

D9C HEARTHSTONE

Relazione progetto di Tec Web

Componenti del gruppo	Luca Bertolini 1102351
	Marco Bonolo 1102360
	Mauro Carlin 1102351
	Nicola Tintorri 1102860
Referente	Nicola Tintorri nicola.tintorri@studenti.unipd.it

Indirizzo web del sito:
<http://tecnologie-web.studenti.math.unipd.it/tecweb/~mbonolo/>

Indice

1	Abstract	2
2	Utenti destinatari	3
3	Accessibilità	4
3.1	Separazione tra struttura, presentazione e comportamento	4
3.2	Tag meta	4
3.3	Screen reader	4
3.4	Facilitazione alla navigazione	4
4	Usabilità	5
5	Gerarchia dei file	6
6	Struttura	7
7	Presentazione	8
8	Comportamento	9
9	PHP	10

1 Abstract

Il sito è stato sviluppato con l'intenzione di riunire la community italiana di HearthStone in un unico portale, in modo che i suoi membri possano condividere le proprie idee e consigli in ogni aspetto del gioco.

HearthStone è un gioco di carte di proprietà della Blizzard dove due utenti si sfidano, ognuno con il proprio mazzo, in brevi e avvincenti partite.

Ogni utente può creare i suoi personali mazzi formati da 30 carte e associati a uno dei nove eroi disponibili. Le carte che compongono ogni singolo mazzo possono essere di tre tipologie: servitori, magie e armi. Ognuna di queste richiede un costo in mana per essere giocata e, nel caso di servitori e armi, presentano un valore di attacco e di vita/durata. All'interno del sito è possibile consultare tutte le carte del gioco, i mazzi dei giocatori e i consigli degli altri utenti. Inoltre, dopo essersi registrati, è possibile interagire con gli altri membri di Doc HearthStone, creare i propri mazzi e le proprie guide al gioco.

Nel sito si è dato importanza all'esperienza degli utenti offrendo loro il maggior numero di funzionalità possibili, rispettando gli standard del W3C, la separazione tra struttura, presentazione, comportamento e le regole di accessibilità richieste.

2 Utenti destinatari

Il sito è rivolto a tutte le persone interessate ad HearthStone, che desiderano rimanere informati sulle ultime novità e condividere le proprie idee e opinioni riguardanti questo nuovo ed emozionante gioco di carte.

3 Accessibilità

3.1 Separazione tra struttura, presentazione e comportamento

Per migliorare l'accesso al sito a qualsiasi categoria di utenti è stata mantenuta la separazione tra struttura, presentazione e comportamento.

La prima è stata sviluppata tramite documenti HTML5 che richiamano i fogli di stile esterni CSS, che implementano la presentazione, e script esterni di JavaScript che ne determinano il comportamento. Nel caso in cui un utente non abiliti JavaScript il sito resta comunque accessibile.

3.2 Tag meta

In ogni pagina sono stati inseriti i seguenti tag meta:

- **title:** titolo della pagina web;
- **description:** descrizione sintetica della pagina web;
- **keywords:** lista di parole chiave che permette di specificare gli argomenti trattati nella pagina web.

3.3 Screen reader

Ogni elemento `img` presenta l'attributo *alt* che descrive in maniera sintetica ciò che l'immagine ritrae o il suo scopo.

Mai sono state utilizzate immagini per riportare il testo, rendendo il contenuto informativo accessibile anche agli utenti non vedenti che quindi utilizzano gli screen reader. In alcuni casi, come ad esempio il logo del sito, il testo è stato nascosto e sostituito da un'immagine attraverso i fogli di stile CSS.

3.4 Facilitazione alla navigazione

Al fine di agevolare la visita al sito da parte degli utenti con disabilità si sono predisposte le seguenti facilitazioni:

- **Link per spostarsi al contenuto:** prima della barra di navigazione è stato inserito un link nascosto, che permette agli utenti che utilizzano uno screen reader di passare direttamente al contenuto saltando la navbar;
- **Link per tornare alla barra di navigazione:**

4 Usabilità

Particolare attenzione è stata posta all'usabilità del sito per garantire una miglior esperienza agli utenti. A tale scopo sono stati utilizzati:

- **Navbar:** viene sempre evidenziata la voce della pagina in cui si trova l'utente all'interno della barra di navigazione. Essa non è cliccabile, evitando così un aggiornamento inutile;
- **Breadcrumbs:** per evitare che un utente con disabilità possa perdersi all'interno del sito, è stato riportato sotto la barra di navigazione il percorso effettuato dalla homepage. Per la normale utenza esso è stato sostituito parzialmente dalla barra di navigazione (vedi punto precedente);
- **Link:** ogni link presente nelle pagine è stato colorato in modo diverso dal normale testo, per renderlo immediatamente distinguibile dall'utente;
- **Foto:** ogni immagine è nitida e ben visibile. A causa del limitato spazio nel server universitario, non è stato possibile caricare le foto di ogni singola carta. Per ovviare al problema sono stati inseriti dei link a fonti esterne che mostrano la carta in lingua originale (inglese).

5 Gerarchia dei file

La gerarchia dei file è così composta:

- **Radice:** nella root directory sono presenti tutti gli script PHP delle pagine a cui l'utente può accedere e le seguenti cartelle:
 - **css:** contiene tutti i fogli di stile;
 - **html:** contiene la parte statica di struttura delle pagine con eventuali etichette che verranno rimpiazzate dinamicamente dai vari script PHP;
 - **images:** contiene le immagini utilizzate nel sito e alcune sottocartelle:
 - * icon: immagini che sono icone nel nostro sito;
 - * heroes: immagini relative agli eroi di HearthStone;
 - * user: immagini del profilo degli utenti.
 - **php:** che si suddivide in:
 - * Database: contiene gli script che effettuano le operazioni sul database. Attraverso PDO si è cercato di costruire un'astrazione tra le classi contenute in Page e il database;
 - * Page: contiene l'interfaccia Page(Page.php) che viene implementata dalle classi all'interno degli altri script. Le classi forniscono dei metodi per la creazione dinamica delle pagine e la gestione dei dati.
 - **script:** contiene i vari script realizzati in JavaScript;

6 Struttura

7 Presentazione

8 Comportamento

9 PHP