

# Ingeniería de Videojuegos

## Trabajo Práctico 3-2023

### Descripción de la entrega

Se debe diseñar y desarrollar un videojuego, según las condiciones dictadas en el documento anexo (Condiciones necesarias para el desarrollo del TP3 de la asignatura “Ingeniería en Videojuegos”). Paralelamente se debe construir la documentación del proyecto explicitada en el tipo de entrega.

### Tipo de entrega

- a) Documentos Entregables:
  - I. GDD de 1 hoja
  - II. GDD completo
  - III. Modelo de Negocios
  - IV. 3 Escenarios
  - V. Storyboard
- b) Prototipo de Software
  - I. Archivos del proyecto
  - II. Apk exportado
- c) Defensa Oral
  - I. Duración de 20 minutos
  - II. El prototipo se debe presentar con todas sus mecánicas funcionando.
- d) Vídeo de no más de 10 minutos, donde se debe describir el proyecto, realizar una descripción particular tomando alguno de los modelos (DMA o Tétrada elemental), detallar el progreso del juego; explicar la narrativa mediante el desarrollo argumental y presentar el modelo de negocios adoptado. Se Puede utilizarse una presentación multimedial para apoyar la defensa

### Fechas de Entrega

- Fecha límite primer entrega: 8 de junio a las 10 hs.
- Fecha límite segunda entrega: 22 de junio a las 10 hs.