

Gestion de livres

Premier Prototype

Author : [Cedric Dumoulin](#)

Date : 19 sept. 2013

Rev : 24 Sep. 2015

Itération 1 - Créer et lister des livres

Objectifs

L'objectif est de faire une première itération sur l'application gestion de collection de livre. A l'issue de cette itération, nous devons avoir un prototype permettant :

- De créer un nouveau livre manuellement
- De visualiser l'ensemble des livres

Comment procéder

Nous n'utilisons pas encore de base de données (BD). A la place, nous utilisons une classe 'BookLibrary' qui gère la collection de livres. La classe permet entre autre : d'obtenir la liste de tous les livres; de créer un objet livre vide et non attaché à la collection; d'ajouter un livre à la collection; de détruire un livre de la collection ...

L'application peut être composée de trois activités :

- Une activité pour créer un livre (et saisir les données correspondantes).
- Une activité pour visualiser la liste des livres disponible.
- Une activité parent pour choisir une des 2 autres activités

Les images pour les livres peuvent pour l'instant être des images préchargées dans les ressources de l'application. Lors de la création, on choisit une de ces images.

Faites des diagrammes de classes décrivant l'architecture (ie les packages, classes et leurs relation) de votre solution !

Itération 2 - Modifier et détruire un livre

Objectifs

Nous allons ajouter les fonctionnalités suivantes :

- modifier un livre
- détruire un livre

Comment procéder

Ces fonctionnalités sont déclenchées à partir de la liste des livres.

Il y a plusieurs solutions possible (faites en une seule) :

Solution 1 : On sélectionne un livre dans la liste, et dans la barre d'action on choisit 'détruire' ou 'modifier'.

Solution 2 : La liste affiche pour chaque livre un bouton 'détruire' ou 'modifier'. Cliquer sur ce bouton détruit le livre correspondant.

Itération 3 - Gérer des listes dynamiques de livre

Objectifs

L'objectif est de permettre la création de liste dynamique, leur visualisation et leur utilisation.

A l'issue de cette itération, nous devons avoir un prototype permettant :

- De créer une nouvelle liste dynamique simple
- Détruire une liste dynamique existante
- De visualiser l'ensemble des listes dynamique
- De sélectionner une liste dynamique et de voir le résultat (le sous-ensemble de livres correspondant aux critères de selection).

Comment procéder

Une solution possible est de créer une classe 'BookFilter' qui contient les critères de sélection, et propose une méthode `isSelected(Book) : boolean`. La méthode retourne vrai si le livre passé en paramètre répond aux critères, faux sinon.

L'ensemble des filtres/liste dynamique est stocké dans une classe `BookFilterCatalog` (certainement semblable à 'BookLibrary').

Lors de l'affichage d'une sous-collection, on demande la liste de tous les livres, on applique le filtre pour chaque livre, et on affiche uniquement les livres pour lesquels la méthode retourne vrai.

Dans un premier temps, on peut se contenter de vérifier uniquement les critères positionnés. On vérifie alors si le critère demandé est égale à celui de l'attribut correspondant d'un livre.

Ces fonctionnalités peuvent être déclenchées à partir de la page d'accueil.

Autres documents

[casDUtilisation.pdf](#)

[sujet.pdf](#)