



---

**Génie Informatique – S3**

**Année universitaire  
2022/2023**

**Langage Java**

**R A P P O R T**

**M I N I P R O J E T**

**Réalisé par :**

- Mouhcine azelmat
- Redouane haim

**Encadré par :**

- A.Bahri

# PLAN

---

1

**Introduction**

---

2

**Diagramme UML**

---

3

**Déscription sur le projet**

---

4

**Les outils utilisés**

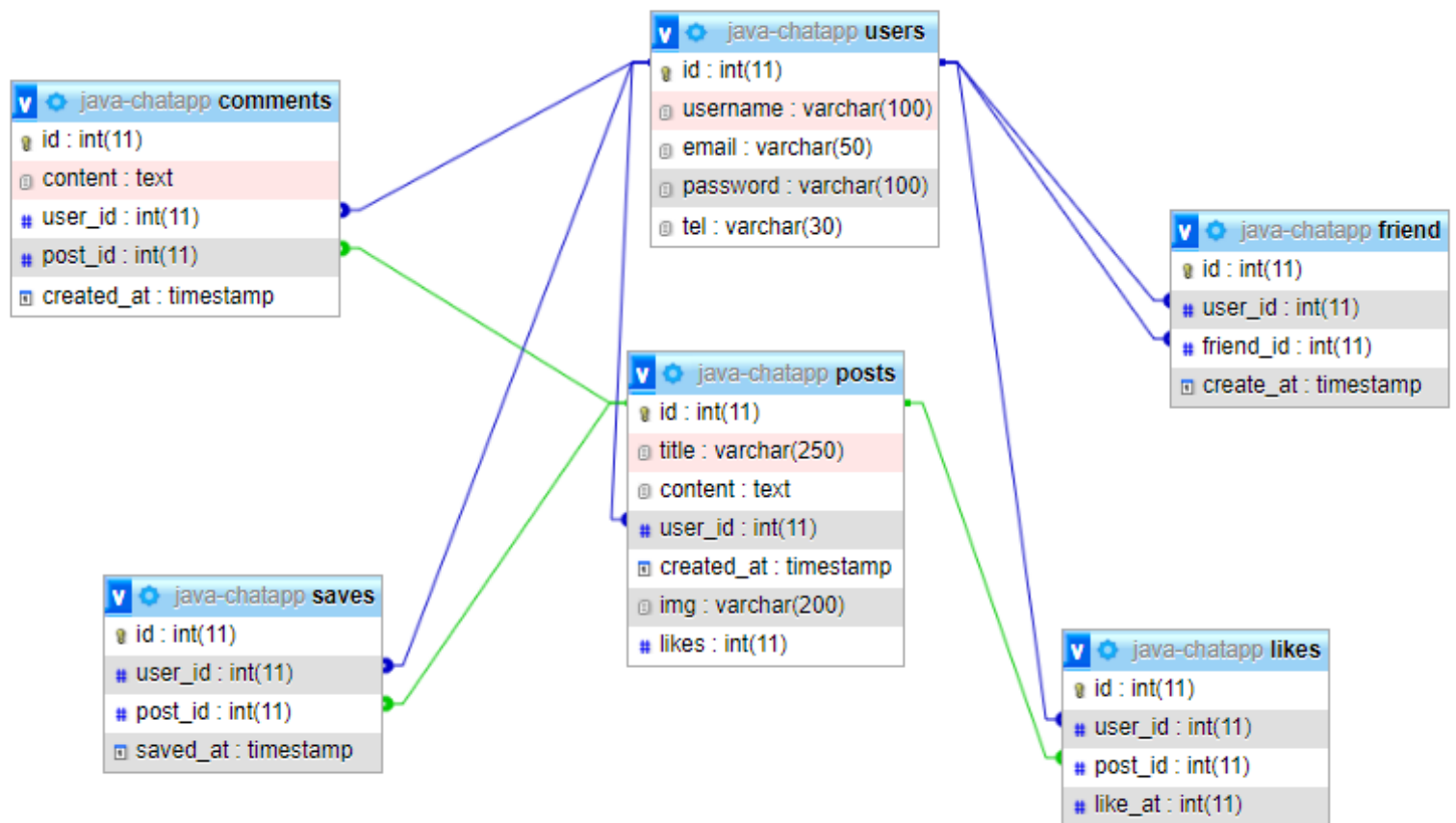
---

5

**Explication**

---

## DIAGRAMME UML



## INTRODUCTION

Les applications de réseau social sont des plateformes en ligne qui permettent aux gens de se connecter et de partager du contenu avec leurs amis, leur famille et d'autres personnes qui partagent leurs intérêts. Elles sont généralement gratuites et offrent une variété de fonctionnalités, comme la possibilité de publier du texte, des photos et des vidéos, de discuter en temps réel avec des amis en ligne, de jouer à des jeux et de suivre des comptes publics pour recevoir des mises à jour sur divers sujets.

Les applications de réseau social ont gagné en popularité ces dernières années, grâce à leur facilité d'utilisation et leur capacité à permettre aux gens de rester connectés avec leurs proches, même lorsqu'ils sont éloignés physiquement. Elles ont également joué un rôle important dans la diffusion de l'information et dans la création de communautés en ligne autour de sujets divers.

Il existe de nombreuses applications de réseau social différentes disponibles, chacune avec ses propres caractéristiques et fonctionnalités. Certaines des applications de réseau social les plus populaires comprennent Facebook, Instagram, Twitter et LinkedIn.

## DÉSCRIPTION SUR LE PROJET

Notre projet est un application desktop coder par le langage java qui permet aux utilisateurs de créer et de gérer leur propre profil personnel, de se connecter avec d'autres utilisateurs et de partager du contenu avec eux.

Les utilisateurs peuvent ajouter des amis et publier du texte, des photos, d'aimer et commenter un poste .

un utilisateur peut sauvegarder des poste pour qu'elle puis le trouver dans un autre temp

