

# Mouhamadou SOUMARE DÉVELOPPEUR WEB

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

## **DÉVELOPPEUR FULL STACK - CONTRAT D'APPRENTISSAGE**

Alliantech | 2021 - 2023

Création, refonte et optimisation de sites web, développement de composants SPFX avec React et Gulp, mise en place de CI/CD avec Azure DevOps, développement de modules Prestashop, réalisation de tests d'intégration, optimisation du référencement (SEO) et des performances web, amélioration continue du code, ainsi que lecture et rédaction de documentation technique en anglais et français.

## **DÉVELOPPEUR WORDPRESS/SYMFONY - STAGE**

Escapade Française | Avril 2021 - Juillet 2021

Ajout de nouvelles fonctionnalités et refonte du site web en utilisant WordPress, Symfony et Twig. Dépannage technique et résolution de problèmes, ainsi que mise en place et exécution des tests.

#### FORMATIONS

2023 - 2025

#### MASTÈRE APPLICATION & CYBERSECURITY

**EEMI - Paris** 

2021 - 2023

#### **BACHELOR WEB**

**HETIC** - Montreuil

2019 - 2021

#### **DUT INFORMATIQUE**

**IUT DE PARIS - Paris** 

2019

## BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE - SPÉCIALITÉ **MATHÉMATIQUES**

Lycée Henri Wallon - Aubervilliers

#### LANGUES

## COORDONNÉES

06 22 58 86 26

mouhamadou-soumare@hotmail.com

9 rue de la maladrerie, 93 300 Aubervilliers

Permis B - Véhiculé

لهاأا linkedin.com/in/mouhamadou-soumare/

 $\bigcirc$ github.com/Mouhamadou-Soumare/

mouhamadou-soumare.github.io/portfolio/

## COMPÉTENCES

React / Angular

Symfony / PHP

WordPress / PrestaShop

Gestion de projets / Méthode agile

MySQL

MySql / MongoDb

Tests unitaires / Tests fonctionnels

**API** Rest

UI/UX

 $\bigcirc$ 

CI/CD

\$

Figma

### CENTRES D'INTÉRÊT

Cinéma: culture cinéphile et choix de l'option cinéma et audiovisuel au lycée avec notamment la réalisation de plusieurs courts-métrages, de l'écriture au montage et apprentissage de l'histoire et des techniques de ce vaste univers

Culture japonaise : mangas, séries animées et tradition

Football: joueur occasionnel et spectateur avide des matchs de championnats européens