

TRAVAUX PRATIQUE DE PROGRAMMATION SYSTEME: TP 2

LES SIGNAUX

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui intercepte le <Ctrl C> et qui n'accepte de tuer le processus correspondant à ce programme qu'après vérification par un mot de passe.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui affiche d'une manière continue le message « bonjour » toutes les secondes tout en affichant le message « au revoir » toutes les 5 secondes.

(Voir le fonctionnement de la fonction « alarm »)

Exercice 3 :

Ecrire un programme timeout qui reçoit comme paramètre un temps t et le pid d'un processus et qui tue ce processus au bout de t secondes.

Exercice 4 :

Ecrire 2 programmes qui affichent d'une manière alternative le message « ceci est un bon exercice pour comprendre le mécanisme des signaux ». La synchronisation entre les processus correspondants aux 2 programmes est assurée par un troisième.