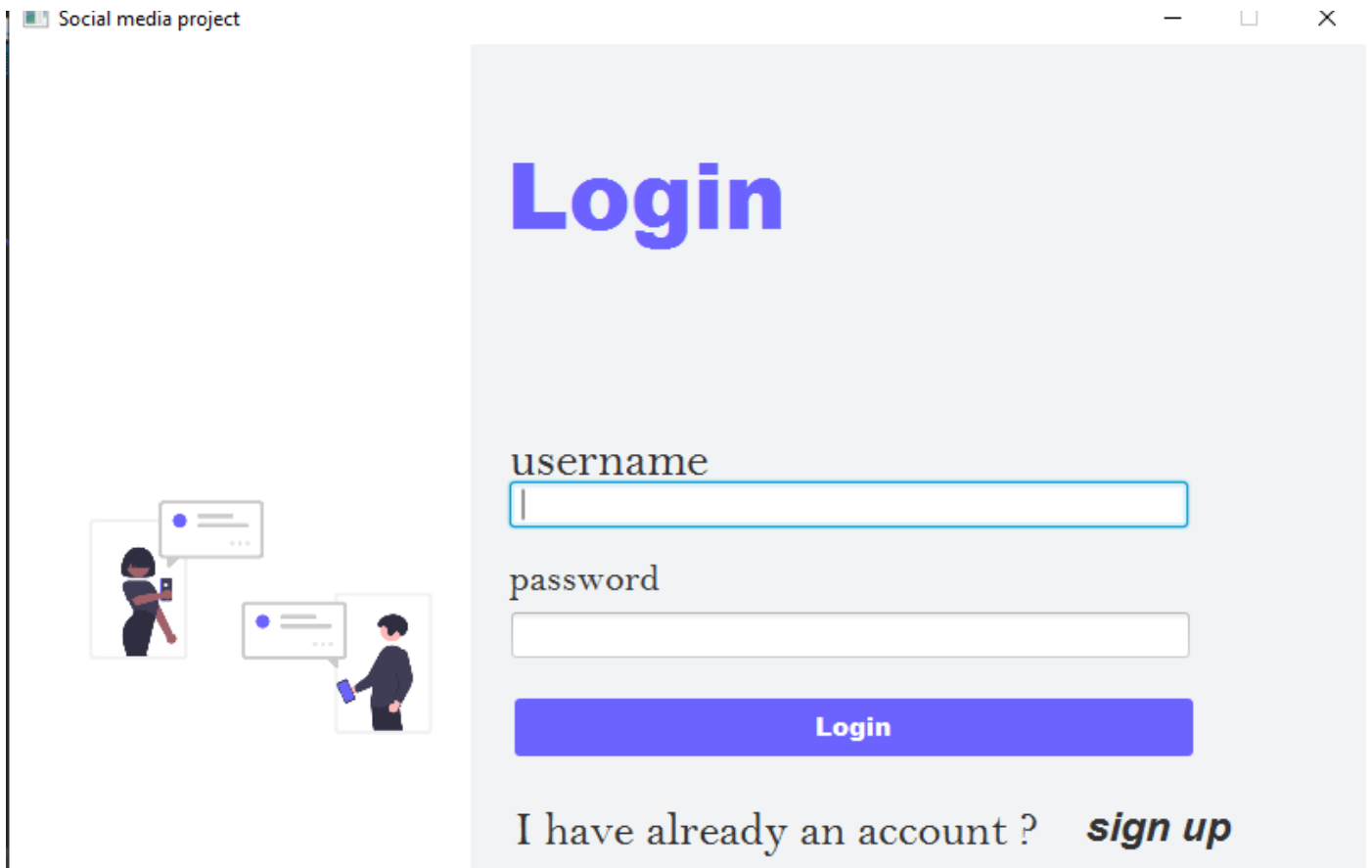
## LES OUTILS UTILISÉS

- Java : utiliser pour gérer le code générale du projet
- MySQL : utiliser pour récupérer et stocker les information des utilisateur, des posts, .....
- Java FX : utiliser pour établir l'interface graphique de l'application
- Scène Builder : utiliser comme un support pour Java FX

## EXPLICATION

- Authentication

1. Demander à l'utilisateur de fournir ses identifiants de connexion, c'est-à-dire son nom d'utilisateur et son mot de passe.
2. Vérifier ces identifiants en les comparant à ceux stockés dans la base de données .
3. Si les identifiants sont corrects, permettre à l'utilisateur de se connecter et de accéder aux fonctionnalités de l'application.
4. Si les identifiants sont incorrects, afficher un message d'erreur



The screenshot shows a web browser window titled "Social media project". On the left, there is a vertical sidebar with an illustration of two people, a woman and a man, each holding a smartphone and having speech bubbles above them. The main content area is a light gray box with the word "Login" in large blue letters at the top. Below the title, there are two input fields: the first is labeled "username" and the second is labeled "password". Both fields are empty. Below the password field is a blue button with the text "Login" in white. At the bottom of the form, there is a link that says "I have already an account ?" followed by the text "sign up" in a bold, italicized font.

possibilité de créer un compte qui n'existe pas, en cliquant sur le bouton [sign up](#)



# Register

username

email

Tel

password

**register**

I have already an account ? ***login***

- **Accueil**

Après l'authentification de l'utilisateur l'application va diriger ce dernier vers la fenêtre principale qui contient :

- Menu : qui permettent de naviguer entre les différentes fenêtres de l'application.
- La liste d'actualités : contient les publications publiées par les utilisateurs ordonnées par leur date de création.

Add New Post

mouhcine

2022-12-22 14:47:59

new post

gi 2

like

0

save

[Home](#)[Friends](#)[Profil](#)[Messages](#)

Add New Post

karim

2022-12-22 14:47:28

## Artificial intelligence (AI)

Artificial intelligence (AI) is the development of computer systems that can perform tasks that would normally require human intelligence, such as learning, problem-solving, and decision-making

