt mål är att utveckla innovativa och välutformade produkter samtidigt som jag håller ett starkt fokus på projektets mål. Uppvuxen som en hängiven spelare har jag utvecklat en djup förståelse för spelares behov och förväntningar, vilket jag integrerar i mitt arbete. Förutom min tekniska expertis har jag praktisk arbetslivserfarenhet inom flera olika områden, vilket har stärkt min anpassningsförmåga och arbetsmoral.

Arbetslivserfarenhet

Backendutvecklare / Webbt tekniker

- Designade och programmerade webblösningar med fokus på användarvänlighet, funktionalitet och skalbarhet.
- Fick erfarenhet av system- och webbserverprogrammering med Python och JavaScript.

Spelmodding och Programmering

- Utvecklade flera moddar och tillägg till *Garry's Mod* med specialisering inom Lua-programmering.
- Slutförde frilansprojekt för att skapa anpassat innehåll till grupper med hundratals spelare.
- Grundade och ledde spelgrupper och fick insikter i spelarens beteenden och hur engagemang kan förbättras.

Discord-botar

- Programmerade bots med JavaScript och integrerade API:er för att automatisera funktioner som informationshämtning och plattformsanslutningar.

Speltestare

- Testade spel för Ubisoft (*XDefiant*, *Project U*) och andra företag och gav detaljerad feedback under alfa- och betatestfaser.

Grafisk Design och Animation

- Skapade 2D-grafik med Adobe Photoshop och animerade partiklar med Source Engine.
- Designade texturer, material och 3D-modeller för spelelement med Blender och Adobe Substance 3D Painter.

Städare – Enighet AB (Praktik)

- Ansvarade för renlighet och hygien i kontors- och gymmiljöer för att säkerställa en välkomnande miljö för kunder och personal.
- Utvecklade god tidsplaneringsförmåga och uppmärksamhet på detaljer genom att följa strikta städscheman och standarder.
- Byggede upp en stark ansvarskänsla och arbetsmoral genom självständigt och teambaserat arbete.

Lager och Städare – McDonald's (Praktik)

- Organiserade och sorterade varor i lagret för att säkerställa effektiv lagerhantering och påfyllning.
 - Utförde städuppgifter för att upprätthålla en ren och säker miljö för personal och kunder.
 - Utvecklade fysisk uthållighet och organisatoriska färdigheter genom att arbeta i en strukturerad och snabb miljö.
-

Utbildning

LBS Kreativa Gymnasiet Malmö

Programmet för App- och Webbutveckling (Augusti 2021 - Juni 2024)

- Specialiserade mig på programmering, webbutveckling och gränssnittsdesign.
 - Skapade prototyper med Adobe XD och utvecklade en djup förståelse för användbarhet och användarupplevelse.
 - Slutförde avancerade projekt, inklusive serverprogrammering med Python och Flask.
 - Arbetade med både server- och klientsidans kommunikationsprojekt inom webbprogrammering.
-

Tekniska Färdigheter

Programmeringsspråk:

- Python, JavaScript, Lua, HTML, CSS

Programvara:

- **Hög kompetens:**
 - Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Adobe XD
 - Blender (3D-modellering, riggning, viktmålning)
 - Visual Studio Code, Sony Vegas Pro
- **Grundläggande kunskap:**
 - Unreal Engine 4 (Modding för *Ground Branch*)
 - Unity, Adobe After Effects, Adobe Substance 3D Painter, Adobe Illustrator

Webbutveckling:

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript
- Backend: Python, Flask, SQL

Kreativa färdigheter:

- 3D-modellering, animation, partikeldesign
- Texturering för spelkaraktärer och miljöer

Övriga färdigheter:

- Community management och samarbete med stora spelarbaser
 - Användarvänlighetsdesign för gränssnitt och prototyper
-

Ytterligare Färdigheter

- **Språk:**
 - Engelska (Flytande)
 - Svenska (Flytande)
 - **Filmmaking & Redigering:**
 - Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects
-

Anställningspreferenser

- **Tillgänglighet:** Heltid, tillsvidareanställning eller sommar-/feriejobb
- **Önskade roller:** Backendutvecklare, Webbt tekniker, Systemutvecklare, Speltestare, Användbarhetsdesigner