

MOUAD BELBEY

Développeur Web



MON HISTOIRE

Je suis un développeur Web autodidacte avec une compréhension solide de la Conception Web ainsi que de techniques visant l'amélioration de l'expérience des utilisateurs. Mon objectif est de mettre à profit mes compétences en participant à la création de solutions informatique performantes, efficaces et adaptées aux besoins de l'entreprise. Je suis passionné par les nouvelles technologies et le développement Web.

COMPÉTENCES

- HTML
- CSS
- JavaScript
- NodeJS
- REACT
- PostgreSQL
- JAVA
- .NET
- Webflow
- WordPress

COORDONNÉES

- mouadbelbey@yahoo.fr
- <https://mouadbelbey.github.io/Portfolio/>
- <https://www.linkedin.com/in/mouad-belbey-8070a0235/>
- Mobile : 438-926-9908

AUTRES INTÉRÊTS

- Apprentissage des nouvelles technologies
- Pratique de sport
- Passer du temps en famille
- Les jeux vidéo
- Le cinéma
- La cuisine

ÉDUCATION ET RÉALISATION

UQAM Département d'informatique

Certificat en informatique et développement de logiciels | Actuellement étudiant (2022 - 2023)

- utilisation éclairée des systèmes informatiques et maîtrise des concepts de l'administration de ces systèmes.
- Les bonnes pratiques de développement logiciels dans un contexte et un environnement de développement professionnel.

ESG (École des sciences de la gestion)

Certificat en technologies d'affaires (2021 - 2022)

- L'analyse des processus, des besoins d'affaires et des exigences technologiques
- La maîtrise et l'intégration des systèmes d'information, des outils d'intelligence d'affaires et des progiciels de gestion intégrés
- La gouvernance et l'évaluation des impacts des technologies de l'information

Université de Montréal (UDEM)

Étudiant libre en informatique (2019 - 2020)

- Création d'une interface facile d'utilisation pour les employés et les directeurs d'une épicerie afin de permettre la consultation, l'ajout, la modification ou la suppression des produits d'inventaire. (Java)
- Construction d'un système de recherche d'information (engin de recherche) simplifié. (Java)
- Création d'un jeu de poker sur une grille de 5 × 5. (JavaScript)
- Création d'un programme qui génère automatiquement un labyrinthe en fonction de coordonnées (hauteur, largeur, pas). (JavaScript)

UDEMY

Certificat complet en développement Web (2021 - 2022)

- Création d'une ToDoList. (React, MongoDB)
- Création d'un blog. (React, MongoDB)