like

1

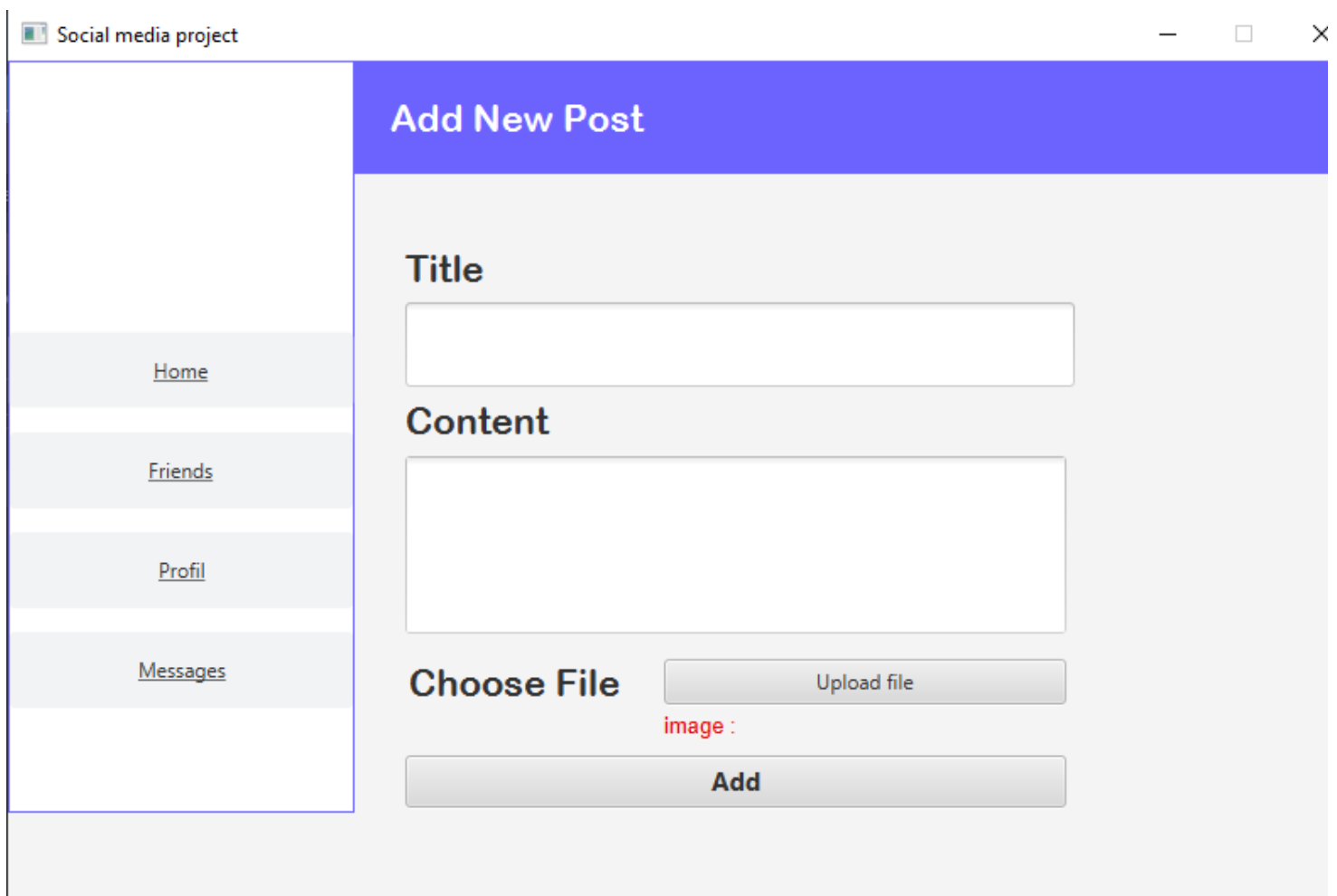
save

[Home](#)[Friends](#)[Profil](#)[Messages](#)



- Ajouter les publication

- L'utilisateur peut ajouter plusieurs publication dans la fil d'actualité .
- L'utilisateur saisie le titre et la description de la publication, l'utilisateur peut aussi ajouter un image au cette publication
- L'utilsateur doit obligatoirement saisie au moins un champs ( l'image , la description ) avec le titre.

