

TEST TECHNIQUE (DÉVELOPPEUR WEB)

Exercice 1 (10min) : Questions

1. Les variables existent en Javascript mais n'existent ni en HTML ni en CSS. Vrai ou Faux ?

Faux. En HTML, en HTML il n'y a pas de variables, c'est un langage de balisage utilisé pour rendre le contenu de la page visible et de le structurer de manière appropriée.

Au contraire, en CSS, on peut déclarer ce que l'on appelle des custom properties avec la syntaxe `--nom-variable: valeur ;` ils sont souvent déclarés dans `:root` et permettent de les réutiliser de manière globale dans la feuille de style...

2. Quelle est la différence entre ces différentes méthodes de stockage :
 - a. Cookie
 - b. sessionStorage
 - c. localStorage

Un cookie stocke les informations sur le navigateur de l'utilisateur, tandis que `sessionStorage` et `localStorage` stockent les informations côté client, mais avec une durée de vie qui diffère. Le `localStorage` peut conserver ces informations disponibles après la fermeture et la réouverture de l'application, tandis que la `sessionStorage` ne le peut pas.

3. Quelles sont les règles CSS qui doivent être ajoutées pour appliquer un ellipsis sur un texte (réduire dynamiquement la longueur d'un texte afin qu'il ne dépasse pas son container et sans qu'il n'aille à la ligne) ?

Les règles CSS qui doivent être ajoutées impérativement pour appliquer un ellipsis sur un texte sont une taille explicite avec la propriété `width`, un blocage du retour à la ligne en affectant la valeur `no-wrap` à la propriété `white-space` et la valeur `hidden` à la propriété `overflow`. Ensuite on peut réduire dynamiquement la longueur d'un texte avec la propriété `ellipsis` à la propriété `text-overflow`.

4. Vous êtes face à une liste de 1000 éléments (``) pour lesquels chacun de ces éléments déclenche au clic une alerte avec le texte du contenu. Comment et pourquoi optimisez-vous l'écoute d'événement dans ce cas ?

L'idée est de factoriser la gestion des événements des éléments en ajoutant un écouteur d'événements sur l'élément parent . Cela permet d'optimiser les performances, d'alléger la mémoire et de simplifier le code.

5. Quelles sont les différences entre les types de variable suivants : `var`, `let` et `const` ?

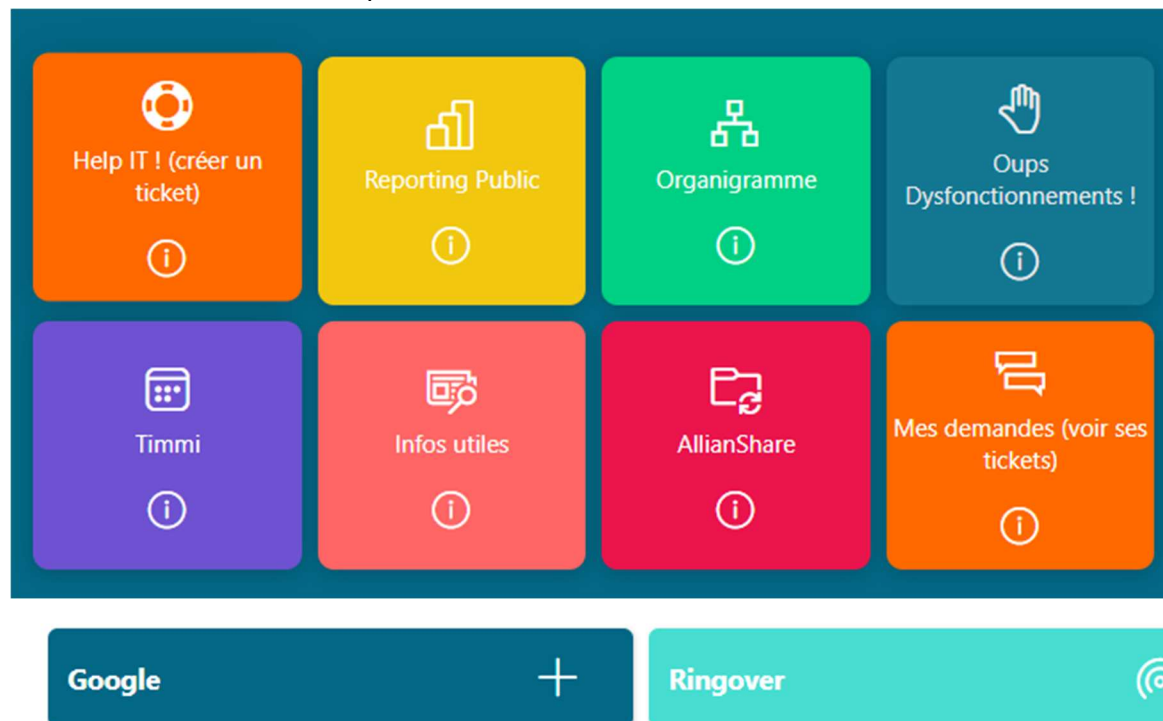
`var` a une portée globale et peut être redéclaré à volonté, tandis que `let` est limité au bloc dans lequel il est déclaré et ne peut pas être redéclaré. De même, `const` a une portée similaire et ne peut pas être redéclaré.

