

Hvem: Mouad naji

Navn på spil: Catch the happy apple

Link til mit spil: mouad.dk/kea/03-animation/spil/

Catch the happy apple er et underholdne lille spil, der går ud på at gribe de glade æbler inden de flader ned.

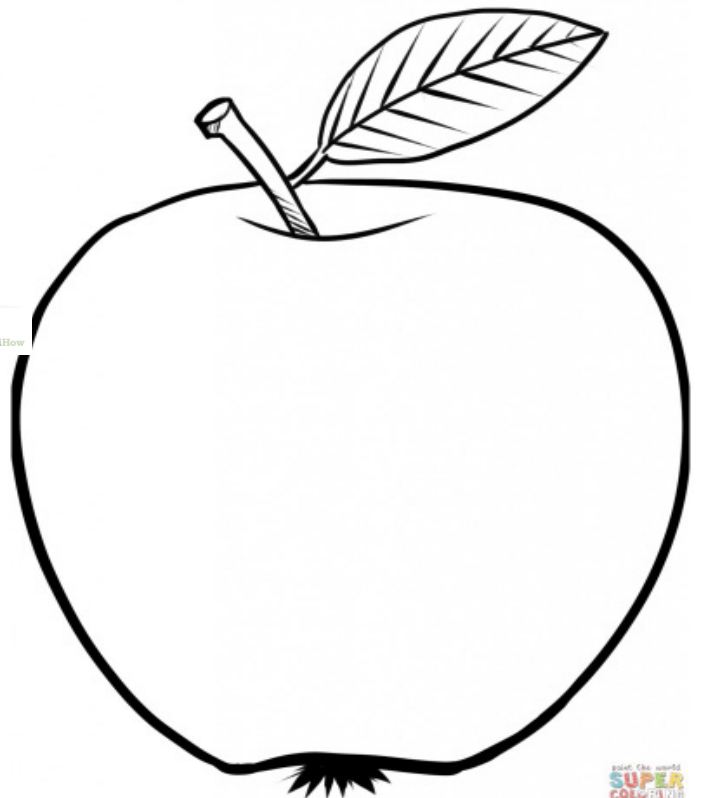
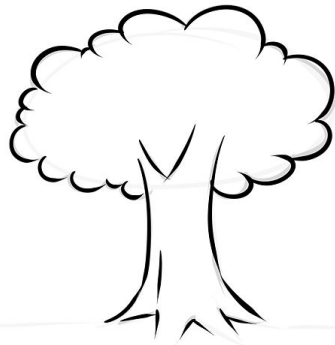
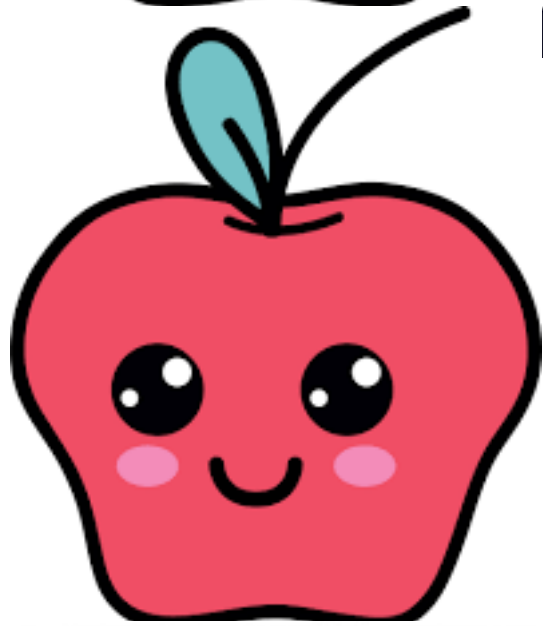
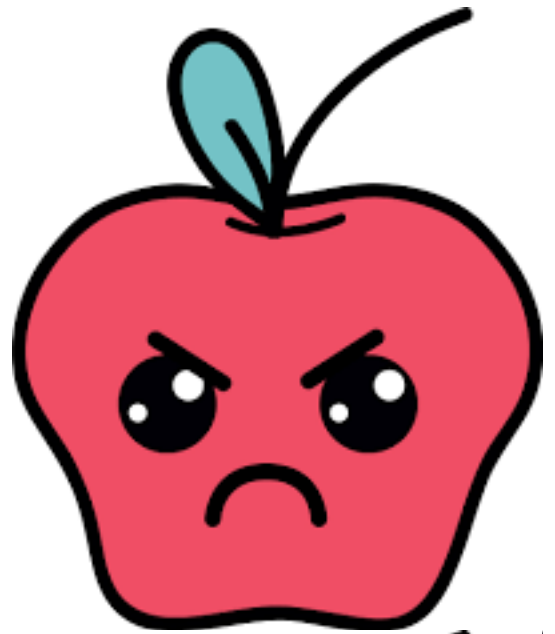
Spille regler:

