

# PJE2015

## Cahier des charges

---

### Titre

"Gestion d'une collection de livres ou films sous Android "

### Résumé

A force d'acheter des livres et des bandes dessinées, de les emprunter chez l'un ou chez l'autre et d'en prêter, on ne sait plus ce que l'on possède, ce que l'on a déjà lu, à qui on a emprunté ou prêté un livre.

L'objectif de ce projet est de créer une application fonctionnant sur tablettes Android et permettant de gérer des collections de type livres, bandes dessinées ou films.

L'application permet de multiples fonctionnalités : ajouter un élément en scannant son code barre; recherche des données sur un élément à partir de son code EAN (code barre); recherche d'un élément; import/export entre tablettes ou ordinateur; spécification de données tel que emprunteur, propriétaire, commentaires ...

De tel applications existent déjà pour Android, mais elles ne sont pas open-source.

Le cahier des charges est à compléter. Il faut notamment étudier comment et où chercher des données à partir de l'EAN; proposer une architecture; implémenter une partie de l'application.

### Scénarios

Voici quelques scenarios possible concernant l'utilisation de l'application. Il faut certainement ajouter d'autres scenarios.

#### Ajouter des livres

Bob veut ajouter plusieurs livres de sa bibliothèque dans l'application. Il prend son smartphone, ouvre son application "gestion de livres" et scanne le code barre du livre premier livre.

L'application recherche sur internet les informations sur le livre et propose une liste de livres correspondant au code barre. Bob choisit un livre dans la liste. L'application montre le détail des informations concernant ce livre. Bob modifie quelque informations et en complete d'autre, puis il valide son choix. Le nouveau livre est alors enregistré dans l'application et Bob scanne le livre suivant. Quand Bob a scanné tous ces livres, il en informe l'application.

#### Ajouter un livre

Bob veut ajouter un livre à sa bibliothèque. Il prend son smartphone, ouvre son application "gestion de livres" et scanne le code barre du livre.

L'application recherche sur internet les informations sur le livre et propose une liste de livres correspondant au code barre. Bob choisit un livre dans la liste. L'application montre le détail des informations concernant ce livre. Bob modifie quelques informations et en complète d'autres, puis il valide son choix. Le nouveau livre est alors enregistré dans l'application.

### **Vérifier si on a déjà un livre**

Alice vient de découvrir un livre, et elle veut vérifier si elle l'a déjà. Elle prend son smartphone, ouvre son application "gestion de livres" et scanne le code barre du livre.

L'application recherche dans sa base si le livre existe déjà. Le livre existe, l'application montre alors les informations qu'elle détient sur le livre. Alice lit les informations puis termine sa recherche.

### **Vérifier si on a déjà un livre et l'ajouter**

Alice vient de découvrir un livre, et elle veut vérifier si elle l'a déjà. Elle prend son smartphone, ouvre son application "gestion de livres" et scanne le code barre du livre.

L'application recherche dans sa base si le livre existe déjà. Le livre n'existe pas. L'application propose alors de l'ajouter. Alice accepte. L'application se comporte alors comme dans le cas d'ajout d'un livre.

### **Classer les livres par thèmes (SF, Fantasy, Roman ...), type (BD, poche ...), collection, série ...**

Alice veut classer ses livres. Elle demande la visualisation de l'ensemble des livres, et choisit de créer des répertoires. Elle crée les répertoires BD, Roman, SF, Technique. Elle veut maintenant mettre les livres dans ces répertoires. Elle le fait par glisser / déposer : elle met son doigt sur l'icône du livre qu'elle veut classer, et la fait glisser sur le répertoire choisit. Elle relâche le livre qui est alors ajouté au répertoire.

### **Consulter la liste des livres par thèmes (SF, Fantasy, Roman ...), auteurs, type (BD, poche ...), collection, série ...**

Alice veut consulter la liste des BD de la série "Lanfeust De Troy". Elle ouvre l'application, et choisit la consultation par liste. L'application montre une série d'icônes représentant les listes existantes. Alice choisit la liste "Lanfeust De Troy". L'application montre toutes les BD de la série.

### **Ajouter une liste de consultation sur critères**

Alice veut créer une nouvelle liste de consultation. Par exemple, elle veut créer une liste sur le critère "Lanfeust De Troy".

Elle ouvre l'application, et choisit de créer une nouvelle liste. Elle spécifie le critère "série = Lanfeust De Troy", et donne un titre à cette liste. Le système permet de montrer un aperçu du résultat. Une fois le critère au point, Alice sauvegarde sa liste.

Alice va vérifier sur la page "consultation par listes" que sa liste est bien présente.

### **Supprimer un livre**

Alice veut supprimer un livre de sa bibliothèque.

### **Supprimer par code barre**

Alice scanne le code barre du livre a supprimer. L'application montre les informations du livre, et demande confirmation. Alice confirme. Le livre est détruit.

### **Supprimer après une recherche**

Alice recherche le livre dans l'application. Elle selectionne le livre, et choisit de le supprimer.

### **Supprimer directement à partir d'une liste**

Alice est en train de consulter la liste de ses BD. Elle decouvre une BD qu'elle n'a plus, et veut la supprimer. Elle choisit de la supprimer. L'application demande confirmation, puis detruit le livre.