

Atelier Fragments

Author : [Cedric Dumoulin](#)

Date : 26 sept. 2013

Rev : 15 Oct. 2015

Objectif

L'objectif de cet atelier est de manipuler le concept de fragment.

L'application

Vous allez réaliser une application Android dont l'interface utilisateur comportera deux "parties". La première partie montrera un composant pour entrer du texte et un bouton. La deuxième partie permettra d'afficher un texte. Quand on appuie sur le bouton, le texte entré s'affiche dans la deuxième partie. Lorsque l'appareil Android est en mode 'landscape', les deux parties sont affichées côte à côte sur le même écran. Lorsque l'appareil est en mode portrait, un premier écran montre la première partie, et un second écran la seconde partie.

Pour réaliser cette application, il faut bien sûr éviter de dupliquer les composants graphiques, et utiliser des fragments pour réaliser les 'parties' de UI.

Idée: vous pouvez reprendre une de vos application (calculatrice, contacts, hello...), et séparer la zone de saisie de la zone d'affichage.

Vous pouvez aussi faire un affichage master/détails pour votre application de gestion de librairie : d'un côté la liste de livres, de l'autre le détail du livre sélectionné.

tips: CTRL-F12 permet de faire pivoter l'écran du simulateur Android.

Bibliographie utile

- Utiliser les Fragments dans une application Android pour diviser l'écran en plusieurs Activity
 - <http://sberfini.developpez.com/tutoriaux/android/fragments/>
- Un tutorial avec la solution clé en main (mais vous devez faire l'effort de la comprendre :-))
 - http://www.vogella.com/tutorials/AndroidFragments/article.html#fragments_tutorial
- Supporting Different Screens

- <http://developer.android.com/training/basics/supporting-devices/screens.html>
- Building a Dynamic UI with Fragments
 - <http://developer.android.com/training/basics/fragments/index.htm>
|