

Travaux pratiques SPD 2

TP 1 : Event et Two-way-binding

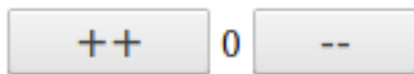
En se basant sur le fichier **tp-event.html**

Exercice 1

1. Dans le modèle de données, ajoutez une propriété **titre** initialisée à "**Cliquez moi!**"
2. Créez dans la vue un bouton, dont le contenu est celui de la propriété titre
3. Faites en sorte **qu'au clic sur le bouton**, le contenu de celui-ci soit changé en "**Cliqué!**"

Exercice 2

- Ajouter dans le modèle une propriété *compteur*, initialisée à 0
- Reproduire l'interface suivante (en HTML), le nombre affiché entre les deux boutons étant *compteur* :



- en utilisant des méthodes, faire en sorte qu'au clic sur le bouton "++", le compteur soit incrémenté, et qu'au clic sur le bouton "--" il soit décrémenté

Exercice 3

Créez un champ de saisie de texte où l'utilisateur pourra saisir une chaîne de caractères ne contenant pas d'espace dans le champ. S'il saisit un espace, affichez un message de rappel dans un paragraphe initialement caché au chargement de la page.

En se basant sur le fichier **two-way-binding.html**

Exercice 4

- Couleur de la police:
Rouge ☐
Bleu ☐
- Afficher/cacher le paragraphe? ☐

Lorem ipsum dolor sit, amet consectetur adipisicing elit. Ullam pariatur
 mollitia et, inventore delectus. Doloribus laudantium maiores at necessitat
 ipsum distinctio?

Faites en sorte que la couleur du paragraphe soit choisie via les boutons radio, et que la case à cocher contrôle son affichage ou sa disparition.