Æbler falder ned fra et træ, nogle af æblerne er galde (De grønne) mens andre er sure (de røde). Du får point når du klikker på de galde æbler men mister point hvis du klikker på de sure æbler.

Du mister liv hvis en af de modne æbler når at falde ned på jorden. Man har i alt 3 liv.

Du har 2 minutter til at få så mange point som muligt.

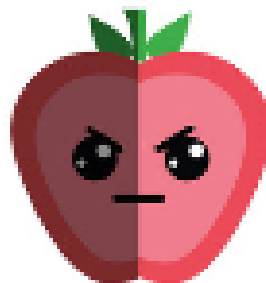
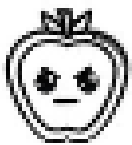
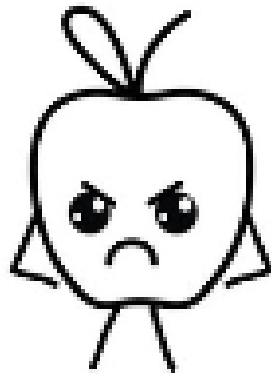
Man klare den hvis man har over 30 point.



Stil inspiration

Min stil er inspireret af en artist i vectorstock, der er kaldet (Stockgiu) Han har lavet utrolig mange vektor tegninger(119,994), og der var blandt andet nogle tegninger af æbler med nogle karakteristiske øjne som bliver brugt i de fleste af hans billeder af levende væsner.

