

GDD 1 hoja

Título del juego

"Code Defenders: La batalla por la información del cosmos"

Sistemas de juego previstos

El jugador deberá recorrer una serie de niveles, los cuales tendrán una nave nodriza la cual habrá que destruir para superar el nivel. Cada nivel oscilará entre dos fases de duración acotada. El nivel finalizará con la destrucción de la nave nodriza, la destrucción del jugador o cuando la música del nivel finalice.

En la primera fase, una nave nodriza disparará y se desplazará por la pantalla con intenciones de dañar al jugador. La nave nodriza estará equipada con unos escudos que solo podrán ser penetrados con unos proyectiles especiales que el jugador deberá construir durante el transcurso del nivel. En esta fase, el jugador solo podrá dañar a la nave nodriza, luego de haber deshabilitado los escudos de esta.

En la segunda fase, la nave nodriza desaparecerá de la pantalla desplegando un conjunto finito de naves esbirro, las cuales al ser destruidas, soltarán un componente especial, necesario para fabricar un proyectil especial. Existirán diferentes tipos de estas naves, las cuales tendrán características y habilidades únicas. El jugador deberá acabar principalmente con las naves esbirro necesarias para construir un proyectil que cumpla con la configuración necesaria para penetrar los escudos de la nave nodriza.

Los proyectiles especiales podrán crearse con una cantidad específica de componentes especiales necesarios. Existirá la posibilidad de expulsar el último componente recogido. El jugador tendrá inicialmente 110 puntos de vida, los cuales podrá perder por causa de una colisión, ya sea con las naves esbirro, los disparos de la nave o la nave nodriza inclusive.

Edad de los jugadores a los cuales está destinado

Cualquier jugador que tenga una edad superior a la calificación legal prevista y quiera aprender conceptos de teoría de la información o pasar un buen rato.

Calificación Legal Prevista

Todos +10. El contenido por lo general es apto para personas de 10 años o más.

Un resumen de la historia del juego.

En un futuro lejano, la humanidad ha colonizado la galaxia, explorando nuevos planetas y descubriendo vida alienígena. Sin embargo, el viaje espacial ha llevado a la humanidad a encontrarse con una amenaza sin precedentes: una invasión alienígena que amenaza con destruir a la humanidad.

Un joven y astuto piloto tiene la difícil misión de salvar la Tierra. Con su nave espacial equipada con tecnología avanzada de Teoría de la Información y habilidades de vuelo increíbles, deberá luchar contra las naves alienígenas y su nave nodriza para proteger a la humanidad. Descifrando los códigos de los alienígenas, el piloto será capaz de crear proyectiles especiales y desactivar

los sistemas primarios de defensa alienígena, lo que le permitirá avanzar a través de los niveles, hacia la nave nodriza y la batalla final para salvar la Tierra.

Distintos modos de juego

El juego contará con un nivel especial con una jugabilidad diferente al resto de niveles. El jugador deberá burlar oleadas de filas de naves esbirros equipadas con un escudo especial. El ejército de naves se desplegará en oleadas que atravesarán la pantalla horizontalmente a una velocidad constante. Al principio de cada oleada, se le asignará al jugador un proyectil especial capaz de destruir la totalidad de naves de una fila. Esta fila estará dada por el patrón de naves que componen la fila, que se corresponderá directamente con la configuración del proyectil especial asignado.

Aspectos destacables del juego que atraigan ventas

La gran usabilidad, las mecánicas e interfaces amigables del juego, los niveles únicos y desafiantes inspirados en la música son capaces de atraer a público de todas las edades.

Productos que compiten con el propuesto

- R-type
- Defender
- Geometry Dash
- Just shapes and beats