

Rapport et Rendu

Plan du rapport de PJE (1)

- Une vingtaine de pages.
- 1) Page de titre avec un vrai titre (avec noms des auteurs !)
- 2) Introduction
 - Présentation du logiciel : qu'est-ce que c'est et à quoi il peut servir.
 - Les auteurs, comment les contacter.
 - Version(s) du logiciel

Plan du rapport de PJE (2)

- 3) Manuel d'installation
 - Le fichier compressé (zip, tgz, ...) et son contenu,
 - Logiciels requis
 - Version minimale des soft supportant ce logiciel
 - (Eclipse, Papyrus, EMF, Acceleo, QVT, ...)
 - URL pour les télécharger
 - Comment installer
 - Comment compiler
 - Jeu de test pour valider l'installation
 - valider la modélisation
 - valider la generation android

Plan du rapport de PJE (3)

- 4) Manuel d'utilisation
 - Les fonctionnalités implantées et leurs limitations
 - Les fonctionnalités non implantées
 - Comment Modéliser une application Android
 - Principe de base, exemples
 - Comment générer le projet Android, quelles sont les options
 - Préparer l'environnement
 - Exécuter la génération
 - Options ou astuces facilitant l'exécution
 - Un petit tutoriel
 - Expliquant comment modéliser une application Android
 - Les bugs connus, comment les contourner.

Plan du rapport de PJE (4)

- 5) Manuel de maintenance
 - Votre métamodèle avec une explication rapide
 - Vos transformations, description générale de votre approche
 - Attention:
 - Il ne s'agit pas de mettre le code et de laisser le lecteur se débrouiller pour comprendre !
 - Il faut expliquer votre approche générale.
 - Inutile de présenter le code à ce niveau.
- 6) Historique du développement
 - Pour chaque livraison du logiciel donner
 - la date de la livraison
 - l'état d'avancement du projet

Plan du rapport de PJE (Con't)

- 7) Bilan et perspectives
 - relatif au logiciel ou à ses applications : les échecs, les succès, si vous avez des idées soit pour aller plus loin soit pour mieux aborder le problème traité.
- 8) Conclusion
 - relatif à vous :
 - qu'est-ce que cela vous a apporté,
 - qu'est-ce que cela ne vous a pas apporté et que vous auriez souhaité
- --- Ce qui suit n'est pas du tout obligatoire ---
 - Soit :
 - l'écrire carrément en anglais (si vous êtes bon en anglais)
 - au moins écrire une page résumé en anglais
 - Sans qu'il y ait de pénalité pour ceux qui ne feraient que le résumé en anglais (cela pourrait aussi intéresser les étudiants étrangers)

Le livrable:

- Constitué des sources des plugins
- Dans un fichier compressé (zip, tgz, ...)
 - contenu :
 - les plugins nécessaires avec les sources
 - Un plugin « documentation » contenant votre rapport
 - Pas le .metadata
 - Pas les .class
 - Des jeux d'exemples (dans le meme projet que le rapport ?)
 - Doit pouvoir être « importer » dans un Eclipse propre
 - Une fois importé, l'application doit pouvoir être compilé puis exécuté.