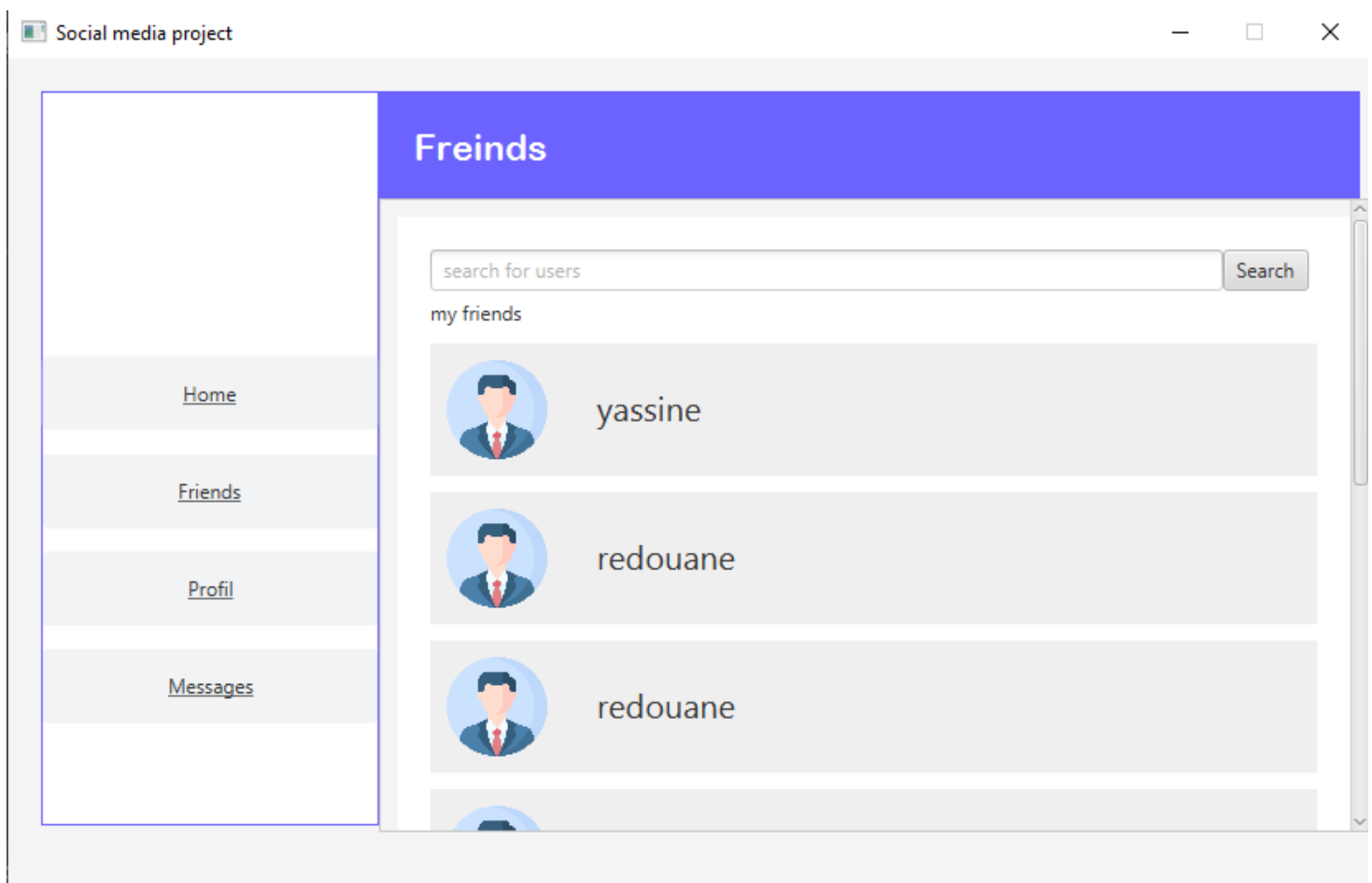


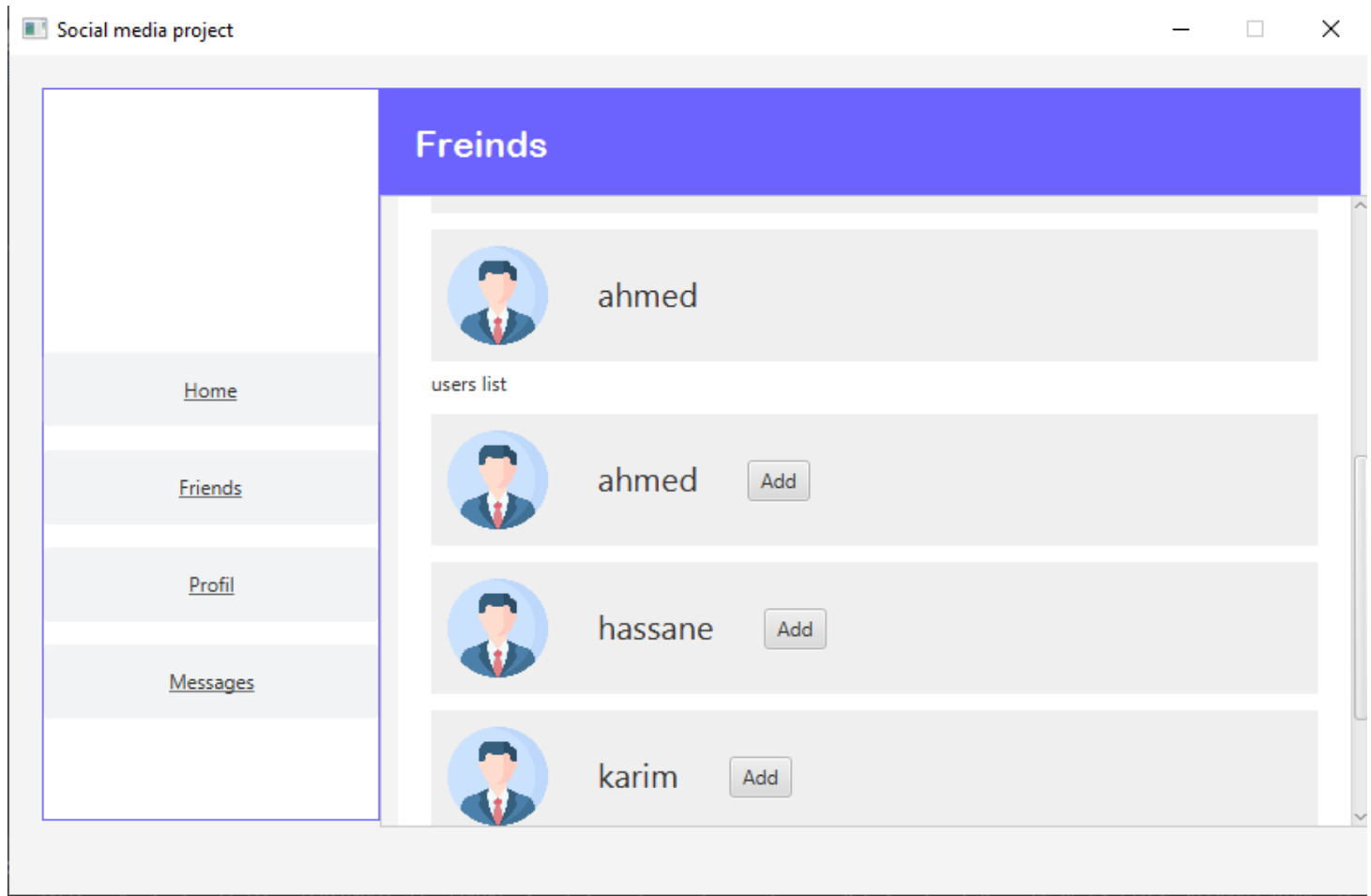
The screenshot shows a web application window titled "Social media project". On the left is a sidebar with navigation links: Home, Friends, Profil, and Messages. The main area is titled "Add New Post" and contains a form with the following fields and buttons:

- Title**: A text input field.
- Content**: A larger text area for the post content.
- Choose File**: A label next to a file upload button labeled "Upload file".
- image :**: A red label indicating where to add an image.
- Add**: A large button at the bottom to submit the post.

- Ajouter des amis

- Dans la fenêtre friends on trouve les différent amis de l'utilisateur , les autres amis avec un button pour l'ajouter.
- L'utilisateur peut chercher aux autre utilisateurs par leur nom.





- **Profil**

- L'utilisateur peut consulter ses informations dans la fenêtre profil

