

Exercices sur les Fonctions :

1. Calcul de l'aire d'un rectangle :

Écrivez une fonction nommée "calculerAireRectangle" qui prend deux paramètres, "longueur" et "largeur", et retourne l'aire du rectangle.

2. Conversion Celsius vers Fahrenheit :

Écrivez une fonction nommée "celsiusVersFahrenheit" qui prend une température en degrés Celsius en entrée et retourne cette température convertie en degrés Fahrenheit.

3. Vérification de nombre pair :

Écrivez une fonction nommée "estPair" qui prend un nombre en entrée et retourne "true" s'il est pair, sinon retourne "false".

Exercices sur la Programmation Orientée Objet (POO) en JavaScript :

1. Création d'une Classe Personne :

Créez une classe "Personne" avec les propriétés "nom" et "age". Ajoutez une méthode "presentation()" qui affiche une phrase de présentation de la personne.

2. Héritage :

Créez une classe "Etudiant" qui étend la classe "Personne". Ajoutez une propriété supplémentaire "niveau" et une méthode "afficherNiveau()" pour afficher le niveau de l'étudiant.

Exercices sur les Méthodes Tableaux :

1. Ajout et Suppression d'Éléments :

Utilisez une ou des méthodes pour ajouter et supprimer des éléments à la fin d'un tableau.

2. Ajout et Suppression d'Éléments au Début :

Utilisez une ou des méthodes pour ajouter et supprimer des éléments au début d'un tableau.

Exercices sur les Méthodes Chaînes de Caractères :

1. Longueur d'une Chaîne :

Utilisez une ou des méthodes pour trouver la longueur d'une chaîne de caractères.

2. Extraction d'une Sous-chaîne :

Utilisez une ou des méthodes pour extraire une sous-chaîne de caractères à partir d'une chaîne principale.

3. Remplacement de Caractères :

Utilisez une ou des méthodes pour remplacer des occurrences spécifiques de caractères dans une chaîne.