6. Quels sont les différents avantages à l'utilisation des outils de développement "Performances" et "Mémoire" dans les navigateurs Firefox et Chromium ?

Ces outils aident les développeurs à améliorer les performances et à optimiser l'utilisation de la mémoire en fournissant des informations sur les ressources et leur utilisation. On peut ensuite optimiser par exemple le temps de chargement de la page, optimiser le code...

7. Quelle a été votre tâche la plus ardue face à laquelle vous vous êtes confronté au cours de votre expérience professionnelle ?

L'une des tâches les plus ardues auxquelles j'ai eu à faire face est la création d'un WebPart (module) SharePoint permettant la gestion de liens rapides, avec différents layouts et différentes informations. Cette tâche m'a demandé de comprendre en profondeur SharePoint, son fonctionnement, ainsi que la création de WebParts en utilisant le framework React.



8. Quelle est la dernière chose que vous avez apprise récemment ?

Dernièrement, j'ai appris la technologie Node.js et réalisé deux projets. Le premier est un projet de scrapping avec Puppeteer, et le second est une application appelée [SportSync](#). SportSync est destinée aux passionnés de football, leur permettant de consulter des statistiques, des actualités et de suivre les mouvements des différents championnats européens. Nous avons deux bases de données : une base JSON (convertie ensuite en base de données SQL MariaDB pour le déploiement sur Vercel) pour les actualités, et nous récupérons tous les événements footballistiques (matches, buteurs, etc.) via l'API Football.

9. Cette année, quelle techno aimeriez-vous apprendre et utiliser ?

Cette année, j'aimerais apprendre à utiliser React de manière plus rigoureuse et à exploiter pleinement le potentiel de cette technologie. Au-delà de l'apprentissage de nouvelles technologies, j'aimerais aussi perfectionner mes compétences en gestion de projets et en management en apprenant auprès de personnes expérimentées.

Exercice 2 (1h 50min) : Todolist

Nous vous fournissons le binaire d'une API REST qui permet de gérer des tâches événementielles comme définie dans l'OpenAPI fourni.

L'API se lance depuis l'exécutable `todolist_windows_amd64.exe` ou via la ligne de commande `./todolist_system_amd64`.

Une fois lancée, elle est accessible en local sur le port 9000.

Votre objectif est de créer une interface web SPA en JS / HTML / CSS qui utilisera toutes les routes de cette API afin d'ajouter, modifier et supprimer des tâches.

L'interface de gestion de tâches devra intégrer :

- La création de tâche
- Une liste des tâches existantes
- Un système de validation de tâche par date de fin
- La possibilité de supprimer une tâche précise
- Un champ de recherche par texte et par date

Libre à vous pour le design et l'architecture du code.

Nous attendons de vous une interface intuitive, fonctionnelle et responsive.
Le tout devra être réalisé en vanilla sans framework.

Le rendu peut se faire via un fichier compressé (.zip / .rar / ...) ou via un projet git.

Bon courage :)