André Da Graca Dias

Personlig Profil

Jag är en dedikerad person med en passion för IT, programmering och spelutveckling. Jag strävar efter att ständigt lära mig och skapa meningsfulla och engagerande projekt. Mitt mål är att utveckla innovativa och välutformade produkter samtidigt som jag håller ett starkt fokus på projektens mål. Uppvuxen som en hängiven spelare har jag utvecklat en djup förståelse för spelares behov och förväntningar, vilket jag integrerar i mitt arbete. Förutom min tekniska expertis har jag praktisk arbetslivserfarenhet inom flera olika områden, vilket har stärkt min anpassningsförmåga och arbetsmoral.

Arbetslivserfarenhet

Backendutvecklare / Webbtekniker

- Designade och programmerade webblösningar med fokus på användarvänlighet, funktionalitet och skalbarhet.
- Fick erfarenhet av system- och webbserverprogrammering med Python och JavaScript.

Spelmodding och Programmering

- Utvecklade flera moddar och tillägg till Garry's Mod med specialisering inom Lua-programmering.
- Slutförde frilansprojekt för att skapa anpassat innehåll till grupper med hundratals spelare.
- Grundade och ledde spelgrupper och fick insikter i spelarens beteenden och hur engagemang kan förbättras.

Discord-botar

 Programmerade bots med JavaScript och integrerade API:er f\u00f6r att automatisera funktioner som informationsh\u00e4mtning och plattformsanslutningar.

Speltestare

• Testade spel för Ubisoft (*XDefiant, Project U*) och andra företag och gav detaljerad feedback under alfa- och betatestfaser.

Grafisk Design och Animation

- Skapade 2D-grafik med Adobe Photoshop och animerade partiklar med Source Engine.
- Designade texturer, material och 3D-modeller för spelelement med Blender och Adobe Substance 3D Painter.

Städare - Enighet AB (Praktik)

- Ansvarade f\u00f6r renlighet och hygien i kontors- och gymmilj\u00f6er f\u00f6r att s\u00e4kerst\u00e4lla en v\u00e4lkomnande milj\u00f6 f\u00f6r kunder och personal.
- Utvecklade god tidsplaneringsförmåga och uppmärksamhet på detaljer genom att följa strikta städscheman och standarder
- Byggde upp en stark ansvarskänsla och arbetsmoral genom självständigt och teambaserat arbete.

Lager och Städare – McDonald's (Praktik)

- Organiserade och sorterade varor i lagret för att säkerställa effektiv lagerhantering och påfyllning.
- Utförde städuppgifter för att upprätthålla en ren och säker miljö för personal och kunder.
- Utvecklade fysisk uthållighet och organisatoriska färdigheter genom att arbeta i en strukturerad och snabb miljö.

Utbildning

LBS Kreativa Gymnasiet Malmö

Programmet för App- och Webbutveckling (Augusti 2021 - Juni 2024)

- Specialiserade mig på programmering, webbutveckling och gränssnittsdesign.
- Skapade prototyper med Adobe XD och utvecklade en djup förståelse för användbarhet och användarupplevelse.
- Slutförde avancerade projekt, inklusive serverprogrammering med Python och Flask.
- Arbetade med både server- och klientsidans kommunikationsprojekt inom webbprogrammering.

Tekniska Färdigheter

Programmeringsspråk:

• Python, JavaScript, Lua, HTML, CSS

Programvara:

- Hög kompetens:
 - Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Adobe XD
 - Blender (3D-modellering, riggning, viktmålning)
 - Visual Studio Code, Sony Vegas Pro
- Grundläggande kunskap:
 - Unreal Engine 4 (Modding för *Ground Branch*)
 - o Unity, Adobe After Effects, Adobe Substance 3D Painter, Adobe Illustrator

Webbutveckling:

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript
- Backend: Python, Flask, SQL

Kreativa färdigheter:

- 3D-modellering, animation, partikeldesign
- Texturering f\u00f6r spelkarakt\u00e4rer och milj\u00f6er

Övriga färdigheter:

- Community management och samarbete med stora spelarbaser
- Användarvänlighetsdesign för gränssnitt och prototyper

Ytterligare Färdigheter

- Språk:
 - Engelska (Flytande)
 - Svenska (Flytande)
- Filmmaking & Redigering:
 - o Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects

Anställningspreferenser

- **Tillgänglighet:** Heltid, tillsvidareanställning eller sommar-/feriejobb
- Önskade roller: Backendutvecklare, Webbtekniker, Systemutvecklare, Speltestare, Användbarhetsdesigner