TEST TECHNIQUE (DÉVELOPPEUR WEB)

# Exercice 1 (10min) : Questions

1. Les variables existent en Javascript mais n’existent ni en HTML ni en CSS. Vrai ou Faux ?

Faux. En HTML, en HTML il n'y a pas de variables, c’est un langage de balisage utilisé pour rendre le contenu de la page visible et de le structurer de manière appropriée.

Au contraire, en CSS, on peut déclarer ce que l'on appelle des custom properties avec la syntaxe --nom-variable: valeur ; ils sont souvent déclarer dans :root et permettent de les réutiliser de manière globale dans la feuille de style…

1. Quelle est la différence entre ces différentes méthodes de stockage :
   1. Cookie
   2. SessionStorage
   3. LocalStorage

Un cookie stocke les informations sur le navigateur de l’utilisateur, tandis que sessionStorage et localStorage stockent les informations côté client, mais avec une durée de vie qui diffère. Le localStorage peut conserver ces informations disponibles après la fermeture et la réouverture de l’application, tandis que la sessionStorage ne le peut pas.

1. Quelles sont les règles CSS qui doivent être ajoutées pour appliquer un ellipsis sur un texte (réduire dynamiquement la longueur d’un texte afin qu’il ne dépasse pas son container et sans qu’il n’aille à la ligne) ?

Les règles CSS qui doivent être ajoutées impérativement pour appliquer un ellipsis sur un texte sont, une taille explicite avec la propriété width, un blocage du retour a la ligne en affectant la valeur no-wrap à la propriété white-space et la valeur hidden a la propriété overflow. Ensuite on peut réduire dynamiquement la longuer d’un texte avec la propriété ellipsis a la propriété text-overflow.

1. Vous êtes face à une liste de 1000 éléments (<li></li>) pour lesquels chacun de ces éléments déclenche au clic une alerte avec le texte du contenu. Comment et pourquoi optimisez-vous l’écoute d'événement dans ce cas ?
2. Quelles sont les différences entre les types de variable suivants : var, let et const ?
3. Quels sont les différents avantages à l’utilisation des outils de développement “Performances” et “Mémoire” dans les navigateurs Firefox et Chromium ?
4. Quelle a été votre tâche la plus ardue face à laquelle vous vous êtes confronté au cours de votre expérience professionnelle ?
5. Quelle est la dernière chose que vous avez apprise récemment ?

Dernièrement, j’ai appris la technologie Node.js et réalisé deux projets. Le premier est un projet de scrapping avec Puppeteer, et le second est une application appelée [SportSync](https://sportsync-client.vercel.app/). SportSync est destinée aux passionnés de football, leur permettant de consulter des statistiques, des actualités et de suivre les mouvements des différents championnats européens. Nous avons deux bases de données : une base JSON (convertie ensuite en base de données SQL MariaDB pour le déploiement sur Vercel) pour les actualités, et nous récupérons tous les événements footballistiques (matchs, buteurs, etc.) via l'API Football.

1. Cette année, quelle techno aimeriez-vous apprendre et utiliser ?

# Exercice 2 (1h 50min) : Todolist

Nous vous fournissons le binaire d’une API REST qui permet de gérer des tâches événementielles comme définie dans l’OpenAPI fourni.

L’API se lance depuis l’exécutable todolist\_windows\_amd64.exe ou via la ligne de commande ./todolist\_*system*\_amd64.

Une fois lancée, elle est accessible en local sur le port 9000.

Votre objectif est de créer une interface web SPA en JS / HTML / CSS qui utilisera toutes les routes de cette API afin d’ajouter, modifier et supprimer des tâches.

L’interface de gestion de tâches devra intégrer :

* La création de tâche
* Une liste des tâches existantes
* Un système de validation de tâche par date de fin
* La possibilité de supprimer une tâche précise
* Un champ de recherche par texte et par date

Libre à vous pour le design et l’architecture du code.

Nous attendons de vous une interface intuitive, fonctionnelle et responsive. Le tout devra être réalisé en vanilla sans framework.

Le rendu peut se faire via un fichier compressé (.zip / .rar / …) ou via un projet git.

Bon courage :)