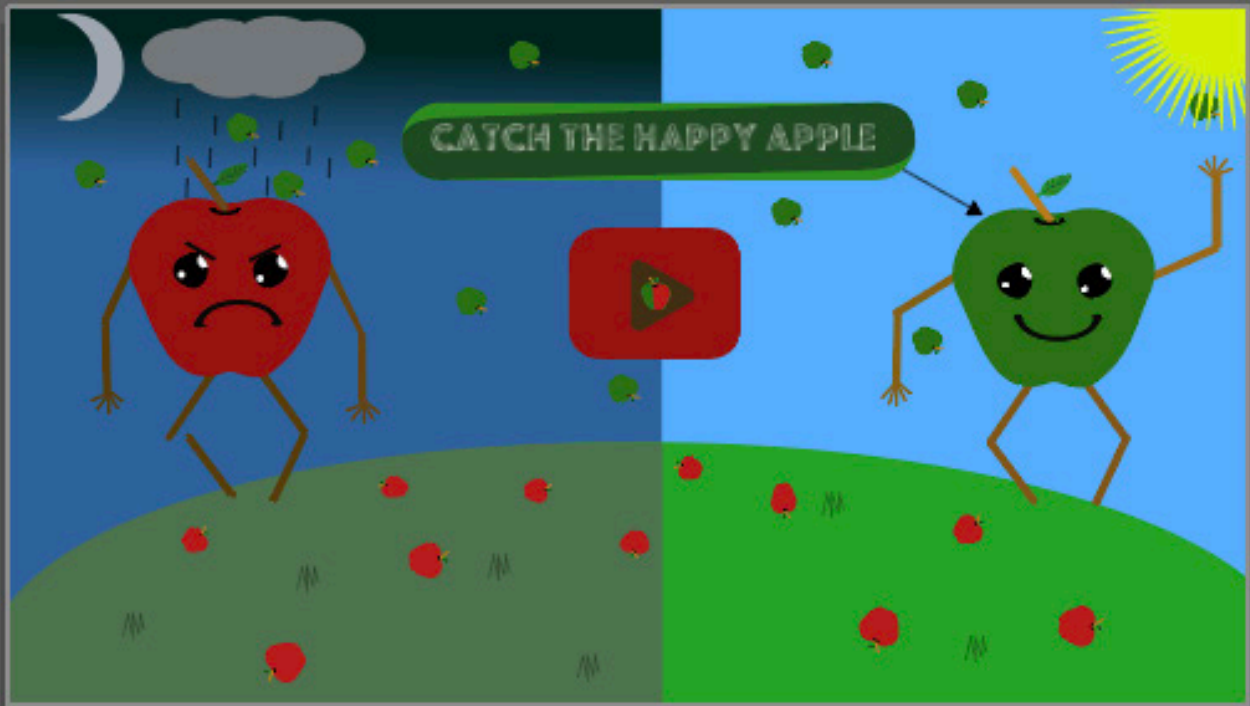
 More by Stockgiu



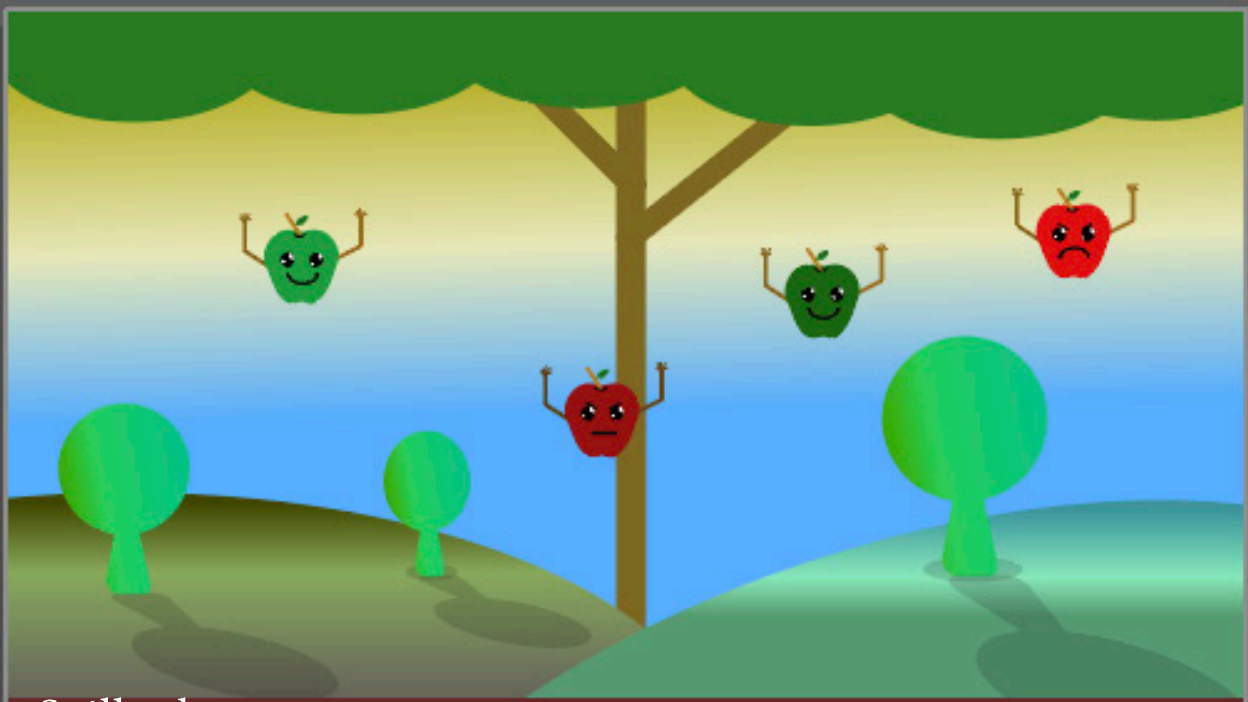
More
Images...

Scene med figur design

Der er brugt enkle figurer med behaglige farver, der hverken er for fremtrædende eller for svage. Den hælder mest til varme farver, da spillet gerne skal give en varm og behagelig oplevelse. Dog er der en tydelig kontrast mellem de sure æbler, hvor der bliver brugt mørke farver, mens der bliver brugt lyse farver med de glade æbler. Dette kan også ses i slut skærmene.



Start skærm



Spille skærm



Farver

Slut skærm:
level complete



slut skærm:
Game over

Typografi: **PHOSPHATE**

Har brugt denne typografi, da den passer godt til temaet, samtidig er det store tydelige bogstaver, der passer godt med de forskellige overskrifter man har i spillet, siden der ikke er lange linjer tekst man skal læse i spillet.

UI elementer:

